

## Beach Camping

Tidsplaner:

	Tidsplan(uge 1):	
Dag 1: 07/06	Rige billeder, ER modellering  Lav tidsplan	Alle
Dag 2: 08/06	Klassediagram, RDS diagram	Alle
Dag 3: 09/06	Klassediagram, RDS diagram	Alle
Dag 4: 10/06	Serveren: SQL Server, IIS, Certifikat, Database bruger  Website(Startside)  Database(Tabeller, Views, evt. SP)	Kasper  Benjamin  Philip
Dag 5: 11/06	Website(Startside)  Database(SP)	Benjamin  Kasper, Philip

Gruppe 3: Philip, Kasper og Benjamin  
 Projekt uge: Beach Camping

	Tidsplan(uge 2):	
Dag 6: 14/06	Færdiggøre database(SP, triggers)  Website(Booking)  Library	Philip, Kasper  Benjamin  evt. Kasper
Dag 7: 15/06	Website(Booking)  Library  Embedded Controller	Benjamin  Kasper  Philip
Dag 8: 16/06	Website(Booking)  Embedded Controller  Library	Benjamin, evt. Kasper  Philip  Kasper
Dag 9: 17/06	Website(Kontakt og om os)  Embedded Controller	Benjamin, Kasper  Philip
Dag 10: 18/06	Website(Diverse links)	Benjamin, Kasper, Philip

	Tidsplan(uge 3):	
Dag 11: 21/06	Website(Extra indhold evt. mobil understøttelse)  Dokumentation tjek	Benjamin, evt. Kasper  Philip
Dag 12: 22/06	Website(Extra indhold evt. mobil understøttelse)	Benjamin, Kasper, Philip
Dag 13: 23/06	Website(Afslutning)  Aflevering af dokumentation	Benjamin, Kasper, Philip  Alle

Website = Webforms C#  
SQL = MS SQL :)

Proces:	
Reservering:	Kundeoplysninger (navn, adresse, telefon samt email og får ordrebekræftelse).  Mulighed for ekstra ydelser  Højsæson/Lavsæson pris forskel (se skema)
Ankomst:	Hvis pladsen er fyldt op = ankomst efter kl 13, for autocamper/campingvogn.  Ankomst til hus efter kl 13 på grund af rengøring
Tjek ud:	Tjek ud ved reception, evt aflevering af nøgler  Skal være ude kl 11:00.
Rengøring	Hytten skal rengøres når den er blevet ledig.