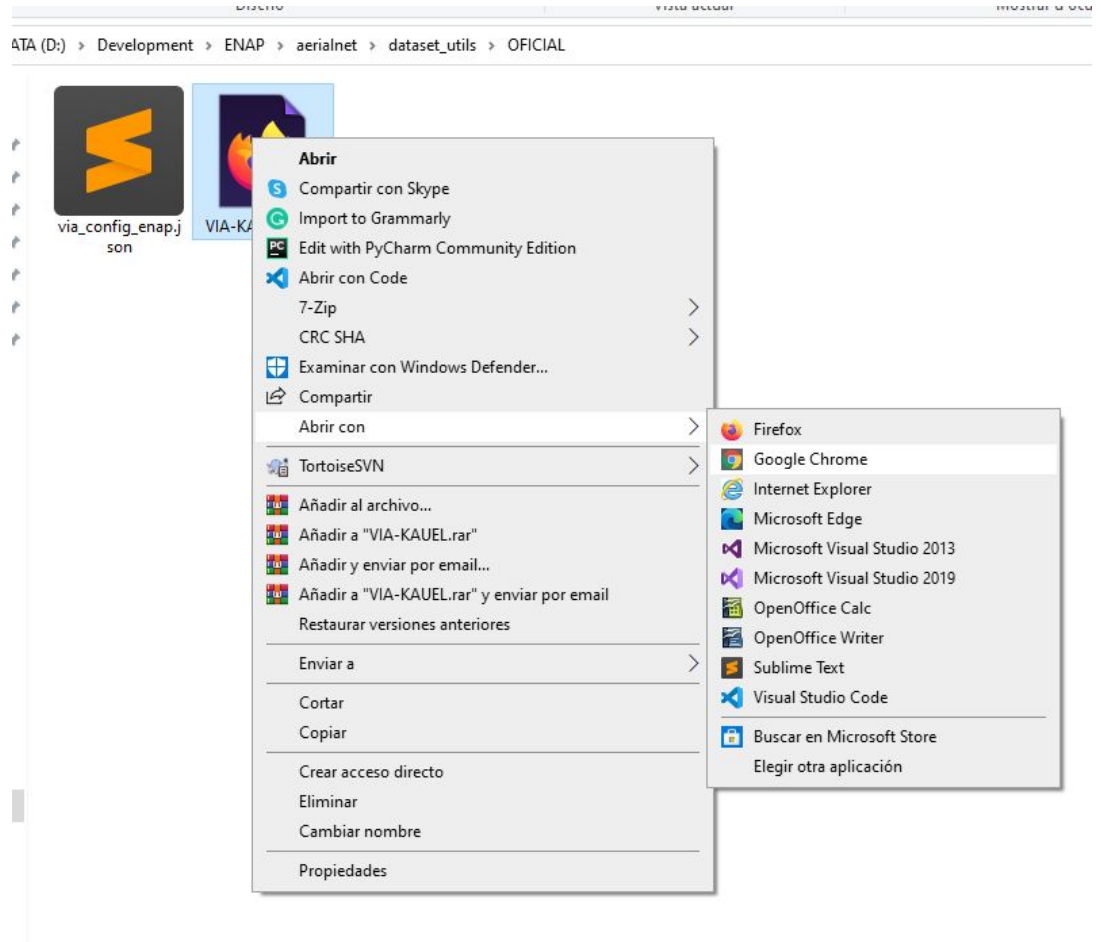


# Instructivo para iniciar etiquetado

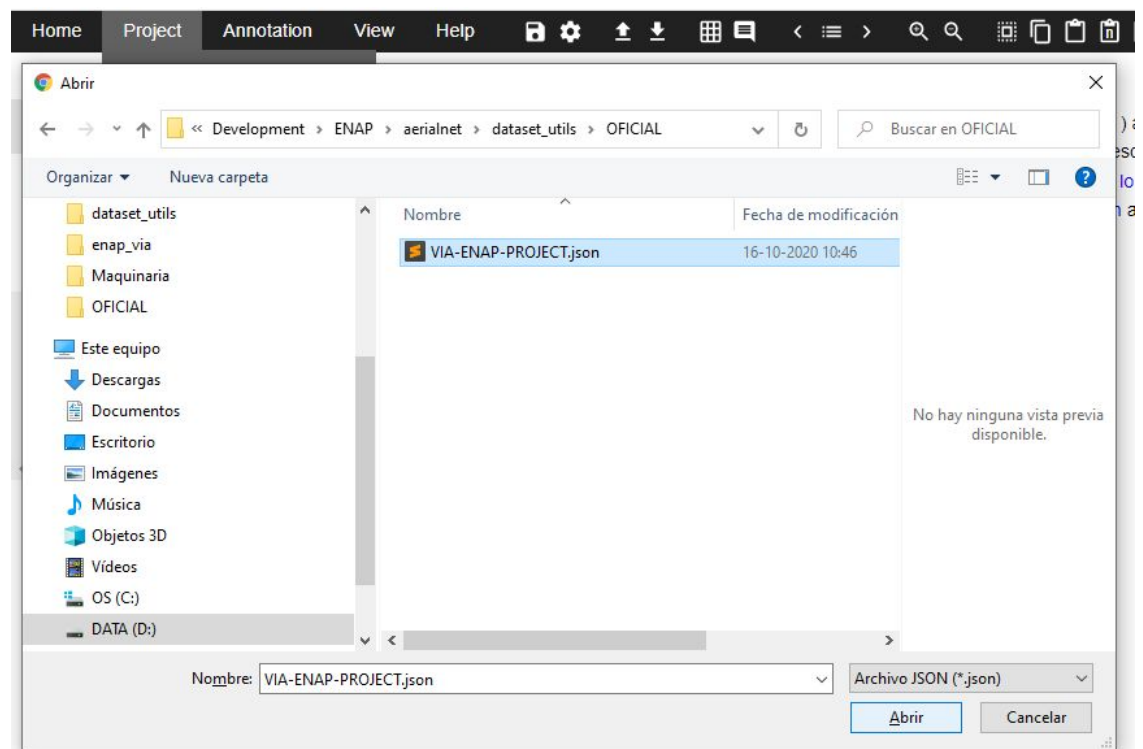
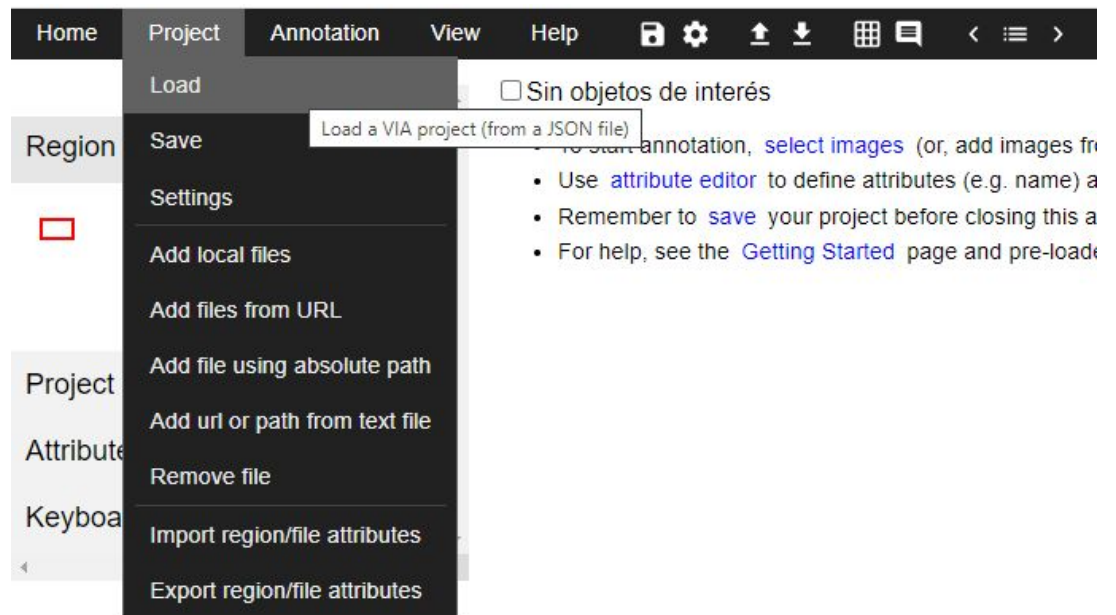
## 1. Carga de proyecto y trabajo de etiquetado

