

# Tutorium 04: $\lambda$ -Kalkül

---

David Kaufmann

23. November 2022

Tutorium Programmierparadigmen am KIT

# Übungsblatt 3

---

## 1 — Streams

```
module Fibs where

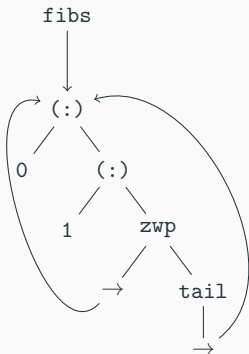
fibs :: [Integer]
fibs = 0 : 1 : zipWith (+) fibs (tail fibs)
```

Auswertung:

```
-- zwf = zipWith (+)
  0 : 1 : zwf fibs      (tail fibs)
= 0 : 1 : zwf (0 : 1 : _) (1 : _)
= 0 : 1 : 0 + 1 : zwf (1 : 0 + 1 : _) (0 + 1 : _)
= 0 : 1 : 1 : zwf (1 : 1 : _) (1 : _)
= 0 : 1 : 1 : 2 : zwf (1 : 2 : _) (2 : _) = ...
```

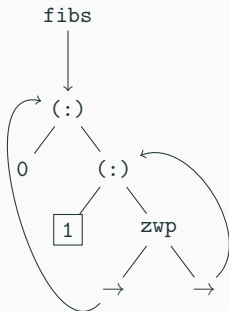
# 1 — Streams

```
fibs = 0 : (1 : zipWith (+) fibs (tail fibs))
```



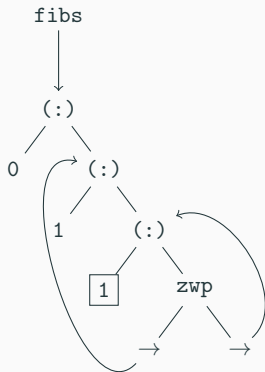
- `zwp = zipWith (+)`
- Laufzeit: Alle Vorkommen von `fibs` beziehen sich auf dasselbe Speicherobjekt (Sharing)
- `tail (x:xs) = xs`

# 1 — Streams



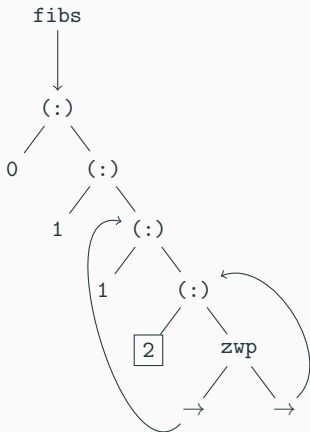
- `tail (x:xs) = xs`
- `fibs !! 1 == 1`
- Keine Berechnung notwendig
- `fibs !! 3?`

# 1 — Streams



- `zwp (x:xs) (y:ys) = (x + y) : zwp xs ys`
- `fibs !! 2 == 1`
- `fibs !! 3?`

# 1 — Streams



- $\text{zwp } (x:xs) (y:ys) = (x + y) : \text{zwp } xs \ ys$
- $\text{fibs} !! 3 == 2$
- $\text{zwp}$  verschiebt nur Zeiger auf bestehendes Objekt,  $\text{fibs}$  wird nur einmal berechnet und steht ab da zur Verfügung

```
*Fibs> :sprint fibs
fibs = _
*fibs> take 10 fibs
[0,1,1,2,3,5,8,13,21,34]
*fibs> :sprint fibs
fibs = 0 : 1 : 1 : 2 : 3 : 5 : 8 : 13 : 21 : 34 : _
```

- :sprint a gibt aktuelle Speicherrepräsentation für a aus
- \_ steht dabei für „noch nicht ausgewertet“
- $\leadsto$  praktisch für Debugging unendlicher Listen



