

## Algoritmos e Programação II

Prof. Dr. Rafael dos Passos Canteri



# Módulo 1 - Variáveis compostas e arquivos

Unidade 1 - Variáveis compostas heterogêneas



#### **Problema**





- Considere que você precisa criar um programa para uma academia:
  - Armazene nome, sexo, idade, peso, altura e nível de treinamento (iniciante, intermediário, avançado).
  - Calcule o IMC e classifique cada aluno conforme sua categoria de treinamento.
  - Exiba estatísticas sobre a composição dos grupos de treinamento.

### **Estruturas Heterogêneas**







Elaborado com ferramenta de inteligência artificial Microsoft Copilot, em 11/06/2025

#### **Variáveis**





- Variável simples homogênea
  - Uma variável simples homogênea é um tipo de variável que armazena apenas um único valor de um determinado tipo.
  - Simples: Porque guarda apenas um valor por vez.
  - Homogênea: Porque esse valor é de um único tipo de dado (por exemplo, sempre um número inteiro, ou sempre caracteres).

#### **Variáveis**





- Variável composta homogênea
  - Uma variável composta homogênea é uma estrutura de dados que armazena múltiplos valores.
  - Todos esses valores são do mesmo tipo.
  - Composta: Porque armazena mais de um valor.
  - Homogênea: Porque todos os valores armazenados são do mesmo tipo de dado.

#### **Variáveis**





- Variável composta heterogênea
  - Uma variável composta heterogênea é uma estrutura que armazena múltiplos valores.
  - Esses valores podem ser de tipos de dados diferentes.
  - Composta: Porque armazena mais de um valor.
  - Heterogênea: Porque os valores armazenados podem ser de tipos de dados variados.

## Classificação de Variáveis





Tipo de	Quantidade	<b>Tipos de Dados</b>	<b>Exemplos Comuns</b>
Variável	de Valores	Armazenados	
Simples	Um único	Um único tipo	Inteiro, real, texto, lógico
Homogênea	valor	de dado	
Composta	Múltiplos	Todos do	Arrays (vetores), listas
Homogênea	valores	mesmo tipo	(homogêneas)
Composta	Múltiplos	Tipos de dados	Registros (C, Pascal),
Heterogênea	valores	diferentes	classes/objetos (Java, Python)

## Variáveis compostas heterogêneas





- Em linguagens orientadas a objetos, as classes são a forma mais comum de criar variáveis compostas heterogêneas.
- Um objeto é uma instância de uma classe e pode ter vários atributos (variáveis) de diferentes tipos.





#### class NomeDaClasse:

```
def __init__(self, parâmetro1, parâmetro2):
```

# Atributos de Instância - exclusivos para cada objeto.

# Preenchidos com 'self.nome\_do\_atributo = valor'.

self.atributo\_de\_instância\_1 = parâmetro1

**self**.atributo\_de\_instância\_2 = parâmetro2





#### Fluxo:

- Você define o "molde" ou "planta" com class.
- Quando você quer criar um "produto" a partir deste molde, você "instancia" a classe (ex: instância1 = NomeDaClasse(...)). Isso chama o método \_\_init\_\_.
- Cada instância é um objeto independente, com seus próprios atributos de instância.





• Ex: class Aluno:

```
def __init__(self, nome, sexo, idade, peso, altura):
```

```
self.nome = nome # String
```

```
self.sexo = sexo # Char
```

```
self.idade = idade # Int
```





• Ex:

```
# Criando objetos
aluno1 = Aluno("Guilherme", 'M', 22, 80.5, 1.82)
aluno2 = Aluno("Jennifer", 'F', 18, 64.5, 1.66)
# Acessando atributos
print(aluno1.nome)
print(aluno2.idade)
```

## Recapitulação





Variáveis simples: armazenam um valor.

Compostas homogêneas: armazenam vários valores de mesmo tipo.

Compostas heterogêneas: armazenam vários valores de tipos diferentes.

Classes: permitem modelar entidades reais com estrutura e comportamento próprios.

#### Referências





FORBELLONE, André Luiz Villar; EBERSPÄCHER, Henri Frederico. **Lógica de programação**: a construção de algoritmos e estruturas de dados com aplicações em Python. 4. ed. São Paulo: Bookman, 2022. ISBN 9788582605721. **Disponível na Biblioteca Digital da UFMS**.

#### Licenciamento









Respeitadas as formas de citação formal de autores de acordo com as normas da ABNT NBR 6023 (2018), a não ser que esteja indicado de outra forma, todo material desta apresentação está licenciado sob uma <u>Licença Creative Commons</u> - <u>Atribuição 4.0 Internacional.</u>