Para iniciar el proceso de etiquetado los pasos son los siguientes

### 1.1. Abrir VIA-KAUEL.html con Chrome o Firefox:



### 1.2. Importar proyecto: [Project -> Import region/file attributes -> Seleccionar archivo del proyecto (VIA-ENAP-PROJECT.json)]



- 1.3. Confirmar que se cargaron los atributos en la barra lateral izquierda. Se debería ver la lista de clases:

Attributes

[Region Attributes](#) [File Attributes](#)

attribute name

+

-

clase

▼

Name

clase

Desc.

Type

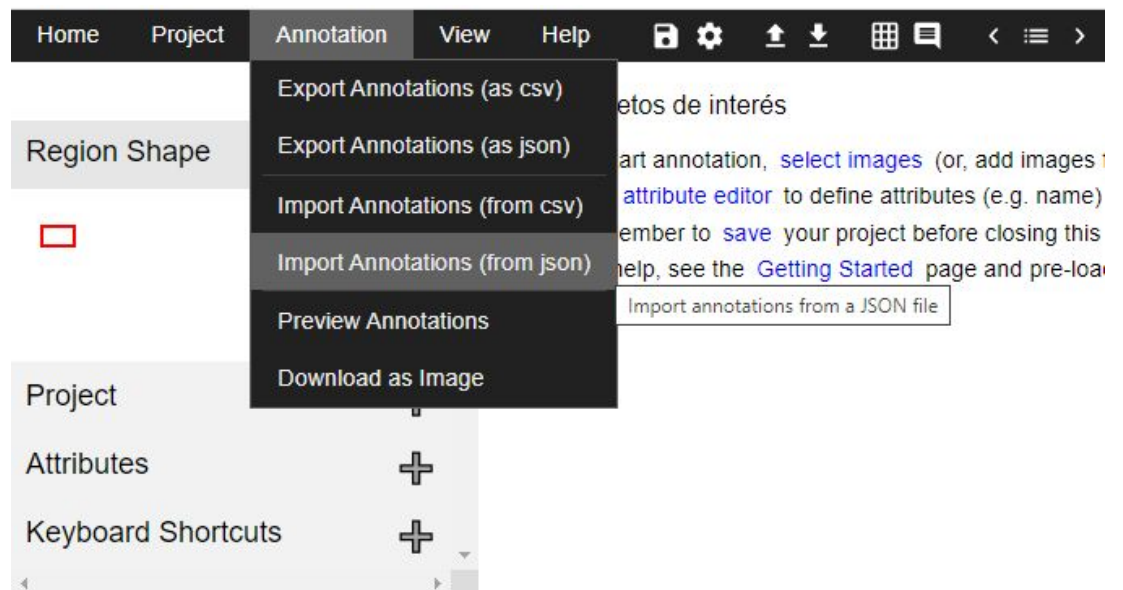
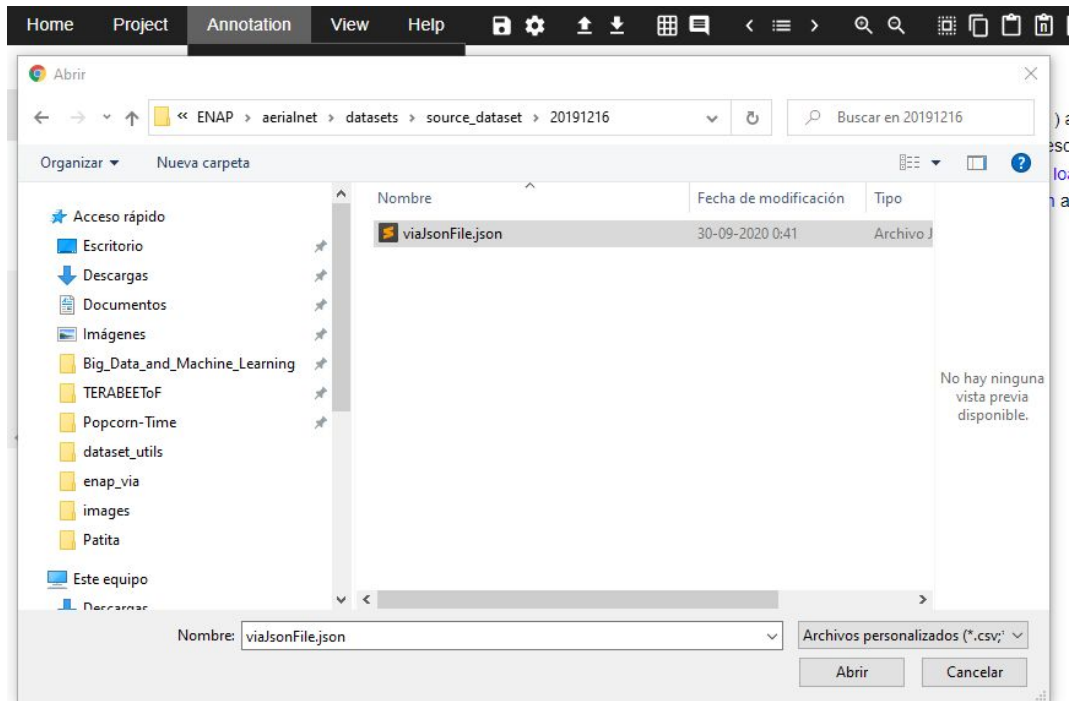
dropdown

