



Construção de Algoritmos e Programação

Semana 13 – Exercícios de Fixação (Arquivos)

Prof. Tiago Pereira Remédio

1. Faça um programa que crie uma base de dados com 10 alunos. O arquivo em disco deve conter: matrícula, nome, nota da primeira prova e nota da segunda nota. Também faça uma listagem dos dados contidos no arquivo.
2. Faça um programa que, dado a matrícula do aluno desejado, apresente o seu nome e sua média (a partir do primeiro exercício).
3. Faça um programa que leia do usuário um valor do tipo inteiro e um valor do tipo texto. Armazene estes valores enquanto o usuário não entrar com o número -1. Depois apresente todas as informações contidas no arquivo.
4. Dado o seguinte código:

```
FILE *farq;  
Farq = fopen ( "arqdata.dat", "wb" );
```

A função `fopen()` abre um arquivo retornando um ponteiro associado ao arquivo. No exemplo acima, podemos afirmar:

- a) A criação de um arquivo binário chamado `arqdata.dat`, em que poderão ser realizadas operações de leitura e de escrita.
 - b) A criação de um arquivo chamado `farq`, em que poderão ser realizadas somente as operações de leitura.
 - c) A criação de um arquivo binário chamado `arqdata.dat` em que poderão ser realizadas somente as operações de escrita.
 - d) A criação de um arquivo chamado `farq.dat`, em que poderão ser realizadas operações de leitura.
5. **DESAFIO:** Faça um programa que armazene um texto grande que o usuário entrar de forma criptografada. Mostre também o texto após a leitura do arquivo. Informações criptografadas são informações "embaralhadas" onde o ser humano, ao ver a mensagem, não consegue entendê-la. No entanto, o computador deve conseguir embaralhar e desembaralhar estas informações. Pense em uma forma de criptografar e decriptografar o texto!