



UNIVERSIDADE NOVE DE JULHO - UNINOVE
PROJETO PRATICO EM SISTEMAS

EXCLUÍDOS OS DADOS SOBRE OS AUTORES EM ATENDIMENTO A
LGPD - LEI GERAL DE PROTEÇÃO DE DADOS
EXCLUÍDOS OS DADOS SOBRE OS AUTORES EM ATENDIMENTO A
LGPD - LEI GERAL DE PROTEÇÃO DE DADOS
EXCLUÍDOS OS DADOS SOBRE OS AUTORES EM ATENDIMENTO A
LGPD - LEI GERAL DE PROTEÇÃO DE DADOS

KODE STUDY

São Paulo
2024

EXCLUÍDOS OS DADOS SOBRE OS AUTORES EM ATENDIMENTO A
LGPD - LEI GERAL DE PROTEÇÃO DE DADOS
EXCLUÍDOS OS DADOS SOBRE OS AUTORES EM ATENDIMENTO A
LGPD - LEI GERAL DE PROTEÇÃO DE DADOS
EXCLUÍDOS OS DADOS SOBRE OS AUTORES EM ATENDIMENTO A
LGPD - LEI GERAL DE PROTEÇÃO DE DADOS

KODE STUDY

Projeto apresentado a Universidade Nove de
Julho - UNINOVE, como parte dos requisitos obrigatórios para obtenção do título de
Tecnólogo - TECNOLOGIA EM ANÁLISE
E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS.

Prof. Orientador: Edson Melo de Souza, Dr.

RESUMO

Contexto: O impacto da tecnologia na vida em geral tem se expandido a cada dia, o conhecimento na área se tornou algo de suma importância para a população de forma majoritária. Desse modo, propagar informações sobre tecnologia pode, além de informar, resultar em mudanças na qualidade de vida, no desenvolvimento de novas tecnologias entre outros. **Objetivo:** O foco do website desenvolvido é de que qualquer pessoa com acesso à internet consiga obter informações sobre a área da tecnologia, seja para iniciantes que estão constituindo suas carreiras e buscando conhecimento básico, quanto para aqueles que procuram se informar sobre as inovações tecnológicas ou descobrir novas maneiras de utilizar qualquer e todo tipo de ferramenta. **Método:** Buscamos implementar os estudos adquiridos durante o curso, assim como conhecimentos provindos de pesquisas externas, que puderam nos ajudar com o fundamento do projeto. Na organização, aplicamos noções absorvidas nas matérias de metodologia, nas quais, obtivemos aprendizados sobre como otimizar todas as etapas do processo. Ademais, no desenvolvimento, trabalhamos com os conteúdos do semestre atual. **Resultados:** Como resultado, procuramos desenvolver um website que possa propagar conhecimento e que tenha artigos sobre diversos segmentos, também, que as pessoas possam compartilhar conteúdos e que se alinham com a ideia de aprimorar o aprendizado dos leitores. Bem como, também visamos ter rentabilidade com o projeto, seja pelos acessos, como oferecer espaço para anunciantes e parceiros que queiram fazer parte da ideia de democratizar o conhecimento

Palavras-chave:

ABSTRACT

Contextualization: The impact of technology on life in general has been expanding every day, the knowledge in the area has become something of paramount importance for the population in a way that Majority. In this way, disseminating information about technology can, in addition to informing, result in changes in the quality of life, in the development of new technologies among others. other. **Objective:** The focus of the developed website is that anyone with access to the internet to obtain information about the area of technology, whether for beginners who are building their careers and seeking basic knowledge, as well as for those who are looking to learn about technological innovations or discover new ways to Use any and all types of tools. **Method:** We seek to implement the studies acquired during the course, as well as knowledge from external research, who were able to help us with the foundation of the project. In the organization, we apply notions absorbed in the methodology subjects, in which we learned how to Optimize every step of the process. In addition, in development, we work with the contents of the current semester. **Results:** As a result, we sought to develop a website that can spread knowledge and that has articles on various segments, also, that people can share content and that they align with the idea to enhance readers' learning. As well, we also aim to have profitability with the project, whether through access, how to offer space for advertisers and partners who want to be part of the idea of democratizing knowledge

Keywords:

SUMÁRIO

1	Introdução	6
1.1	Front End	6
1.1.1	Citação Direta Front End	6
1.2	Back End	7
1.2.1	Citação Direta Back End	7
2	Missão Visão Valores	8
3	Fundamentação Teórica	9
3.1	Visão Geral	9
4	Metodologia	10
4.1	Visão Geral	10
4.2	Desenvolvimento	10
5	Análise dos Resultados	11
5.1	Resultado	11
6	Conclusões	12
	Referências Bibliográficas	13

1 INTRODUÇÃO

Resumo do capítulo

Esses textos são recursos valiosos para compreender tanto o frontend quanto o backend de um projeto, facilitando que qualquer pessoa que consulte a documentação possa realizar melhorias e alterações nas páginas. Eles proporcionam uma compreensão clara do funcionamento do site, permitindo que os usuários sigam adiante com atualizações, correções de erros e aprimoramentos. Esse tipo de texto breve também capacita os usuários a navegarem no site com conhecimento prévio, contribuindo para uma construção mais eficiente do projeto. Além disso, é uma oportunidade para aplicar linguagens já conhecidas da faculdade e aprender novas tecnologias que possam aprimorar ainda mais a programação.