▼

id	description	def.
Vehícu	Vehículo	<input type="radio"/>
Pickup	Pickup	<input type="radio"/>
Bus	Bus	<input type="radio"/>
Camión	Camión	<input type="radio"/>
Tractor	Tractor	<input type="radio"/>
Maquir	Maquinaria	<input type="radio"/>
Animal	Animal	<input type="radio"/>
Tubería	Tubería	<input type="radio"/>
Escom	Escombros	<input type="radio"/>
Estruct	Estructura	<input type="radio"/>
Pallet	PalletCaja	<input type="radio"/>
Entrada	Entrada/Portón	<input type="radio"/>
GHorq	Grúa horquilla	<input type="radio"/>
Piscina	Piscina o estanque artificial	<input type="radio"/>
Tronco	Troncos	<input type="radio"/>
Zanja	Zanja	<input type="radio"/>
Cilindro	Cilindro	<input type="radio"/>
Poste	Poste eléctrico	<input checked="" type="radio"/>

Add new option id

#### 1.4. Importar archivo con etiquetas: [Annotation -> Import Annotations (from json)]



1.5. Confirmar que la data se cargó correctamente. Aparecerá la lista de archivos en la barra lateral izquierda debajo de la pestaña “Project”, y se cargará la

primera imagen con sus etiquetas correspondientes:





## 2. Descripción y ejemplos de los objetos a etiquetar

### 2.1. Animal

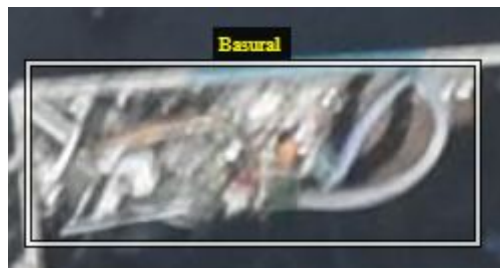
Animales terrestres



## 2.2. Basural

Basura amontonada que no sea escombros
--

Contenedor con basura a la vista
----------------------------------



### 2.3. Bus

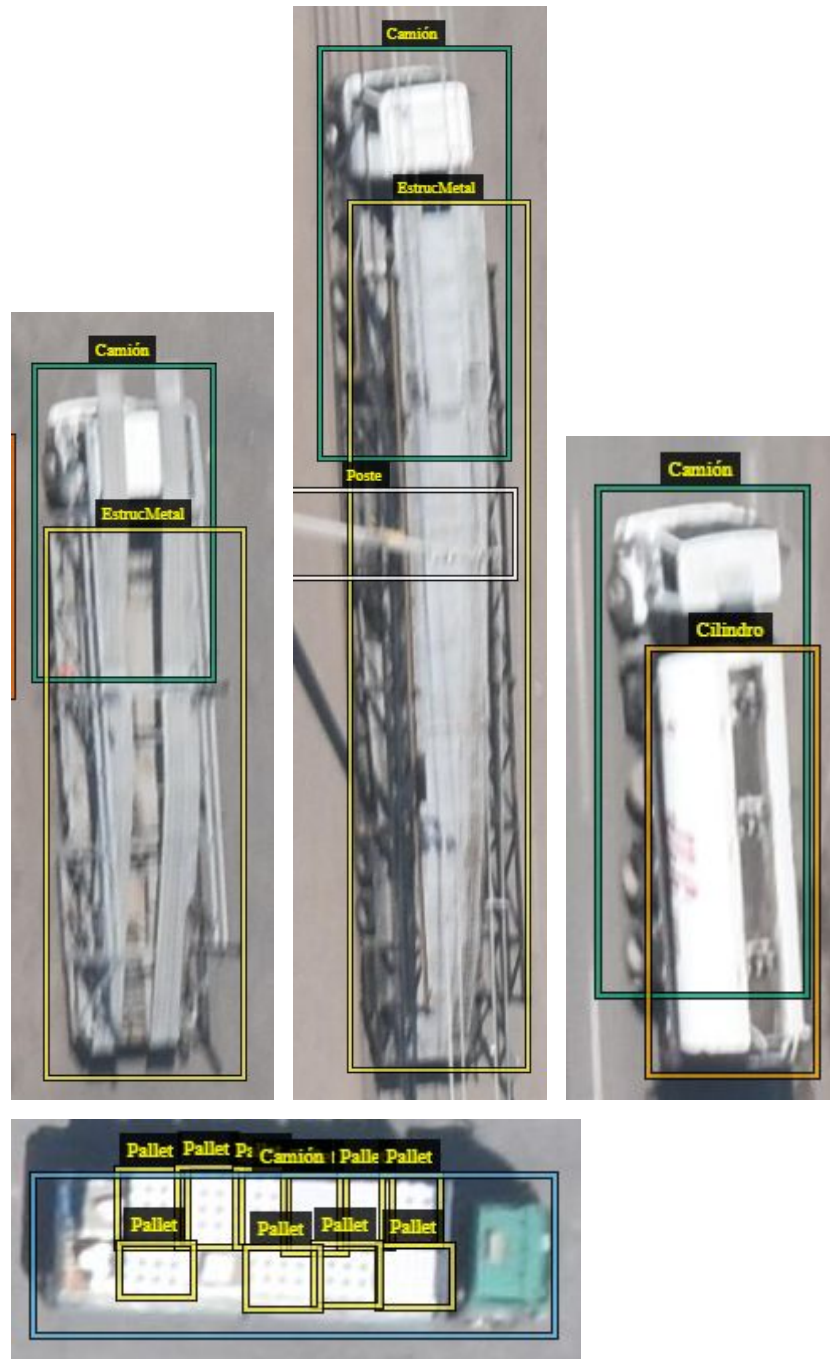


### 2.4. Camión

Camión completo
Si tiene un container demasiado grande, encerrar solo la cabina y un tamaño de cabina hacia atrás.

