

Tutorium 13: Design by Contract

Paul Brinkmeier

27. Januar 2020

Tutorium Programmierparadigmen am KIT

ProPa-Stoff zu Design by Contract:

- Grundlagen: Pre-/Postconditions, Caller, Callee
 - A.K.A.: Vor-/Nachbedingungen, Aufrufer, Aufgerufener
- JML (Java Modeling Language):
 - @ requires
 - @ ensures (mit \old und \result)
 - @ invariant
 - /*@ pure @*/, /*@ nullable @*/, /*@ spec_public @*/
 - Quantoren: \forall, \exists
 - Liskovsches Substitutionsprinzip

ProPa-Stoff zu Design by Contract:

- Grundlagen: Pre-/Postconditions, Caller, Callee
 - A.K.A.: Vor-/Nachbedingungen, Aufrufer, Aufgerufener
- JML (Java Modeling Language):
 - `@ requires`
 - `@ ensures` (mit `\old` und `\result`)
 - `@ invariant`
 - `/*@ pure @*/`, `/*@ nullable @*/`, `/*@ spec_public @*/`
 - Quantoren: `\forall`, `\exists`
 - Liskovsches Substitutionsprinzip
 - Java-assert-Keyword

JML-Klausuraufgabe

Klausur 19SS, Aufgabe 6d (3P.)

```
class MaxAbsCombinator {  
    //@ requires left != Integer.MIN_VALUE;  
    //@ requires right != Integer.MIN_VALUE;  
    //@ ensures \result <= left || \result <= right;  
    //@ ensures \result >= left && \result >= right;  
    int combine(int left, int right) {  
        return Math.max(Math.abs(left), Math.abs(right));  
    }  
}
```

(d) Der Vertrag der Methode `combine` wird *vom Aufrufenen* verletzt. Begründen Sie dies und geben Sie an, wie die verletzte Nachbedingung angepasst werden könnte.

Klausur 19SS, Aufgabe 6e (2P.)

```
class MaxAbsCombinator {
    //@ requires left != Integer.MIN_VALUE;
    //@ requires right != Integer.MIN_VALUE;
    //@ ensures \result <= left || \result <= right;
    //@ ensures \result >= left && \result >= right;
    int combine(int left, int right) {
        return Math.max(Math.abs(left), Math.abs(right));
    }
}

new MaxAbsCombinator().combine(
    random.nextInt(),
    random.nextInt());
```

(d) Wird der Vertrag hier *vom Aufrufer* erfüllt? Begründen Sie kurz.

JML

@ requires

```
//@ requires b != 0;  
int divide(int a, int b) {  
    return a / b;  
}
```

- @ requires definiert eine Vorbedingung für eine Methode.
- Vorbedingungen müssen vom Aufrufer erfüllt werden.


```
//@ ensures \result.length() == s.length();  
String[] reverse(String [] s) { ... }  
  
//@ requires amount > 0;  
//@ ensures balance > \old(balance);  
void deposit(int amount) {  
    this.balance += amount;  
}
```

- @ ensures definiert eine Nachbedingung für eine Methode.
- Nachbedingungen müssen vom Aufrufenen erfüllt werden.
- Mit \old und \result werden Beziehungen zwischen Ursprungszustand, Rückgabewert und neuem Zustand eingeführt.

```
class FixedSizeList<A> {  
    //@ invariant elementCount <= elements.length;  
    A[] elements;  
    int elementCount;  
}
```

- @ invariant definiert Invarianten für eine Klasse.
- Diese können bspw. wiederverwendet werden, um Vorbedingungen für Methoden zu erfüllen.

```
/*@ pure */
```

```
class ResizingArray<A> {  
    private A[] elements;  
    private int elementCount;  
    /*@ pure */ public int getElementCount();  
  
    //@ ensures getElementCount() ==  
    //@         \old(getElementCount()) + 1;  
    public void add(A element) { ... }  
}
```

- Verträge sind implizit public.
 \rightsquigarrow private-Attribute nicht verwendbar
- Um Getter-Funktionen in Verträgen nutzen zu können,
 müssen diese frei von Seiteneffekten und mit `/*@ pure */`
 markiert sein.

```
/*@ spec_public @*/
```

```
class ResizingArray<A> {  
    private A[] elements;  
    private /*@ spec_public @*/ int elementCount;  
  
    /*@ ensures elementCount ==  
    /*@          \old(elementCount) + 1;  
    public void add(A element) { ... }  
}
```

