Ohjelmistotuotantoprojekti

Mika Viinamäki

13.1.2014

Kurssin sisältö

- Kurssilla opiskelijat toteuttavat ohjelmistotuotantoprojektin ryhmässä
- Kurssilla käytetään Scrumin tyylistä ketterää prosessimallia –
 "ohtuketterä"
- ► Kurssin tärkein asia prosessin noudattaminen
 - ► Toimiva sovellus bonusta!

Ohjaajan rooli

- ► Ideaalitapauksessa ohjaaja pelkästään tarkkailee ryhmän toimintaa sivusta
- Opiskelijat itse hoitavat kurssiin liittyvät järjestelyt
 - Sopivat keskinäiset tapaamiset sekä mm. palaverit asiakkaan kanssa
- Ohjaajaa valvoo prosessin noudattamista ja piiskaa tarvittaessa oikeaan suuntaan
- Ryhmän sisäisistä ongelmista kannattaa ottaa yhteyttä ohjaajaan

Ohtuketterä

- ► Työskentely jaettu kahden viikon **sprintteihin**
 - ▶ Pituus myöhemmin ehkä yksi viikko
- Sprintin alussa suunnittelupalaveri
 - Muodostetaan sprintin tavoitteet user storyiksi
 - Muodostetaan sprint backlog, jossa sprinttiin valitut user storyt jaetaan teknisen tason tehtäviksi eli taskeiksi
- ► Mahdollisuuksien mukaan daily scrum
- ► Sprintin lopuksi sprintin katselmointi
 - Katselmoidaan yhdessä asiakkaan kanssa mennyttä sprinttiä
 - ▶ Valitaan asiakkaan kanssa seuraavan sprintin tavoitteet
- ► Sprintin lopuksi myös retrospektiivi

Ohtuketterä

- ► Tiimistä yksi prosessisihteeri
 - ► Huolehtii product- sekä sprint backlogin ajantasaisuudesta
 - ► Huolehtii että palaverit tulevat sovittua ja vie ne läpi
 - Huolehtii että palavereista kirjoitetaan muistiinpanot
 - ▶ Prosessisihteeriä voi/kannattaa vaihdella projektin kuluessa
- ► Tiimi itseorganisoituva
 - Jokaisen tulisi oma-aloitteisesti keksiä itselleen mielekästä tekemistä

Nollasprintti

- Projektin aluksi muutaman päivän "nollasprintti"
 - ► Ryhmä hoitaa kuntoon:
 - Kehitysympäristö
 - Backlogit (Google Docs tai jokin työkalu)
 - Tuntikirjanpito
 - Versionhallinta (Git & GitHub)
 - Continuous Integration (Travis/Jenkins)
 - ► Continuous Deployment?
 - ► Tavataan asiakas
 - Kenties ihan pieni pala sovellusta valmiina

Nollasprintti

- Sovitaan käytännöt:
 - Definition of Done (on testattu, vertaisarvioitu, GitHubissa, toimii)
 - ► Palaverikäytännöt (kännyt kiinni, ei myöhässä)
 - ► Koodauskonventiot, koodin laatuvaatimukset

Heti hoidettavia

- ► Kommunikointikanava
 - ► IRC, sähköposti, savumerkit, mikä vain
- ▶ Työskentelyajat
 - ► Mielellään 2-3 päivää viikossa yhdessä työskentelyä
 - ▶ Työskentelyä n. 15h/viikko
- ► Kontakti asiakkaaseen, palaverin sopiminen
- Seuraavan tapaamisen sopiminen