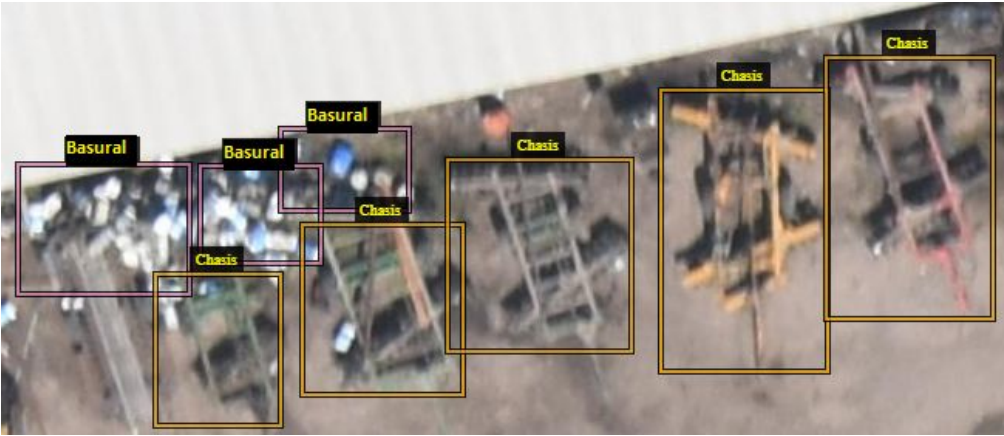






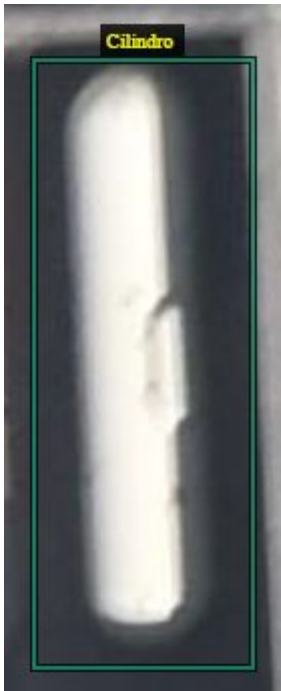
## 2.5. Chasis

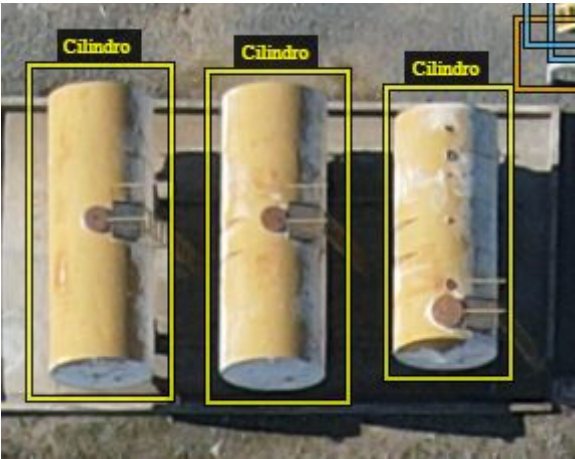
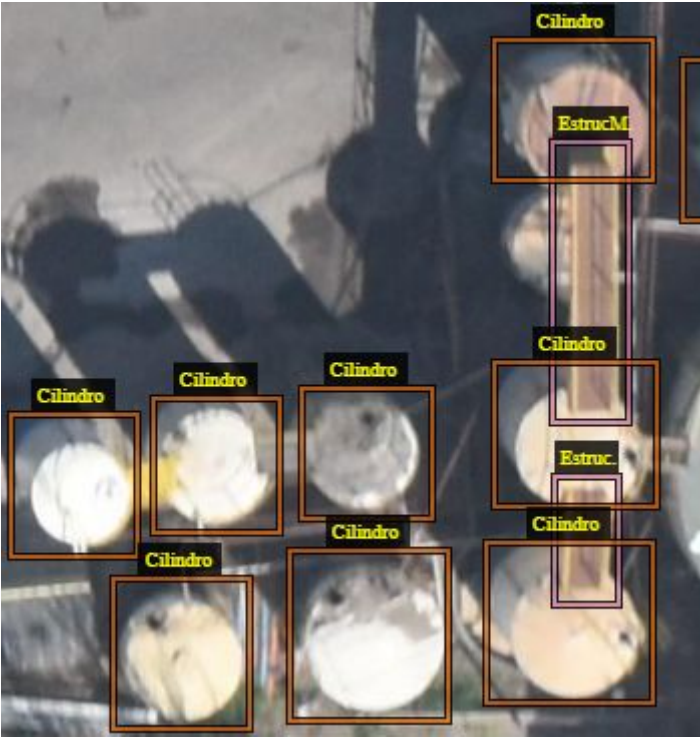
Chasis de camión (suelto o acoplado al camión)
Carro de arrastre con estructura a la vista
Acoples de tractor que tengan ruedas



2.6. Cilindro

Estanque cilíndrico de:	Agua	Gas (no considerar cilindros de gas licuado para hogar)	Combustible
Silo vertical	Silo horizontal		