# Prime Powers

$$\begin{array}{l}
 \text{merge} \left\{ \begin{array}{l} [2^1, 3^1, 5^1, 7^1, 11^1, 13^1, \dots \\ \text{merge} \left\{ \begin{array}{l} [2^2, 3^2, 5^2, 7^2, 11^2, 13^2, \dots \\ \text{merge} \left\{ \begin{array}{l} [2^3, 3^3, 5^3, 7^3, 11^3, 13^3, \dots \\ \square \end{array} \right. \end{array} \right. \end{array} \right. \\
 \underbrace{\hspace{15em}} \Rightarrow^* [8, 27, 64, 125, \dots] \\
 \underbrace{\hspace{15em}} \Rightarrow^* [4, 8, 9, 25, 27, \dots] \\
 \underbrace{\hspace{15em}} \Rightarrow^* [2, 3, 4, 5, 8, 9, 11, 13, 17, 19, 23, 25, 27, \dots]
 \end{array}$$

# **Wiederholung: Algebraische Datentypen**

---

# Cheatsheet: Algebraische Datentypen in Haskell

- *data-Definitionen, Datenkonstruktoren*
- Algebraische Datentypen: *Produkttypen* und *Summentypen*
  - Produkttypen  $\approx$  structs in C
  - Summentypen  $\approx$  enums
- *Typkonstruktoren*, bspw. `[] :: * -> *`
- *Polymorphe* Datentypen, bspw. `[a]`, `Maybe a`
- Beispiel:

```
module Shape where

data Shape
  = Circle Double -- radius
  | Rectangle Double Double -- sides
  | Point -- technically equivalent to Circle 0
```

# Cheatsheet: Typklassen 1

- *Klasse, Operationen/Methoden, Instanzen*
- Beispiele:
  - `Eq t, {(==), (/=)}, {Eq Bool, Eq Int, Eq Char, ...}`
  - `Show t, {show}, {Show Bool, Show Int, Show Char, ...}`
- Weitere Typklassen: `Ord`, `Num`, `Enum`
- Deklaration/Implementierung:

```
module Truthy where

class Truthy t where
  toBool :: t -> Bool

instance Truthy Int where
  toBool x = x /= 0
```

## Cheatsheet: Typklassen 2

- *Vererbung*: Typklassen mit Voraussetzungen

```
module Truthy2 where

class Truthy t where
  toBool :: t -> Bool

instance Truthy Int where
  toBool x = x /= 0

instance Truthy t => Truthy (Maybe t) where
  toBool Nothing  = False
  toBool (Just x) = toBool x
```

```
module PlayingCard where

data PlayingCard = PlayingCard Suit Rank

data Suit = Hearts | Diamonds | Clubs | Spades
data Rank
  = Rank7 | Rank8 | Rank9 | Rank10
  | Jack | Queen | King | Ace
```

# Boolesche Logik

```
module BoolExpr where

data BoolExpr
  = Const Bool
  | Var String
  | Neg BoolExpr
  | BinaryOp BoolExpr BinaryOp BoolExpr

data BinaryOp = AND | OR | XOR | NOR
```

Beispiele:

- $a \wedge b$  entspricht `BinaryOp (Var "a") AND (Var "b")`
- $a \vee (b \wedge 0)$  entspricht  
`BinaryOp (Var "a") AND (BinaryOp (Var "b") OR (Const False))`

# $\lambda$ -Kalkül

---



- „Funktionales Gegenstück zur Turingmaschine“
- Gönnst Punkte in der Klausur

Ein Term im  $\lambda$ -Kalkül hat eine der drei folgenden Formen:

Notation	Besteht aus	Bezeichnung
$x$	$x$ : Variablenname	Variable
$\lambda p.b$	$p$ : Variablenname $b$ : $\lambda$ -Term	Abstraktion
$f a$	$f, a$ : $\lambda$ -Terme	Funktionsanwendung

- „ $\lambda$ -Term“: rekursive Datenstruktur
- Semantik definieren wir später

Ein Term im  $\lambda$ -Kalkül hat eine der drei folgenden Formen:

