



MAPA – Material de Avaliação Prática da Aprendizagem

Acadêmico: KAUAN DE SOUZA BONATTO	R.A.: 23365837-5
Curso: BACHARELADO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE	
Disciplina: PROGRAMAÇÃO FRONT END	

Instruções para Realização da Atividade

1. Todos os campos acima deverão ser devidamente preenchidos.
2. É obrigatória a utilização deste formulário para a realização do MAPA.
3. Esta é uma atividade individual. Caso identificado cópia de colegas, o trabalho de ambos sofrerá decréscimo de nota.
4. Utilizando este formulário, realize sua atividade, salve em seu computador, renomeie e envie em forma de anexo. Antes de selecionar a opção de 'Finalizar' a atividade no sistema, verifique o arquivo anexado, pois arquivos em branco ou incorretos **não** poderão ser substituídos após a finalização.
5. Formatação exigida para esta atividade: documento Word, Fonte Arial ou Times New Roman tamanho 12, Espaçamento entre linhas 1,5, texto justificado.
6. Ao utilizar quaisquer materiais de pesquisa referencie conforme as normas da ABNT.
7. Critérios de avaliação: Utilização do template (Formulário Padrão); Atendimento ao Tema; Constituição dos argumentos e organização das Ideias; Correção Gramatical e atendimento às normas ABNT.
8. Procure argumentar de forma clara e objetiva, de acordo com o conteúdo da disciplina.

Em caso de dúvidas, entre em contato com seu Professor Mediador.
Bons estudos!

AGORA É COM VOCÊ!

Relatório Técnico - Portfólio Pessoal

1. Introdução

Este projeto visa apresentar um site de portfólio responsivo desenvolvido com HTML5, CSS3 e JavaScript. Ele serve como vitrine profissional para destacar habilidades, experiências e formas de contato.

2. Arquitetura do Site

O website é composto por quatro seções, conectadas por um menu de navegação responsivo e consistente:

- Home: página inicial, com uma introdução breve;
- Sobre: apresentação pessoal e trajetória;
- Projetos: lista de projetos com descrições;
- Contato: formulário de contato com validação.

3. Tecnologias Utilizadas

- HTML5: estrutura semântica;
- CSS3: layout responsivo, media queries;
- JavaScript puro: interações e validação de formulário;
- jQuery: animações e manipulações de DOM.

4. Responsividade

Foi utilizada a meta tag *viewport* e algumas media queries no CSS para adaptar o layout em diferentes tamanhos de tela, garantindo boa usabilidade em dispositivos móveis.

5. Funcionalidades Interativas

- Efeitos de animação e carregamento na página inicial;
- Validação de formulário de contato com mensagens de erro customizadas.



6. SEO Básico

Foram aplicadas boas práticas de SEO:

- Uso de meta tags (*description*, *keywords*, *author*);
- Títulos claros e hierarquia semântica correta (<h1>, <h2>).

7. Desafios Enfrentados

- Garantir responsabilidade sem comprometer a legibilidade;
- Implementar validação amigável com JavaScript puro sem bibliotecas externas.

8. Boas Práticas

- Código comentado e organizado por função.
- Separação clara de conteúdo (HTML), estilo (CSS) e comportamento (JavaScript);

9. Fontes utilizadas

- Inter;
- Poppins;
- Segoe UI;
- Roboto;
- sans-serif.

10. Conclusão

O projeto demonstra os principais conceitos de desenvolvimento front-end, com foco em acessibilidade, responsividade e interatividade, sendo um exemplo prático para apresentação profissional de um desenvolvedor iniciante.