

ဒီ Go code က questions ဆိုတဲ့ slice ထဲက element တွေကို ရောနှောပေးတဲ့ (shuffle) လုပ်ဆောင်ချက်ပါ။  
rand.Shuffle function ကို သုံးပြီး slice ထဲက element တွေကို random အစဉ်နဲ့ ပြောင်းလဲပေးပါတယ်။

## Code ကို ရှင်းပြချက်

go

Copy

```
rand.Shuffle(len(questions), func(i, j int) {
    questions[i], questions[j] = questions[j], questions[i]
})
```

### 1. rand.Shuffle function:

- rand.Shuffle က Go ရဲ့ standard library math/rand ထဲမှာပါတဲ့ function တစ်ခုပါ။
- ဒီ function က slice ထဲက element တွေကို random အစဉ်နဲ့ ပြောင်းလဲပေးပါတယ်။

### 2. len(questions) :

- len(questions) က questions slice ထဲက element အရေအတွက်ကို ပြန်ပေးပါတယ်။
- ဒီတန်ဖိုးက rand.Shuffle function ကို slice ထဲက element အရေအတွက်ကို သိအောင် ပေးပါတယ်။

### 3. func(i, j int) :

- ဒါက anonymous function (သို့) lambda function တစ်ခုပါ။
- rand.Shuffle function က ဒီ function ကို ခေါ်သုံးပြီး slice ထဲက element တွေကို ရောနှောပေးပါတယ်။
- i နဲ့ j က slice ထဲက index တွေပါ။ rand.Shuffle function က ဒီ index တွေကို random အလိုက် ရွေးချယ်ပေးပါတယ်။

### 4. questions[i], questions[j] = questions[j], questions[i] :

- ဒီလိုင်းက i နဲ့ j index မှာရှိတဲ့ element တွေကို နေရာလဲပေးပါတယ်။
- ဒါက slice ထဲက element တွေကို ရောနှောပေးတဲ့ လုပ်ဆောင်ချက်ပါ။

## ဥပမာ

ဥပမာအနေနဲ့ questions slice ထဲမှာ အောက်ပါ element တွေရှိတယ်ဆိုပါစို့။

go

Copy

```
questions := []string{"Q1", "Q2", "Q3", "Q4"}
```

rand.Shuffle function ကို သုံးပြီး shuffle လုပ်လိုက်ရင် questions slice ထဲက element တွေက အောက်ပါအတိုင်း ရောနှောသွားနိုင်ပါတယ်။

go

Copy

```
questions = []string{"Q3", "Q1", "Q4", "Q2"}
```

ဒီလိုနဲ့ questions slice ထဲက question တွေကို random အစဉ်နဲ့ ရောနှောပေးလိုက်တာပါ။



အောက်က Go code ကို ရှင်းပြပေးပါ။ // Shuffle answers

```
answers := make([]string, len(currentQ.Answers))
copy(answers, currentQ.Answers)
rand.Shuffle(len(answers), func(i, j int) {
    answers[i], answers[j] = answers[j], answers[i]
})
```



ဒီ Go code က currentQ.Answers ဆိုတဲ့ slice ထဲက element တွေကို ရောနှောပေးတဲ့ (shuffle) လုပ်ဆောင်ချက်ပါ။ ဒီ လုပ်ဆောင်ချက်ကို အောက်ပါအဆင့်တွေနဲ့ လုပ်ဆောင်ပါတယ်။

## Code ကို ရှင်းပြချက်

```
go
```

Copy

```
// Shuffle answers
answers := make([]string, len(currentQ.Answers)) // Step 1
copy(answers, currentQ.Answers) // Step 2
rand.Shuffle(len(answers), func(i, j int) { // Step 3
    answers[i], answers[j] = answers[j], answers[i] // Step 4
})
```