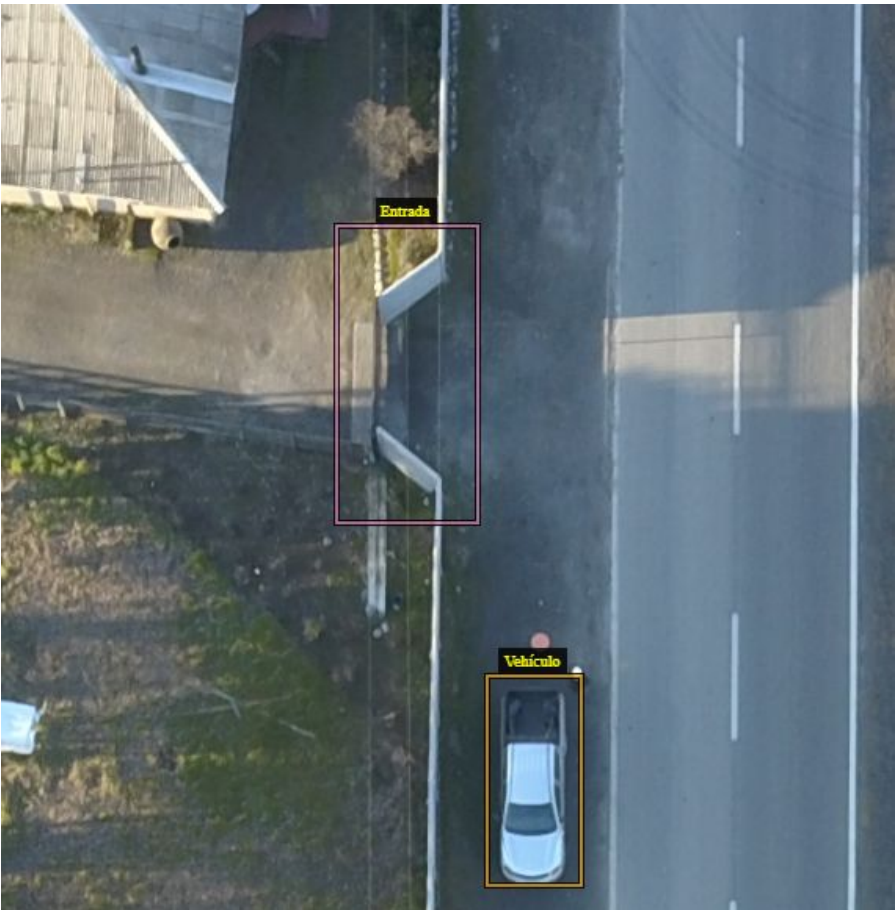
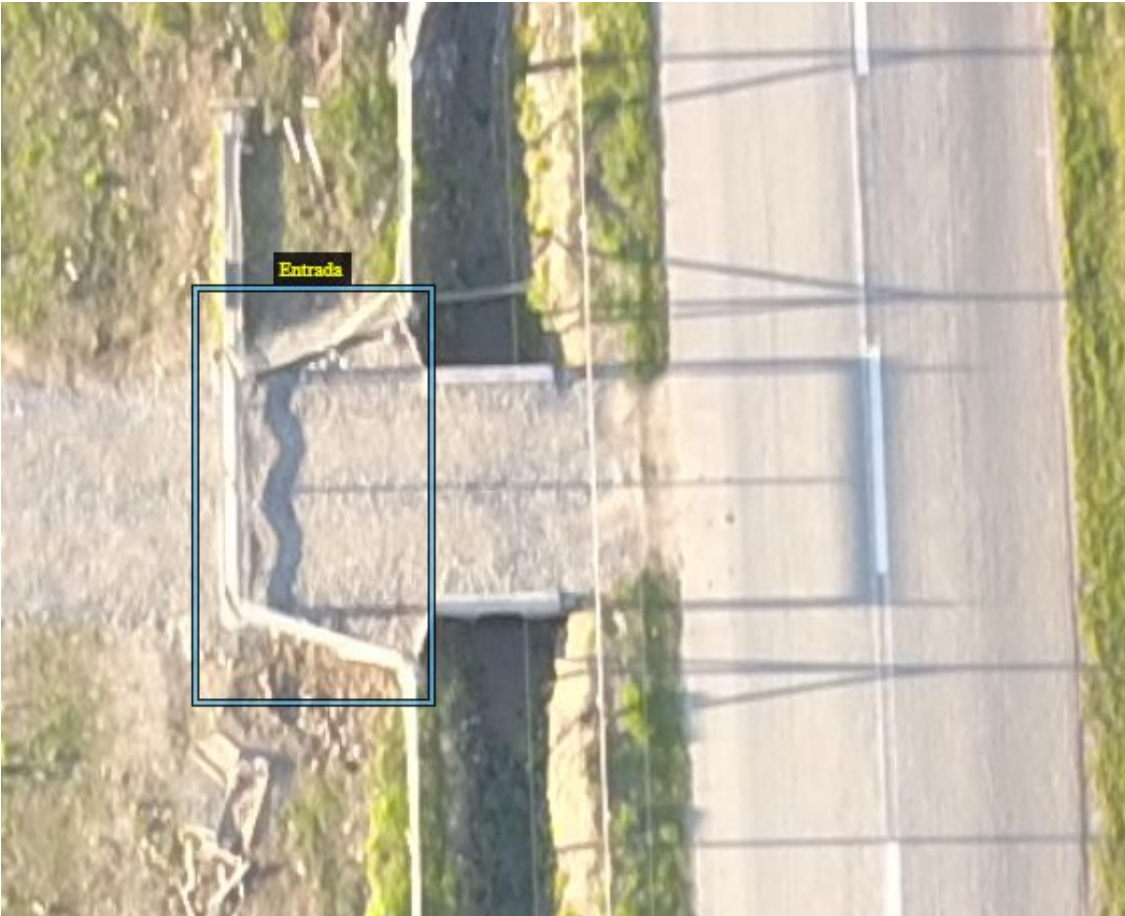


## 2.7. Entrada

Portón	Entrada de vehículos con portón
Encerrar portón+pilares	Acceso cerrado de vehículos









## 2.8. Escombros

Objetos amontonados en patio o alrededor de una casa	No considerar patios con objetos sueltos
No considerar basura	No considerar objetos apilados ordenadamente

