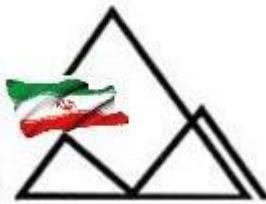


فدراسیون کوهنوردی و صعودهای درزشی جمهوری اسلامی ایران

I.R.Iran Mountaineering & Sport Climbing Federation

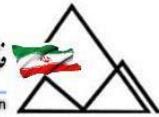


## طرح درس کار با GPS

کارگروه آموزش

بخش ناوبری

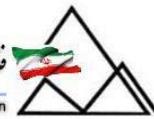
بهار ۱۳۹۶



حمید رضا شفقی - محمد آرام نصرت پور	تاریخچه ، تئوری ، نحوه عملکرد دستگاه و خطاهای قابلیت های دستگاه
زهره عبدالله خوانی	<b>WGS 84</b>
حمید رضا شفقی	<b>طول و عرض جغرافیایی و UTM</b>
محسن عسگری - حمیدرضا شفقی	آموزش سخت افزار و نرم افزار دستگاه
محسن عسگری	<b>Google Earth و Mapsource</b> آموزش
حمیدرضا شرقی	<b>GPS</b> لغات
کارگروه آموزش فدراسیون کوهنوردی و صعود های ورزشی جمهوری اسلامی ایران	ناشر
شهریور ۱۳۸۹ خورشیدی	تاریخ نشر:
دوم	ویرایش:
ارائه ای از : بخش ناویری کارگروه آموزش	
توجه : هر گونه تغییر در مفاد این جزو به هر نحو ممکن ممنوع می باشد. استفاده از مطالب با ذکر دقیق منبع آزاد است.	

با سپاس فراوان از:

کلیه دوستانی که در جمع آوری این مجموعه به ما یاری رساندند.



## فصل ۱ - تاریخچه پیدایش GPS، تئوری و نحوه عملکرد آن

۶	تاریخچه و علت پیدایش GPS
۷	اجزای سه گانه یک سیستم GPS
۹	بخش فضایی ..... ماهواره چیست؟
۹	چگونه یک ماهواره در مدار خود باقی می‌ماند؟
۱۰	مدارهای ماهواره
۱۲	انواع ماهواره ها
۱۳	تفاوت بین مدارهای Geostationary و قطبی
۱۳	ماهواره های GPS
۱۵	مشخصات ماهواره های GPS
۱۶	Ephemeris و Almanac چیست؟
۱۸	سیگنال های ماهواره
۲۰	نحوه تشخیص موقعیت از طریق ماهواره ها
۲۹	بخش کنترل
۳۰	بخش کاربری
۳۲	محاسبه سرعت توسط دستگاه GPS
۳۶	خطای ناشی از اتمسفر بر روی GPS
۳۸	خطای Selective Availability
۴۰	فرضیه نسبی بودن GPS
۴۱	GPS های تفضیلی
۴۱	WAAS

## فصل ۲ - آشنایی با WGS 84، سیستم UTM و طول و عرض جغرافیایی

۴۲	آشنایی با World Geodetic System
۴۳	سیستم مختصاتی UTM
۴۴	طول و عرض جغرافیایی

تاریخچه طول و عرض جغرافیایی

مشکل طول جغرافیایی

روشن گالیله

کرنومتر

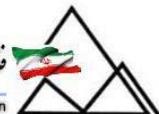
انواع GPS های مورد استفاده

## فصل ۳ - آشنایی با قسمت های مختلف سخت افزاری و نرم افزاری دستگاه GPS

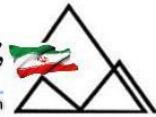
آشنایی با قسمت های مختلف سخت افزاری دستگاه GPS



۷۴	آشنایی با قسمت های مختلف نرم افزاری دستگاه
۷۴	آشنایی با قسمت Main Menu
۷۵	منوی Setup یا تنظیمات دستگاه
۷۶	صفحه System Setup Page یا صفحه تنظیمات دستگاه
۷۶	صفحه Time یا زمان
۷۸	تنظیمات مربوط به صفحه نمایش یا Display
۷۹	تنظیمات مربوط به واحد های اندازه گیری یا Units
۸۲	روش تنظیم Interface دستگاه گیرنده
۸۲	Heading
۸۳	Page Sequence یا ترتیب نمایش صفحات
۸۴	Map Setup Page یا صفحه مربوط به تنظیمات نقشه
۸۷	Kalibrasiyon های دستگاه GPS
۸۹	Satellite یا صفحه ماهواره ها
۹۰	Mark Waypoint یا صفحه ثبت نقاط شاخص
۹۳	Tracks یا ثبت مسیر
۹۹	نحوه ایجاد یک Route یا مسیر
۱۰۱	Highway یا صفحه بزرگراهها
۱۰۱	Proximity Waypoint یا نقاط مجاورت
۱۰۲	صفحه خورشید و ماه
۱۰۳	صفحه شکار و ماهیگیری
۱۰۳	Calendar یا تقویم
۱۰۳	Calculator یا ماشین حساب
۱۰۳	Stop Watch یا ساعت
۱۰۴	صفحه Find
۱۰۵	آشنایی با صفحه Altimeter یا ارتفاع سنج
۱۰۵	انتخاب های موجود در صفحه Altimeter
۱۰۶	رسم گراف ارتفاع بر مبنای فاصله Plot Over Dist
۱۰۶	رسم گراف بر مبنای زمان
۱۰۷	رسم گراف بر مبنای ارتفاع
۱۰۸	View Points یا مرور ارتفاعات برداشت شده
۱۰۸	آشنایی با صفحه Trip Computer یا کامپیوتر برنامه
۱۰۹	صفحه نقشه دستگاه Map Page یا
۱۱۲	آشنایی با صفحه Compass یا قطب نمای دستگاه
۱۱۴	آشنایی با برخی گزینه های اضافی دستگاه های GPS



۱۱۴	صفحة ارتباطات رادیویی در دستگاه های سری Rino
۱۱۶	خصوصیات سری Colorado و Oregon
۱۱۷	<b>فصل ۴-آشنایی با نرم افزار Google Earth و ارتباط آن با Mapsource</b>
۱۱۸	آشنایی و نحوه کار با نرم افزار Mapsource
۱۱۸	آشنایی با خصوصیات کلی نرم افزار Mapsource
۱۲۶	انتقال اطلاعات از نرم افزار Mapsource به دستگاه GPS
۱۲۸	انتقال اطلاعات از دستگاه GPS به نرم افزار Mapsource
۱۳۰	ذخیره اطلاعات با فرمتهای مختلف
۱۳۰	خواندن اطلاعات ذخیره شده
۱۳۱	آنچه درباره نقشه گرافیکی باید بدانیم
۱۳۳	لغزاندن تصویر
۱۴۲	جستجوی مکانهای اطراف
۱۴۵	آنچه درباره نقاط باید بدانیم
۱۵۵	آنچه درباره مسیر باید بدانیم
۱۶۷	آنچه که باید در مورد رد پا بدانیم



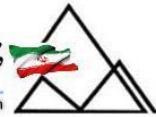
## مقدمه:

اهمیت جهت یابی در طبیعت بر کسی پوشیده نیست، توانمندی در یافتن کم خطر ترین و مناسبترین راهها که پیشتر به ثبت رسیده، امکان پیمایش مناطق بکر و ناشناخته بدون هراس از گم کردن راه صعود قلل دور دست بدون نیاز به حضور راهنمایی محلی و ... تمامًا" از موهبت‌هایی است که ابزار و لوازم پیشرفت‌هه ناوبری و در راس آنها موقعیت یاب جهانی جی پی اس در اختیار ما نهاده. با این اوصاف ورود این شاخه به عرصه آموزش‌های کوهنوردی و کوهپیمایی دور از ذهن نمی باشد.

همین امر موجب گردید کارگروه آموزش با رویکرد کمک به زیر شاخه‌های خود بویژه جستجو و نجات در صدد احیاء این شاخه حیاتی برآید. از این رو ابتدا با ایجاد ساختار دوره مقدماتی نقشه خوانی و کار با قطب نما و اینک آموزش کار با جی پی اس بدنبال گسترش آشنایی با این فنون برآمده ایم. بدیهی است حضور کادر علاقمند و جوان این بخش در کمیته کوهنوردی از مهمترین عوامل موفقیت آن به شمار می‌آید.

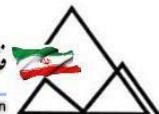
امید آنکه استقبال از این آموزشها ضمن کمک به ورود کوهنوردان به مناطق بکر و ناشناخته موجب کاهش حوادث و رخدادهای ناگوار در عرصه ورزشی مان را نیز فراهم سازد.

کارگروه آموزش



# فصل ۱

تاریخچه پیدایش GPS ، تئوری و  
نحوه عملکرد آن



## تاریخچه و علت پیدایش GPS

**چرا وزرات دفاع امریکا اقدام به ایجاد سیستم GPS نمود؟!! ...**

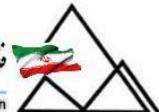
در روزهای انتهائی مسابقه تسلیحاتی، توانایی هدف‌گیری تأسیسات موشکی جماهیر سوسیالیستی شوروی در خاک شوروی و در سکوهای موشکها، که بتواند بادقتی بسیار زیادی انجام شود این امکان را به نیروهای امریکائی می‌داد تا تعادل قدرت را در این مسابقه تسلیحاتی، بسود خود رقم بزنند.

برای هدف‌گیری تأسیسات موشکی دشمن، لازم بود تا محل استقرار دقیق سایت موشکی خود را دقیقاً قابل تایین باشد. این عمل برای سایتهای موشکی مستقر در خشکی کار دشواری نبود، اما اگر قرار بود که چنین حمله موشکی از دریا و یا از طریق زیر دریایی از اعماق دریا انجام شود، این امر با اشکال مواجه می‌شد. از این رو تعیین و حفظ موقعیت دقیق سایت موشکی خودی نسبت به هر نقطه در روی کره زمین منجر به ایجاد سیستم تعیین موقعیت جهانی GPS (Global Positioning System) گردید.

ب شهر روز به دنبال پیدا کردن راه جدیدی جهت ناوبری مطمئن تر بود. در دوران جنگ سرد و پس از حمله غافلگیرانه به Pearl harbor در ۷ دسامبر ۱۹۴۱ آمریکاییها احساس خطر کردند و با دلیل نگرانی از آغاز جنگ ناگهانی و از دست دادن مستعمراتشان شروع به طراحی GPS نمودند.



در سال ۱۹۷۲ وزیر دفاع وقت ایالات متحده خطاب به پژوهشگران جوان گفت ماجرا نباید یک سیستم موقعیت یاب دقیق هوایی نظامی را در اختیار داشته باشیم. به این ترتیب، پیشرفت‌های ترین و جدیدترین سیستم ناوبری جهانی، یعنی GPS متولد شد که در راستای تعیین مکان و زمان جغرافیایی در بستر هوانوردی به سرعت فراگیر شد.

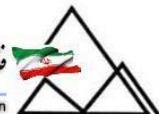


GPS‌های اولیه بسیار پیچیده بودند و کاربآنهابسیار سخت بود. به مرور زمان GPS‌ها بسیار پیشرفته‌تر شدند ولی این دستگاه فقط در اختیار وزارت دفاع آمریکا بود و هیچ سازمانی دیگر قادر به استفاده از تکنولوژی نبود. پس از سقوط هواپیمای ۷۰۰ کره‌ای در روسیه به خاطر ناوبری اشتباه، ریگان اعلام کرد که استفاده از GPS برای عموم آزاد است.



