## **Tutorium 03: Typen in Haskell**

Paul Brinkmeier

05. November 2019

Tutorium Programmierparadigmen am KIT

## Übungsblätter

- ÜB1 korrigiert
- ÜB2 korrigiert
- ÜB3: Bis Donnerstag Mittag

# **Heutiges Programm**

#### **Programm**

- Übungsblatt 2
- Algebraische Datentypen
- Implementierung eines einfach verketteten Liste
- Typklassen
- Implementierung einer Queue

# Übungsblatt 2

```
f y = \z -> x + 7 * z - y
x = 1
g x = x + (
  let
    y = x * 2; x = 5 * 5
  in (let x = f x 2 in x + y))
h = let z = 2 in g x + (\z -> -z) z where z = 3
```

- Zeile 3: Welches x wird in f x 2 verwendet?
- Zeile 3: Welches x wird in y verwendet?
- Zeile 4: Bindet let oder where stärker?

module LetXInFx where

$$f = (*2)$$

$$y = let x = f x in x$$

#### module LetXInFx where

```
f = (*2)
y = let x = f x in x
```

- y hängt in GHCi
- → unendliche Schleife
- $\rightsquigarrow$  das im let definierte x wird verwendet

module LetX where

$$x = 42$$
  
y = let z = 2 \* x; x = 100 in z

#### module LetX where

$$x = 42$$
  
y = let z = 2 \* x; x = 100 in z

- y = 200 in GHCi
- $\rightsquigarrow$  das im let definierte x wird verwendet

```
module LetVsWhere where

stronger =
  let
    x = "let"
  in
  x
    where x = "where"
```

module LetVsWhere where

```
stronger =
  let
    x = "let"
  in
  x
    where x = "where"
```

- stronger = "let" in GHCi
- → let ist stärker
- let ... in ...: normaler Ausdruck
- where: nur in Definition

#### 2.1 — Tiefgründige Typen

#### module DeepTypes where

```
vA = (\x -> x) :: a -> a
vB = (\x -> x) :: (a -> b) -> a -> b
vC = (\x -> x) :: (a -> b) -> (a -> b)
vD = (\x -> x) :: (a -> b -> a)
vE1 = (\x -> x) :: (a -> a -> a)
vE2 = (\ y -> y) :: (a -> a -> a)
vF = [] :: [a]
vG = [1]
            :: [Int]
vH = []
           :: [[a]]
vI = [[]] :: [[a]]
-- Alternativ:
-- vA x = x, vB g x = g x, etc.
```

### 2.2 — Tiefgründige Typen

Warum gibt keinen Wert, der [a] darstellt?

a ist eine Typvariable, kein spezifischer Typ. Bspw. sind [1] und ["test"] beide gültige Werte mit dem Typ [a]. Es gibt aber keine Wert, der für alle möglichen Typen ein a dartstellt (anders als bspw. null in Java).

### 2.3 — Tiefgründige Typen

```
module NestedList where
type Nested a = [[[[[[[[[[[[a]]]]]]]]]]]]
a1 = [[[[[[[[[0]]]]]]]]] -- :: Nested a
a2 = [[[[[[[[[[[]]]]]]]]]]]]
                               :: Nested a
a3 = [[[[[[[[[]]]]]]]]]]]
                               :: Nested a
a4 = [[[[[[[]]]]]]]]
                               :: Nested a
                               :: Nested a
a5 =
a6 =
                               :: Nested a
```

- Eine Liste von Listen von Listen... ist immer noch eine Liste
- → Kürzester Wert: leere Liste

#### 3 — Listenkombinatoren

```
module Polynom where
type Polynom = [Double]
cmult :: Polynom -> Double -> Polynom
cmult poly c = map (* c) poly
eval :: Polynom -> Double -> Double
eval poly x = foldr evalFold 0 poly
  where evalFold aN acc = aN + x * acc
deriv :: Polynom -> Polynom
deriv [] = []
deriv poly = zipWith (*) [1..] $ tail poly
```