### Step 1: answers slice ကို ဖန်တီးခြင်း

```
go
```

Copy

```
answers := make([]string, len(currentQ.Answers))
```

- make function ကို သုံးပြီး answers ဆိုတဲ့ slice ကို ဖန်တီးလိုက်ပါတယ်။
- len(currentQ.Answers) က currentQ.Answers slice ထဲက element အရေအတွက်ကို ပြန်ပေးပါတယ်။
- ဒါကြောင့် answers slice က currentQ.Answers slice နဲ့ အရေအတွက်တူတဲ့ empty slice တစ်ခု ဖြစ်လာပါတယ်။

### Step 2: currentQ.Answers ကို answers ထဲကို copy လုပ်ခြင်း

```
go
```

Copy

`copy(answers, currentQ.Answers)`

- `copy` function ကို သုံးပြီး `currentQ.Answers` slice ထဲက element တွေကို `answers` slice ထဲကို ကူးထည့်လိုက်ပါတယ်။
- ဒါကြောင့် `answers` slice ထဲမှာ `currentQ.Answers` slice ထဲက element တွေ အကုန်ပါသွားပါတယ်။
- ဒီလိုလုပ်ရတဲ့ အကြောင်းရင်းက `currentQ.Answers` slice ကို တိုက်ရိုက် `modify` မလုပ်ချင်လို့ပါ။ ဒါမှ မဟုတ် `currentQ.Answers` ကို မပြောင်းလဲဘဲ နဂို အတိုင်းထားချင်လို့ပါ။

### Step 3: `rand.Shuffle` ကို သုံးပြီး `answers` slice ကို `shuffle` လုပ်ခြင်း

go

Copy

```
rand.Shuffle(len(answers), func(i, j int) {
    answers[i], answers[j] = answers[j], answers[i]
})
```

- `rand.Shuffle` function ကို သုံးပြီး `answers` slice ထဲက element တွေကို random အစဉ်နဲ့ ရောနှောပေးပါတယ်။
- `len(answers)` က `answers` slice ထဲက element အရေအတွက်ကို ပြန်ပေးပါတယ်။
- `func(i, j int)` က anonymous function (သို့) lambda function တစ်ခုပါ။ `rand.Shuffle` function က ဒီ function ကို ခေါ်သုံးပြီး slice ထဲက element တွေကို ရောနှောပေးပါတယ်။
- `i` နဲ့ `j` က slice ထဲက index တွေပါ။ `rand.Shuffle` function က ဒီ index တွေကို random အလိုက် ရွေးချယ်ပေးပါတယ်။

### Step 4: `answers` slice ထဲက element တွေကို နေရာလဲခြင်း

go

Copy

```
answers[i], answers[j] = answers[j], answers[i]
```

- ဒီလိုင်းက `i` နဲ့ `j` index မှာရှိတဲ့ element တွေကို နေရာလဲပေးပါတယ်။
- ဒါက slice ထဲက element တွေကို ရောနှောပေးတဲ့ လုပ်ဆောင်ချက်ပါ။

### ဥပမာ

ဥပမာအနေနဲ့ `currentQ.Answers` slice ထဲမှာ အောက်ပါ element တွေရှိတယ်ဆိုပါစို့။

go

Copy

```
currentQ.Answers := []string{"A", "B", "C", "D"}
```

ဒီ code ကို run လိုက်ရင် အောက်ပါအတိုင်း ဖြစ်သွားပါမယ်။

1. answers slice ကို ဖန်တီးပြီး currentQ.Answers ထဲက element တွေကို copy လုပ်လိုက်ပါမယ်။

```
go
```

Copy

```
answers = []string{"A", "B", "C", "D"}
```

2. rand.Shuffle function ကို သုံးပြီး answers slice ထဲက element တွေကို ရောနှောလိုက်ပါမယ်။
  - ရလဒ်အနေနဲ့ answers slice ထဲက element တွေက အောက်ပါအတိုင်း ရောနှောသွားနိုင်ပါတယ်။

```
go
```

Copy

```
answers = []string{"C", "A", "D", "B"}
```

ဒီလိုနဲ့ answers slice ထဲက element တွေကို random အစဉ်နဲ့ ရောနှောပေးလိုက်တာပါ။