

# Kauan Ramos

---

Rua Pérsio de Queiroz Filho, 165, Santos, SP

(13) 99149-2006

[kauanramos03@outlook.com](mailto:kauanramos03@outlook.com) | [linkedin.com/in/kauan-ramos/](https://linkedin.com/in/kauan-ramos/) | [github.com/Kauan231/](https://github.com/Kauan231/)

Data de Nascimento: 06/01/2004

## Perfil

Sou um desenvolvedor de Jogos e Aplicativos com experiência em diversas tecnologias, estou a quase 2 anos atuando como desenvolvedor Unity para criação de interações em diversos eventos corporativos como Apas, Febraban e outros, onde tive a oportunidade de desenvolver interações para estandes desses eventos, tendo contato com clientes de diversas empresas como Coca-Cola, Ypê, Caterpillar, Adidas e outros.

Atuando principalmente no ramo .Net porém também trabalhando com Backend e Frontend Web em NodeJS.

## Educação

### TÉCNICO EM ADMINISTRAÇÃO

- Instituição: ETEC DONA ESCOLÁSTICA ROSA
- Concluído em: 2021

### TÉCNICO EM ELETROELETRÔNICA

- Instituição: SENAI ANTÔNIO SOUZA NOSCHESE
- Concluído em: 2022

### SUPERIOR EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

- Instituição: UNISANTOS
- Conclusão: 2024

## Certificados

- Implantação de Serviços em Nuvem | Google Cloud Foundations
- M1-DSCLPB - Módulo 1 - Desenvolvimento Software CLP Básico | BRANQS
- B2 FIRST | Cambridge University
- Props para Games, Formação Blender, NGINX: servidor Web, Proxy Reverso e API Gateway | Alura
- Desenvolvimento Android, Desenvolvimento Web | Univesp - Novotec
- LGPD, Desvendando a Indústria 4.0, Desvendando o 5G | Senai

## Habilidades e Conhecimentos

### PROGRAMAÇÃO

- Linguagens: C++, C#, JavaScript, Python.
- Linguagens CLP (Weg Clic, Siemens ST-300/400, Codesys): STL, Ladder, Function Block.
- Competências: NodeJS, Node-Red, ReactJS, ExpressJS, SQL(MariaDB, MySQL), MongoDB, Nginx, Unity.

## COMPUTAÇÃO

- Conhecimentos: **Linux, Gerenciadores de pacotes, Bash, Powershell, SSH, GIT, AWS, Google Cloud, IoT.**
- Outros conhecimentos: **Photoshop, Premiere, After Effects, Blender, Autocad, Arduino.**

## LINGUAGENS

- Inglês Fluente – Cambridge B2

## OUTROS

- Competências: Solução de problemas, aprendizado rápido, Trabalho em equipe, Interação com clientes.

## Experiência

### **AVALIADOR DE MECANISMO DE BUSCAS | QA CONNECT | ABR/2022 À JUN/2022**

- Responsável por melhorar serviços de publicidade do Google ADS, avaliando e fornecendo feedback sobre a qualidade dos anúncios online para o cliente Google. Por meio deste projeto, contribui para aumentar a variedade de dados de IA.
- As tarefas diárias incluíam revisar e classificar diferentes tipos de anúncios por meio do sistema de classificação exclusivo do cliente Google e com base no treinamento disponibilizado pelos mesmos.
- Nessa função exerci o uso da língua inglesa diariamente, tanto em tarefas de interpretação de contexto e linguagem para propósito de avaliação como para escrever os feedbacks.

### **ESTAGIÁRIO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE PARA AUTOMAÇÃO | BRANQS AUTOMAÇÃO | NOV/2022 À JAN/2023**

- Programação de Software para CLP para clientes da Branqs.
- Desenvolvimento de software de CLP para máquinas injetoras, sopradoras etc.
- Criação de telas de IHM.
- Uso de **C++** e **Debian**.

### **DESENVOLVEDOR (UNITY/WEB/.NET) | UBERGEEK TECNOLOGIA INTERATIVA | FREELANCER NOV/2021 – ATUALMENTE**

Desenvolvimento de interações, aplicativos e Jogos para eventos corporativos com APAS, Febraban e eventos internos para clientes do meio como: Caterpillar, Ypê, Tecban, Adidas. Em um modelo de trabalho por projeto.

Utilizando as plataformas Unity, Web e Mobile. Com o uso de tecnologias como **Unity(C#)** para jogos, **NodeJS(Javascript)** para interações Web e **Arduino(C++)** para interações físicas.

Além das tecnologias base, cada projeto requer tecnologias diferentes, dentre as tecnologias aplicadas são **AWS, Nginx, LINQ**, Criação e consumo de **APIs, FTP, SQL(MariaDB/MySQL)** para autenticação e cadastro de participantes. Uso diversos metodos de Input como Kinect, Leap Motion, VR, Touch, Cameras, Sensores, RFID, QR Code, Codigo de Barras.

As interações físicas consistem da comunicação bidirecional do Unity com os sensores no Arduino, dentre eles o Ultrasônico, Rotary Encoder, Infravermelho e Botões.

Minhas tarefas base incluem o Desenvolvimento de aplicativos de acordo com especificações dos clientes, Modelagem e modificação de modelos 3D, Criação de assets 2D como Sprites e UI, Criação e modificação de Interfaces usando **Illustrator** e **Photoshop**, Deploy de aplicativos Nodejs em Servidores VPS.