Curso em Vìdeo – Javascript

Módulo A

Aula 1

Relacionamento Client-Server

Uma máquina é sempre chamada de cliente. Esta, numa estrutura rede como a internet, vai realizar uma requisição a um servidor (fornecem dados, arquivos, etc), com o objetivo de conseguir a entrega de um arquivo, na maioria das vezes um arquivo HTML. Após digitada a URL, o DNS resolve esta URL para o endereço do servidor necessário.

Javascript

Tecnologia primariamente Client-Side, (já funciona no Server-Side, através do NodeJS). É usada em na tríade de Front-End, que é o HTML (Conteúdo), CSS (Design) e Javascript. Sua função nesta tríade é proporcionar a interatividade de uma página web, como por exemplo um pequeno texto de descrição aparecer apenas quando o mouse está em cima de determinado conteúdo, aumentar uma foto deixando o fundo embassado, entre outras coisas.

Aula 2

Evolução do Javascript

Vamos ao início da internet. A internet foi criada para proteger a integridade de dados militares do Governo do EUA, a Arpa NET. Com o crescimento da rede, internet passou a ser supervisionada pela comunidade acadêmica. Em 1993, Tim Berners Li cria a WWW, HTML, HTTP e o Primeiro navegador Mosaic criado por Marc Anderssen. Posteriormente, trabalhando para a NetScape, Brandon Eich criou o Javascript, como uma solução a estaticidade do HTML. Após a criação de linguagens similares, a NetScape resolvou padronizar o Javascript, assim se tornando o ECMA Script. A popularização do JS foi graças ao crescimento do Google Chrome, que tinha um motor interno de Javascprit muito bom, o V8 (este que deu início a criação

Tecnologias

Jquery

Angular

React

Vue

Electron

Ionic

Cordova

Phaser