جالب است بدانیم تولد GPS به ظهور اینترنت خیلی شبیه بود. یعنی در سال ۱۹۷۸ فقط یک ماهواره به فضا پرتاب شد و به مرور به ۱۲ فروند رسید که امروزه این تعداد به ۲۴ فروند رشیده است.

در سال ۱۹۸۰ دولت آمریکا استفاده از GPS را که برای مقاصد نظامی طرح شده بود در سطح بین-المللی و فراغیر بلامانع اعلام کرد که امروزه با استفاده از چهار ماهواره در پرواز، اطلاعات دریافتی آنالیز شده و روی مونیتور و کابین خلبان به صورت دیجیتالی به نمایش درمی‌آید. اولین ماهواره GPS در سال ۱۹۷۸ پرتاب شد. ۱۰ ماهواره اول که Block I نام داشتند به منظور توسعه این تکنولوژی (developmental satellites) فرستاده شدند. از سال ۱۹۸۹ تا ۱۹۹۳ (۲۳) ماهواره‌های تولیدی (production satellites) به نام Block II پرتاب شدند. پرتاب بیست و چهارمین ماهواره در سال ۱۹۹۴ این سیستم را تکمیل کرد. به علت نوپا بودن GPS تصویری شود که فقط در هواپیمایی کاربرد دارد در صورتی که امروزه در نقشه‌برداری، توزیع برق، تلفن، مخابرات، مدیریت شهری، دریاها، اکتشافات نفت و گاز، مهم‌تر از همه در ناوگان‌های هوایی - دریایی و اخیراً زمینی نقش موثری دارد. شگفت آنکه امروزه اشخاص معمولی راهنمایی می‌توان در صفحه استفاده کنندگان از GPS مشاهده کرد.



## اجزاء سه گانه یک سیستم GPS

یک سیستم GPS دارای سه بخش است.

۱- بخش فضایی Space Segment

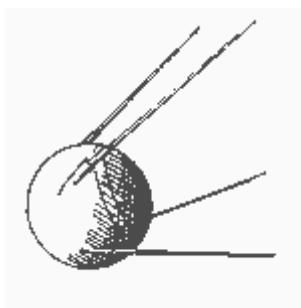
۲- بخش کنترل Control segment

۳- بخش کاربردی User segment

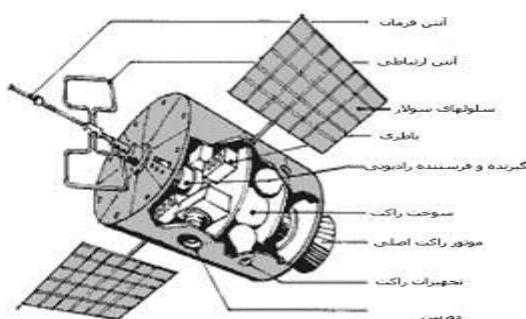
(۱) بخش فضایی:

**ماهواره چیست؟**

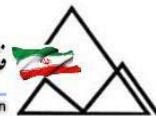
ماهواره شی یا جسمی است که حول مدار خاصی می‌چرخد. حال این شی می‌تواند بسیار بزرگ باشد (مانند ماه) یا اینکه می‌تواند کوچک باشد مانند صدها ماهواره‌ای که بشر به فضای رفتاده است.



اجزای یک ماهواره ساخته شده توسط بشر:



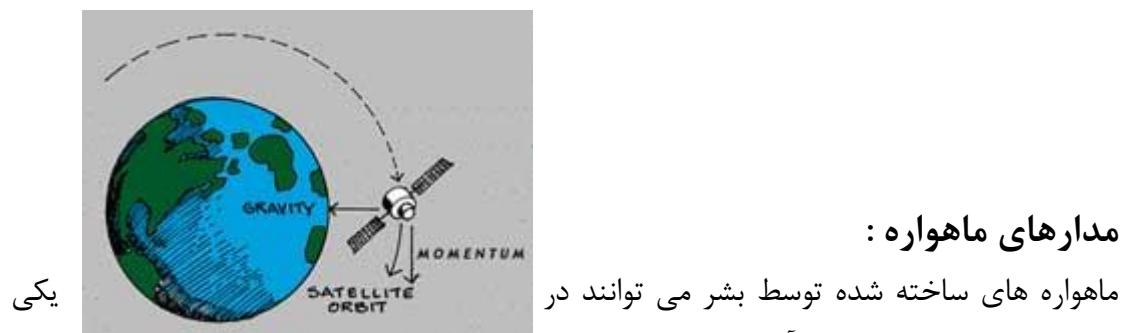
آنتن ارتباطی و فرستنده و گیرنده رادیویی به ماهواره این امکان را می‌دهد که با ایستگاه‌های رادیویی در زمین ارتباط برقرار کند.



برخی از ماهواره ها برای تصحیح مسیر خود از سوختهای فسیلی استفاده می کنند . تعداد زیادی از  
انرژی خورشید و تعداد کمی نیز از سوخت اتمی استفاده می کنند .

- چگونه یک ماهواره در مدار خود باقی می ماند ؟
- یک ماهواره به دو دلیل زیر در مدار خود باقی می ماند :
- ۱ . سرعتی که ماهواره در خط مستقیم حرکت می کند .
  - ۲ . نیروی جاذبه بین زمین و ماهواره

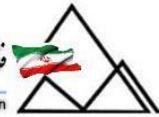
برای فهم این موضوع می توانید توپی را به یک نخ متصل کرده و آن را بچرخانید . در حالت عادی توپ به صورت دایره ای می چرخد ولی اگر نخ پاره شود توپ در مسیر مستقیم حرکت خواهد کرد . در اینجا نخ همان نقش جاذبه زمین را دارد . ماهواره با سرعت مناسب در خط مستقیم حرکت می کند ولی گرانش زمین باعث می شود که ماهواره در مدار خود باقی بماند .



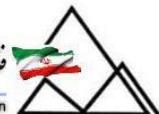
### (2) geostationary (1) و مدارهای قطبی

یک ماهواره در مدار قطبی بر فراز قطب شمال و جنوب حرکت خواهد کرد . یک مدار قطبی ممکن است از صدها کیلومتر تا صدها هزاران کیلومتر از زمین فاصله داشته باشد . یک ماهواره در یک مدار نزدیک به زمین ممکن است در شبانه روز ۱۴ بار دور کرده زمین بچرخد در حالیکه ماهواره های در مدارهای دورتر ، تعداد کمتری در طول شبانه روز به دور زمین می چرخند .

اما ماهواره های موجود در یک مدار **Geostationary** هر ۲۴ ساعت یکبار دور کرده زمین می چرخند . این در واقع همان زمانی است که زمین نیاز دارد تا یکبار به دور محور خود بچرخد . ماهواره به سمت شرق و بر فراز خط استوا به دور کرده زمین می چرخد ( یعنی در واقع در این چرخش فقط طول جغرافیایی ماهواره تغییر می کند و عرض جغرافیایی آن ثابت می ماند ) . در واقع ماهواره های موجود در این محور طوری رفتار می کنند که همیشه نسبت به کره زمین ثابت هستند . برای اینکه چنین اتفاقی بیفتند این ماهواره ها باید در فاصله ۲۲,۲۳۷ مایلی بالای کره زمین باشند . در این فاصله ، ماهواره می تواند نیمی از کره زمین را ببیند . به این سطح تحت پوشش ماهواره **Footprint** یا درپایی ماهواره نیز می گویند . مثال این نوع ماهواره ها ، ماهواره



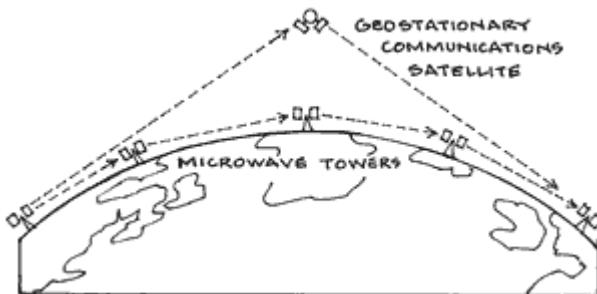
های گیرنده های دیجیتال خانگی می باشند . در واقع این تنها دلیل آن است که شما با یکبار تنظیم دیش ماهواره خود می توانید کanal را به صورت مناسب دریافت کنید و دیگر نیاز به تنظیم مجدد آن ندارید .



## انواع ماهواره ها :

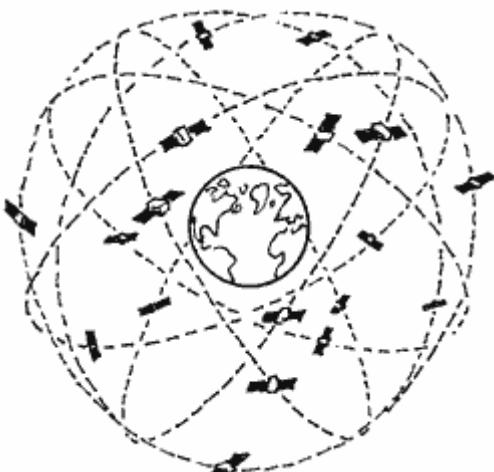
### **Communication Satellite**

این ماهواره ها نقش بسیار موثری در زندگی انسانها دارند . از این ماهواره ها به وفور در ارتباطات رادیویی و تلویزیونی و خطوط تلفن و ... استفاده می شود .



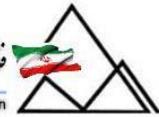
### ماهواره های ناوبری : **Navigation Satellite**

من کجا هستم ؟ به کجا می خواهم بروم ؟ از چه مسیری حرکت کنم ؟ اینها سوالاتی هستند که ماهواره های ناوبری به خاطر آنها به فضا پرتاب شده اند . ماهواره های ناوبری از سال ۱۹۵۰ و با توجه به نیاز کشتیها برای پیدا کردن مسیر خود در اقیانوسها بوجود آمده اند . بحث اصلی ما در این کتاب نیز همین ماهواره ها و نحوه ارتباط دستگاه گیرنده GPS شما با آنها می باشد . این ماهواره ها نقش عمده ای در پیشرفت ناوبری در جهان و جلوگیری از بروز اشتباهات ناوبری و انجام کارهای دقیق مهندسی داشته اند .



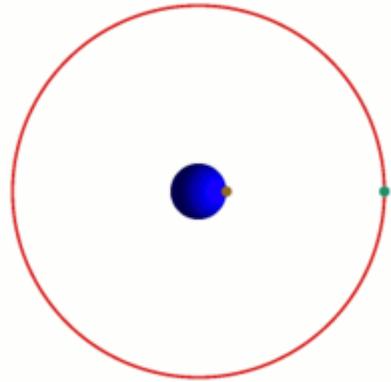
### ماهواره های هواشناسی **Weather Satellite**

ماهواره های هواشناسی چشممان ما در آسمان می باشند که به ما در پیش بینی وضعیت آب و هوا کمک می کنند . این ماهواره ها بیشتر از ۳۰ سال است که به خدمت بشریت در آمده اند . مجموعه های ماهواره های دیگری نیز وجود دارند که بنا به کاربردهای خاص بوجود آمده اند .



