

# KAUÊ NASCIMENTO DE GODOY

Ribeirão Pires, São Paulo, Brasil  
+55 (11) 9 · 3585-0426 ◊ kauegodoy@live.com  
github.com/KaueGodoy ◊ linkedin.com/in/kaue-godoy

## EDUCAÇÃO

**Fatec São Caetano do Sul, Brasil**  
Jogos Digitais

Junho de 2021 - Junho de 2024

## SKILLS

<b>Game Development</b>	C#, GDScript, Java, C, Python
<b>Game Engine e Frameworks</b>	Unity, Godot, HTML5 Canvas, libGDX, BGI, Pygame
<b>Web Development</b>	HTML, CSS, Javascript, PHP
<b>Ferramentas</b>	Agile, Scrum, Trello, Git, ChatGPT, Visual Studio, VS Code, Android Studio
<b>Idiomas</b>	Inglês (fluente), Japonês (avançado JLPT N2), Mandarim (básico)

## PROJETOS

**Ike [jogo comercial - roguelite]**  
*Game Developer*

28 de junho de 2023 - Atual  
*São Paulo, Brasil*

- Jogo 2D plataforma, sidescroller, roguelite
- Originado de uma game jam, agora em desenvolvimento comercial
- Desenvolvido em Unity C# por uma equipe de cinco pessoas
- Lançamento previsto para o fim de 2024 na Google Play e Steam

**Os Camundangos [TCC - metroidvania]**  
*Game Developer*

8 de fevereiro de 2023 - Atual  
*São Caetano do Sul, Brasil*

- Jogo 2D plataforma, sidescroller, metroidvania
- Trabalho de conclusão de curso iniciado durante o 4º semestre do curso de Jogos Digitais
- Desenvolvido em Unity C# por uma equipe de quatro pessoas

**Derildo's Adventure [projeto semestral - website]**  
*Web Developer*

29 de maio - 5 de junho de 2023  
*São Caetano do Sul, Brasil*

- Site para demonstrar o estado atual do TCC
- Desenvolvido utilizando HTML, CSS, JS, PHP e XAMPP por uma equipe de duas pessoas

## EXPERIÊNCIA

**Blue Macaw Studios [jogo comercial - Naurú]**  
*Programador*

01 de fevereiro - 01 de junho de 2024  
*Ribeirão Pires, Brasil*

- Jogo 3D plataforma, terceira pessoa, puzzle
- Desenvolvido em Godot GDScript pelo estúdio brasileiro Blue Macaw
- Lançamento de versão demonstrativa previsto para junho de 2024

## PESSOAL

Sou lógico, organizado e gosto de trabalhar de maneira metódica e estruturada.  
Sempre disposto a aprender coisas novas e, consistentemente, melhorar o que já sei.