

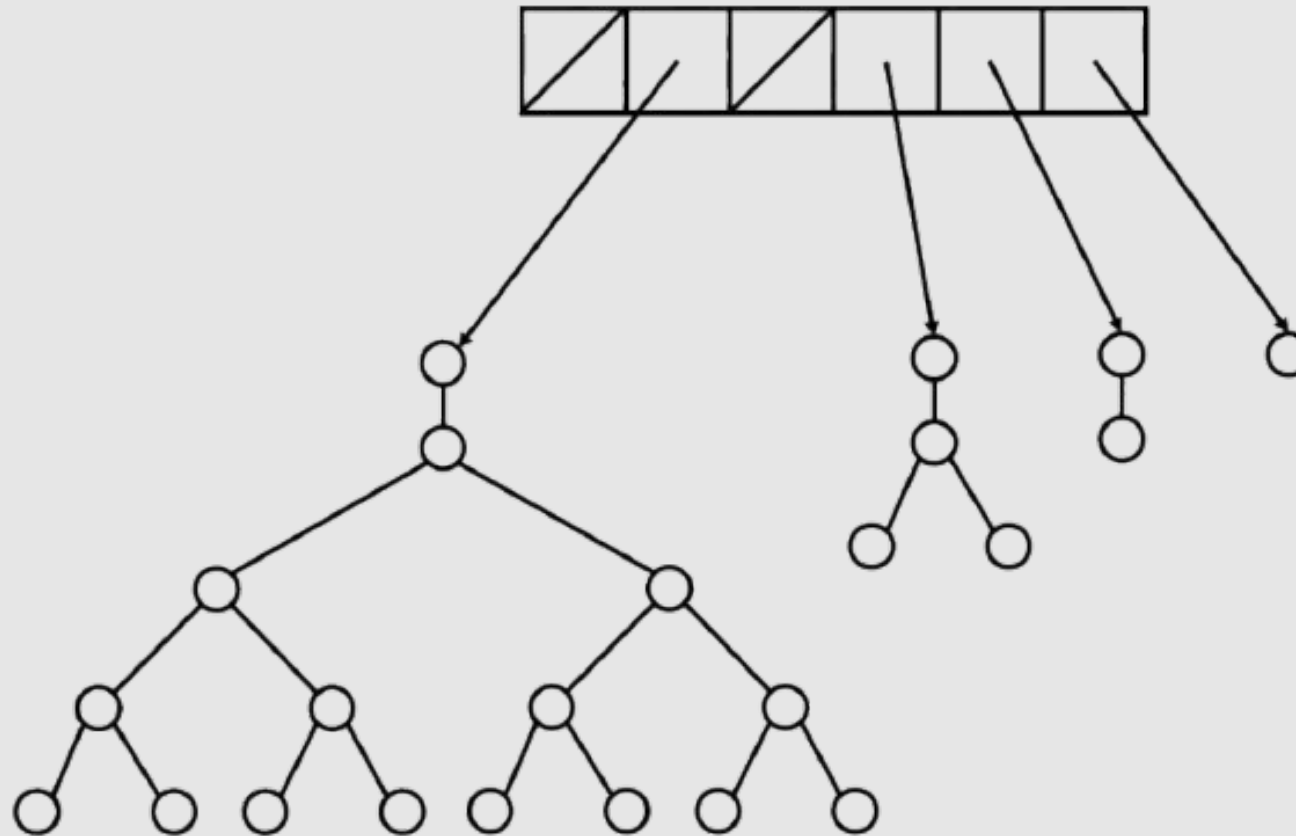
# Algoritmos e Programação II

Prof. Dr. Rafael dos Passos  
Canteri

# Módulo 3 - Estruturas de dados

## Unidade 1 - Listas lineares

# Estruturas de Dados



Fonte: Adaptado de Wikimedia Commons

# Estruturas de Dados

- Também conhecidas como **Tipos Abstratos de Dados (TADs)**.
- Estruturas de dados são formas específicas de organizar, armazenar e manipular dados em um computador.
- Tem o objetivo de tornar essas operações mais eficientes e adequadas ao problema que se deseja resolver.

# Operações em Estruturas de Dados

- Uma estrutura de dados define regras claras para:
  - Inserção de dados (como e onde adicionar novos elementos),
  - Remoção de dados (como excluir e com que impacto),
  - Acesso e busca (como recuperar ou localizar valores).

# Principais Estruturas de Dados

- Listas
- Pilhas
- Filas
- Grafos,
- Deques,
- *Heaps*,
- Árvores..



Fonte: PixaBay

# O que são Listas

- Uma lista é uma estrutura de dados que armazena uma coleção ordenada de elementos.
- Cada elemento possui uma posição (índice), e pode ser acessado, modificado, inserido ou removido com base nessa posição.
- As listas podem ser sequenciais (como *arrays*) ou encadeadas (com ponteiros), dependendo de como estão implementadas.

# Para que servem Listas?

- As listas são usadas para:
  - Guardar informações de forma organizada.
  - Iterar sobre elementos, como em laços.
  - Inserir e remover elementos facilmente.
  - Buscar dados com base em algum critério.
  - Implementar outras estruturas mais avançadas.