تفاوت بین مدارهای **Geostationary** و **قطبی** :

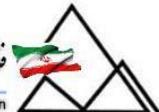
مدار **Geostationary** که به ماهواره هایی که در آن در حال حرکتند به اختصار **GEO** نیز گفته می شود مداری است که منطبق بر مدار ۰ درجه یا خط استوا می باشد .



اما دلیل آنکه نمی توان از این مدار برای تشخیص موقعیت استفاده کرد آن است که این مدار سطح کره زمین را به صورت کامل پوشش نمی دهد و افرادی که در نزدیکی قطب شمال و یا نزدیکی قطب جنوب می باشند در تشخیص موقعیت دقیق ، مشکل خواهند داشت .  
حال که با مفاهیم اولیه مربوط به ماهواره آشنا شدیم می خواهیم ببینیم که یک دستگاه گیرنده بر روی زمین چگونه می تواند موقعیت خود را با استفاده از این ماهواره ها شناسایی کند .

در ابتدا لازم به ذکر است که خدمات این مجموعه در هر شرایط آب و هوایی در هر نقطه از کره زمین در تمام ساعت شبانه روز در دسترس است. پدیدآورندگان این سیستم، هیچ حق اشتراکی برای کاربران در نظر نگرفته اند و استفاده از آن رایگان است.  
**ماهواره های GPS**

ماهواره های این سیستم، در مداراتی دقیق هر روز ۲ بار به دور زمین می گردند و اطلاعاتی را به زمین مخابره می کنند. گیرنده های **GPS** این اطلاعات را دریافت کرده و بالجام محاسبات هندسی، محل دقیق گیرنده را نسبت به زمین محاسبه می کنند. در واقع گیرنده زمان ارسال سیگنال توسط ماهواره را با زمان دریافت آن مقایسه می کند. از اختلاف این دو زمان فاصله گیرنده از ماهواره تعیین می گردد. حال این عمل را با داده های دریافت از چند ماهواره دیگر تکرار می کند و بدین ترتیب محل دقیق گیرنده را با خلافی ناچیز، معین می کند.



گیرنده به دریافت اطلاعات همزمان از حداقل ۳ ماهواره برای محاسبه ۲ بعدی ویافتن طول و عرض جغرافیایی، وهمچنین دریافت اطلاعات حداقل ۴ ماهواره برای یافتن مختصات سه بعدی نیازمند است (بعد سوم همان زمان است). با ادامه دریافت اطلاعات از ماهواره‌ها گیرنده اقدام به محاسبه سرعت، جهت، مسیر پیموده شده، فاصله باقی مانده تا مقصد، زمان طلوع و غروب خورشید و بسیاری اطلاعات مفید دیگرمی نماید.

**۳۰** عدد ماهواره GPS در مدارهای بفاصله ۲۴۰۰۰ هزار مایل از سطح دریا گردش می‌کنند. هر ماهواره دقیقاً طی ۱۲ ساعت یک دور کامل بدورزمین می‌گردد. سرعت هریک ۷۰۰۰ مایل بر ساعت است.

این ماهواره‌ها نیروی خود را خورشید تأمین می‌کنند. همچنین باطری‌هایی نیز برای زمانهای خورشید گرفتگی و یا موقعی که در سایه زمین حرکت می‌کنند بهمراه دارند. راکتهای کوچکی نیز ماهواره‌ها را در مسیر صحیح نگاه می‌دارد. به این ماهواره‌ها NAVSTAR نیز گفته می‌شود. در صورتیکه هر کدام از این ماهواره‌ها از مدار خود خارج شوند، از سوخت اتمی موجود در آنها استفاده می‌شود تا آنها را به مدار اصلی بازگردانند.

در اینجا برخی مشخصه‌های جالب این سیستم اشاره می‌کنیم:

- اولین ماهواره GPS در سال ۱۹۷۸ یعنی حدود ۳۵ سال پیش در مدار زمین قرار گرفت.
- در سال ۱۹۹۴ شبکه ۲۴ عددی NAVSTAR تکمیل گردید.
- عمر هر ماهواره حدود ۱۰ سال است که پس از آن جایگزین می‌گردد.
- هر ماهواره حدود ۲۰۰۰ پوند وزن دارد و طول باطری‌های خورشیدی آن ۵/۵ متر است.
- انرژی مصرفی هر ماهواره، کمتر از ۵۰ وات است.



## مشخصات ماهواره‌های GPS

Rockwell International	NAVSTAR
سازنده:	نام:
وزن: ۱۹۰۰ پوند(درمدار)	ارتفاع: ۱۰۹۰۰ مایل دریائی
دوره گردش بدور زمین: ۱۲ ساعت	ابعاد: ببالهای گستردہ ۱۷ پا
طول عمر: ۷/۵ سال	صفحه چرخش: با زاویه ۵۵ درجه نسبت به استوا
مجموعه آینده: ۲۱ ماهواره	مجموعه حاضر: ۲۴ ماهواره

این بخش همان بخش ماهواره‌های موجود در فضا می‌باشد این ماهواره‌ها سیگنالهایی با مشخصات ذیل ارسال می‌کند دو نوع اطلاعات مربوط به محاسبه نقاط عبارتندار:

۱- اطلاعات تقویم نجومی مربوط به موقعیت تقویمی ماهواره‌ها می‌باشد با دریافت این اطلاعات سیستم گیرنده GPS ماهواره‌هایی که بهترین اطلاعات را ارسال می‌کنند

تشخیص می‌دهد و انتخاب می‌کند (از نظر موقعیت هندسی)

۲- اطلاعات جدول نجومی برای عملیات ناوبری استفاده می‌شود و بسیار دقیق است این جداول نیز حاوی مکانی دقیق ماهواره‌های GPS و زمان ساعت ماهواره‌ها می‌باشد.

ماهواره‌های GPS در حدود ۹۰۰ kg وزن و ۵ متر پانل‌های خورشیدی طول دارند. عمر مفید این ماهواره‌های برای ۷/۵ سال طراحی شده است اما غالب مدت زمان بیشتری در مدار مورد استفاده قرار می‌گیرند. پانل‌های خورشیدی نیروی اولیه را تهیه می‌نمایند و نیروی (تغذیه) ثانویه توسط باطری‌های NiCd تأمین می‌شود. در هر ماهواره چهار ساعت (clock) اتمی فوق العاده دقیق نصب گردیده است. در سپتامبر ۲۰۰۱ تعداد ماهواره‌های مورد استفاده در مدار ۲۷ عدد بوده است.

### ماهواره‌هادر فضا

همانطور که گفته شد سیستم فضایی GPS از ۲۴ ماهواره تشکیل شده است که هر یک از آنها، هر ۱۱۰۰۰ مایل دریایی در بالای زمین را در مدت ۱۲ ساعت (یک مدار) طی می‌کند. ماهواره‌ها در فضابه صورتی قرار می‌گیرند که می‌توانیم تقریباً ۱۰۰ درصد از موقع، سیگنال‌ها را ازشش عدد آنها در هر نقطه روی زمین دریافت کنیم، زیرا جهت بدست آوردن بهترین اطلاعات مربوط به هر موقعیت، سیگنال‌های زیادی نیاز است. همچنین



ماهواره‌ها به ساعت‌هایی جهت نگهداری زمان دقیق و مجهره‌هستند. این دقت در حد سه نانوثانیه (سه میلیاردیوم ثانیه  $3 \cdot 0 \cdot 0 \cdot 0 \cdot 0 \cdot 0 \cdot 0$ ) بوده و بسیار مهم می‌باشد، زیرا گیرنده باید به درستی تعیین کند که سیگنال‌هایی که از هر ماهواره GPS می‌رسد، از چه ارتفاعی گرفته شده است (این اطلاعات برای محاسبه موقعیت گیرنده مورد استفاده قرار می‌گیرد).

### **(Satellite orbits)**

شامل ۶ مدار با فاصله ۰۶ درجه و در هر مدار ۴ ماهواره وجود دارند و این امکان را فراهم می‌سازد که با وجود اشکال و خرابی ۲ ماهواره در هر مدار سیستم کارنامال خود را بجام می‌دهد. هر سطح مداری شبیه برابر با ۵ درجه با سطح مدار استوایی دارد. ارتفاع زیاد مدار ( $20\text{Km}$ ) باعث ثابت ماندن ماهواره‌ها در مدارشان می‌شود. همچنین ارتفاع زیاد ماهواره باعث پوشش منطقه وسیعی در روی زمین می‌شود. ماهواره‌های GPS هر نقطه در روی زمین را ۲۰ بار در روز پوشش می‌دهند (از هر نقطه در روی زمین دوبار در روز می‌گذرند).

### **Ephemeris و Almanac چیست؟**

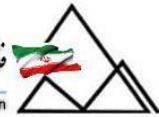
ماهواره GPS، دو نوع مختلف دیتا را منتشر می‌نماید. داده‌های Almanac و داده‌های Ephemeris. اما برای اینکه بدانیم GPS شما چگونه کار می‌کند باید بدانیم این دو داده چه چیزهایی را برای دستگاه GPS شما مشخص می‌کنند؟ پارامترهای مدار تمامی ماهواره‌ها را برای دستگاه GPS شما ارسال می‌کند. یعنی هر کدام از ماهواره‌ها، پارامتر مدار تمامی ماهواره‌ها را برای دستگاه GPS شما ارسال می‌کند. این داده‌ها بسیار دقیق و معتبر نیستند و شاید فقط برای چند ماه اعتبار داشته باشند. در مقابل داده‌های Ephemeris بسیار دقیق می‌باشند و شامل اطلاعات دقیق مداری و تصحیح ساعت ماهواره می‌باشند. هر ماهواره فقط و فقط داده‌های Ephemeris مربوط به خود را منتشر می‌کند. داده‌های Ephemeris فقط برای ۳۰ دقیقه اعتبار دارند. این داده‌ها هر ۳۰ ثانیه یکبار توسط ماهواره منتشر می‌شوند.



وقتی دستگاه GPS شما برای مدت زمانی بیشتر از ۳۰ دقیقه خاموش بوده باشد بعد از روشن کردن آن ، دستگاه منتظر داده های Almanac از ماهواره ها می ماند . این داده ها به GPS شما می گوید که کدام یک از ماهواره ها از لحاظ موقعیت به دستگاه شما نزدیکتر و ارتباط با آنها راحتتر می باشد . ( همانطور که قبلًا گفتیم این داده بسیار دقیق نیست چون در این مرحله دقت زیادی نیاز نداریم ) . اما در مرحله بعد و بعد از مشخص شدن ماهواره هایی که نزدیکترند می توانید در دستگاه GPS قسمتی را تحت عنوان Signal Strength ( قدرت سیگنال ) مشاهده کنید . در این مرحله دستگاه GPS شما شروع به جمع آوری داده های Ephemeris می نماید . به محض اینکه تمامی داده های Ephemeris از ماهواره جمع آوری شد شکل سیگنال آن ماهواره به صورت سیاه و ثابت در خواهد آمد . در این مرحله می توانید از اطلاعات فرستاده شده توسط ماهواره برای تشخیص موقعیت خود استفاده نمایید . اگر شما دستگاه GPS خود را خاموش نمایید و در کمتر از ۳۰ دقیقه مجددًا آن را روشن نمایید عملیات گرفتن اطلاعات از Ephemeris بسیار سریعتر از قبل خواهد بود . این فرآیند را Warm Start می گویند . به عنوان مثال وقتی دستگاه GPS شما خاموش است و به یک منطقه جدید می رسید مدت زمان زیادی طول می کشد تا دستگاه ارتباط اولیه را با ماهواره ها برقرار کند . اما بعد از این مرحله با هر بار روشن و خاموش کردن دستگاه ، بلافاصله دستگاه شما با ماهواره ها ارتباط برقرار می کند و می توانید موقعیت خود را به سرعت پیدا کنید . اگر این زمان بیشتر از ۳۰ دقیقه باشد ، زمان بیشتری برای جمع آوری داده های Ephemeris نیاز است و به این روش Cold Start می گویند .