Notation	Besteht aus	Bezeichnung
$x$	$x$ : Variablenname	Variable
$\lambda p.b$	$p$ : Variablenname $b$ : $\lambda$ -Term	Abstraktion
$f\ a$	$f, a$ : $\lambda$ -Terme	Funktionsanwendung

- „ $\lambda$ -Term“: rekursive Datenstruktur
- Semantik definieren wir später
- Jetzt: Ergänzt das Modul Lambda um die fehlenden Typen
  - +Fragen zur ÜB-Korrektur

```
module Lambda where

data LambdaTerm
  = Var String    -- Variable
  | App () ()     -- Funktionsanwendung: f a
  | Abs () ()     -- Abstraktion: \p.b
```

- Variable  $x$  hat einen Variablennamen  $x$
- Funktionsanwendung  $f\ a$  hat zwei  $\lambda$ -Terme: Funktion  $f$  und Argument  $a$
- Abstraktion  $\lambda p. b$  hat Variablennamen  $p$  als Parameter und  $\lambda$ -Term  $b$  als Körper (Body)

# Begriffe im $\lambda$ -Kalkül

Begriff	Formel	Bedeutung
$\alpha$ -Äquivalenz	$t_1 \stackrel{\alpha}{=} t_2$	$t_1, t_2$ sind gleicher Struktur
$\eta$ -Äquivalenz	$\lambda x.f \stackrel{\eta}{=} f$	„Unterversorgung“
Freie Variablen	$fv(\lambda p.b) = b$	Menge der nicht durch $\lambda$ s gebundenen Variablen
Substitution	$(\lambda p.b) [b \rightarrow c] = \lambda p.c$	Ersetzung freier Variablen
Redex	$(\lambda p.b) t$	„Reducible expression“
$\beta$ -Reduktion	$(\lambda p.b) t \Rightarrow b [p \rightarrow t]$	„Funktionsanwendung“

- $fv(t)$  bezeichnet die frei vorkommenden Variablen im Term  $t$
- Frei vorkommend  $\approx$  nicht durch ein  $\lambda$  gebunden
  - $fv(x) = \{x\}$ , wenn  $x$  Variable
  - $fv(f\ x) = fv(f) \cup fv(x)$
  - $fv(\lambda p.b) = fv(b) \setminus \{p\}$
- Beispiele:
  - $fv(\lambda x.x) = \emptyset$
  - $fv(\lambda x.y) = \{y\}$

# Freie Variablen

- $fv(t)$  bezeichnet die frei vorkommenden Variablen im Term  $t$
- Frei vorkommend  $\approx$  nicht durch ein  $\lambda$  gebunden
  - $fv(x) = \{x\}$ , wenn  $x$  Variable
  - $fv(f\ x) = fv(f) \cup fv(x)$
  - $fv(\lambda p.b) = fv(b) \setminus \{p\}$
- Beispiele:
  - $fv(\lambda x.x) = \emptyset$
  - $fv(\lambda x.y) = \{y\}$
- Implementiert `fv :: LambdaTerm -> Set String`
  - Benutzt `Set`, `union`, `delete` und `fromList` aus `Data.Set`
  - Bspw. `fv (Abs "p"(Var "b")) == fromList ["b"]`

# Substitution

- Substitution ersetzt alle *freien* Variablen in einem Term
- $t[a \rightarrow b]$  — Ersetze  $a$  durch  $b$  in  $t$
- Beispiele:
  - $a[a \rightarrow b] = b$
  - $a[b \rightarrow c] = a$
  - $(f\ x)[f \rightarrow g][x \rightarrow y] = g\ y$