# Operações em Listas

- Inserir (início, entre elementos, final)
- Remover (início, entre elementos, final)
- Buscar (elemento, posição)

# Implementações de Listas

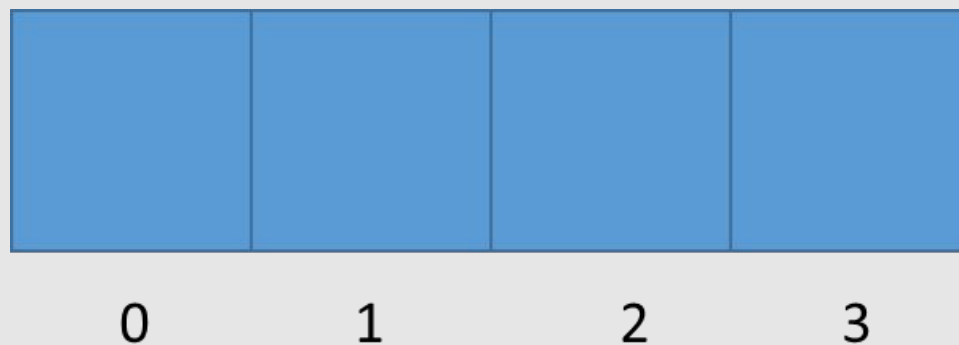
- **Lista Sequencial (Linear)**
  - Memória contígua: os elementos são armazenados em posições consecutivas.
  - Estrutura base: normalmente implementada usando vetores (*arrays*).
  - Tamanho fixo: geralmente exige definir a capacidade máxima antecipadamente.
  - Acesso rápido: acesso direto a qualquer elemento com índice.

# Implementações de Listas

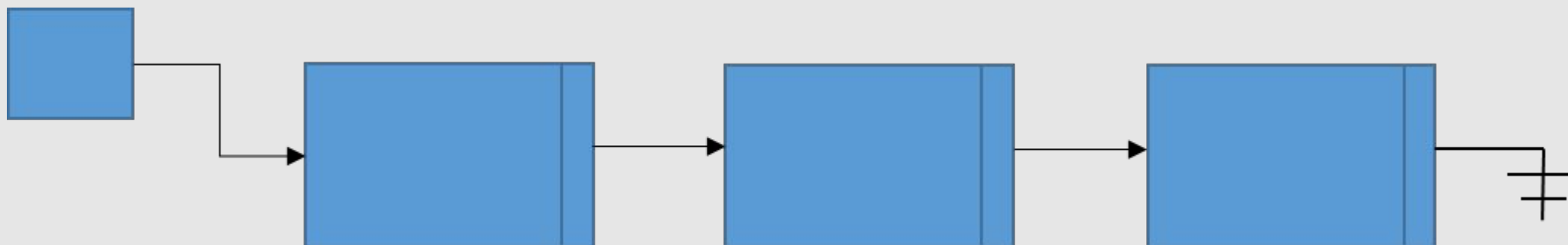
- **Lista Encadeada (Dinâmica)**
  - Memória não contígua: os elementos podem estar espalhados na memória.
  - Crescimento dinâmico: os nós são criados conforme necessário, sem limite fixo pré-definido.
  - Flexibilidade: mais fácil inserir ou remover elementos em qualquer posição.
  - Composição: cada nó possui um dado e um ponteiro (referência) para o próximo nó.

# Implementações de Listas

- Sequencial



- Encadeada



# Inserção - Lista sequencial

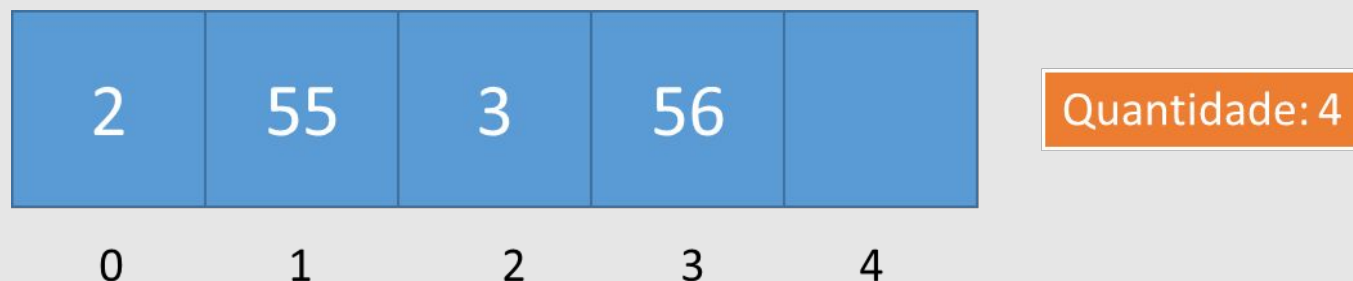
- No fim:

