

PROJETO FUNDAMENTOS TECNOLÓGICOS II

TECH SCOOBY

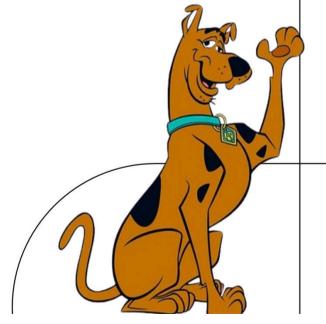
CÓDIGO DO GRUPO: U4A6Q6





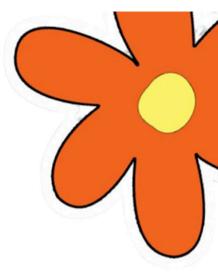
Sumário

2
3
4
5
7
8
9
11
12
13



Introdução ao Projeto

Nosso projeto tem como objetivo desenvolver um carrinho autônomo inspirado na Kombi do desenho Scooby Doo, utilizando o sensor ultrassônico HC-SR04, conectado a um Arduino, para detectar e desviar de obstáculos ao longo do trajeto. A programação em C permitirá que o sensor identifique os obstáculos à frente e ajuste a trajetória do carrinho automaticamente. O sensor estará montado em um micro servo 9G SG90, se moverá de 0° a 180°, ampliando o alcance de detecção. O Arduino funcionará como o controlador central, gerenciando o código que coordena as ações de todos os componentes. Com essa configuração, o carrinho será capaz de se mover de forma autônoma e eficiente.







Integrantes da Equipe

Nomes

Geovanna Caroline

Henrique Prado

Kauê Arcanjo

Matheus Melo Parreira

Sabrina Martins







Funções de cada integrante

Geovanna Caroline

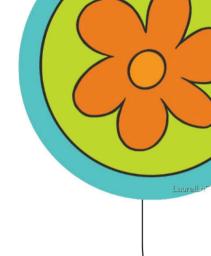
Foi a responsável por criar o banner visual do projeto, capturando a essência do carrinho de forma gráfica e marcante. Seu trabalho ajudou a introduzir o projeto no site de forma visualmente atrativa, destacando as principais características e objetivos do carrinho. Além disso, desenvolveu o fluxograma.

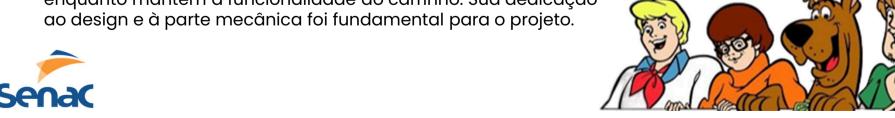
Henrique Prado

Henrique foi o responsável pela programação do carrinho, criando o código que permite que ele se mova autonomamente e reaja aos obstáculos. Sua expertise em programação foi essencial para a funcionalidade do projeto. Além disso, Henrique contribuiu para a montagem do carrinho.

Matheus Melo Parreira

Matheus foi um dos principais responsáveis pela construção do carrinho, trabalhando na montagem dos motores, sensores e estrutura. Além disso, ele focou na criação e desenvolvimento da bolha, e de todos os suportes que contém no carrinho, projetando uma estrutura que pudesse proteger os componentes eletrônicos enquanto mantém a funcionalidade do carrinho. Sua dedicação ao design e à parte mecânica foi fundamental para o projeto.





Funções de cada integrante

Sabrina Martins

Sabrina ficou encarregada de elaborar o caderno do projeto, além de criar o vídeo Pitch, no qual registrou fotos, vídeos e todos os detalhes da montagem e programação do carrinho. Sua documentação tornou o projeto mais acessível a todos. Ela também desenvolveu a pintura do carrinho, adicionando um toque estético ao visual, e contribuiu ativamente para sua montagem.

Kauê Arcanjo

Kauê foi responsável por desenvolver o site, criando um espaço interativo onde podemos compartilhar o projeto com o mundo. Com sua habilidade em design e desenvolvimento web, ele deu vida à nossa ideia de forma dinâmica e acessível, garantindo que todos possam acompanhar o avanço do carrinho de maneira clara e envolvente. Além disso, contribuiu para a montagem do carrinho.