# Substitution

- Substitution ersetzt alle *freien* Variablen in einem Term
- $t[a \rightarrow b]$  — Ersetze  $a$  durch  $b$  in  $t$
- Beispiele:
  - $a[a \rightarrow b] = b$
  - $a[b \rightarrow c] = a$
  - $(f\ x)[f \rightarrow g][x \rightarrow y] = g\ y$
  - $(\lambda x.f\ x)[x \rightarrow y] = \lambda x.f\ x$  ( $x$  ist nicht frei)
  - $(\lambda x.f\ x)[f \rightarrow g] = \lambda x.g\ x$  ( $f$  ist frei)

# Substitution

- Substitution ersetzt alle *freien* Variablen in einem Term
- $t[a \rightarrow b]$  — Ersetze  $a$  durch  $b$  in  $t$
- Beispiele:
  - $a[a \rightarrow b] = b$
  - $a[b \rightarrow c] = a$
  - $(f\ x)[f \rightarrow g][x \rightarrow y] = g\ y$
  - $(\lambda x.f\ x)[x \rightarrow y] = \lambda x.f\ x$  ( $x$  ist nicht frei)
  - $(\lambda x.f\ x)[f \rightarrow g] = \lambda x.g\ x$  ( $f$  ist frei)
- Implementiert

```
substitute :: (String, Term) -> Term -> Term
```

  - `type Term = LambdaTerm`
  - Tipp: Dafür braucht ihr `fv`

- $t_1 \stackrel{\alpha}{=} t_2$  — Strukturelle Äquivalenz der Terme  $t_1$  und  $t_2$
- Umformung von  $t_1$  in  $t_2$  allein durch Substitution der (gebundenen) Variablen möglich

- $t_1 \stackrel{\alpha}{=} t_2$  — Strukturelle Äquivalenz der Terme  $t_1$  und  $t_2$
- Umformung von  $t_1$  in  $t_2$  allein durch Substitution der (gebundenen) Variablen möglich
- Bspw.:
  - $x \stackrel{\alpha}{\neq} y$ , da  $x$  und  $y$  frei sind
  - $\lambda x.x \stackrel{\alpha}{=} \lambda y.y$ , durch Umbenennen von  $x$  zu  $y$
  - $f (\lambda x.y) \stackrel{\alpha}{=} f (\lambda p.y)$
  - $\lambda x.y \stackrel{\alpha}{\neq} \lambda x.z$

- $\lambda x.f \ x \stackrel{\eta}{=} f$ , wenn  $x \notin fv(f)$
- Wie bei Haskell:  
    `all list = foldl (&&) True list  $\Leftrightarrow$`   
    `all = \list -> foldl (&&) True list  $\Leftrightarrow$`   
    `all = foldl (&&) True`
- Also:
  - $\eta$ -Äquivalenz: eher Umformungsschritt als Gleichheitskriterium
  - Formelle Definition von Unterversorgung

- Bisher:  $\lambda$ -Terme als (seltsame) Datenstruktur  
Jetzt: Ausführungssemantik

- Bisher:  $\lambda$ -Terme als (seltsame) Datenstruktur  
Jetzt: Ausführungssemantik
- RedEx: „Reducible expression“  $\Leftrightarrow$   
Funktionsanwendung  $(f\ a)$ , mit  $f = \lambda p.b$
- $(\lambda p.b)\ a$

- Bisher:  $\lambda$ -Terme als (seltsame) Datenstruktur  
Jetzt: Ausführungssemantik
- RedEx: „Reducible expression“  $\Leftrightarrow$   
Funktionsanwendung  $(f\ a)$ , mit  $f = \lambda p.b$
- $(\lambda p.b)\ a \Longrightarrow b[p \rightarrow a]$



- Bisher:  $\lambda$ -Terme als (seltsame) Datenstruktur  
Jetzt: Ausführungssemantik
- RedEx: „Reducible expression“  $\Leftrightarrow$   
Funktionsanwendung  $(f\ a)$ , mit  $f = \lambda p.b$
- $(\lambda p.b)\ a \Longrightarrow b[p \rightarrow a]$
- „Ausführung“ (besser: Auswertung) von  $\lambda$ -Termen: Anwenden der  $\beta$ -Reduktion, bis Term „konvergiert“
- Term konvergiert  $\approx$  Normalform  $\approx$  enthält keinen Redex mehr
  - Notation:  $t \not\Rightarrow$

