

Joululabra 2012 Aihemäärittely - Sokoban

Mika Viinamäki

17. joulukuuta 2012

1 Aiheen kuvaus

Sokoban on melko yksinkertainen, ruudukkopohjainen puzzle-peli, jossa ruudukossa sijaitsevaa pelaajaa liikuttaen on tarkoitus työntää kaikki laatikot tiettyyn kohtaan ruudukkoa. Ruudukossa sijaitsee seiniä, joiden läpi ei voi liikkua tai työntää laatikoita. Pelaaja ei myöskään voi työntää kahta laatikkoa yhtäaikaan.

Pelistä löytyy kunnollinen kuvaus wikipediasta: <http://en.wikipedia.org/wiki/Sokoban>

2 Suunnitellut ominaisuudet

2.1 Keskeisimmät ominaisuudet

Eli ominaisuudet, jotka nyt ainakin tulevat.

- Graafinen käyttöliittymä - todennäköisesti Slickillä
- Kaikki tavallisen sokobanin ominaisuudet
- Kenttien lataus tiedostosta

2.2 Muut ominaisuudet

Jos jaksaa/löytyy motivaatiota/ehtii -osasto.

- Highscore-lista
- Useampi ohjattava hahmo - ruudukossa on siis useampi liikuteltava hahmo, ja pelaaja voi valita mitä niistä haluaa liikuttaa. Ei tarkoita siis moninpeliä.

- Omaperäisiä tilejä tavallisten Sokoban-tilejen lisäksi