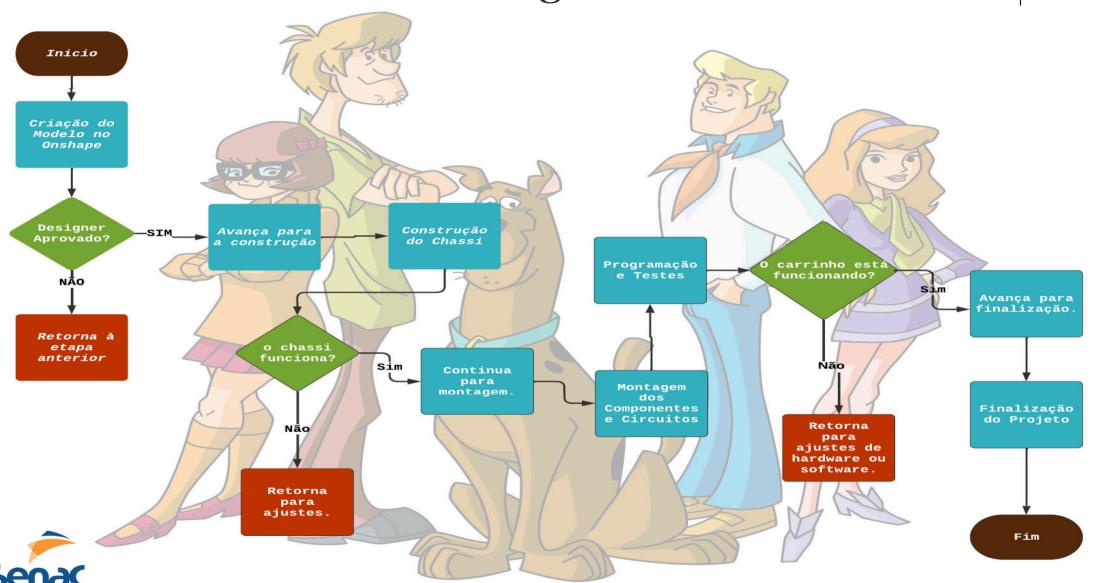


Cronograma Projeto

	The second second		Entrega
	Prazos		
Criação do Modelo no Onshape	28/ago	25/set	28/set
Corte a laser	28/set	04/out	03/out
Montagem do carrinho	03/out	25/out	30/out
Impressão 3D	21/out	08/nov	06/nov
Testes e documentação dos resultados	04/nov	22/nov	30/nov
Competição Robocar	23/nov		24/nov
Entrega final	25/nov		30/nov

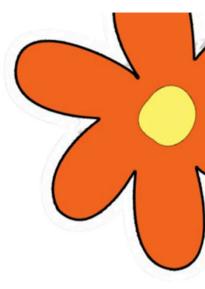


Fluxograma



Lista de Materiais

- Placa Uno Rev3 R3 Atmega328 Smd + Cabo Usb + Pinos
- · Placa MDF 3 mm
- · Roda + Pneu + Motor Dc 3 A 6v
- · Módulo Motor Driver L293d Ponte H Shield Arduino
- Módulo Sensor De Distância Ultrassônico Hc-sr04 Arduino
- · Chaves Gangorra 2 Terminais Liga Desliga
- Micro Servo 9g Sg90 Towerpro Arduino Robótica Aeromodelismo
- Bateria 9V
- · Parafusos e porcas
- · Plug Para Bateria 9V Com Saída P4
- Fios conectores







Montagem do Carrinho

Chassi

Modelagem do chassi no On Shape e corte a laser utilizando uma placa MDF 3 mm. Medidas:

250mm x 150mm

Motores

Fixação dos motores no suporte do chassi.