- Bisher:  $\lambda$ -Terme als (seltsame) Datenstruktur  
Jetzt: Ausführungssemantik
- RedEx: „Reducible expression“  $\Leftrightarrow$   
Funktionsanwendung  $(f\ a)$ , mit  $f = \lambda p.b$
- $(\lambda p.b)\ a \Longrightarrow b[p \rightarrow a]$
- „Ausführung“ (besser: Auswertung) von  $\lambda$ -Termen: Anwenden der  $\beta$ -Reduktion, bis Term „konvergiert“
- Term konvergiert  $\approx$  Normalform  $\approx$  enthält keinen Redex mehr
  - Notation:  $t \not\Rightarrow$
- $id\ a = (\lambda x.x)\ a \Longrightarrow x[x \rightarrow a] = a \not\Rightarrow$

## Beispiel: Church-Booleans

$$c_{\text{true}} = \lambda x. \lambda y. x$$

$$c_{\text{false}} = \lambda x. \lambda y. y$$

$$\begin{aligned}\text{AND} &= \lambda a. \lambda b. a \ b \ c_{\text{false}} \\ &= \lambda a. \lambda b. (a \ b) \ c_{\text{false}}\end{aligned}$$

Funktioniert AND?  $\leadsto$  Wahrheitstabelle aufstellen:

$$\text{AND } c_{\text{true}} \ c_{\text{true}} = (\lambda a. \lambda b. a \ b \ c_{\text{false}}) \ c_{\text{true}} \ c_{\text{true}}$$

## Beispiel: Church-Booleans

$$c_{\text{true}} = \lambda x. \lambda y. x$$

$$c_{\text{false}} = \lambda x. \lambda y. y$$

$$\begin{aligned}\text{AND} &= \lambda a. \lambda b. a \ b \ c_{\text{false}} \\ &= \lambda a. \lambda b. (a \ b) \ c_{\text{false}}\end{aligned}$$

Funktioniert AND?  $\leadsto$  Wahrheitstabelle aufstellen:

$$\begin{aligned}\text{AND } c_{\text{true}} \ c_{\text{true}} &= (\lambda a. \lambda b. a \ b \ c_{\text{false}}) \ c_{\text{true}} \ c_{\text{true}} \\ \Rightarrow_{\beta} (\lambda b. a \ b \ c_{\text{false}}) [a \rightarrow c_{\text{true}}] \ c_{\text{true}} &= (\lambda b. \underline{c_{\text{true}} \ b \ c_{\text{false}}}) \ c_{\text{true}}\end{aligned}$$

## Beispiel: Church-Booleans

$$c_{\text{true}} = \lambda x. \lambda y. x$$

$$c_{\text{false}} = \lambda x. \lambda y. y$$

$$\begin{aligned}\text{AND} &= \lambda a. \lambda b. a \ b \ c_{\text{false}} \\ &= \lambda a. \lambda b. (a \ b) \ c_{\text{false}}\end{aligned}$$

Funktioniert AND?  $\leadsto$  Wahrheitstabelle aufstellen:

$$\begin{aligned}\text{AND } c_{\text{true}} \ c_{\text{true}} &= (\lambda a. \lambda b. a \ b \ c_{\text{false}}) \ c_{\text{true}} \ c_{\text{true}} \\ \Rightarrow_{\beta} (\lambda b. a \ b \ c_{\text{false}}) [a \rightarrow c_{\text{true}}] \ c_{\text{true}} &= (\lambda b. \underline{c_{\text{true}}} \ b \ c_{\text{false}}) \ c_{\text{true}} \\ \Rightarrow_{\beta} (c_{\text{true}} \ b \ c_{\text{false}}) [b \rightarrow c_{\text{true}}] &= (\lambda x. \lambda y. x) \ c_{\text{true}} \ c_{\text{false}}\end{aligned}$$

