

Abordagem da Montagem
Aplicação e projeto de
implementação Utilizando
Técnicas UML

Conceitos básicos principais
Interativos e Incremental

Utiliza-se algumas ideias de
projeto (mini projetos), cada
um de acordo com 4 fases:
Concepção, Elaboração, Construção
e Transição.

Utiliza-se Modelos de:

- Use Case
- Análise
- Projeto
- Implementação
- Teste

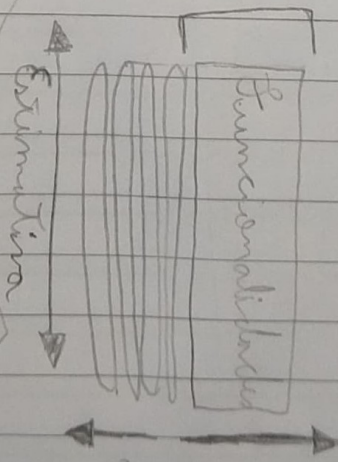
Modelos de Configuração e mudanças
de projeto

Um framework
Simples para gerenciar
projetos complexos

- Processos 3 pilares
Fundamentais
1. Planejamento
 2. Implementação
 3. Codificação

que foge
para mim
tem alguns erros

Sprint
Backlog



Práticas Fundamentais

1. Planejamento
Scrum
Master
Product
Owner
Dev
Team

2. Execução
Sprint
Planning
Daily
Scrum
Review
Sprint

Retrospectiva
Sprint