1.1 FRONT END

1.1.1 Citação Direta Front End

Home - Inserido nome e logo da empresa, cabeçalho, Artigos (Quando clicado foi ser direcionado para baixo com um scroll down para as paginas de artigo), Post (será encaminhado para pagina de postagens, About Us (enviaminhado para pagina sobre nós que conta sobre quem somos, com o que trabalham, Falando sobre as funcionalidades da pagina home, temos interface front para o Sing-Up e Login de usuário, mostrando um pouco sobre a empresa e fazendo a pessoa querer conhecer a pagina

Article Python Pandas - Falando um pouco sobre python e como é utilizada a biblioteca pandas dentro do mesmo, artigo para informar o usuário e auxiliar na produção em python.

Article Kotlin - informando o usuário sobre Kotlin onde é utilizado para que e como os códigos nesse formato auxiliam na programação mobile

Article SQL - Informando o usuário sobre SQL (Structured Query Language) explicando também como funciona um banco relacional o para que serve e em que impacta em dados para uma empresa

About Us - Falando um pouco sobre os criadores do site e da onde vem essa ideia e para que isso ajuda o usuário que gosta de programação

Post - Pagina de postagem do usuário, parte construída para manter uma comunidade de programação ativa, onde programadores e não programadores se ajudem se auxiliem com posts voltados para programação gente

1.2 BACK END

1.2.1 Citação Direta Back End

No desenvolvimento do Back-End fizemos algumas pesquisas para escolhermos as melhores linguagens para desenvolver nosso projeto; após algumas reuniões decidimos utilizar as linguagens: PHP, JavaScript e SQL. Na Página “Home” houve uma integração com o banco de dados para efetuarmos o cadastro dos usuários, assim como, possibilitar o login. Além disso, utilizamos a linguagem JavaScript para facilitar o acesso e o encerramento dos elementos de pop-up destinados ao cadastro de usuários e ao processo de login, desse modo, isso faz com que o usuário se comunique indiretamente como o PHP e o SQL(banco de dados). Ademais, com a criação de uma aba direcionada para que realizem postagens possui uma funcionalidade que permite que usuário faça um upload de uma imagem direto do seu desktop, salvando no banco de dados e, conseqüentemente, o conteúdo fica disponível para que todos os usuários consigam visualizar. Sob essa ótica, firmamos uma conexão com o Banco de Dados para obtermos acesso às informações armazenadas e podermos armazenar novas. Com o acesso realizado salvamos cada post de acordo com o contrato estabelecido pelo próprio banco e fornecemos uma liberação indireta para que os usuários insiram seus posts e visualizem os dados salvos.

2 MISSÃO VISÃO VALORES

A KodeStudy é um projeto de três pessoas, mas todos da tecnologia. Ao relembrar o início, perceberam o quanto os sites foram e ainda são importantes. Nós temos conteúdos especiais sobre tecnologia, como tutoriais, textos sobre experiências, artigos e projetos para programadores. Temos temas diferentes para quem está começando ou já está na área. Sempre há conteúdo sobre tecnologia. É um site confiável e de qualidade, o que pode ser difícil com a internet. Além disso, permite que as pessoas compartilhem suas ideias, novos conhecimentos ou qualquer informação que envolva tecnologia, multiplicando conhecimento e trazendo visibilidade.

A KodeStudy quer criar um ciclo de aprendizado em que as pessoas aprendem e voltam para compartilhar suas descobertas. Os valores são: democratização do conhecimento, ética, respeito e valorização das pessoas diferentes. A missão é mostrar o tamanho do potencial da tecnologia na sociedade. A empresa quer que todos tenham acesso a todos os tipos de conhecimento, oferecendo bolsas de estudo, cursos gratuitos e programas de aprendizado rápido para todos os públicos.

3 FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA

Resumo do capítulo

Apresentar quais foram as pesquisas, fontes, ideias que tivemos para o desenvolvimento do projeto

3.1 VISÃO GERAL

Nós do time utilizamos vídeos no YouTube, assim como revisamos estudos e projetos do semestre anterior para nos ajudar. Alguns de nós já tinham alguma experiência com bancos de dados, o que acabou facilitando o processo de criação para nós. Nossa meta era entender melhor os códigos e aprofundar nosso conhecimento através da documentação das linguagens. Além disso, nos aventuramos a explorar conexões com PHP e implementamos pop-ups de login e cadastro. Aprendemos bastante com vídeos e também com as experiências que tivemos no semestre anterior. Durante o processo, realizamos diversos testes, até mesmo migrando entre diferentes bancos de dados como MySQL e SQL Server. Lidamos com questões relacionadas à tipagem de dados e outras questões técnicas. Também experimentamos a viabilidade de usar o Figma para realizar algumas funções de design para reproduzir no HTML e CSS. Nosso objetivo era sempre buscar a melhor abordagem para o nosso código e para o projeto como um todo.