## Algebraische Datentypen

## Algebraische Datentypen

```
module DataExamples where
data Bool = True | False
data Category = Jackets | Pants | Shoes
data Filter
  = InSale
  | IsCategory Category
  | PriceRange Float Float
```

- Keyword data definiert neuen Typ
- "enum auf Meth"
- Ersetzt oft Vererbung im Entwurfsprozess

#### Algebraische Datentypen

module DataExamples2 where

```
data UserRole = Student | Mitarbeiter | Admin
data StudentId = UAccount String | MatNum Int
```

```
data List a = Null | Cons a (List a)
```

- Typen werden definiert als Menge von Werten
- Auch: Summentypen
  - Produkttypen: struct, Tupel, etc.
  - Menge der möglichen Werte: Summe der möglichen Werte der Konstruktoren

# Ubungsaufgabe: Liste implementieren

```
module List where
data List a = Null | Cons a (List a)
    deriving (Show)
map' f Null = Null
map' f (Cons x xs) = Cons (f x) (map' f xs)
filter' f Null = Null
filter' f (Cons x xs) = if f x then (Cons x (filter' f x
else filter' f xs
all' f Null = True
all' f (Cons x xs) = if f x then all' xs else False
```

# Ubungsaufgabe: Liste implementieren

```
module List where
data List a = Null | Cons a (List a)
    deriving (Show)
map' f Null = Null
map' f (Cons x xs) = Cons (f x) (map' f xs)
filter' f Null = Null
filter' f (Cons x xs) = if f x then (Cons x (filter' f x
else filter' f xs
all' f Null = True
all' f (Cons x xs) = if f x then all' xs else False
```

# Ubungsaufgabe: Liste implementieren

```
module List where
data List a = Null | Cons a (List a)
    deriving (Show)
map' f Null = Null
map' f (Cons x xs) = Cons (f x) (map' f xs)
filter' f Null = Null
filter' f (Cons x xs) = if f x then (Cons x (filter' f x
else filter' f xs
all' f Null = True
all' f (Cons x xs) = if f x then all' xs else False
```

# Typklassen

## **Typklassen**

```
module Classes where
max :: Ord a \Rightarrow a \Rightarrow a \Rightarrow a
max x y
  | x > y = x
  | otherwise = y
findIndex :: Eq a \Rightarrow a \rightarrow [a] \rightarrow Int
findIndex element (x : xs)
  | x == element = 0
  | otherwise = 1 + findIndex element xs
```

- Typklasse → Einschränkung für einen Typ
  - Ord a → as müssen sortierbar sein
  - Eq a → as müssen gleich oder ungleich sein

#### **Definition von Typklassen**

```
module MyEq where
data UserRole = Student | Mitarbeiter
class MyEq a where
  is :: a -> a -> Bool
  isnt :: a -> a -> Bool
  x 'isnt' y = not (x 'is' y)
instance MyEq UserRole where
  Student 'is' Student = True
  Mitarbeiter 'is' Mitarbeiter = True
              'is'
                             = False
```

## Übungsaufgabe: Queue implementieren

```
module Queue where
import List
data Queue a = Queue (List a) (List a)
pushHead x (Queue front back) =
  Queue (Cons x front) back
pushLast x (Queue front back) =
  Queue front (Cons x back)
```

- head :: Queue a -> a
- popHead :: Queue a -> Queue a
- last :: Queue a -> a
- popLast :: Queue a -> Queue a

## Übungsaufgabe: Typklasse Mappable

```
module Mappable where

class Mappable m where

mmap :: (a -> b) -> m a -> m b
```

- Implementiert diese Typklasse für List und Queue
- Mappable m → Ein m enthält Elemente, auf die eine Funktion angewendet werden kann.
- Bspw.:
  - mmap (+1) Null = Null
  - mmap (\*2) (Cons 1 (Cons 2 (Cons 3 Null))) = (Cons 2 (Cons 4 (Cons 6 Null)))