\*\*\*\*\* Week 555 almanac for PRN-01 \*\*\*\*\*

ID:	01
Health:	063
Eccentricity:	0.4523754120E-002
Time of Applicability(s):	147456.0000
Orbital Inclination(rad):	0.9638996124
Rate of Right Ascen(r/s):	-0.8138158591E-008
SQRT(A) (m 1/2):	5154.716309
Right Ascen at Week(rad):	-0.1977897882E+001
Argument of Perigee(rad):	0.861364245
Mean Anom(rad):	-0.2647295475E+001
Af0(s):	-0.1077651978E-003



Af1(s/s): -0.3637978807E-011  
week: 555

## یک نمونه از تقویم نجومی ارسال شده توسط ماهواره GPS یا **(Satellite Signals) سیگنال‌های ماهواره**

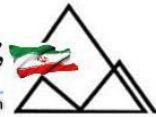
هر ماهواره یک سیگنال مسیریابی که شامل عناصر مداری، وضعیت ساعت (Clock)، زمان سیستم و وضعیت پیامها را رسال می‌نماید. به علاوه یک تقویم نجومی (Almanac) تهیه می‌شود که اطلاعات (تقریبی) رابطه هر ماهواره فعال ارسال نماید. سیگنال‌های رادیویی با سرعت نور منتشر می‌شوند. سیصد هزار کیلومتر در ثانیه، مدت زمان ۰/۰۶ ثانیه طول می‌کشد که سیگنال ارسالی از ماهواره GPS به زمین برسد. این سیگنال‌ها با قدرت کم (حدود ۳۵۰ تا ۴۰۰ وات طیف مایکروویو) ارسال می‌گردند.

### انواع کدهای ارسال شده توسط ماهواره :

GPS شما امکان ارائه دو نوع سرویس را به استفاده کننده می‌دهد .  
امکان استفاده از دستگاه Standard Positioning Service SPS یا اما استفاده کنندگان در جهان بدون پرداخت حق شارژ و یا هر مساله دیگری فراهم می‌کند . اما Precise Positioning Service PPS یا یک سرویس ویژه برای استفاده کننده‌های خاص می‌باشد (ارتش امریکا ) که امکان تعیین موقعیت را با دقت بالاتر فراهم می‌آورد . حال برای اینکه این مساله را متوجه شویم باید با دو نوع کد آشنا شویم .

دستگاه GPS شما به صورت از پیش تعریف شده دو نوع کد را استفاده می‌کند . کد C/A یا Coarse/Acquisition code که به صورت رایگان در دسترس عموم می‌باشد و کد P code یا Precision code که یک کد اختصاصی است که بیشتر شامل کاربردهای نظامی می‌باشد .

کد C/A، عددی شبه تصادفی و طولانی برابر با ۱۰۲۳ بیت می‌باشد (PRN) که هنگامی که با ۱/۰۲۳ مگابایت در ثانیه منتقل شد (مخابره فرستاده شد)، در هر یک هزارم ثانیه تکرار می‌شود. اعداد شبه تصادفی شامل ویژگی بارزی هستند؛ این اعداد تنها هنگامی که دقیقاً در یک ردیف هستند (در یک خط، هم تراز، هم سو)، با هم جفت می‌شوند و یا این که به شدت با هم همبستگی دارند (مرتبه هستند). هر ماهواره تنها یک کد PRN منحصر به فرد را انتقال می‌دهد (مخابره می‌کند، می‌فرستد). به عبارت دیگر، هر کد PRN تا حد بسیار زیادی نسبت به کد دیگر از پارامترها یا بخش‌های مستقل ساخته شده است. این نوعی از دسترسی چندگانه طبقه بندی کد

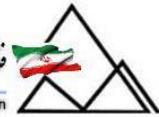


(CDMA) است که به دستگاه گیرنده امکان می‌دهد تا ماهواره‌های چندگانه بر روی فرکانس مشابه را تشخیص دهد.

کد دقت، همچنین عددی شبه تصادفی (PRN) می‌باشد، هر چند که کد PRN کد P مرتبط با هر ماهواره دارای طولی برابر با  $10^{12} \times 10^{1871}$  بایت (معادل  $1,000,000,000,000$ ) می‌باشد و تنها یک بار در هفته تکرار می‌شود (با سرعت انتقال  $10/23$  مگابایت در ثانیه). طول نهایی کد P، موجب افزایش همبستگی و حذف هرگونه ابهام دامنه‌ای درون منظومه شمسی می‌شود. اما، این کد آنقدر طولانی و پیچیده است که اعتقاد بر این بود که گیرنده نمی‌تواند به طور مستقیم این سیگنال را به تنها یک دریافت کند و از نظر زمانی با آن انطباق داشته باشد. انتظار بر این بود که گیرنده در ابتدا باید مانع کد C/A نسبتاً ساده شود و سپس، بعد از دستیابی به زمان جاری و موقعیت تقریبی، با کد P هماهنگ شود. با در نظر گرفتن این که C/A PRN ها برای هر ماهواره منحصر به فرد هستند، عدد شبه تصادفی کد P در واقع بخش کوچکی از یک کد P اصلی به طول تقریبی ۱۴  $2/35 \times 10^0$  بایت (معادل  $235,000,000,000$ ) می‌باشد و هر ماهواره بخش اختصاص یافته کد اصلی اش را مکرراً ارسال می‌کند. به منظور جلوگیری از استفاده کاربران غیرمجاز و یا به طور بالقوه مانع شدن از سیگنال‌های نظامی از طریق مراحلی که حقه بازی نامیده می‌شود، تصمیم گرفته شد که کد p به صورت رمز درآورده شود. برای رسیدن به این هدف، کد P با کد W، یک ترتیب ویژه رمزنگاری، تعدیل شد و در نتیجه آن، کد Y پدید آمد. کد Y همان چیزی است که ماهواره‌ها پس از آن که واحد ضد حقه بازی در وضعیت "وصل" تنظیم شد، ارسال می‌شود. سیگنال رمزنگاری شده با کد (Y) P نمایش داده می‌شود. جزئیات کد W فاش نشده‌اند، اما این فرضیه بوجود آمده است که این کد در (به طور تقریبی) ۲۰ کیلو هرتز با کد P به کار برده می‌شود.

### پیام جهت یابی

علاوه بر کدهای مسافت یابی PRN، یک گیرنده نیاز دارد تا اطلاعات جزئی در خصوص موقعیت و شبکه هر ماهواره را بداند. در طرح جی‌پی‌اس چنین اطلاعاتی بر روی هر دوی کدهای مسافت یابی C/A و (Y) P در ۵۰ بیت در ثانیه، تنظیم شده است که پیام جهت یابی نامیده می‌شود. پیام جهت یابی از سه جزء اصلی ساخته شده است. نخستین بخش، تاریخ و زمان جی‌پی‌اس به علاوه وضعیت ماهواره و علامتی از سلامت آن را شامل می‌شود. بخش دوم اطلاعات اوربیتال که اطلاعات نجومی نامیده می‌شود را در بر می‌گیرد و به گیرنده اجازه می‌دهد تا موقعیت ماهواره را محاسبه کند. سومین بخش، که تقویم نجومی نامیده می‌شود – شامل اطلاعات و وضعیت تمامی ماهواره‌ها را در خصوص موقعیت و اعداد PRN، می‌شود. از آنجایی که اطلاعات نجومی به میزان بسیار زیادی به



تفصیل شرح داده شده است و اعتبار آن برای بیشتر از ۳۰ دقیقه در نظر نگرفته شده، اطلاعات تقویم نجومی عمومی تر و برای هفتنهای دارای اعتبار می‌باشد. تقویم نجومی در تعیین این که کدام ماهواره باید جستجو شود، به گیرنده کمک می‌کند و فقط یک بار، گیرنده هر سیگنال ماهواره را به نوبت به کار می‌برد، آن سپس داده‌های نجومی را مستقیماً از ماهواره انتقال می‌دهد. موقعیتی که با استفاده از هر ماهواره ثابت می‌شود، را نمی‌توان محاسبه کرد تا زمانی که گیرنده یک کپی کامل و دقیق از اطلاعات نجومی ماهواره را دارد. پیام جهت یابی، خود از ساختاری ۱۵۰۰ بیتی ساخته شده است که به پنج زیرساختار ۳۰۰ بیتی تقسیم شده است که هر کدام در ۵۰ بیت در ثانیه منتقل می‌شوند (بنابراین هر زیرساختار به ۶ ثانیه برای انتقال نیاز دارد).

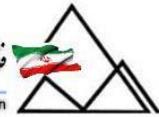
- زیرساختار ۱، تاریخ و زمان GPS به علاوه موقعیت و سلامت ماهواره را شامل می‌شود.
- زیرساختارهای ۲ و ۳، هنگامی که ترکیب می‌شوند، شامل انتقال داده‌های نجومی ماهواره می‌گردند.
- زیرساختارهای ۴ و ۵، هنگامی که ترکیب می‌شوند، ۱۱/۲۵ آم تقویم نجومی را در بر می‌گیرد؛ بدین معنی که کل ارزش داده‌های ۲۵ ساختار، برای کامل کردن ۱۵۰۰۰ بیت پیام تقویم نجومی مورد نیاز هستند.

ماهواره چگونه موقعیت شما را محاسبه می‌کند؟

### نحوه تشخیص موقعیت از طریق ماهواره‌ها

GPS یک دستگاه صرفاً گیرنده می‌باشد که اطلاعات بدست آمده از ماهواره‌های اطراف زمین را مورد تجزیه و تحلیل قرارداده و P=Position T=Time مارامحاسبه می‌کنند. منظور موقعیت شما در هر نقطه‌ای از کره خاکی و فضای اطراف آن است. منظور زمان محلی دقیق و با دقت فوق العاده بالا در همان منطقه‌ای که شما هستید V=Velocity منظور سرعت لحظه‌ای شماست که آن را با دقت فوق العاده بالا محاسبه می‌کند. حال ما می‌خواهیم بدانیم یک دستگاه گیرنده با یک آنتن کوچک چگونه این اطلاعات را برای مامحاسبه می‌کند.

به نظر شما آیا دستگاه شما یک فرستنده است؟ همانطور که تا به حال احتمالاً مشاهده نموده اید دستگاه GPS شما با دو یا سه باطری قلمی کار می‌کند. این باطربهای هیچ وقت توان ارسال یک سیگنال به فاصله ۲۰۰۰ متری بالای جو را



نخواهند داشت . پس در نظر داشته باشید که دستگاه GPS شما صرفاً با تحلیل اطلاعات دریافت شده از ماهواره ها موقعیت شما را تشخیص می دهد .

