

# Joululabra 2012 Aihemäärittely - Sokoban

Mika Viinamäki

17. joulukuuta 2012

## 1 Aiheen kuvaus

Sokoban on melko yksinkertainen, ruudukkopohjainen puzzle-peli, jossa ruudukossa sijaitsevaa pelaajaa liikuttaen on tarkoitus työntää kaikki laatikot tiettyyn kohtaan ruudukkoa. Ruudukossa sijaitsee seiniä, joiden läpi ei voi liikkua tai työntää laatikoita. Pelaaja ei myöskään voi työntää kahta laatikkoa yhtäaikaan.

Pelistä löytyy kunnollinen kuvaus wikipediasta: <http://en.wikipedia.org/wiki/Sokoban>