

Kauan Ramos

kauanramos03@outlook.com | (13) 99149-2006

linkedin.com/in/kauan-ramos/ | github.com/Kauan231/ | kauanramos.vercel.app/kauan231.itch.io/

Habilidades e Conhecimentos

PROGRAMAÇÃO

- Linguagens: **C++, C#, JavaScript, Python.**
- Gamedev: **Unity, Windows Api**
- Backend: **Asp.net Core, Node.js.**
- Frontend: **React, Tailwind, Css, Html.**
- Bancos de Dados: **SQL(MariaDB, MySQL), NOSQL(MongoDB.**
- Testes: **Jest, Supertest.**

OUTROS

- Conhecimentos: **Blender, Photoshop, Illustrator, Premiere, After Effects, Arduino.**
- Outros conhecimentos: **Linux, Gerenciadores de pacotes, Bash, Powershell, SSH, NGINX, GIT, AWS, Google Cloud, IoT.**

LINGUAGENS

- Inglês Fluente – Cambridge B2

Perfil

Sou um **Desenvolvedor de Jogos** com experiência em diversas tecnologias, com mais de 2 anos atuando como desenvolvedor **Unity** para criação de interações em diversos eventos corporativos como Apas, Febraban e outros, onde tive a oportunidade de desenvolver interações para os estandes desses eventos, tendo contato com clientes de diversas empresas como **Coca-Cola, Ypê, Caterpillar, Adidas** e outros.

Atuando principalmente no ramo **.Net** porém também trabalhando com **Backend** e **Frontend** Web em **NodeJS**.

Experiência

DESENVOLVEDOR (UNITY/WEB/.NET) | UBERGEEK TECNOLOGIA INTERATIVA | FREELANCER NOV/2021 – ATUALMENTE

Frontend: Minhas tarefas base incluem o Desenvolvimento de aplicativos de acordo com especificações dos clientes, adaptação de UI de **Illustrator** ou **Figma** para Web ou Desktop e criação de formulários de cadastro, com integração com o **Backend**.

Backend: Trabalhar com o ambiente **.Net**, criar cadastro e autenticação utilizando bancos de dados **SQL**, realizar integrações com diversas **Api's** e bibliotecas, integrar com serviços **AWS**, envio de arquivos via email, uso de FTP, criação e deploy de aplicativos web em **Node.js** em Servidores **VPS**, o que incluía configurar via SSH itens como certificado SSL e Proxy com **Nginx**.

Desenvolvimento de jogos: Desenvolvimento usando a plataforma **Unity**, modelagem, animação e modificação de modelos 3D no **Blender**, Criação de assets 2D como Sprites e UI, criação e modificação de Interfaces usando **Illustrator** e **Photoshop**.

Desenvolvimento Multiplataforma (**Mobile, Desktop, Vr, Ar**), além do uso de diversos métodos de Input como **Kinect, Leap Motion, VR, Touch, Cameras, Sensores, RFID, QR Code, Codigo de Barras, Scanners** entre outros.

AVALIADOR DE MECANISMO DE BUSCAS | QA CONNECT | ABR/2022 À JUL/2022

- Nessa função exerci o uso da **lingua inglesa** diariamente, tanto em tarefas de interpretação de contexto e linguagem para proposito de avaliação como para escrever os feedbacks.

- Sendo responsável por melhorar serviços de publicidade do **Google** ADS, avaliando e fornecendo feedback sobre a qualidade dos anúncios online para o cliente **Google**. Por meio deste projeto, contribui para aumentar a variedade de dados de IA.
- As tarefas diárias incluíam revisar e classificar diferentes tipos de anúncios por meio do sistema de classificação exclusivo do cliente **Google** e com base no treinamento disponibilizado pelos mesmos.

Educação

SUPERIOR EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

- Instituição: UNISANTOS
- Conclusão: 2024

TÉCNICO EM ELETROELETRÔNICA

- Instituição: SENAI ANTÔNIO SOUZA NOSCHESE
- Concluído em: 2022

TÉCNICO EM ADMINISTRAÇÃO

- Instituição: ETEC DONA ESCOLÁSTICA ROSA
- Concluído em: 2021

Certificados

- B2 FIRST | **Cambridge University**
- Formação **Props para Games**, Formação **Blender** | **Alura**
- Formação Linguagem **C++** , Formação **ASP.Net Core**, Formação APIs com **Node.js** e Express | **Alura**
- Implantação de Serviços em Nuvem | **Google Cloud Foundations**
- **LGPD**, Desvendando a Indústria 4.0, Desvendando o 5G | **Senai**
- Desenvolvimento **Android**, Desenvolvimento Web | **Univesp – Novotec**
- **NGINX**: servidor Web, Proxy Reverso e API Gateway | **Alura**
- M1-DSCLPB - Módulo 1 - Desenvolvimento Software CLP Básico | **BRANQS**