Soldagem

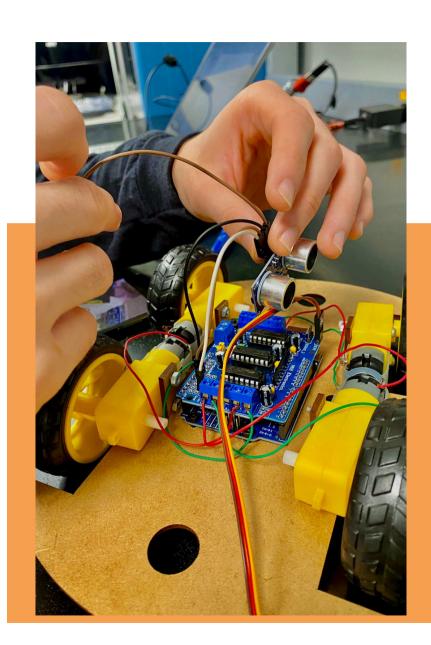
Soldagem dos jumper's nos motores e na Chave Gangorra.

Bolha

Construção da carcaça protetora do carrinho no On Shape e impressão na 3D.

Medidas: 90mm - Altura / 150mm - Largura / 250mm - Comprimento.





Montagem do Carrinho

Circuito

Fixação do Arduino no chassi. Encaixe da ponte H no Arduino.

Conexão dos motores e do Servo motor na Ponte H.

Conexão do sensor ultrassônico no servo motor, e nas entradas analógicas.

Programação

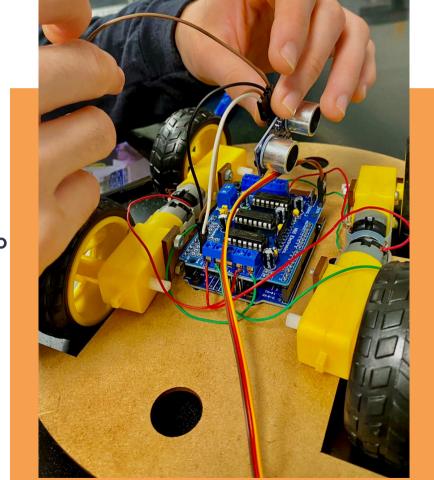
Alterações e passagem da programação em C para o Arduino

Suportes

Construção dos suportes das baterias e dos motores por meio de corte a laser e ultrassônico na impressora 3D, ambos projetados no On Shape.

Acabamento e pintura do carrinho

Para dar vida à bolha do carrinho, realizamos a pintura completa em azul e finalizamos com acabamentos e detalhes utilizando canetas Posca acrílicas.





Medidas

Bolha impressora 3D: 250mm por 150mm com 90mm de altura

Suporte bateria MDF: 60mm por 20mm

Suporte ultrassónico 3D: 30mm de largura por 20mm de

altura

Base para suporte ultrassónico: 6mm de espessura 20mm

de largura

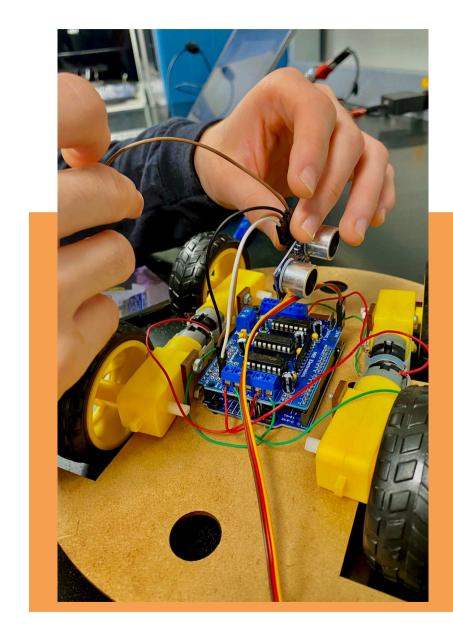
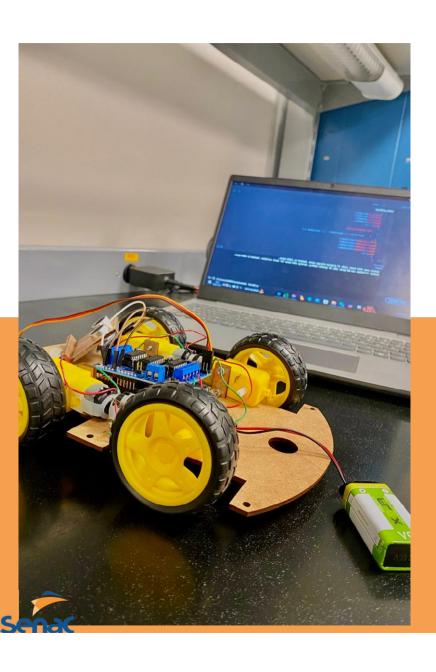




