

# Kauan Ramos

---

(13) 99149-2006

[kauanramos03@outlook.com](mailto:kauanramos03@outlook.com) | [linkedin.com/in/kauan-ramos/](https://linkedin.com/in/kauan-ramos/) | [github.com/Kauan231/](https://github.com/Kauan231/)

[kauan231.itch.io/](https://kauan231.itch.io/) | [kauanramos.vercel.app/](https://kauanramos.vercel.app/)

## Perfil

Sou um desenvolvedor de Jogos e Aplicativos com experiência em diversas tecnologias, com 2 anos atuando como desenvolvedor **Unity** para criação de interações em diversos eventos corporativos como Apas, Febraban e outros, onde tive a oportunidade de desenvolver interações para os stands desses eventos, tendo contato com clientes de diversas empresas como Coca-Cola, Ypê, Caterpillar, Adidas e outros.

Atuando principalmente no ramo .Net porém também trabalhando com Backend e Frontend Web em NodeJS.

## Experiência

### **AVALIADOR DE MECANISMO DE BUSCAS | QA CONNECT | ABR/2022 À JUN/2022**

- Responsável por melhorar serviços de publicidade do Google ADS, avaliando e fornecendo feedback sobre a qualidade dos anúncios online para o cliente Google. Por meio deste projeto, contribui para aumentar a variedade de dados de IA.
- As tarefas diárias incluíam revisar e classificar diferentes tipos de anúncios por meio do sistema de classificação exclusivo do cliente Google e com base no treinamento disponibilizado pelos mesmos.
- Nessa função exerci o uso da língua inglesa diariamente, tanto em tarefas de interpretação de contexto e linguagem para propósito de avaliação como para escrever os feedbacks.

### **ESTAGIÁRIO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE PARA AUTOMAÇÃO | BRANQS AUTOMAÇÃO | NOV/2022 À JAN/2023**

- Programação de Software para CLP para clientes da Branqs.
- Desenvolvimento de software de CLP para máquinas injetoras, sopradoras entre outras.
- Criação de telas de IHM.
- Uso de **C++** e **Debian**.

### **DESENVOLVEDOR (UNITY/WEB/.NET) | UBERGEEK TECNOLOGIA INTERATIVA | FREELANCER NOV/2021 – ATUALMENTE**

Desenvolvimento de interações, aplicativos e Jogos para eventos corporativos com APAS, Febraban e eventos internos para clientes do meio como: Caterpillar, Ypê, Tecban, Adidas e outros. Em um modelo de trabalho por projeto.

Utilizando as plataformas **Unity**, **Web**, **Mobile**, **VR**. Com o uso de tecnologias como **Unity(C#)** para jogos, **NodeJS(Javascript)** para interações Web e **Arduino(C++)** para interações físicas.

Além das tecnologias base, cada projeto requer tecnologias diferentes, dentre as tecnologias aplicadas são serviços **AWS** e Bibliotecas **.NET**. Criação e consumo de **APIs**, uso de **FTP**, uso de Bancos de dados **SQL(MariaDB/MySQL)** para autenticação e cadastro de participantes. Uso de diversos métodos de Input como **Kinect**, **Leap Motion**, **VR**, **Touch**, **Cameras**, **Sensores**, **RFID**, **QR Code**, **Código de Barras**, **Scanners** entre outros.

As interações físicas consistem da comunicação bidirecional do **Unity** com os sensores no **Arduino**, dentre eles o Ultrassônico, Rotary Encoder, Infravermelho e Botões.

Minhas tarefas base incluem o Desenvolvimento de aplicativos de acordo com especificações dos clientes, modelagem, animação e modificação de modelos 3D no **Blender**, Criação de assets 2D como Sprites e UI, Criação e modificação de Interfaces usando **Illustrator** e **Photoshop**, Deploy de aplicativos web em **NodeJs** em Servidores VPS, o que incluía configurar via ssh itens como certificado **ssl** e Proxy com **Nginx**.

## Habilidades e Conhecimentos

### PROGRAMAÇÃO

- Linguagens: **C++**, **C#**, **JavaScript**, **Python**.
- Competências: **Unity**, **ASP.NET Core**, **SQL**(MariaDB, MySQL), **MongoDB**, **NodeJS**, **ExpressJS**, **ReactJS**, **TailwindCSS**.

### COMPUTAÇÃO

- Conhecimentos: **Blender**, **Photoshop**, **Illustrator**, **Premiere**, **After Effects**, **Arduino**.
- Outros conhecimentos: **Linux**, **Gerenciadores de pacotes**, **Bash**, **Powershell**, **SSH**, **NGINX**, **GIT**, **AWS**, **Google Cloud**, **IoT**.

### LINGUAGENS

- Inglês Fluente – Cambridge B2

### OUTROS

- Competências: Solução de problemas, aprendizado rápido, Trabalho em equipe, Interação com clientes.

## Educação

### TÉCNICO EM ADMINISTRAÇÃO

- Instituição: ETEC DONA ESCOLÁSTICA ROSA
- Concluído em: 2021

### TÉCNICO EM ELETROELETRÔNICA

- Instituição: SENAI ANTÔNIO SOUZA NOSCHESE
- Concluído em: 2022

### SUPERIOR EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

- Instituição: UNISANTOS
- Conclusão: 2024

## Certificados

- Implantação de Serviços em Nuvem | Google Cloud Foundations
- M1-DSCLPB - Módulo 1 - Desenvolvimento Software CLP Básico | BRANQS
- B2 FIRST | Cambridge University
- Props para Games, Formação Blender, NGINX: servidor Web, Proxy Reverso e API Gateway, Formação Linguagem C++ , Formação ASP.Net Core| Alura
- Desenvolvimento Android, Desenvolvimento Web | Univesp - Novotec
- LGPD, Desvendando a Indústria 4.0, Desvendando o 5G | Senai