## Beispiel: Church-Booleans

$$c_{\text{true}} = \lambda x. \lambda y. x$$

$$c_{\text{false}} = \lambda x. \lambda y. y$$

$$\begin{aligned}\text{AND} &= \lambda a. \lambda b. a \ b \ c_{\text{false}} \\ &= \lambda a. \lambda b. (a \ b) \ c_{\text{false}}\end{aligned}$$

Funktioniert AND?  $\leadsto$  Wahrheitstabelle aufstellen:

$$\begin{aligned}\text{AND } c_{\text{true}} \ c_{\text{true}} &= (\lambda a. \lambda b. a \ b \ c_{\text{false}}) \ c_{\text{true}} \ c_{\text{true}} \\ \Rightarrow_{\beta} (\lambda b. a \ b \ c_{\text{false}}) [a \rightarrow c_{\text{true}}] \ c_{\text{true}} &= (\lambda b. \underline{c_{\text{true}}} \ b \ c_{\text{false}}) \ c_{\text{true}} \\ \Rightarrow_{\beta} (c_{\text{true}} \ b \ c_{\text{false}}) [b \rightarrow c_{\text{true}}] &= (\lambda x. \lambda y. x) \ c_{\text{true}} \ c_{\text{false}} \\ \Rightarrow_{\beta} (\underline{\lambda y. c_{\text{true}}}) \ c_{\text{true}} &\Rightarrow_{\beta} c_{\text{true}} \quad \checkmark\end{aligned}$$

## Beispiel: Church-Booleans

$$\text{AND } c_{\text{false}} t = (\lambda a. \lambda b. a \ b \ c_{\text{false}}) \ c_{\text{false}} \ t$$

## Beispiel: Church-Booleans

$$\begin{aligned}\text{AND } c_{\text{false}} t &= (\lambda a. \lambda b. a \ b \ c_{\text{false}}) \ c_{\text{false}} \ t \\ \Rightarrow_{\beta} (\lambda b. a \ b \ c_{\text{false}}) [a \rightarrow c_{\text{false}}] \ t &= (\lambda b. c_{\text{false}} \ b \ c_{\text{false}}) \ t\end{aligned}$$



## Beispiel: Church-Booleans

$$\begin{aligned}\text{AND } c_{\text{false}} t &= (\lambda a. \lambda b. a \ b \ c_{\text{false}}) \ c_{\text{false}} \ t \\ \Rightarrow_{\beta} (\lambda b. a \ b \ c_{\text{false}}) [a \rightarrow c_{\text{false}}] \ t &= (\lambda b. \underline{c_{\text{false}} \ b \ c_{\text{false}}}) \ t \\ \Rightarrow_{\beta} (c_{\text{true}} \ b \ c_{\text{false}}) [b \rightarrow t] &= (\lambda x. \lambda y. y) \ t \ c_{\text{false}}\end{aligned}$$

## Beispiel: Church-Booleans

$$\begin{aligned}\text{AND } c_{\text{false}} t &= (\lambda a. \lambda b. a \ b \ c_{\text{false}}) \ c_{\text{false}} \ t \\ \Rightarrow_{\beta} (\lambda b. a \ b \ c_{\text{false}}) [a \rightarrow c_{\text{false}}] \ t &= (\lambda b. c_{\text{false}} \ b \ c_{\text{false}}) \ t \\ \Rightarrow_{\beta} (c_{\text{true}} \ b \ c_{\text{false}}) [b \rightarrow t] &= (\lambda x. \lambda y. y) \ t \ c_{\text{false}} \\ &\Rightarrow^2 c_{\text{false}}\end{aligned}$$

$$\text{AND } t \ c_{\text{false}} = (\lambda a. \lambda b. a \ b \ c_{\text{false}}) \ t \ c_{\text{false}}$$