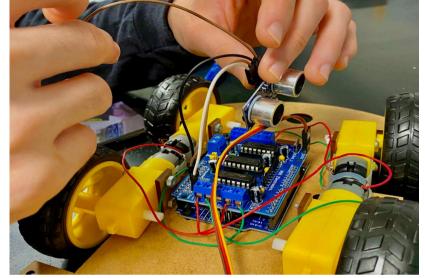
Tabela de Custos

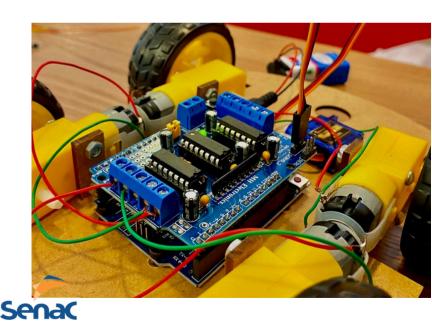
Item	Quantidade	Valor unitário	Valor total	Imagem
Placa Uno Rev3 R3	2	R\$ 45,00	R\$ 90,00	
Roda + Pneu + Motor	4	R\$ 12,00	R\$ 48,00	
Ponte H Shield	2	R\$ 18,00	R\$ 36,00	
Ultrassônico Hc-sr04	1	R\$ 20,00	R\$ 20,00	
Chaves Gangorra	1	R\$ 2,00	R\$ 2,00	
Micro Servo	2	R\$ 20,00	R\$ 40	
Bateria 9V	4	R\$ 24,50	R\$ 98,00	DURACELL
Tintas Posco Acrílica	1 kit	R\$ 59,00	R\$ 59,00	

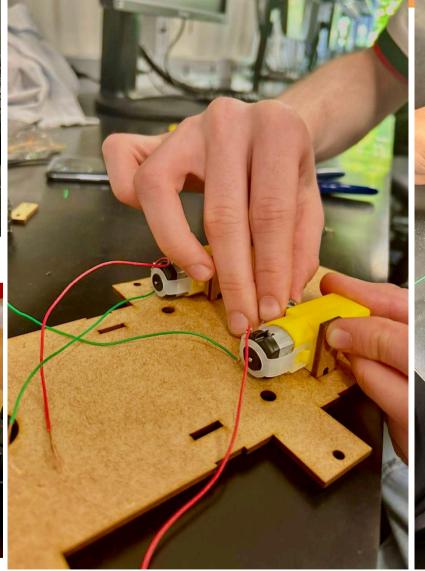


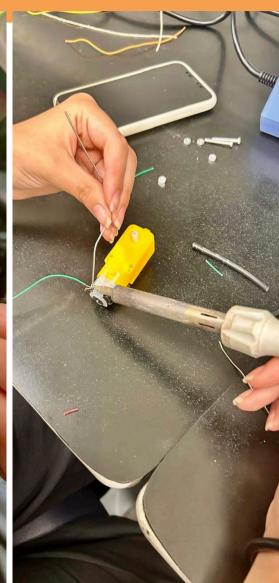


REGISTROS FOTOGRÁFICOS



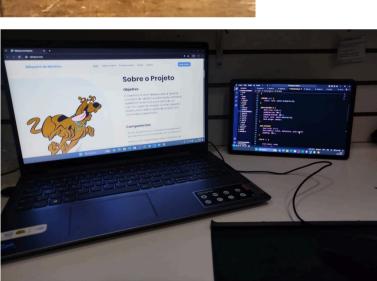
























MUITO OBRIGADO!