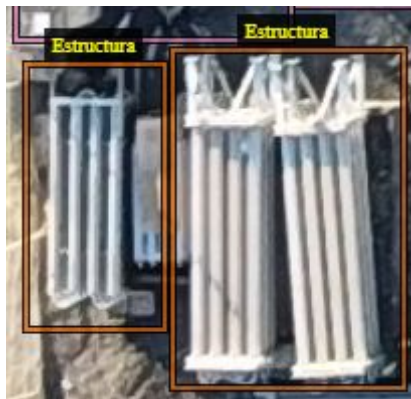




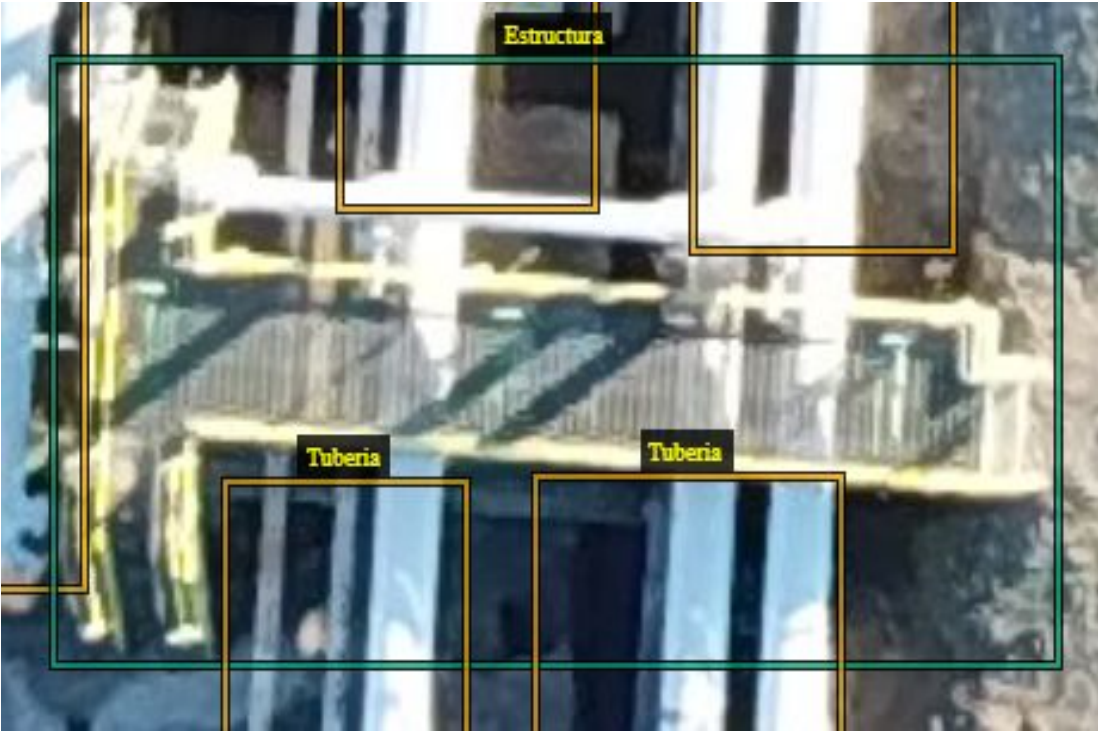
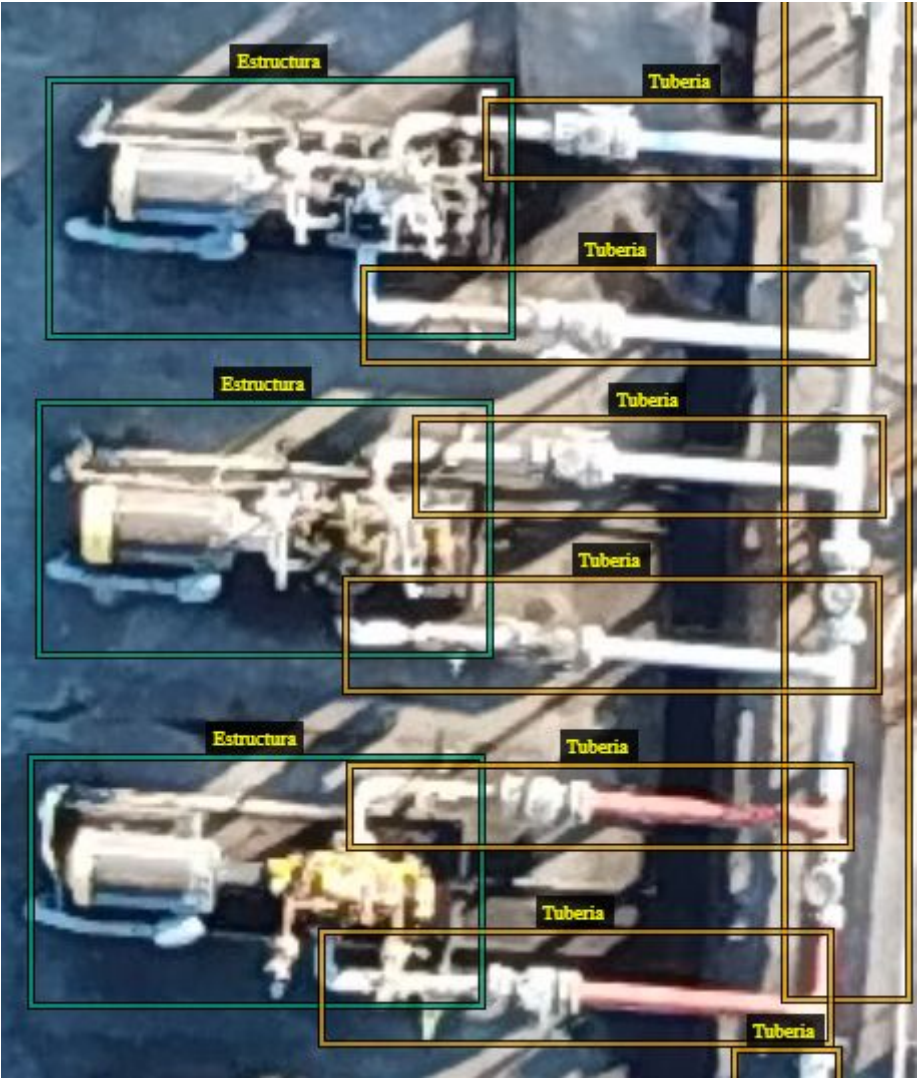


## 2.9. Estructura

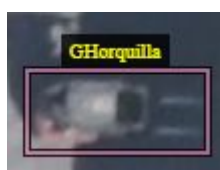
Estructuras metálicas	No considerar estructura de casas
No considerar estructuras dentro de escombros (se consideran como escombros)	Estructura de madera
No considerar viga suelta	







## 2.10. Grúa horquilla





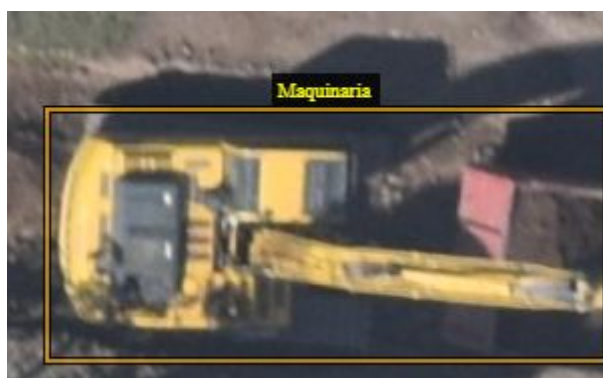
## 2.11. Juegos

Juegos infantiles (toboganes, columpios, etc)	Camas saltarinas
---	------------------