پس به این نکته توجه داشته باشید که دستگاه GPS شما که از آن در طبیعت استفاده می کنید صرفاً یک دستگاه گیرنده می باشد .

حال می خواهیم مشخص نماییم که دستگاه GPS شما چگونه با اطلاعات دریافتی از ماهواره ها موقعیت خود را مشخص می کند . برای انجام این محاسبه یک داستان را مطرح می کنیم .

شخصیتهای داستان ما عبارتند از :

۱ - ویکی در نقش گروگان

۲ - یک گانگستر آدم ربا

۳ - شرلوک هلمز ۳ - پسر بزرگ بازرس معروف شرلوک هلمز

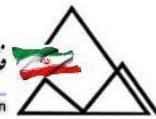
۴ - بیگ بن ( ساعت بزرگ انگلیسی و یا گیرنده رادیویی )

محل : انگلستان

در شهر لندن یک ساعت معروف بر فراز یک برج قرار دارد . بهتر است بدانید بیگ بن سر هر ساعت دنگ می زند . مثلاً در ساعت ۱۲ ، ۱۲ بار دنگ می خورد و فاصله بین دنگها ۴ ثانیه است ، ولی ما می دانیم که صدای زنگها در فاصله محدودی از برج به گوش ما می رسد . راه حل این مشکل بسیار ساده است . یک ایستگاه رادیویی نیز در لندن صدای دنگها را در همان زمان که بیگ بن شروع به نواختن می کند پخش می نماید . این به این معنی است که همه مردم انگلستان می توانند صدای بیگ بن را با استفاده از گیرنده های رادیویی بشنوند .

یک مساله دیگر نیز مطرح می باشد . صدا با سرعت ۱۰۰۰ فوت بر ثانیه ( ۳۲۰ متر بر ثانیه ) در هوا حرکت می کند . در حالیکه امواج رادیویی با سرعت فوق العاده بیشتری در فضا حرکت می نمایند . این سرعت در حدود ۱۸۶۰۰۰ مایا بر ثانیه ( ۳۰۰۰۰ کیلومتر بر ثانیه ) می باشد . یکی از دلایلی که شما ابتدا صاعقه را می بینید و سپس صدای آن را می شنوید نیز همین است . امواج رادیویی و نور مرئی با سرعت یکسان حرکت می کنند . با توجه به اینکه سرعت نور خیلی بیشتر از سرعت صوت می باشد شما می توانید از زمانی که طول می کشد تا امواج رادیویی به یک نقطه معین برسند در برابر زمانی که امواج صوتی می توانند به همان نقطه برسند صرفنظر کنید .

حال داستان ما اینگونه شروع می شود :



یکی از شبها ، گانگسترهای خطرناک ، ویکی که یکی از خانمها معرف و دارای خانواده مشهوری بود را دزدیدند . بعد از اینکه چشم او را بستند برای مدت طولانی او را از این سمت به آن سمت برندند ( تا مکان اختفای آنها را متوجه نشود ) و در نهایت او را در یک ساختمان قدیمی پنهان کردند . ویکی می توانست تشخیص دهد که ساختمان قدیمی است به خاطر چوبهای کف و پله هایی که با حرکت روی آنها صدا می کردند . او توانست تشخیص دهد که ساختمان ۱۰ طبقه است و او را در طبقه دهم داخل یک اتاق تاریک انداختند . ویکی صدای بسته شدن در و قفل شدن آن را شنید . گروگان جوان خود را به گوشه اتاق رسانید و به دیوار تکیه داد و در حالیکه سخت کرد . تبهکاران فکر می کردند کاری که ویکی می تواند انجام دهد این است که آرام باشد و به رادیویی که برای او روشن کرده بودند گوش بددهد . نصف شب فرا رسید و برنامه های روزانه رادیو تمام شد و شروع به نواختن صدای بیگ بن کرد . ۱ و ۲ و ۳ و ... ۱۲ و ۱۳ !؟ ویکی پیش خود گفت مگر می شود یک ساعت ۱۳ بار بنوازد . و او احساس کرد باید خیلی ترسیده باشد که چنین اشتباہی کرده باشد . او سعی کرد خود را آرام کند ولی خیلی خسته و گرسنه بود . او فکر می کرد چه خوب بود اگر در خانه بود و غذا می خورد و به رختخوابش می رفت . او مطمئن بود که خانواده اش تمام خواسته های دزدان را برآورده می کنند و به زودی در کنار خانواده خود خواهد بود . دزدان او می دانستند که او از یک خانواده مرفه است ، بنابراین برای او غذا آوردن بعد از خوردن غذا ، ویکی احساس خواب سنگینی کرد و به خواب رفت .

ناگهان از خواب بیدار شد . نمی دانست چه مدت است که خوابیده است . تبهکاران از او خواستند تا نواری را پر کند و در آن نوار به خانواده اش بگوید حالش خوب است ولی ترسیده است و از آنها بخواهد که خواسته های آدم رایان را برآورده کنند . او طبق خواسته آنها رفتار کرد و با صدای لرزان در میکروفون گفت : پدر و مادر عزیز ، این ویکی است . آدم رباها من را ربوده اند و پنج میلیون پوند می خواهند . آنها تا به حال با من به خوبی رفتار کرده اند . آنها من را در یک ساختمان قدیمی ۱۰ طبقه نگه داشته اند و پله های این ساختمان بسیار پر سروصدما می باشد . پدر من ترسیده ام . آنها به من غذا داده اند ولی من را تهدید کرده اند که اگر خواسته های آنها برآورده نشود مرا خواهند کشت . آنها پول می خواهند . به پلیس خبر ندهید و پول را در محلی که آنها می خواهند بیاورید . شب قبل من خیلی ترسیده بودم و صدای بیگ بن را در نیمه شب از شدت ترس ۱۳ بار شنیدم . لطفاً به آنچه می خواهند عمل کنید . من می خواهم در خانه در کنار شما باشم .

آدم رایان نوار را چک کردن و همه چیز به نظرشان مناسب رسید . به نظر آنها دخترک باید خیلی ترسیده باشد که صدای زنگهای بیگ بن را ۱۳ بار شنیده باشد . احتمالاً او احساس کرده که این صدای مرگش است . نوار ضبط شده به دست پدر و مادر ویکی رسید به همراه دستورالعملی برای



آوردن پول سر قرار . آدم ربایان هیچ تماس تلفنی نگرفتند بنابراین هیچ راهی برای پیگیری آنها وجود نداشت .

در این قسمت شرلوک هلمز ۳ وارد عمل می شود . پسر بزرگ بازرس معروف شرلوک هلمز ، به طور اتفاقی دوست خانوادگی ویکی بود و والدین ویکی تنها می توانستند به او اعتماد کنند و از او کمک بخواهند . بعد از مطرح کردن ماجرا هلمز جوان از والدین ویکی خواست تا پول را طبق خواسته دزدان آماده کنند . او در این فرصت با دقت به نوار گوش می داد تا شاید نکته ای در آن بیابد . او می دانست که دخترک در یک ساختمان ۱۰ طبقه قدیمی زندانی است ولی شاید دهها هزار از این ساختمان در انگلستان وجود داشته باشد و کل نیروهای بریتانیا نیز از عهده این کار بر نمی آیند .

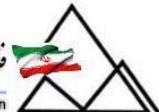
او یک بار دیگر نوار را مرور کرد . این بار او فهمید که باید چه کار بکند . وقتی پول درخواستی در شب مورد نظر تحويل داده شد ، گروه آدم ربایان به دو دسته تقسیم شدند . یک گروه برای گرفتن پول رفتن در حالیکه گروه دیگر مراقب گروگان جوان بودند . در همین حال ، هلمز و پلیس وارد اتفاقی شدند که آدم ربایان و دخترک در آن بودند و دختر جوان را نجات دادند . همه کنجکاو بودند که هلمز چگونه به این مساله پی برده است ، پدر و مادر ویکی ، پلیسها ، خبرنگاران و حتی دزدها . هلمز از همه خواست تا در ساختمان بمانند . نیمه شب فرا رسید و ساعت بیگ بن از رادیو شروع به نواختن کرد . ۱ و ۲ و ۳ و ... ۱۲ و ۱۳ ؟! همه تازنگ ۱۳ را شمردند چگونه ممکن است ؟! همه آنها متعجب به هلمز نگاه می کردند و منتظر پاسخ بودند . حال می خواهیم کمی استراحت کنیم و ببینیم که واقعاً چه اتفاقی افتاده است .

اصولی که GPS طبق آن کار می کند بسیار جالب است مانند این ماجراهای پلیسی و آنقدر ساده است که هر کسی می تواند از آن سر در بیاورد .

اصولی ترین راه کارکرد GPS تخمین فاصله دستگاه گیرنده شما از یک ماهواره است با مجموعه ای از کدهای مختلف . کاری که ما می خواهیم انجام دهیم توضیح اصول اساسی GPS با اختراع شرلوک هلمز است .

هلمز توضیح می دهد : ساختمان مخفی در فاصله ۴۰۰۰ پایی از ساعت بیگ بن قرار گرفته است . به اندازه ای نزدیک که صدای زنگ آن شنیده می شود . تنها ۳ ساختمان بلند و قدیمی در دایره ای به مرکز بیگ بن و شعاع ۴۰۰۰ پا قرار دارد که پلیس می توانست تمام این ساختمانها را چک کند .

حال اجازه دهید کمی در مورد این مطلب فنی تر صحبت کنیم . در بخش قیل گفتیم که GPS کدهای مختلفی را که توسط ماهواره و دستگاه گیرنده دریافت می شود را باید از لحظه زمانی با هم مقایسه کند . در سیستم موقعیت یاب هلمز ، ایستگاه رادیویی کار



مقایسه بین بیگ بن و گیرنده رادیویی را انجام می دهد ولی چنین مکانیزمی برای ماهواره ها و دستگاه گیرنده شما وجود ندارد.

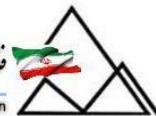
اگر سیستم ما یک میلی ثانیه هم خطا داشته باشد ، این مقدار خطای زمانی باعث ایجاد خطای فاصله ای ۱۸۶ مایلی ( ۳۰۰ کیلومتری ) می شود . زیرا امواج رادیویی با سرعت ۱۸۶۰۰۰ مایل بر ثانیه ( ۳۰۰۰۰۰ کیلومتر بر ثانیه ) حرکت می کنند و کوچکترین خطا در زمان باعث ایجاد خطای زیادی در فاصله می گردد . این مقدار خطا غیر قابل چشم پوشی است .

باید بدانیم که هر ماهواره چهار ساعت اتمی دارد . این ساعتها بسیار دقیق و گرانقیمت هستند . ولی دستگاه GPS شما چطور ؟! آیا دستگاه شما هم می تواند یک ساعت اتمی داشته باشد .