2	55	3	56	
0	1	2	3	4

Quantidade: 4

# Inserção - Lista sequencial

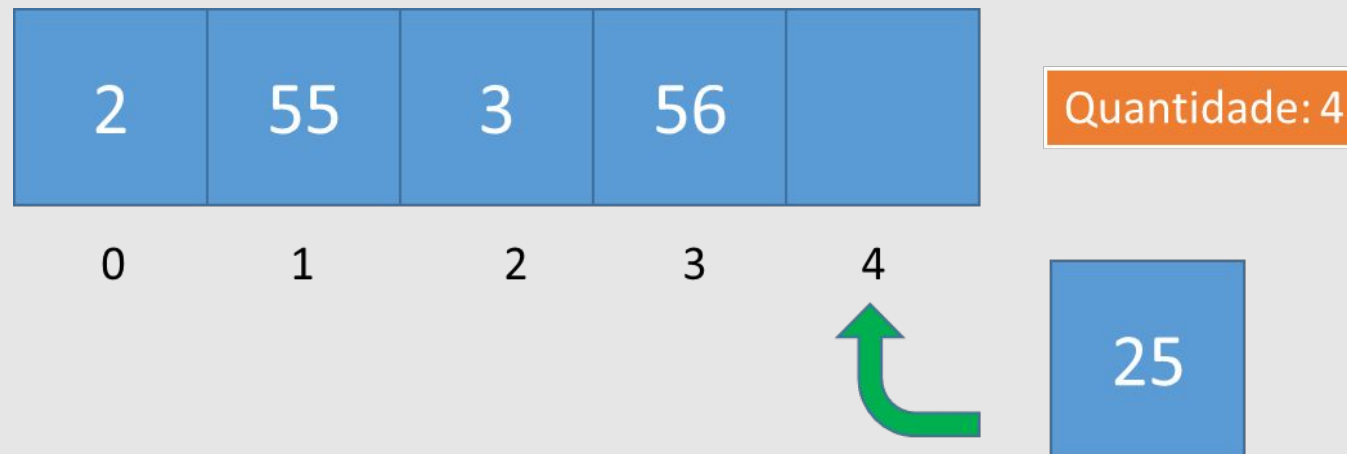
- No fim:



- E se quisermos inserir o elemento 25 no fim da Lista?

# Inserção - Lista sequencial

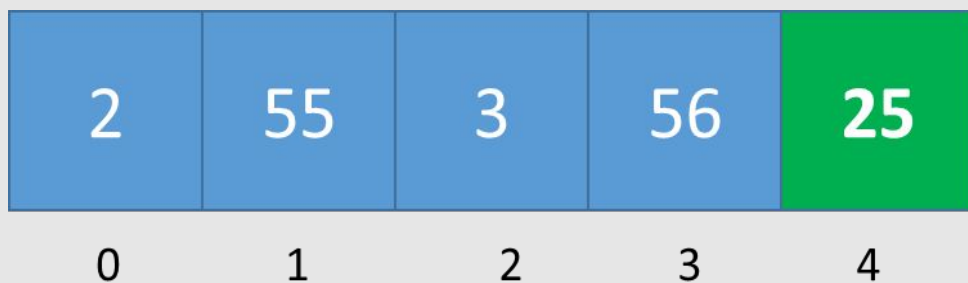
- No fim:



- E se quisermos inserir o elemento **25** no fim da Lista?

# Inserção - Lista sequencial

- No fim:



Quantidade: 5



# Remoção - Lista sequencial

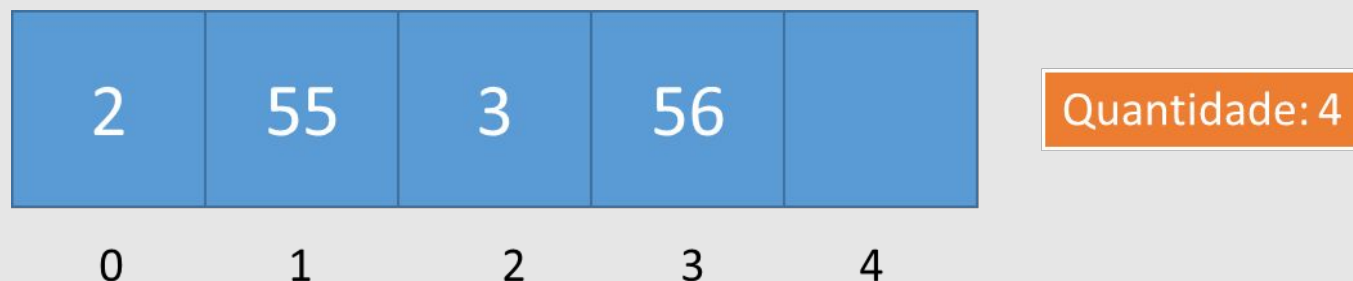
- No fim:

