

UNIVERSIDADE PRESBITERIANA MACKENZIE

FACULDADE DE COMPUTAÇÃO E INFORMÁTICA

ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO I

PROJETO 1

ESTRUTURA CONDICIONAL E REPETIÇÃO

Sistema de Controle de Estacionamento

O objetivo deste projeto é desenvolver um sistema de controle de estacionamento para automatizar as operações de entrada, saída e pagamento de veículos. O sistema deve ser capaz de:

Cadastro de Tarifas:

- Cadastrar o valor referente ao período de 3h e horas adicionais para: carros pequenos, carros grandes e motos. Note que as tarifas devem ser diferentes para cada tipo de veículo.
- Permitir a alteração das tarifas posteriormente.

Controle de Entrada e Saída:

- Registrar a entrada de um veículo, incluindo placa, tipo de veículo, data e hora de entrada, após inserir os dados, gere um recibo de entrada para o cliente.
- Registrar a saída de um veículo, calculando o tempo de permanência e o valor a ser pago, deve ser gerado um recibo para o cliente após fechar a conta, informando, o valor a ser pago e discriminando o tempo de permanência e tarifas aplicadas.
- Ao registrar a saída, se o cliente pagar com PIX, ganhará 5% de desconto, qualquer outra forma de pagamento, não possuirá nenhum tipo de desconto.

Relatórios:

- Gerar relatório com a quantidade de veículos que entraram e saíram, o tempo médio de permanência e o valor total arrecadado no dia.
- Gerar relatórios por tipo de veículo, demonstrando qual o tipo de veículo mais comum no estacionamento e a média de valor gasto por cada tipo.

Opções do Menu:

- 1. Cadastrar Tarifas
- 2. Registrar Entrada de Veículo
- 3. Registrar Saída de Veículo
- 4. Gerar Relatório diário
- 5. Gerar Relatório por tipo de veículo
- 6. Sair