## 2.12. Maquinaria

Excavadoras y Retroexcavadoras	Cargadoras
Dragalinas	Manipuladoras
Rodillos (liso, neumático, vibratorio)	No considerar tractores (categoría aparte)

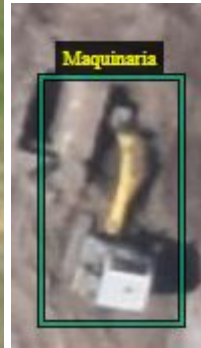




Maquinaria



Maquinaria



Maquinaria



2.13. Material de construcción

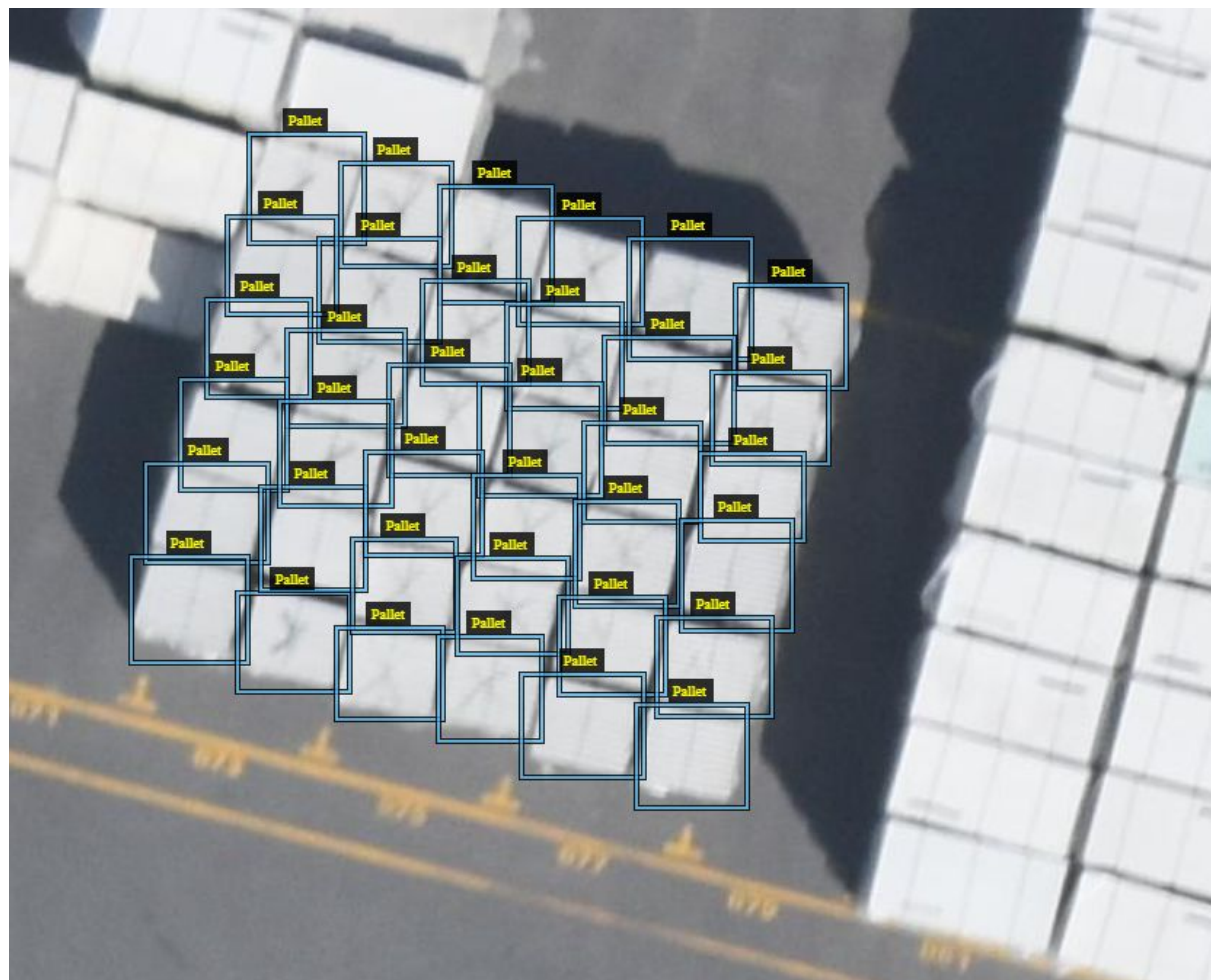
Madera procesada	Vigas de metal	Vigas de madera
Paneles de madera	No considerar materiales en escombros	





## 2.14. Pallet o caja contenedora

Pallets sueltos y apilados	Cajas de carga (madera o plástico)
Bebedero de granja	Solo considerar pallets y caja del tamaño estándar para grúas horquillas.







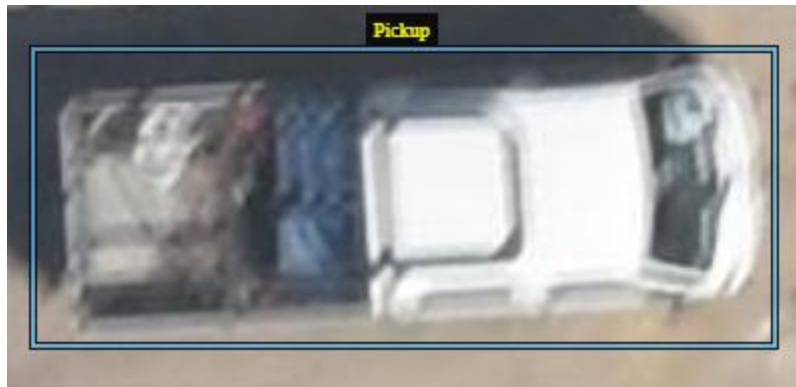


## 2.15. Persona



## 2.16. Pickup

Camioneta pickup	Camión pequeño (sin rampa, container o cilindro)
------------------	--