جواب منفی است . دستگاه GPS شما یک ساعت از جنس کوارتز مانند همانی که شما به مج خود بسته اید دارد . و ساعتها کوارتز آنچنان که ما می خواهیم دقیق نیستند . خوشبختانه ما می توانیم از یک دستگاه اندازه گیری دیگری برای اصلاح این نقص دستگاه گیرنده استفاده نمائیم . در فضای سه بعدی سه مشخصه هستند که باید تعیین شوند . برای مثال X , Y , Z . کتابها جبر به ما می گویند که باید سه معادله مستقل داشته باشیم تا بتوانیم این سه مجھول را تعیین کنیم . ما می توانیم سه اندازه گیری از سه ماهواره داشته باشیم تا مشکل ما را حل نماید . ولی ما یک مشکل دیگر هم داریم . خطای ساعت دستگاه گیرنده شما که ما آن را با Terror نمایش می دهیم . به دلیل داشتن چهار معادله ما نیاز به اندازه گیری از چهار ماهواره داریم . بنابراین ما چهار معادله برای تعیین پارامترهای X , Y , Z , Terror ساده ای نیست . به هر حال میکرو کامپیوترها و نرم افزارهایی که بر روی آنها نصب می شوند این کار را برای ما انجام می دهند .

شکل ۲-۱ : چهار ماهواره مورد نیاز برای تعیین موقعیت دقیق و زمان و اینگونه است که ما X , Y , Z و زمان دقیق را بدست می آوریم . بدست آوردن زمان دقیق یکی از مزیتهای GPS می باشد و این موضوع کاربردهای زیادی در مخابرات و سایر زمینه هایی که به زمانهای دقیق جهت محاسبات خود نیاز دارند دارد . حتی تعدادی GPS هم برای استفاده در زمانهای دقیق ساخته شده اند .

شباهت سیستم موقعیت یاب هلمز ممکن است شما را به این فکر بیندازد که ماهواره ها موقعیت ثابتی نسبت به کره زمین دارند و مدار حرکت آنها نسبت به زمین حرکتی ندارد و این به این خاطر است که محل بیگ بن ثابت بود . اگر ماهواره ها را در مدارهای ثابت نسبت به حرکت زمین در نظر بگیریم ( Geostationary ) آنگاه ماهواره ها هر ۲۴ ساعت ۱ بار دور زمین خواهند چرخید و در همان جهتی که زمین حرکت می کند حرکت خواهند کرد . بنابراین از دید یک نفر بر روی کره زمین آنها همیشه جای ثابت خواهند داشت .



در حقیقت، سیگنال منبع فرستنده نیاز به جای ثابتی نسبت به زمین ندارد و ما می‌توانیم با مراجعه به جدول موقعیت هر ماهواره را در هر ساعت نسبت به کره زمین بدانیم. خوشبختانه ماهواره‌ها طوری طراحی شده‌اند که در مدار مشخصی به دور زمین می‌چرخند. حل تئوری محل ماهواره‌ها در فضا مدت‌ها پیش توسط ریاضیدان و منجم جوهانز کوپلر (۱۵۷۱ - ۱۶۳۹) انجام گرفت. او قوانین و روابط مورد نیاز برای حرکت اجسام بزرگ در فضا، مانند ماه دور زمین و سیارات دور خورشید و ... را بدست آورد. بشر ماهواره را براساس قوانین کپلر طراحی کرد. بی‌شك کارهای شگفت‌انگیز ایساک نیوتون و آلبرت اینشتین به داستان GPS و طراحی آن کمک زیادی کرده‌اند. ما در مورد نحوه این تاثیرات در بخش آخر صحبت می‌کنیم. در حقیقت مشکلات ریاضی زیادی برای حل مساله تعیین موقعیت شما توسط ماهواره‌ها وجود دارد ولی قدرت میکرو‌کامپیوترهایی که در دستگاه کیرنده شما هستند قادر به انجام میلیونها عمل در ثانیه می‌باشند

#### MIPS.

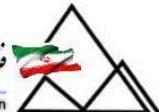
مساله‌ای که حل آن برای یک انسان بسیار مشکل است برای یک کامپیوتر بسیار ساده می‌باشد. کامپیوتر و نرم افزارهای مهندسی نصب شده بر روی آن مشکلات محاسبات را حل می‌کند. چون کامپیوتر اطلاعات را با بالاترین سرعت در جهان منتقل می‌کند که همان سرعت نور است هیچ اهمیتی ندارد که مساله ما چقدر پیچیده باشد و کامپیوتر ما می‌تواند آن را در کسری از ثانیه محاسبه کند.

مدارهای ماهواره‌های GPS شناخته شده می‌باشند و آنها مجموعه‌ای از اطلاعات مدار خود را که به صورت تقویم نجومی می‌توان از آن تعبیر کرد در فضا منتشر می‌کنند که به شما کمک می‌کند چگونه هر ماهواره خاص را در فضا پیدا کنید. دستگاه گیرنده شما این اطلاعات را دریافت می‌کند و آنها را در تقویم نجومی ماهواره‌ها در حافظه خود ثبت می‌کند. بنابراین وقتی شما دستگاه را خاموش می‌کنید اطلاعات ماهواره‌ها از بین نمی‌رود. بنابراین ما می‌بینیم که ماهواره GPS فقط برای ما کد نمی‌فرستد بلکه پیغامهایی درباره مدار حرکت و چیزهای دیگری نیز برای ما می‌فرستد.

برای چه نباید ماهواره‌ها نسبت به زمین ثابت باشند؟

ممکن است شما از خود بپرسید چرا ماهواره‌ها نباید یک موقعیت ثابت نسبت به زمین داشته باشند. دلایل زیادی برای این کار وجود دارد. اولین دلیل آن این است که ماهواره‌هایی که باید نسبت به زمین ثابت باشند باید بالای خط استوا قرار گیرند و این مساله باعث می‌شود افرادی که در دو قطب شمال و جنوب کره زمین زندگی می‌کنند از این مساله محروم شوند یا سیگنالهای ضعیف و خطاهای بالا داشته باشند.

ماهواره‌ها در موقعیت ثابت نسبت به زمین ۳۶۰۰۰ کیلومتر بالای خط استوا حرکت می‌کنند و هر چرخش کامل آنها ۲۴ ساعت طول می‌کشد. (همانند زمین) که به آنها کمک می‌کند تا با



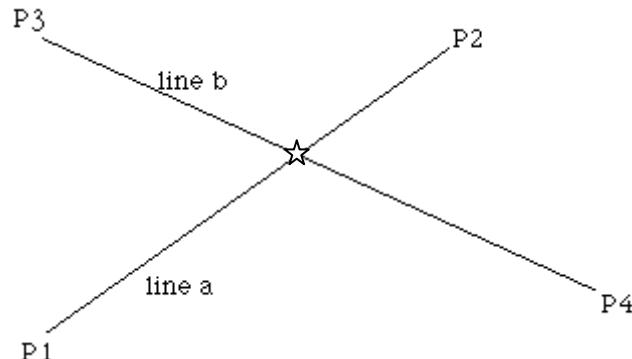
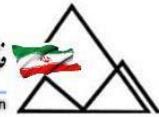
چرخش زمین هماهنگ باشند و همواره موقعیت ثابت نسبت به زمین داشته باشند. بعضی از ماهواره های ارتباطی از این مدار استفاده می کنند ولی این مدار ، برای ماهواره های GPS مناسب نمی باشد برای اینکه آنها باید تمام کره زمین را پوشش دهند نه خط استوا را !

صورت فلکی ماهواره های GPS از ۲۴ ماهواره تشکیل شده است که ۳ تای آنها به عنوان یکدیگر و کمکی در موقع ضروری می باشند . آنها در فاصله ۲۰/۲۰۰ کیلومتری از سطح زمین در شش مدار جداگانه در حال حرکت می باشند . بنابراین آنها در هر زمان می توانند همه نقاط کره زمین را پوشش دهند . دوره یک چرخش کامل آنها به دور زمین ۱۲ ساعت می باشد . شما در هر نقطه روی کره زمین باشید همواره می توانید با ۴ ماهواره یابیشتر ارتباط برقرار کنید .

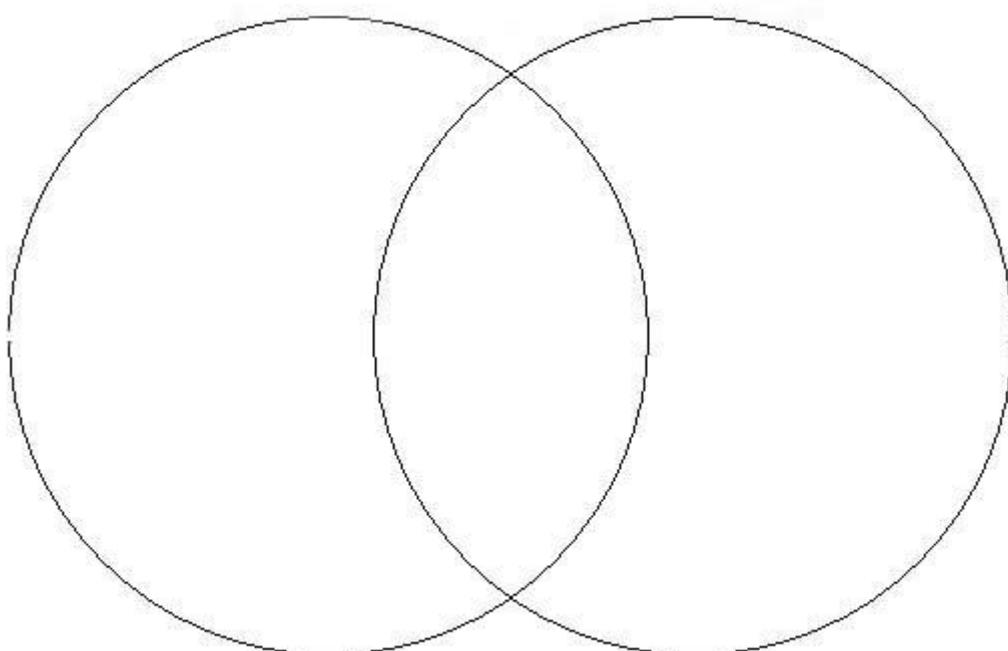
اگر تمام ماهواره ها در یک مدار بودند دقیق کم و نتایج ضعیفی داشتیم و شاید دیگر توانایی تعیین موقعیت دقیق را نداشتیم . مدارهای شش گانه ماهواره های GPS در تمام کره زمین را پوشش داده اند . این ماهواره ها در مدار خود هر روز ۲ بار زمین را دور می زنند با یک دوره تناوب تقریباً ۱۲ ساعته . این ماهواره ها نیاز به تنظیم شدن و اصلاح خطاب بوسیله بعضی از پایگاههای کنترل بر روی زمین که زیر نظر وزارت دفاع امریکا می باشد دارند . برای پایگاههای کنترل بر روی کره زمین مشاهده ماهواره ها ۲ بار در هر روز روش مناسبی جهت تشخیص خطاهای ماهواره ها و اصلاح این خطاهای می باشد و همچنین می توانند پیغامهای جدیدی را که باید به استفاده کننده ای مثل ما داده شود را به ماهواره ها می دهند .

پایگاههای کنترل نیاز به اندازه گیری دقیق و تعیین موقعیت دقیق ماهواره ها و سرعت آنها را دارند . برای اینکه عواملی مانند جاذبه بین زمین و ماه ممکن است در قوانین کپلر تاثیر گذار باشند . مجموعه ای کامل از توصیف حرکات ماهواره و ساعت آن را یک تقویم نجومی برای ماهواره می نامیم . ماهواره این تقویم را به دستگاه گیرنده شما می فرستد که با پردازش این تقویم و استفاده از نتایج آن ، گیرنده موقعیت دقیق شما را اعلام می کند . اگر یکی از پایگاهها متوجه این مساله شود که یکی از ماهواره ها از مدار مشخص شده برای آن خارج شده است برای آن ماهواره مشخص طبق حرکت آن یک تقویم نجومی جدید طراحی می کند و برای آن فرستاده می شود تا استفاده کنندگان از این تقویم جدید بهره ببرند . اصلاح ماهواره همیشه با برگرداندن آن به مسیر اصلی انجام نمی شود برای اینکه برای ایستگاه مشکل است که همیشه مسیر ماهواره ها را اصلاح نماید به خصوص که سوخت اندک ماهواره ها برای موارد ضروری استفاده می شود .