4 METODOLOGIA

Resumo do capítulo

Captura o processo de desenvolvimento desde o ponto de partida até o resultado final, dando assim uma visão geral.

4.1 VISÃO GERAL

Website. Com base nas extensas pesquisas e estudos feitos para criar nosso produto, escolhemos um site de artigos. Aqui, aplicamos o conhecimento aprendido no curso ao nosso projeto, bem como consultas a fontes externas. Utilizamos a abordagem organizacional com base nos princípios metodológicos, garantindo que cada etapa seja otimizada. No processo de desenvolvimento, usamos os materiais dos semestres (passados e atual) e os enchemos de vida. Nossa plataforma foi projetada para garantir que o visitante do site tenha a experiência mais produtiva possível ao interagir conosco e compartilhar nossos conhecimentos. Tínhamos algumas funcionalidades extras em mente no início deste projeto, como dados de login e registro, mas decidimos, após uma análise mais aprofundada, torná-los um incentivo em vez de um requisito para a interação com o site. Isso nos dá muita flexibilidade.

4.2 DESENVOLVIMENTO

Partindo para desenvolvimento temos a criação por etapas que decidimos seguir

1. Criação de Banco de dados - Azure SQL
2. Criação de Azure AD - Acessos Azure
3. Criação de Design - Figma
4. Criação de Back End - PHP, SQL, JS
5. Criação de Front End - HTML, CSS
6. Criação de Web APP - Github e Web app Azure

5 ANÁLISE DOS RESULTADOS

5.1 RESULTADO

O desenvolvimento do website focado em informações sobre tecnologia alcançou seus objetivos principais, proporcionando uma plataforma acessível e informativa. As principais funcionalidades incluem uma interface intuitiva, artigos educativos sobre Python Pandas, Kotlin e SQL, e uma seção de postagens que promove o engajamento da comunidade, assim crescendo o website, trazendo pessoas Iniciantes e Veteranas para a programação.

O impacto no público-alvo foi significativo, democratizando o acesso ao conhecimento tecnológico e incentivando o desenvolvimento de habilidades. O projeto, portanto, demonstra potencial para crescer e adaptar-se continuamente às necessidades dos usuários, mantendo-se como um recurso valioso na área de tecnologia.

Também trouxemos conhecidos para testar o site e fornecer feedback, coletando informações sobre o que precisa ser melhorado e a percepção inicial de um usuário ao acessar. Queremos entender a perspectiva de alguém de fora e avaliar o impacto dessa primeira impressão, gerando novos insights e análises sobre o website.

6 CONCLUSÕES

A ideia central inicial do site era fornecer uma plataforma de cadastro e login, permitindo que os usuários criassem perfis e compartilhassem postagens, além de acessarem os artigos disponíveis. No entanto, após uma reflexão mais profunda, percebemos que poderíamos expandir o alcance dessa plataforma, transformando-a de uma rede fechada de estudos em uma comunidade global de programação. Nosso objetivo agora é unir pessoas apaixonadas por programação de todo o mundo, incentivando a troca de conhecimento e experiências. Queremos conectar programadores e entusiastas da programação, inspirando todos a explorar o universo do Kode Study.

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

HELLER, M. What is kotlin? the java alternative explained. *InfoWorld*, v. 23, 2020.

Citado na pág. 13.

KUMAR, R. et al. Apache hadoop, nosql and newsql solutions of big data. *International Journal of Advance Foundation and Research in Science & Engineering (IJAFRSE)*, v. 1, n. 6, p. 28–36, 2014. Citado na pág. 13.

MCINTIRE, G.; MARTIN, B.; WASHINGTON, L. Python pandas tutorial: A complete introduction for beginners. *Learn Data Science-Tutorials, Books, Courses, and More*, 2019. Citado na pág. 13.

MINTON, S.; GOEPFERT, J. *State of the Market: IT Spending and AI Forecast by Industry, 2024*. 2024. IDC. <<https://www.idc.com/getdoc.jsp?containerId=US51916824>>. Citado na pág. 13.

SHARMA, R. *EdTech Market*. 2024. Growth Market Reports. <<https://www.growthmarketreports.com/report/edtech-market-size-share-trends-analysis>>. Citado na pág. 13.

(MCINTIRE; MARTIN; WASHINGTON, 2019) (HELLER, 2020) (KUMAR et al., 2014) (MINTON; GOEPFERT, 2024) (SHARMA, 2024)