

# Visão do Produto

Inicialmente observaram-se os principais objetivos do projeto através da identificação dos requisitos envolvidos. Produziram-se os diagramas de Casos de Uso e diagrama de Classe como os primeiros modelos das funcionalidades e relacionamentos entre os usuários e o sistema. Identificou-se a necessidade de um sistema em ambiente WEB e Mobile, sendo desenvolvido em Angular, Flutter e Java para o gerenciamento do banco de dados no Firebase.

Foi definido e desenvolvido as funções do SEIS para que o usuário possa realizar de forma simples e ágil suas entregas para qualquer região do País. O cliente com uma demanda de entrega, se direciona até a base de coleta mais próxima. Onde o Colaborador realiza o login no Portal WEB SEIS e cadastra o volume respondendo um formulário com dados básicos sobre o produto, destinatário e remetente. Ao cadastrar o volume no sistema, o Condutor mais próximo a base, recebe uma notificação no aplicativo SEIS. No aplicativo o Condutor poderá visualizar os dados do produto, com a possibilidade de aceitar ou recusar a entrega. Caso o Condutor aceite a entrega, ele se direciona até a base de coleta para fazer a retirada. Após a partida do Condutor, o Colaborador pode alterar o status de “Espera” para “A caminho”. Ao chegar na base de destino, o Colaborador realiza o “checkout” do volume e altera o Status de “A caminho” para “Entregue”. Com isso, o destinatário recebe uma notificação via e-mail da entrega e já poderá retirá-la.

Após a definição dos requisitos e a conclusão dos diagramas, iniciamos a codificação do sistema. Com as datas definidas no planejamento, realizamos a distribuição das atividades e responsabilidade entre os integrantes do grupo. Foi delegado através do planejamento SCRUM, onde determinamos as categorias (WEB e APP), dificuldades e seus respectivos prazos de entrega. Iniciamos a codificação do front-end do portal Web e do aplicativo simultaneamente com a criação do banco de dados no Firebase, logo em sequência programaram-se todas as funcionalidades do sistema e por fim, finalizou-se o front-end conforme a prototipação visual.

No decorrer da codificação, realizamos todos os testes necessários nos componentes do sistema, procurando falhas ou incoerências. Nesse ínterim elaboraram-se os casos de teste para formalizar as realizações dos testes.