Шаблон отчёта по лабораторной работе

Простейший вариант

Дмитрий Сергеевич Кулябов

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	9

Список иллюстраций

2.1	scrl	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	6
2.2	scr2																•								•	•							•							6
2.3	scr3																																							6
2.4	scr4																																							6
2.5	scr5																•								•	•														6
2.6	scr6																																							7
2.7	scr7																																							7
2.8	scr8																																							7
2.9	scr9																																							7
2.10	scr10																																•							7
2.11	scr11																																							7
2.12	scr12																																•							7
2.13	scr13																																•							7
2.14	scr13																																•							8
2.15	scr14																																•							8
2.16	scr15																																							8
2.17	scr16																																							R

Список таблиц

1 Цель работы

Приобретение практических навыков работы в Midnight Commander. Освоение инструкций языка ассемблера mov и int.

2 Выполнение лабораторной работы

1 Я открыл Midnight commander с помошью команды mc

scr1

Рис. 2.1: scr1

С помощью стрелок и клавиши Enter я перехожу в каталог ~/work/arch-pc и создаю папку lab05

scr2

Рис. 2.2: scr2

Переходим в нее и созадем файл с помощью команды touch lab5-1.asm

scr3

Рис. 2.3: scr3

С помощью клавиши F4 откроем только что созданный файл

scr4

Рис. 2.4: scr4

Далее редактируем файл

scr5

Рис. 2.5: scr5

Теперь скомпилируем его

scr6

Рис. 2.6: scr6

и соберем scr7

проверяем что файлы создались и то что можно ввести ФИО

scr7

Рис. 2.7: scr7

scr8

Рис. 2.8: scr8

После скачиваем файл и копируем в рабочую папку

scr9

Рис. 2.9: scr9

После я скопировал файлы и написал следующий код

scr10

Рис. 2.10: scr10

Затем я создал исполняемый файл с помощью nasm и id

scr11

Рис. 2.11: scr11

Далее поменяем команду sprintLF использовать просто команду sprint

scr12

Рис. 2.12: scr12

Точно также соберем файл и запустим его

scr13

Рис. 2.13: scr13

Задания для самостоятельной работы

Создадим с помощью F6 копию файла lab5-1.asm

scr13

Рис. 2.14: scr13

Меняем файл так чтобы он выводил тот текст который получил на ввод

scr14

Рис. 2.15: scr14

Сохраняем изменения и запускаем

scr15

Рис. 2.16: scr15

Создаем файл с помощью F5 копию файла

scr16

Рис. 2.17: scr16

Опять создадим файл и проверим его на корректность работы scr17

3 Выводы

После выполнения лабораторной работы приобрел практические навыки работы Midnight Commander и освоил инструкции языка ассемблера mov и int # Список литературы{.unnumbered}