- Alternative: private-Attribute als /*@ spec_public @*/ markieren.
- Immer noch private, können vom Checker aber trotzdem gesehen werden.

```
/*@ requires \forall int i;  
    0 <= i && i < xs.length;  
    xs[i] != null;  
    ensures xs.length == 0 ==> \result == 0;  
    @*/  
int totalLength(String[] xs) {  
    ...  
}
```

- Für das Arbeiten mit Aussagen in Verträgen gibt es ein paar Helferchen:
 - `\forall decl; <cond>; <expr>`
 - `\exists decl; <cond>; <expr>`
 - `<cond> ==> <expr>`

Übungsaufgabe:

RPN-Taschenrechner

$$(2 + 4) * (10 - 3)$$

- „Natürliche“ Darstellung: Infix-Notation
 - „Problem“: Man braucht Klammern!

$$(2 + 4) * (10 - 3)$$

- „Natürliche“ Darstellung: Infix-Notation
 - „Problem“: Man braucht Klammern!
- Alternative: Polnische (Präfix-)Notation
 - `* + 2 4 - 10 3`
 - `multiply (add 2 4) (subtract 10 3)` (\rightsquigarrow LISP)

$$(2 + 4) * (10 - 3)$$

- „Natürliche“ Darstellung: Infix-Notation
 - „Problem“: Man braucht Klammern!
- Alternative: Polnische (Präfix-)Notation
 - `* + 2 4 - 10 3`
 - `multiply (add 2 4) (subtract 10 3)` (\rightsquigarrow LISP)
- Einfach zu implementieren: Umgekehrte polnische Notation
 - `10 3 - 2 4 + *`
 - Links nach rechts durchgehen
 - Zahlen werden auf einen Stack gelegt
 - Operatoren nehmen Operanden vom Stack, legen Ergebnis auf den Stack

Reverse Polish Notation

$$(2 + 4) * (10 - 3)$$

- „Natürliche“ Darstellung: Infix-Notation
 - „Problem“: Man braucht Klammern!
- Alternative: Polnische (Präfix-)Notation
 - `* + 2 4 - 10 3`
 - `multiply (add 2 4) (subtract 10 3)` (\rightsquigarrow LISP)
- Einfach zu implementieren: Umgekehrte polnische Notation
 - `10 3 - 2 4 + *`
 - Links nach rechts durchgehen
 - Zahlen werden auf einen Stack gelegt
 - Operatoren nehmen Operanden vom Stack, legen Ergebnis auf den Stack
- Bspw. alte Taschenrechner, Forth, [Shunting-yard-Algorithmus](#)

- `demos/java/rpncalculator/RpnCalculator.java`
- Überprüft manuell den Vertrag von `pop()`.

- `demos/java/rpncalculator/RpnCalculator.java`
- Überprüft manuell den Vertrag von `pop()`.
- Überlegt euch einen entsprechenden Vertrag für `push(BigInteger)`.

- `demos/java/rpncalculator/RpnCalculator.java`
- Überprüft manuell den Vertrag von `pop()`.
- Überlegt euch einen entsprechenden Vertrag für `push(BigInteger)`.
- Identifiziert seiteneffektfreie Methoden und markiert sie mit `/*@ pure @*/`.

- `demos/java/rpncalculator/RpnCalculator.java`
- Überprüft manuell den Vertrag von `pop()`.
- Überlegt euch einen entsprechenden Vertrag für `push(BigInteger)`.
- Identifiziert seiteneffektfreie Methoden und markiert sie mit `/*@ pure @*/`.
- Überlegt euch Invarianten für `elementCount` und `stack.length`.

- `demos/java/rpncalculator/RpnCalculator.java`
- Überprüft manuell den Vertrag von `pop()`.
- Überlegt euch einen entsprechenden Vertrag für `push(BigInteger)`.
- Identifiziert seiteneffektfreie Methoden und markiert sie mit `/*@ pure @*/`.
- Überlegt euch Invarianten für `elementCount` und `stack.length`.
- Überprüft eure Verträge mit OpenJML:

```
java -jar oj/openjml.jar -exec <solver> -esc <.java> -method  
push,pop
```
- Überprüft dann zusätzlich die Methode `execute(List<Token>)`.

Ende

- Im Campus-System kann man sich bis zum 17.03. für die ProPa-Klausur anmelden
- [Rückmelden](#) bis zum 15.02.