## 2.17. Piscina

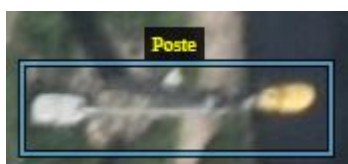
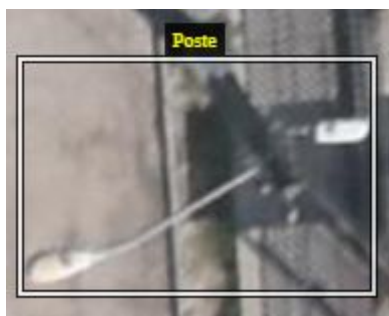
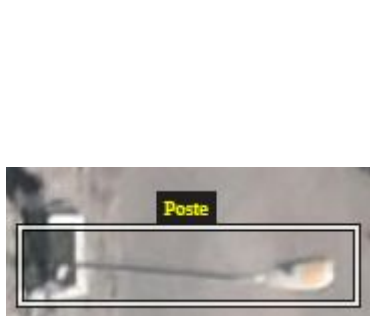
Piscina	Estanque artificial
---------	---------------------



## 2.18. Poste

Poste de luz

Poste de luz con transformador





2.19. Señalética o barra de advertencia

Barreras de contención amarillo/negro	Barras de tránsito móviles
Para barras muy grandes, encerrar objeto por secciones	Señalética con patrón de colores amarillo/negro, rojo/blanco, etc



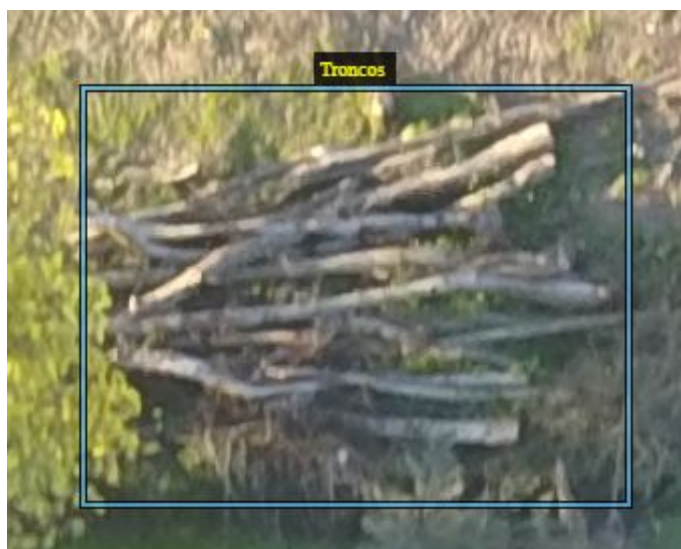


## 2.20. Tractor



## 2.21. Troncos

Troncos caídos sueltos o amontonados



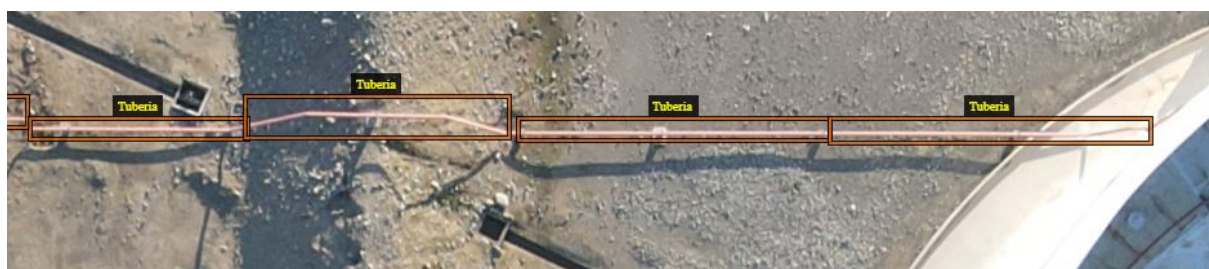




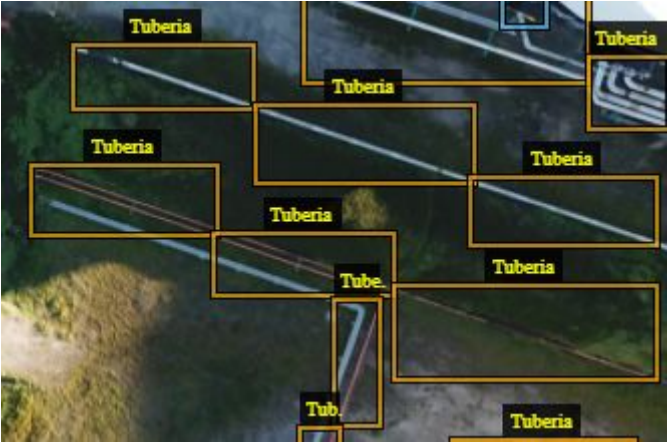


## 2.22. Tubería

Para tuberías muy largas, encerrar en secciones.

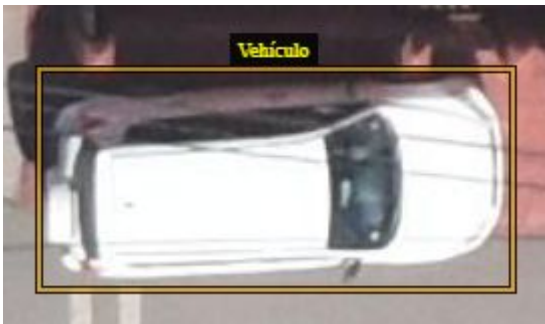
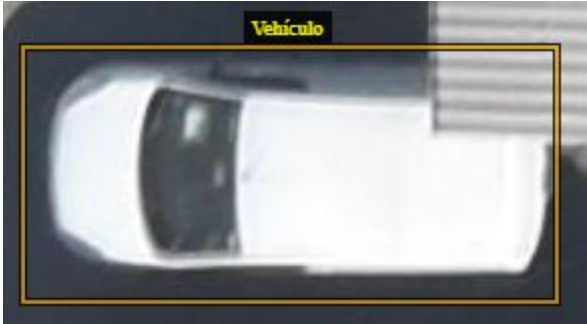






2.23. Vehículo

Auto	Fiorino	SUV	Vehículos tapados que se distingan claramente
------	---------	-----	---





2.24. Zanja

Excavación	Zanja no natural	Orificio en el suelo, con montículo de tierra al costado
------------	------------------	--