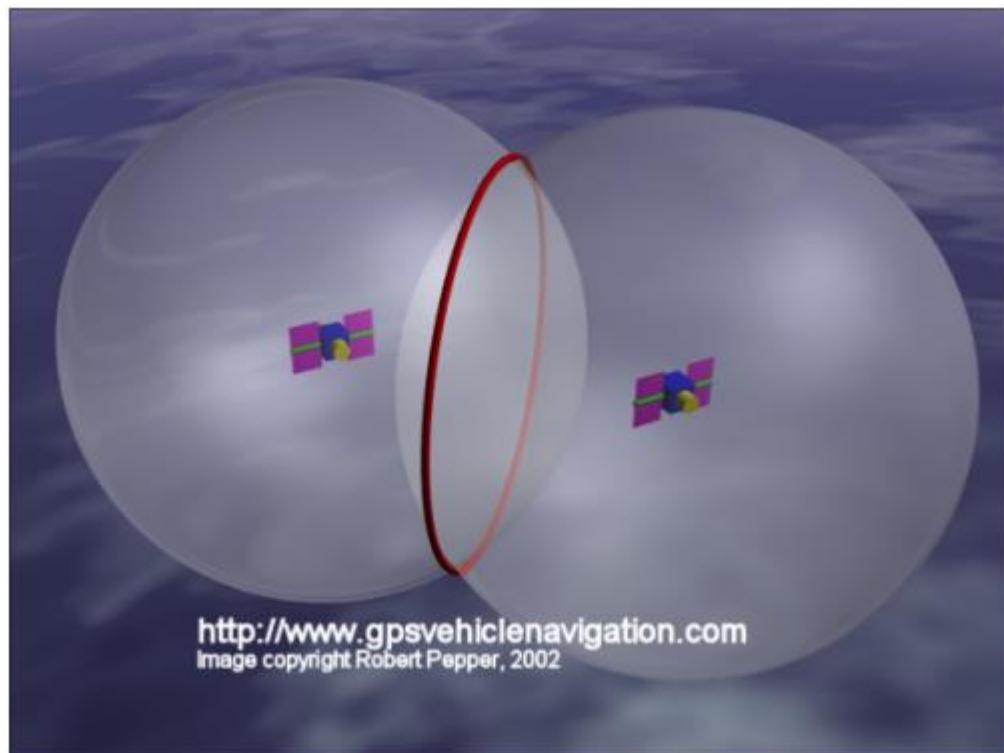
در این قسمت برای آنکه نحوه تشخیص موقعیت توسط دستگاه GPS را متوجه شویم باید کمی به دوران راهنمایی و دبیرستان و درس مثلثات برگردیم . می خواهیم در این قسمت راجع به فصل مشترک بین شکل های مختلف صحبت کنیم . در ابتدا راجع به فصل مشترک دو خط صحبت می کنیم . اگر دو خط هم دیگر را قطع کنند فصل مشترک آنها ( یا قسمتی که بین این دو خط مشترک است ) یک نقطه خواهد بود .



حال می خواهیم ببینیم که فصل مشترک دو دایره چه چیزی خواهد شد ؟



همانطور که در شکل بالا مشاهده می شود فصل مشترک دو دایره می شود دو نقطه .  
حال اگر دو کره را با هم تقاطع بدھیم فصل مشترک آنها چه شکلی خواهد داشت . به شکل پایین توجه کنید :



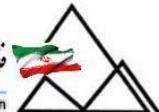
همانطور که در شکل بالا مشاهده می کنید فصل مشترک دو کره یک دایره است.

حال با توجه به موارد گفته شده در بالا می خواهیم بینیم که GPS شما چگونه با استفاده از ماهواره ها موقعیت خود را پیدا می کند.

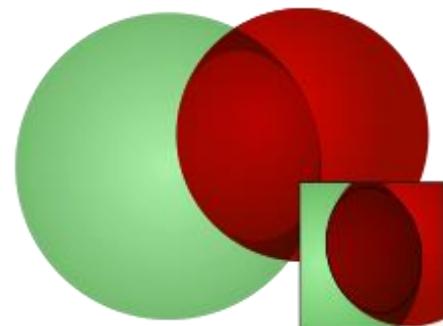
همانطور که قبلاً گفته شد دستگاه GPS شما با استفاده از ماهواره می تواند متوجه شود که در چه فاصله ای از ماهواره مربوطه قرار دارد.

پس متوجه می شویم که ما در فاصله X از ماهواره ۱ قرار داریم . در این مرحله دستگاه GPS شما شروع به ترسیم محل هندسی مکان خود در فضا می نماید (این کار در چیپ های داخلی دستگاه انجام می شود) .

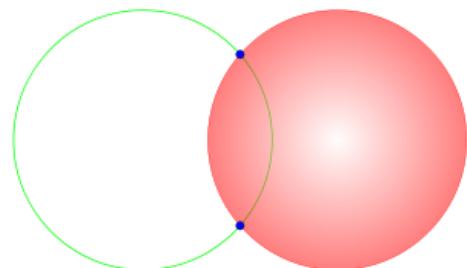
فرض کنید که به شما می گویند یک شی در فاصله ۱۰ متری از شما قرار گرفته است . حال این شی می تواند در هر قسمتی قرار داشته باشد به شرطیکه فاصله آن از شما ۱۰ متر باشد . مکان هندسی نقاطی که فاصله آنها از شما ۱۰ متر باشد یک کره می باشد به مرکز شما و شعاع ۱۰ متر . پس اگر ماهواره را به جای خودتان در نظر بگیرید فرض کنید اینچنین باشد که دستگاه شما تشخیص بدهد در فاصله ۲۰۰۰۰ متری از ماهواره قرار گرفته است . پس موقعیت دستگاه شما بر روی یک کره ای خواهد بود به شعاع ۲۰۰۰۰ متر و مرکزیت ماهواره . با این اطلاعات و داشتن موقعیت ماهواره (با استفاده از اطلاعات Ephemeris ) دستگاه شما می داند که بر روی یک کره فرضی در جهان هستی با مرکزیت ماهواره و شعاع ۲۰۰۰۰ متر قرار دارد . حال به محض ارتباط با ماهواره دوم ، دستگاه شما متوجه خواهد شد که بر روی یک کره دیگر به مرکزیت ماهواره



دوم و شعاع ( که فاصله ماهواره دوم از دستگاه شما است ) قرار دارد . حال این دو کره یک فصل مشترکی خواهند داشت . همانطور که قبلًا توضیح داده شد فصل مشترک دو کره یک دایره می باشد . مطابق شکل زیر :



تا اینجا دستگاه شما متوجه شده است که بر روی یک دایره مشخص در جهان هستی قرار دارد . ماهواره سوم نقش تکمیلی را بر عهده گرفته و با ایجاد کره سوم به دستگاه شما کمک می کند که موقعیت خود را متوجه شود . فصل مشترک یک کره و یک دایره دو نقطه می باشد . ( مطابق شکل زیر )

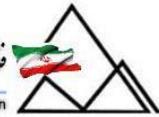


پس در این قسمت دستگاه GPS شما می تواند محاسبه کند که بر روی یکی از این دو نقطه قرار دارد . معمولاً یکی از این نقاط بر روی کره زمین و دیگری در فضا می افتد . اما برای آنکه ما بتوانیم موقعیت دقیق خود را شناسایی کنیم نیازمند استفاده از ماهواره چهارم می باشیم . فصل مشترک کره چهارم با این دونقطه ، یک نقطه خواهد بود که محل دقیق شما را بر روی کره زمین ( یا هر محل دیگر ) مشخص خواهد کرد .

پس در واقع شما در یک نقطه خاص در محدوده کره زمین و یا بر روی آن قرار دارید .

## ۲-بخش کنترل

کنترل GPS یا بخش زمینی، از ایستگاههای محلی اطلاع دهنده اتوماتیک ( خودکار ) در نواحی مختلف اطراف زمین ( هاوایی و مازالین دراقیانوس آرام، دیگوگارسیا دراقیانوس هند، جزیره استنشن در اقیانوس آرام و کولورادو اسپیرینگ و چهارایستگاه آنتن بزرگ که



سیگنال‌ها را به سمت ماهواره‌ها ارسال می‌کنند، تشکیل شده‌اند. همچنین این ایستگاه‌ها، ماهواره‌های GPS را دیابی و اطلاع‌رسانی می‌کنند.

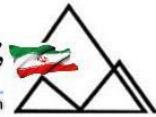
این ایستگاه‌ها همزمان هم موقعیت دقیق مکانی ماهواره‌ها را کنترل نموده و هم برکار کرده‌اند آنها نظارت می‌نماید. ایستگاه زمینی مادر بالراسال تصحیحات مدار دقیق قرار گیری ماهواره‌ها و ضریب تصحیح برای ساعت به ماهواره‌ها موقعیت آنها را دائماً تصحیح می‌نماید. و ماهواره‌ها این تصحیحات را بر سیگنال‌های ارسالی خود اعمال می‌نمایند. بخش کنترل مغز GPS است. این بخش اداره کننده تمامی ماهواره‌ها می‌باشد. این بخش از ایستگاه‌های زمینی تشکیل شده است (پنج عدد از آنها، در اطراف زمین قرار دارند) که ماهواره‌ها را زمین کرد درست مطمئن می‌سازند.

ارتش آمریکا، بخش اصلی سایت کنترل در نیروی هوایی فالکون، واقع در کلورادو (The Falcon Air Force Base in Colorado Springs) اسپرینگ اداره می‌کند.

یک بارگردش به دور زمین در فضا برابریک مدار می‌باشد. هر یک از ماهواره‌های GPS دوازده ساعت زمان نیاز دارند تا یک بار مدار زمین را طی کنند. هر ماهواره به یک ساعت دقیق مجهرشده است که به آن اجازه می‌دهد سیگنال‌های زوج را با یک پیام زمانی بسیار دقیق مجهرشده است مخابره کند. (With a precise time message) دستگاه قسمت زمینی سیگنال مخابره شده از ماهواره (که با سرعت نور حرکت می‌کند) را دریافت می‌کند. حتی در این سرعت، زمان رسیدن سیگنال به گیرنده قابل اندازه‌گیری می‌باشد. تفاوت زمانی میان فرستاده شده و زمان دریافت آن، مضربی از سرعت نور می‌باشد که گیرنده را قادر می‌سازد تفاصله از ماهواره را محاسبه کند. برای اندازه‌گیری دقیق طول و عرض جغرافیایی وارتفاع، گیرنده زمانی را که صرف می‌شود تا سیگنال‌ها از چهار ماهواره جداگانه به آن برسند را محاسبه می‌کند.

### ۳) بخش کاربری

این بخش از گیرنده‌هایی تشکیل شده که می‌توان آن را در دستنگه داشت یا روی اتومبیل سوار نمود.



