

Tutorium 10: Übungsaufgaben

Paul Brinkmeier

8. Januar 2020

Tutorium Programmierparadigmen am KIT

Heutiges Programm

- Wiederholung Typinferenz
- Typinferenz mit LET
- Übungsaufgaben

Typinferenz

Vorgehensweise zur Typinferenz:

- Stelle Typherleitungsbaum auf
 - In jedem Schritt werden neue Typvariablen α_i angelegt
 - Statt die Typen direkt im Baum einzutragen, werden Gleichungen in einem Constraint-System eingetragen
- Unifiziere Constraint-System zu einem Unifikator
 - Robinson-Algorithmus, im Grunde wie bei Prolog

Robinson-Algorithmus

```
unify [] = []
unify [lhs = rhs | rest] =
    if lhs == rhs then unify rest
    if (lhs == Var a) and a not in fv(rhs):
        unify (apply [a => rhs] rest) ++ [a => rhs]
    if (rhs == Var a) and a not in fv(lhs):
        unify (apply [a => lhs] rest) ++ [a => lhs]
    if (lhs == a -> b) and (rhs == c -> d):
        unify (rest ++ [a = c, b = d])
    otherwise:
        fail
```

Erzeugt Unifikator zu einem Constraint-System.

Typinferenz: Übungsaufgabe

$$\frac{\dots}{f : \text{int} \rightarrow \beta \vdash \lambda x.f \ x : \alpha_1} \text{ABS}$$

- „Finde den allgemeinsten Typen α_1 von $\lambda x.f \ x$ “

Erinnerung:

- Baum mit durchnummerierten α_i aufstellen
- Constraints sammeln:

$$\frac{\Gamma(x) = \sigma \quad \sigma \succeq \iota}{\Gamma \vdash x : \tau} \text{VAR}$$

$$\frac{\Gamma \vdash f : \xi \quad \Gamma \vdash x : \phi}{\Gamma \vdash f \ x : \alpha} \text{APP}$$

$$\frac{\Gamma, p : \pi \vdash b : \beta}{\Gamma \vdash \lambda p.b : \alpha} \text{ABS}$$

Constraint: $\{\iota = \tau\}$

Constraint: $\{\xi = \phi \rightarrow \alpha\}$

Constraint: $\{\alpha = \pi \rightarrow \beta\}$

- Constraint-System auflösen (Robinson-Algorithmus)

Wozu brauchen wir Let?

- Findet den allgemeinsten Typen von α_1 von $(\lambda x.x\ x)\ \lambda y.y$

Wozu brauchen wir Let?

- Findet den allgemeinsten Typen von α_1 von $(\lambda x.x\ x)\ \lambda y.y$
- \rightsquigarrow Geht nicht, $\lambda y.y$ hat eine feste Struktur, kann nicht auf sich selbst angewendet werden
- Wir müssten x einen Typen geben, den man mehrmals verwenden kann: $x : \forall \alpha. \alpha \rightarrow \alpha$

Wozu brauchen wir Let?

- Findet den allgemeinsten Typen von α_1 von $(\lambda x.x\ x)\ \lambda y.y$
- \rightsquigarrow Geht nicht, $\lambda y.y$ hat eine feste Struktur, kann nicht auf sich selbst angewendet werden
- Wir müssten x einen Typen geben, den man mehrmals verwenden kann: $x : \forall \alpha. \alpha \rightarrow \alpha$
- Dafür gibt es LET:

$$\frac{\Gamma \vdash y : \pi \quad \Gamma' \vdash b : \beta}{\Gamma \vdash \text{let } x = y \text{ in } b : \tau} \text{LET}$$

- Mit den Constraints ist das hier etwas komplizierter:
 - Finde Unifikator σ_{LET} und allg. Typ π für y
 - $\Gamma' = \sigma_{\text{LET}}(\Gamma)$, $x : ta(\sigma_{\text{LET}}(\pi), \sigma_{\text{LET}}(\Gamma))$
 - $ta(\tau, \Gamma)$ bindet alle in Γ freien Typvariablen mit einem \forall in τ
 - Bspw. $ta(\alpha \rightarrow \beta, x : \beta, y : \delta) = \forall \alpha. \alpha \rightarrow \text{int}$