## Beispiel: Church-Booleans

$$\begin{aligned}\text{AND } c_{\text{false}} t &= (\lambda a. \lambda b. a \ b \ c_{\text{false}}) \ c_{\text{false}} \ t \\ \Rightarrow_{\beta} (\lambda b. a \ b \ c_{\text{false}}) [a \rightarrow c_{\text{false}}] \ t &= (\lambda b. \underline{c_{\text{false}} \ b \ c_{\text{false}}}) \ t \\ \Rightarrow_{\beta} (c_{\text{true}} \ b \ c_{\text{false}}) [b \rightarrow t] &= (\lambda x. \lambda y. y) \ t \ c_{\text{false}} \\ &\Rightarrow^2 c_{\text{false}}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\text{AND } t \ c_{\text{false}} &= (\lambda a. \lambda b. a \ b \ c_{\text{false}}) \ t \ c_{\text{false}} \\ \Rightarrow_{\beta} (\lambda b. a \ b \ c_{\text{false}}) [a \rightarrow t] \ c_{\text{false}} &= (\lambda b. \underline{t \ b \ c_{\text{false}}}) \ c_{\text{false}}\end{aligned}$$

## Beispiel: Church-Booleans

$$\begin{aligned}\text{AND } c_{\text{false}} t &= (\lambda a. \lambda b. a \ b \ c_{\text{false}}) \ c_{\text{false}} \ t \\ \Rightarrow_{\beta} (\lambda b. a \ b \ c_{\text{false}}) [a \rightarrow c_{\text{false}}] \ t &= (\lambda b. c_{\text{false}} \ b \ c_{\text{false}}) \ t \\ \Rightarrow_{\beta} (c_{\text{true}} \ b \ c_{\text{false}}) [b \rightarrow t] &= (\lambda x. \lambda y. y) \ t \ c_{\text{false}} \\ &\Rightarrow^2 c_{\text{false}}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\text{AND } t \ c_{\text{false}} &= (\lambda a. \lambda b. a \ b \ c_{\text{false}}) \ t \ c_{\text{false}} \\ \Rightarrow_{\beta} (\lambda b. a \ b \ c_{\text{false}}) [a \rightarrow t] \ c_{\text{false}} &= (\lambda b. t \ b \ c_{\text{false}}) \ c_{\text{false}} \\ \Rightarrow_{\beta} (t \ b \ c_{\text{false}}) [b \rightarrow c_{\text{false}}] &= t \ c_{\text{false}} \ c_{\text{false}}\end{aligned}$$

## Beispiel: Church-Booleans

$$\begin{aligned}\text{AND } c_{\text{false}} t &= (\lambda a. \lambda b. a \ b \ c_{\text{false}}) \ c_{\text{false}} \ t \\ \Rightarrow_{\beta} (\lambda b. a \ b \ c_{\text{false}}) [a \rightarrow c_{\text{false}}] \ t &= (\lambda b. c_{\text{false}} \ b \ c_{\text{false}}) \ t \\ \Rightarrow_{\beta} (c_{\text{true}} \ b \ c_{\text{false}}) [b \rightarrow t] &= (\lambda x. \lambda y. y) \ t \ c_{\text{false}} \\ &\Rightarrow^2 c_{\text{false}}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\text{AND } t \ c_{\text{false}} &= (\lambda a. \lambda b. a \ b \ c_{\text{false}}) \ t \ c_{\text{false}} \\ \Rightarrow_{\beta} (\lambda b. a \ b \ c_{\text{false}}) [a \rightarrow t] \ c_{\text{false}} &= (\lambda b. t \ b \ c_{\text{false}}) \ c_{\text{false}} \\ \Rightarrow_{\beta} (t \ b \ c_{\text{false}}) [b \rightarrow c_{\text{false}}] &= t \ c_{\text{false}} \ c_{\text{false}} \\ &\rightsquigarrow c_{\text{false}}\end{aligned}$$