2	55	3	56	
0	1	2	3	4

Quantidade: 4

# Remoção - Lista sequencial

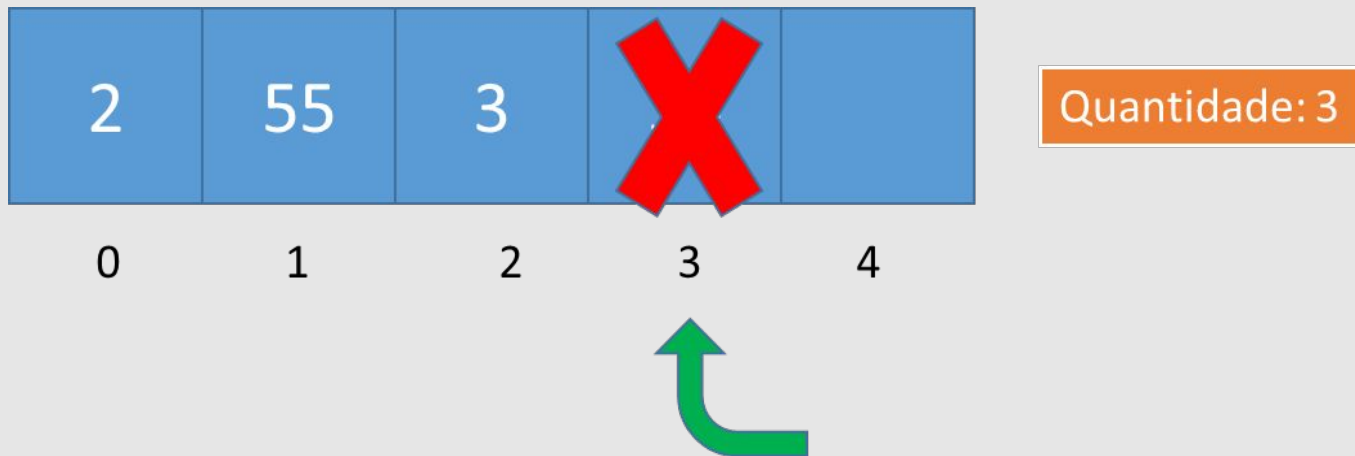
- No fim:



- E se quisermos remover o elemento do final?

# Remoção - Lista sequencial

- No fim:



- E se quisermos remover o elemento do final?

# Busca - Lista sequencial

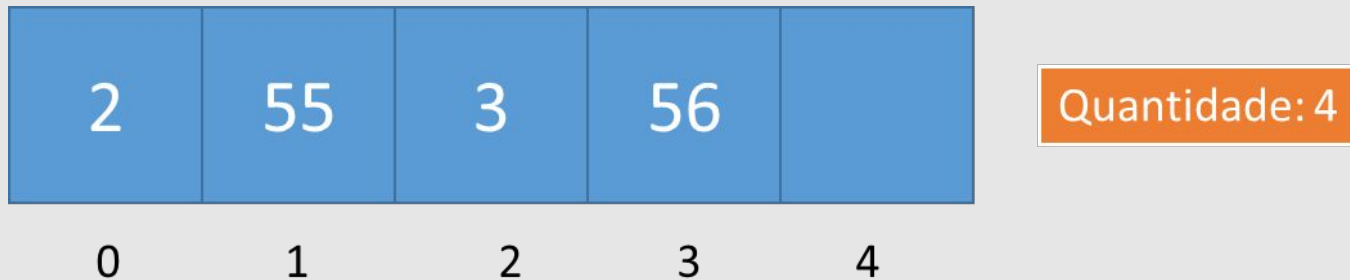
2	55	3	56	
0	1	2	3	4

Quantidade: 4

- Pode ser:
  - Por elemento (chave)
  - Por posição (índice)

# Busca - Lista sequencial

- Por elemento:



- E se quisermos buscar o elemento 56?
  - Busca Sequencial,
  - Busca Binária (se estiver ordenada).

# Busca - Lista sequencial

- Por posição:

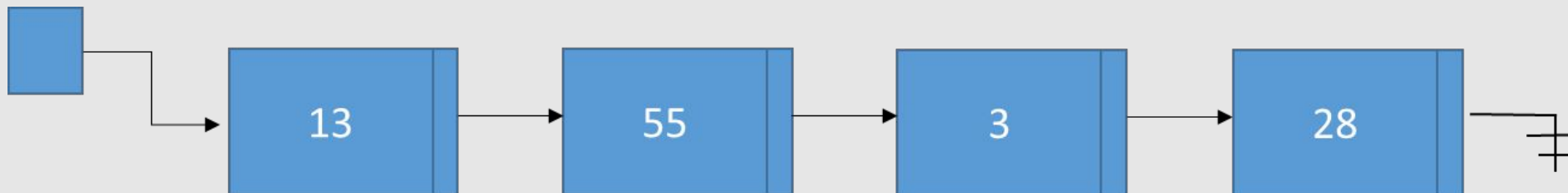
2	55	3	56	
0	1	2	3	4

Quantidade: 4

- E se quisermos buscar o elemento da posição 2?
  - Acesso direto pelo índice.

