





Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Programação Web

Protótipo - Quadro de Tarefas (Kanban)

Prof.º Denilce de Almeida Oliveira veloso

Integrantes:

Kauan Gabriel Berti de Albuquerque - 0030482213045

Sorocaba







O presente trabalho apresenta o desenvolvimento de um protótipo de quadro Kanban utilizando a ferramenta Canva. O objetivo principal reside na criação de um sistema eficaz para o gerenciamento de tarefas, visando otimizar o fluxo de trabalho e aprimorar a organização das atividades. Este protótipo constitui a etapa inicial do projeto final da disciplina de Programação para Web (PWEB).

Figura 1 - Tela Principal



Nessa primeira figura mostra o quadro kanban, contendo três colunas e tarefas dentro delas. As Colunas contêm rótulos como "Pendente" (tarefas pendentes), "em Andamento (tarefas em andamento) e concluída (tarefas concluídas). Em cada quadro é possível ver nome e a prioridade de cada tarefa dentro de sua coluna. Além do botão "Adicionar Tarefa" que permite adicionar uma nova tarefa no quadro.







Figura 2 - Criação de tarefas



Na segunda figura é apresentado uma janela de Criação de tarefas onde o usuário preenche os campos relacionado a tarefa, sendo eles "Nome de tarefa", "Prioridade", "Status", "Responsável", "Prazo" e "Descrição". Após isso ele pode salvar a tarefa no botão "Salvar" ou cancelar no botão "Cancelar", para cancelar toda operação caso preferir.







Figura 3 – Gerenciamento da Tarefa



Na terceira figura trata-se de uma tela de gerenciamento de uma tarefa onde o usuário pode fazer uma alteração em alguma tarefa criada, nesta tela é mostrado todos os dados da tarefa, contando com botões de "Salvar" (Salva as alterações feitas), "Cancelar" (cancela toda a operação) e por fim um botão de "Excluir" (deleta tarefa).