

## **Lista de Exercícios para Entrada e Saída**

### **Exercício 1:**

- Escrever um programa que exiba: Ola, mundo!

### **Exercício 2:**

- Escrever um programa que exiba “Ola, mundo!” pule uma linha e exiba “Tudo bem?”. Comando para pular linha: \n.

### **Exercício 3:**

- Escrever um programa que peça o nome e exiba: Ola, [variável nome informado]!

### **Exercício 4:**

- Escreva um programa que peça dois números diferentes e guarde a soma dos dois em uma variável e exiba-a.

### **Exercício 5:**

- Faça um programa que peça dois números e exiba a divisão deles

## **Respostas**

**1)** #include <stdio.h>

```
int main (void){  
printf("Ola, mundo!");  
getchar();  
return 0;  
}
```

**2)** #include <stdio.h>

```

int main (void){
printf("Ola, mundo!");
printf("\nTudo bem?"); //”contra-barra (alt+92) + n” para pular linha

    getchar();
return 0;
}

```

### 3) #include <stdio.h>

```

int main (void){
char nome[30];
printf("Digite seu primeiro nome: ");
scanf("%s",&nome);
fflush(stdin);
printf("\nOla, %s!",nome);

    getchar();
return 0;
}

```

### 4) #include <stdio.h>

```

int main (void){
float numero1,numero2,soma;
printf("Digite o primeiro numero: ");
scanf("%f",&numero1);
printf("Digite o segundo numero: ");
scanf("%f",&numero2);
fflush(stdin);
soma= numero1+numero2;
printf("\nA soma dos numeros %.2f e %.2f e igual a: %.2f",n1,n2,soma); //exibicao dos
valores limitados a duas casas decimais

getchar();
return 0;
}

```

5) #include <stdio.h>

#include <stdio.h>

```
int main (void){
float numero1,numero2,divisao;
printf("Digite o primeiro numero: ");
scanf("%f",&numero1);
printf("Digite o segundo numero: ");
scanf("%f",&numero2);
fflush(stdin);
divisao= numero1/numero2;
printf("\nA divisao dos numeros %.2f e %.2f e igual a: %.2f",n1,n2,divisao); //exibicao
dos valores limitados a duas casas decimais

getchar();
return 0;
}
```