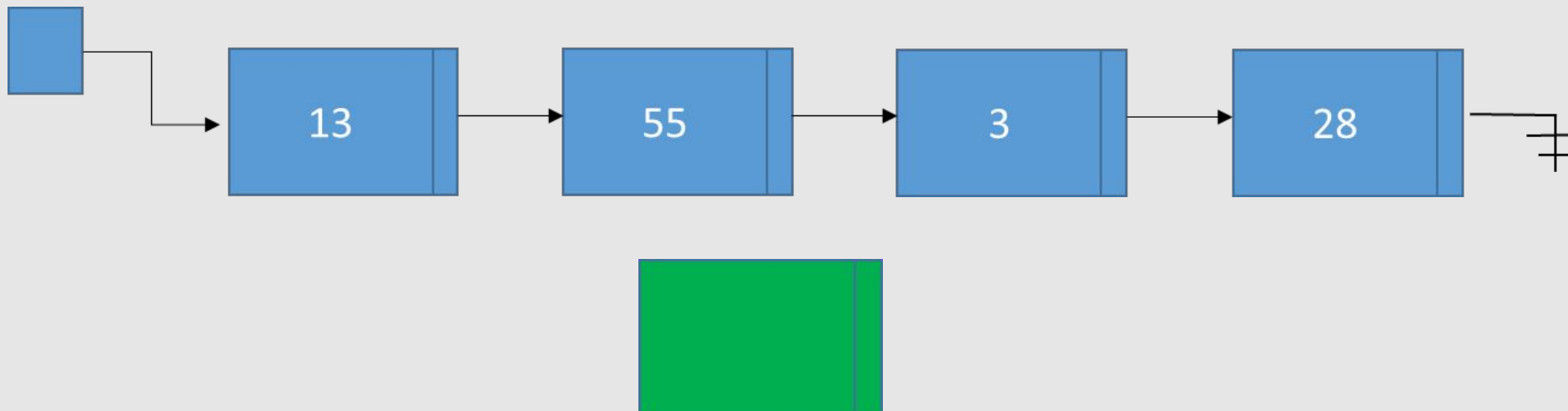
# Inserção - Lista encadeada

- No final:



# Inserção - Lista encadeada

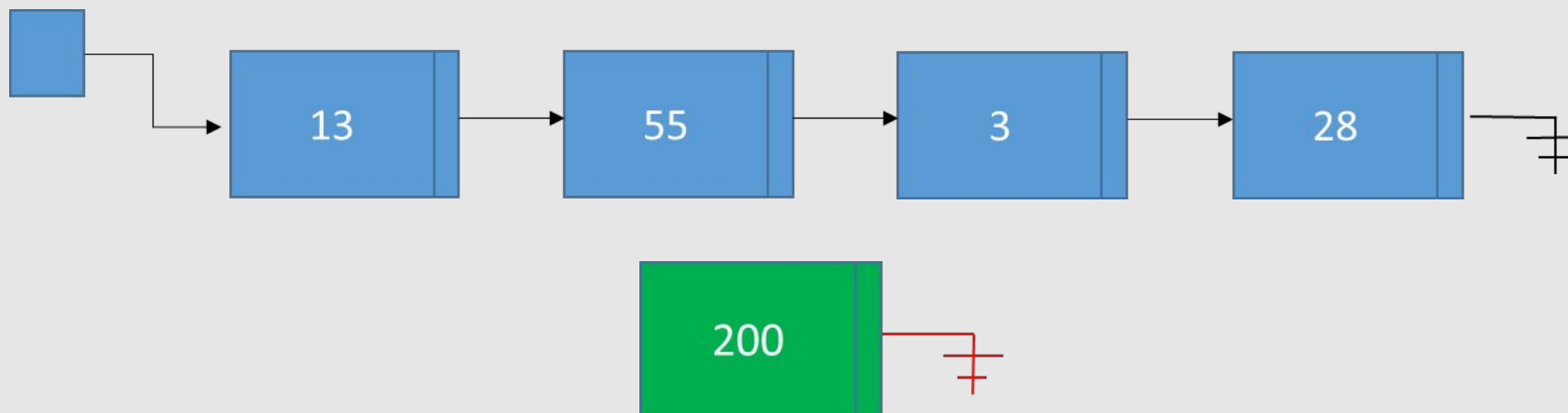
- No final:





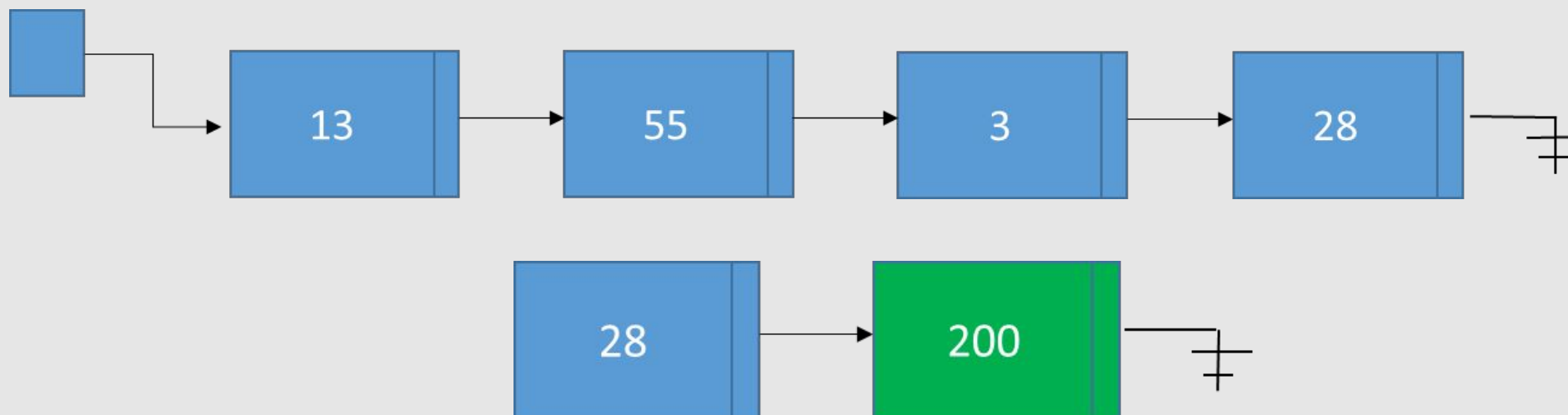
# Inserção - Lista encadeada

- No final:



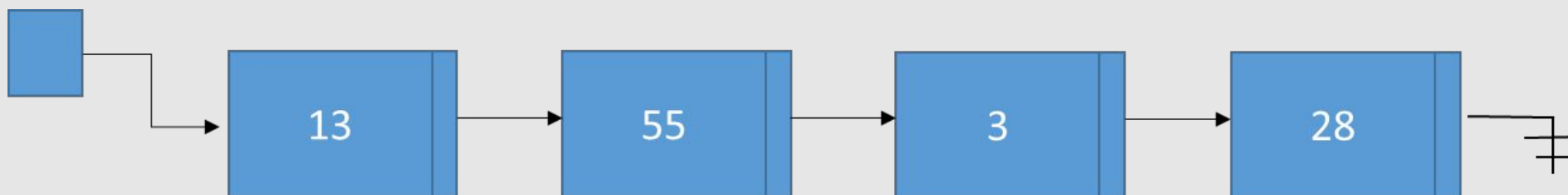
# Inserção - Lista encadeada

- No final:



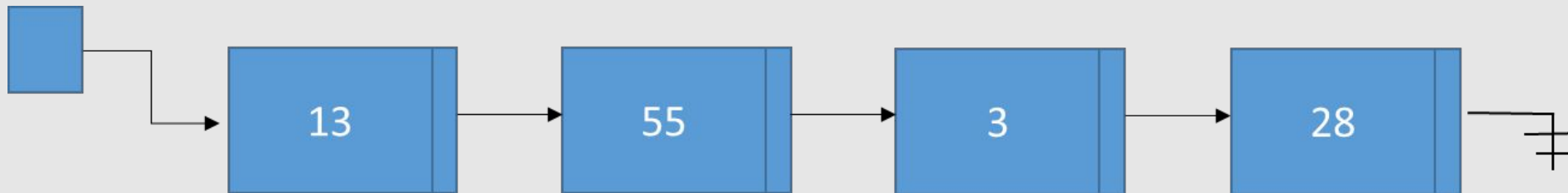
# Inserção - Lista encadeada

- No final:



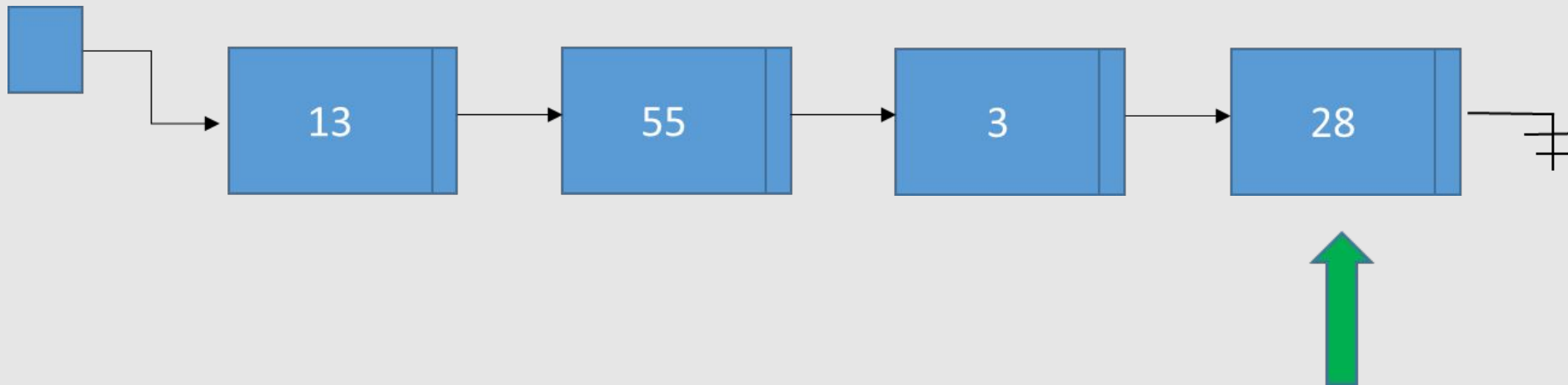
# Remoção - Lista encadeada

- No final:



# Remoção - Lista encadeada

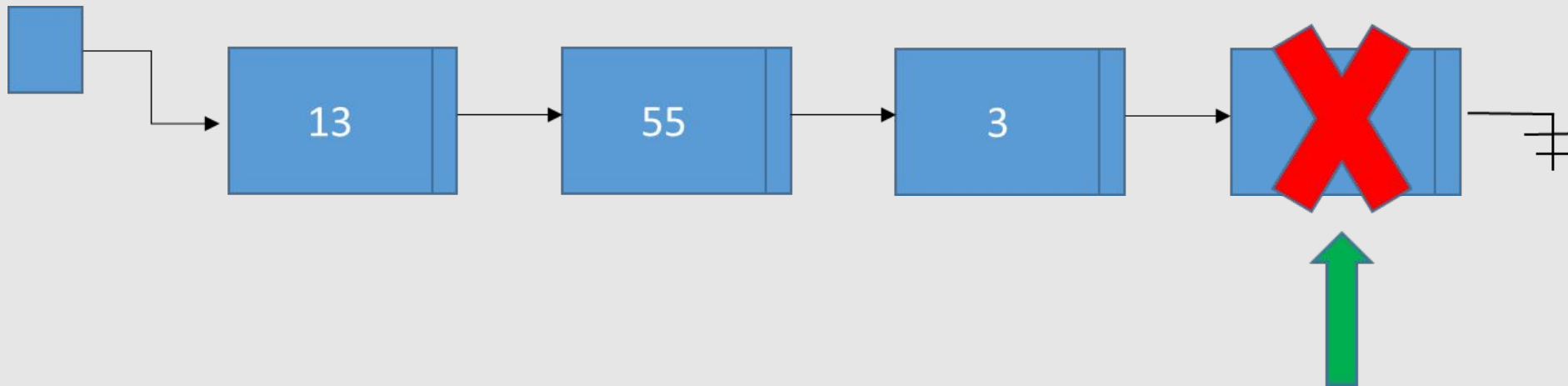
- No final:



- E se quisermos remover o elemento 28?

# Remoção - Lista encadeada

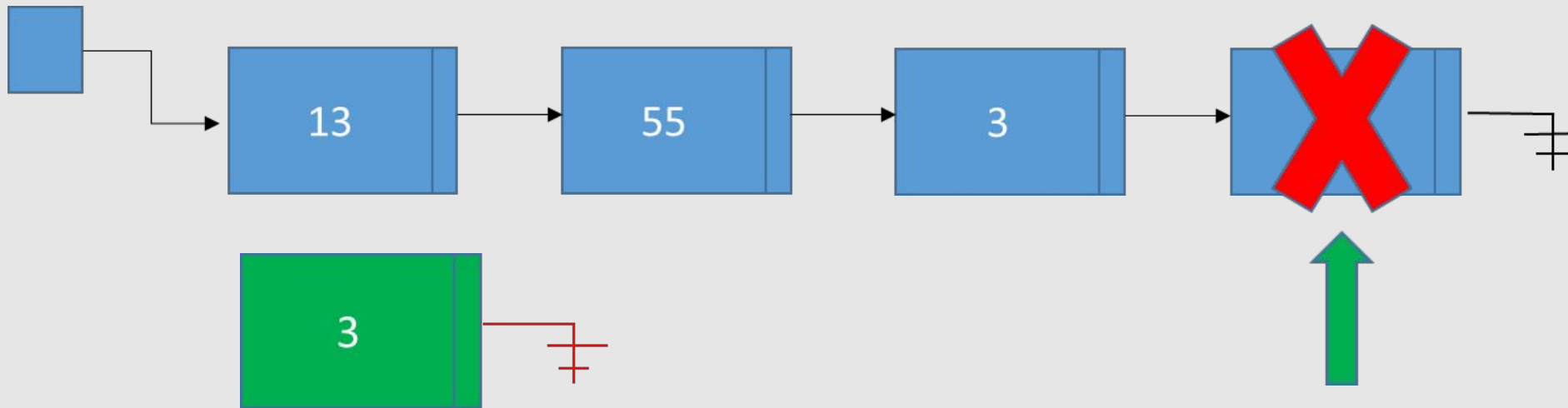
- No final:



- E se quisermos remover o elemento 28?

# Remoção - Lista encadeada

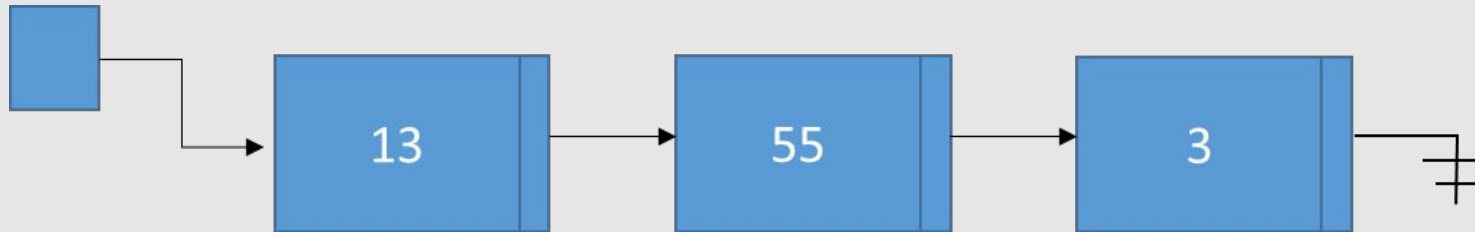
- No final:



- E se quisermos remover o elemento 28?

