## Мотивационное письмо

## Степан Стёпкин

## 9 Maя 2022

Меня зовут Степан Стёпкин. Я студент 205 группы ПМИ и разработчик в группе ранжирования рекламы в Яндексе. Работать мне очень интересно, также мне очень интересно на АКОСе. Почему же я не в ТОП-10 АКОСа? Я там был, но потом мне сообщили какие задачи необходимы, для получения так желаемого разработчика, и пришлось пожертвовать несколькими контестами. Любимые предметы за два года обучения - АКОС (очень интересно, полезно и к тому же глубоко!) и Допглавы Дискретной математики (думаю из-за олимпиадного прошлого по математике/информатике, так как там встретились новые идеи, которых я никогда раньше не видел). Из АКОСа мне больше всего понравился ассемблер - самому работать с памятью, писать команды для процессора!

PC - идеальное место для меня. Я пишу/читаю код 24/7, если это не работа/учеба, то это codingames, codeforces, интересные статьи или код опенсурсов. Кроме того, я уже на практике понял, насколько PC необходим и кровожаден - а это только подогрело интерес. Что бы я хотел делать через 10 лет? Я бы хотел делать инфраструктуру, то же что делаю и сейчас. Эмоции, которые ты получаешь когда заменяешь аллокатор и получаешь 2% CPU, или же делаешь миррор с которыми работают все в твоем отделе. Эмоции, когда ты заменяешь протокол взаимодействия сервисов и получаешь 5% перфа, или же наконец-то раздебажил почему потоки работали так долго. Все они точно того стоят. А PC - даёт очень многое, если не всё, в понимании устройства большинства современных крупных инфраструктур. Поэтому я очень хочу именно туда.

Если честно, я в любом случае изучу всё что связано с распределенными системами. А то, что до сих пор появляются новые идеи, например блокчейн, скорее уверяет меня в том, что PC в ближайшие годы будет только развиваться. И это очень круто. Надеюсь я стану частью развития этого направления.

После окончания РС, я надеюсь что буду понимать, почему MapReduce так сложен и операции выполняются так долго. Почему же так необходимо шардирование и наконец, почему я выбрал именно это направление. А пока что, мне очень интересны буквально все курсы, которые я вижу на специализации. Единственное что я могу сделать - выбрать особенно интересные. Для меня это компьютерные сети, теория отказоустойчивых распределённых систем и методы и системы обработки больших данных. А

почему - сложно сказать, мне просто очень хочется узнать как всё работает. Как всё происходит от запроса sql до ассемблерного кода, почему так плохо наши структуры блокируют сайты и почему же так нередки крупные инфраструктурные факапы.

Совмещать учебу и работу, для меня уже не в новинку, я пошел на стажировку в феврале первого курса, и думаю уже вполне научился справляться с нагрузкой. Кроме того, думаю на PC это сложно будет назвать нагрузкой - работаю я сильно больше 40 часов, и не потому, что не справляюсь, а потому что очень интересно. Полагаю, что если мои ожидания от PC оправданы, то просто вместо того, чтобы читать/писать код на gh/codingames, я буду писать код по учебе.

Также я попросил одну рекомендацию от того, кто порекомендовал мне не бояться пойти работать, за что я ему бесконечно благодарен.

Разработчик Яндекса в команде ранжирования, студент РС третьего курса Кирилл Ширма:

Второкурсник ФКН ПМИ, также мой сокомандник в Яндексе, в рекламном движке. Большая часть задач, которыми занимается Стёпа, связана с распределёнными системами. Среди них, например, поднятие зеркала сервиса для дублирования на него реального трафика в целях тестирования самых различных гипотез (которые на прод не выкатишь); переезд сервиса в облако; взаимодействал с балансировщиками нагрузки; работа с протоколами протобуфа и флетбуферов, сравнительные замеры производительности, потребления сети, трейдоф с добавлением сжатия запроса/ответа. Стёпе интересны облачные вычисления, методы работы с большими данными, и думаю, всё остальное тоже. РС отличная и подходящая для него, как мне кажется, специализация.

## Полезные ссылки:

- 1) Github
- 2) Telegram
- 3) Пример интересной статьи
- 4) То к чему приводит рандомный тестинг разных опенсурсов: 1 2