

session field ကို `make(map[string]*models.TestSession)` နဲ့ initialize လုပ်ထားတယ်ဆိုတာ Go programming language မှာ map တစ်ခုကို ဖန်တီးတာပါ။ ဒီ map က string type ကို key အဖြစ် သုံးပြီး *models.TestSession type ကို value အဖြစ် သုံးထားတာပါ။

ရှင်းလင်းချက်

1. Map ဆိုတာဘာလဲ?

- Map ဆိုတာ key-value pair တွေကို store လုပ်တဲ့ data structure တစ်ခုပါ။ Key နဲ့ value တွေကို သိမ်းထားပြီး key ကို အသုံးပြုပြီး value ကို access လုပ်လို့ရပါတယ်။

2. `make(map[string]*models.TestSession)` ဆိုတာဘာလဲ?

- `make` function က Go မှာ map, slice, channel တွေကို initialize လုပ်ဖို့အတွက် သုံးပါတယ်။
- `map[string]*models.TestSession` ဆိုတာက string type ကို key အဖြစ် သုံးပြီး *models.TestSession type ကို value အဖြစ် သုံးတဲ့ map တစ်ခုကို ဖန်တီးတာပါ။
- *models.TestSession ဆိုတာက models package ထဲက TestSession struct ရဲ့ pointer type ပါ။

3. ဒီ map ကို ဘာလို့သုံးတာလဲ?

- ဒီ map ကို session data တွေကို store လုပ်ဖို့အတွက် သုံးပါတယ်။
- ဥပမာ: User တစ်ယောက်ရဲ့ session ID ကို key အဖြစ် သုံးပြီး သူ့ရဲ့ session data ကို value အဖြစ် သိမ်းထားလို့ ရပါတယ်။

ဥပမာ Code

```
go
```

Copy

```
package main
```

```
import (
```

```
    "fmt"
```

```
    "models" // models package ကို import လုပ်ထားတယ်လို့ ယူဆပါတယ်။
```

```
)
```

```
type SessionManager struct {
```

```
    sessions map[string]*models.TestSession
```

```
}
```

```
func NewSessionManager() *SessionManager {
```

```

    return &SessionManager{
        sessions: make(map[string]*models.TestSession),
    }
}

func (sm *SessionManager) AddSession(sessionID string, session *models.TestSession) {
    sm.sessions[sessionID] = session
}

func (sm *SessionManager) GetSession(sessionID string) (*models.TestSession, bool) {
    session, exists := sm.sessions[sessionID]
    return session, exists
}

func main() {
    sm := NewSessionManager()

    // Create a new session
    sessionID := "12345"
    session := &models.TestSession{ /* initialize session data */ }

    // Add session to the manager
    sm.AddSession(sessionID, session)

    // Retrieve session from the manager
    retrievedSession, exists := sm.GetSession(sessionID)
    if exists {
        fmt.Println("Session found:", retrievedSession)
    } else {
        fmt.Println("Session not found")
    }
}

```

ရှင်းလင်းချက်

- **SessionManager struct:** sessions field ကို map[string]*models.TestSession type နဲ့ သတ်မှတ်ထားပါတယ်။

- **NewSessionManager function:** SessionManager ကို initialize လုပ်ပြီး sessions map ကို ဖန်တီးပေးပါတယ်။
- **AddSession method:** Session ID နဲ့ session data ကို map ထဲမှာ သိမ်းပေးပါတယ်။
- **GetSession method:** Session ID ကို အသုံးပြုပြီး map ထဲက session data ကို ပြန်ထုတ်ပေးပါတယ်။

ဒီလို သုံးပြီး session data တွေကို manage လုပ်လို့ရပါတယ်။