# Remoção - Lista encadeada

- No final:





# Busca - Lista encadeada

- Busca por Elemento:
  - Percorre a Lista comparando a chave de busca com cada elemento da estrutura, até o final.
- Busca por Posição:
  - Utiliza um contador para verificação da posição atual.

# Implementação de Lista sequencial

# Classe que representa a Lista e seus elementos

**class** ListaSequencial:

**def** \_\_init\_\_(**self**, capacidade):

**self**.capacidade = capacidade

**self**.dados = [**None**] \* capacidade # Array fixo

**self**.tamanho = 0 # Quantidade atual de elementos

# Implementação de Lista sequencial

```
def inserir(self, elemento):  
    if self.tamanho < self.capacidade:  
        self.dados[self.tamanho] = elemento  
        self.tamanho += 1  
    else:  
        print("Lista está cheia!")
```

# Implementação de Lista sequencial

```
def remover(self, indice):  
    if 0 <= indice < self.tamanho:  
        for i in range(indice, self.tamanho - 1):  
            self.dados[i] = self.dados[i + 1]  
        self.dados[self.tamanho - 1] = None  
        self.tamanho -= 1  
    else:  
        print("Índice inválido!")
```

# Implementação de Lista sequencial

```
def buscar(self, elemento):  
    for i in range(self.tamanho):  
        if self.dados[i] == elemento:  
            return i  
    return -1
```

# Implementação de Lista sequencial

```
def imprimir(self):  
    for i in range(self.tamanho):  
        print(self.dados[i], end=" | ")  
    print()
```

# Implementação de Lista sequencial

# Exemplo de uso

```
lista = ListaSequencial(5)
```

```
lista.inserir(10)
```

```
lista.inserir(20)
```

```
lista.inserir(30)
```

```
lista.imprimir()
```

```
print("Índice do 20:", lista.buscar(20))
```

```
lista.remover(1)
```

```
lista.imprimir()
```

# Implementação de Lista encadeada

# Classe que representa os nós (elementos) da Lista

**class No:**

**def \_\_init\_\_(self, dados):**

**self.dados = dados**

**self.proximo = None**



# Implementação de Lista encadeada

# Classe que representa a Lista

```
class ListaEncadeada:
```

```
    def __init__(self):
```

```
        self.cabeca = None
```

# Implementação de Lista encadeada

# Adiciona um novo nó no início da lista

```
def inserir_inicio(self, dado):
```

```
    novo_no = No(dado)
```

```
    novo_no.proximo = self.cabeca
```

```
    self.cabeca = novo_no
```

# Implementação de Lista encadeada

```
# Remove um novo nó no início da lista
def remover_inicio(self):
    if self.cabeca:
        self.cabeca = self.cabeca.proximo
```

# Implementação de Lista encadeada

# Exibe os elementos da lista

```
def imprimir(self):
```

```
    atual = self.cabeca
```

```
    while atual:
```

```
        print(atual.dados, end=" -> ")
```

```
        atual = atual.proximo
```

```
    print("None")
```

# Implementação de Lista encadeada

```
# Exemplo de uso  
lista = ListaEncadeada()  
lista.inserir_inicio(10)  
lista.inserir_inicio(20)  
lista.inserir_inicio(30)  
lista.imprimir()  
lista.remover_inicio()  
lista.imprimir()
```

# Recapitulação

- **TADs** definem o comportamento e as operações de uma estrutura de dados, independentemente de sua implementação.
- **Lista Linear**: armazena elementos de forma contígua.
  - Útil para situações com tamanho fixo e acesso direto.
- **Lista Encadeada**: cada elemento aponta para o próximo.
  - Permite inserções e remoções eficientes, sem necessidade de deslocar elementos.

# Referências

CORMEN, Thomas H.; LEISERSON, Charles E.; Ronald L. Rivest; et al. **Algoritmos**. 4. ed. Rio de Janeiro: GEN LTC, 2024. ISBN 9788595159914.

PIXABAY. **Pixabay**. [S.d.]. Disponível em: <https://link.ufms.br/1niQd>. Acesso em: 2 jun. 2025.

SZWARCFITER, Jayme L.; MARKENZON, Lilian. **Estruturas de dados e seus algoritmos**. 3. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2010. ISBN 978852162995-5.

WIKIMEDIA FOUNDATION. **Wikimedia Commons**. [S.d.]. Disponível em: <https://link.ufms.br/ySkva>. Acesso em: 2 jun. 2025.

# Licenciamento



Respeitadas as formas de citação formal de autores de acordo com as normas da ABNT NBR 6023 (2018), a não ser que esteja indicado de outra forma, todo material desta apresentação está licenciado sob uma [Licença Creative Commons - Atribuição 4.0 Internacional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).