بالاین GPS برای ارتش طراحی شده است ولی شمار کاربران شهری از کاربران نظامی بیشتر است. بعضی از کاربران اصلی GPS عبارتند از:

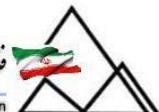
- سرویس‌های اورژانس-مانند آتش نشانی، آمبولانس در تعیین موقعیت افراد آسیب دیده.
- پی‌گیری وسایل نقلیه-مانند نگهداری و پی‌گیری کامیون‌ها، قطارها، اتوبوسها وغیره.
- هوانوردی - خلبانان از آن برای راهبردی هواپیماهای استفاده می‌کنند.
- کشاورزی - کشاورزان از GPS برای کنترل بهتر محصولاتشان استفاده می‌کنند.
- جمع‌آوری داده‌های GPS شهرها برای موقعیت سرویس‌های ایشان مانند خطوط نیرو و لوله‌کشی آبها در خیابانها از آن استفاده می‌کنند.

گیرنده‌ها:

گیرنده‌های GPS می‌توانند توسط دست حمل شوند GPS دستی یا بروی هواپیما، کشتی، تانک، زیردریایی، اتومبیل و کامیون نصب شوند. این گیرنده‌ها سینگال‌های ماهواره‌های GPS را دریافت، رمزگشایی و درنهایت آنها را پردازش می‌کنند. امروزه بیشتر از ۱۰۰ مدل گیرنده متفاوت بالندازهای مختلف در حال استفاده هستند (به اندازه یک تلفن بی‌سیم در گیرنده‌های دستی و حتی کوچک‌تر از آن در مدل‌های جدید دیده می‌شوند).

به عنوان نمونه دستگاه‌های دستی که به نیروهای ارتش آمریکا در جنگ خلیج فارس داده شد تنها ۲۸ اونس وزن داشتند.

GPS در پی جویی‌های صحرایی، اکتشافات نفت و گاز و شرکتهای خدمات رفاهی (آب و برق و...) جهت موقعیت‌یابی دقیق استفاده می‌شود. برخی از گیرنده‌های GPS با استفاده از امکانات و اطلاعات جانبی می‌توانند مفیدتر واقع شوند برای مثال با افزودن نقشه راه‌های یک منطقه زمین‌شناسی به حافظه GPS این دستگاه می‌تواند به راحتی در یافتن موقعیت و یافتن مسیرها و سازنده‌ها و... در روی زمین به یاری زمین‌شناسان



بیایند. استفاده از این دستگاه فقط با خرید آن که هزینه‌ای کمتر از ۱۰۰ دلار می‌تواند در برداشته باشد. امکان پذیراست و برای گرفتن اطلاعات و موقعیت یابی توسط آن هیچ هزینه‌ای پرداخت نمی‌شود. بسته به امکانات جانبی حسها گرانتر می‌شوند.

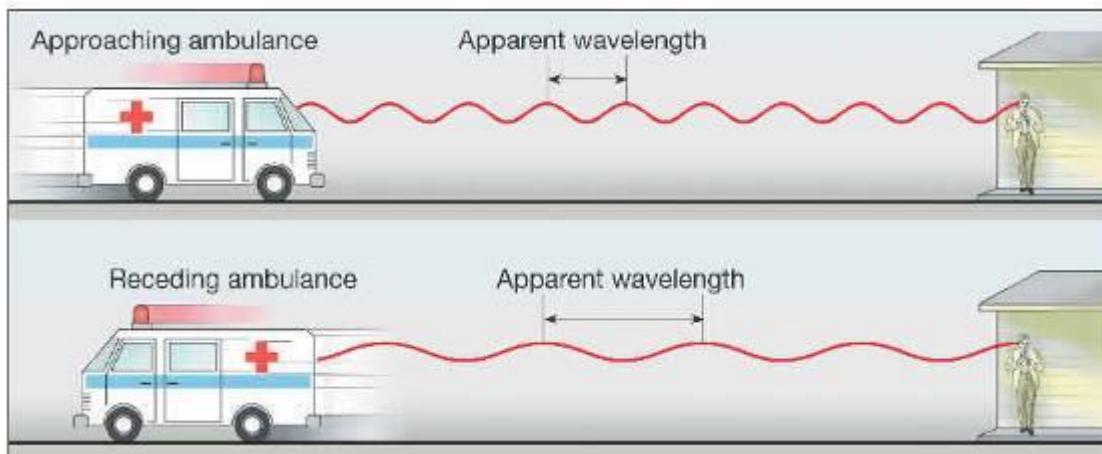
گیرنده‌های GPS تا حد چند مدار الکترونیکی ساده شده‌اند تا اقتصادی بوده و هر کسی توان خرید آن را داشته باشد. همچنین آنقدر کوچک شده‌اند که بتوان آن را در ساعت مچی، در خودرو، قایق، ادوات کشاورزی و حتی رایانه‌های Laptop قرارداد.

بزودی گیرنده‌های GPS همانند تلفن همراه یکی از وسائل مورد نیاز هر فرد خواهد شد. حال به مطالعه بیشتر در مورد بخش اول، یعنی بخش ماهواره می‌پردازیم : محاسبه سرعت توسط دستگاه GPS :

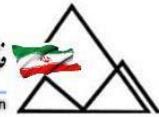
همانطور که قبلاً ذکر کردیم ، GPS شما موقعیت و زمان دقیق را با استفاده از ۴ ماهواره برای شما محاسبه می کند . اما پارامتر دیگری که دستگاه GPS شما آن را محاسبه می کند سرعت لحظه ای شما می باشد .

دپلر : چون ماهواره ها در یک موقعیت ثابت نسبت به زمین قرار ندارند یک سرعت نسبی نسبت به زمین خواهند داشت . این باعث اثر دپلر می شود .

شما با صدای آژیر یک آمبولانس یا یک ماشین پلیس وقتی به شما می رسد و یا از شما دور می شود آشنا هستید . هنگامی که منبع به سمت شما می آید صدا شروع می شود و وقتی نزدیک می شود صدا زیاد می شود و هنگامی که از شما فاصله می گیرد صدای آن کم می شود . تغییراتی که شما متوجه آن شدید به اثر شیفت دپلر معروف است و این به خاطر سرعت نسبی بین ماشین پلیس یا آمبولانس و شما

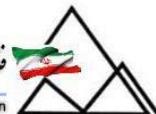


می باشد . یکی از کاربردهای اثر دپلر برای سربازان در هنگام جنگ است . ولی می خواهیم فرض



کنیم که این مساله را تجربه نکرده ایم . سربازان در هنگام جنگ می توانند بفهمند که آیا فشنگ مستقیماً به سمت آنها می آید یا نه ؟! بنابراین سریع می توانند کمین بگیرند ولی هنگامی که گلوله ها به سمت محل دیگری می روند صدای ضعیفتری ایجاد می کنند و این به خاطر مساله اثر دپلر می باشد . این تغییر در فرکانس مستقل از زمان فرستادن کدهای ماهواره است که ما قبلاً در مورد آنها بحث کردیم . آنها می توانند خیلی راحت در توسط دستگاه شما شناسایی شده و در تخمین سرعت شما و مقصدی که به سمت آن حرکت می کنید بسیار سودمند باشند . ابتدائی ترین اعمال یک گیرنده محاسبه PTV شما می باشد ( موقعیت ، سرعت ، زمان ) دو مورد موقعیت و زمان را قبلاً توضیح دادیم . بعضی از استفاده کنندگان از GPS تصور می کنند دستگاه گیرنده سرعت آنها را با تفاضل فاصله بر زمان طی شده بدست می آورد .  $(t_2-t_1)/(x_2-x_1)$  ولی این روش خوبی برای وسیله دقیقی مانند یک GPS نمی باشد . تخمین سرعت با این روش همراه با اختلالات می باشد و غیر مطمئن است . و اختلاف دو موقعیت بدست آمده ملاک خوبی برای تشخیص سرعت شما نمی باشد . در عوض ، سرعت شما می تواند با محاسبه سرعت نسبی بین ماهواره و گیرنده شما به خوبی تخمین زده شود . توجه کنید که اگر ماهواره دقیقاً بالای سر استفاده کننده باشد حرکت ماهواره عمود بر خط فرضی بین ماهواره و گیرنده خواهد بود و اثر شیفت دپلر بین این دو در آن لحظه وجود ندارد . اگر بخواهیم سرعت را با دقت سانتیمتر بر ثانیه تخمین بزنیم سیگنالهایی با طول موج در حد سانتیمتر مورد نیاز است . طول موج یک میکروویو در حد سانتیمتر است . و امواج میکروویو امواجی هستند که دستگاههای GPS از آنها استفاده می کنند . یک مدل اولیه ماهواره موقعیت یاب که توسط نیروی هوایی امریکا طراحی شده بود تنها از پدیده شیفت دپلر برای تعیین موقعیت استفاده می کرد . این سیستم هنوز کار می کند ولی هنگامی که گیرنده حرکت کند شیفت دپلر و در نتیجه اطلاعات اشتباہ خواهند شد . این سیستم نسبت به حرکت گیرنده بسیار حساس می باشد و نمی تواند در سیستم های موقعیت یاب هوایی مورد استفاده قرار بگیرد . همه ما می دانیم که تلسکوپ فضایی هابل ، که بوسیله شاتل فضایی طراحی شده جدیداً کشفهای جدیدی در مورد جهان انجام داده است . این تلسکوپ بعد از اینکه منجم امریکایی ادوین پول هابل را مشاهده کرد و نتایج آن را به صورت قانون در آورد هابل نام گرفت . قانون هابل روابط بین فاصله و اثر دپلر را توضیح می دهد . اثر دپلر یکی از وسائل اندازه گیری مفید در بسیاری از کاربردها می باشد .

رادار : حال اجازه بدهید که در مورد دو نوع کد صحبت کنیم . رادار و سونار . آنها برای مدت طولانی در کنار ما بوده اند و در زندگی روزمره ما نقش مهمی ایفا کرده اند . گفته می شود این تکنولوژی انگلستان را نجات داد ( و همچنین ساعت بیگ بن را ) . در هنگام جنگ جهانی دوم نیروهای انگلیسی با استفاده از امواج سونار Sonar موقعیت زیردریایی های آلمانی را بدست می



آوردن و همچنین حمله به آسمان انگلستان به خاطر استفاده انگلیس از امواج رادار ممکن نبود و همین مساله بود که باعث شد نیروهای آلمانی در جنگ جهانی دوم نتوانند به انگلیس دست یابند. رادار و سونار هنوز هم احتیاجات بشر را تامین می کنند. کنترل ترافیک هوایی و امنیت آن و تحقیقات در مورد منابع موجود در اقیانوسها مثالهایی از کاربرد این تکنولوژی می باشند.

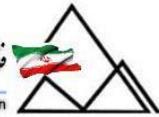
**Radar = Radio Detection and Ranging**  
**Sonar = Sound Navigation and Ranging**

رادار و سونار هم به صورت گسترده از اثر دپلر برای پیدا کردن اهداف مورد نظر و تخمین سرعت آنها استفاده می کنند. آنها پالس های مرتبط با هم از امواج الکترومغناطیسی یا امواج صوتی می فرستند و امواج بازگشته از هدف را مورد تجزیه و تحلیل قرار می دهند. اهداف ثابت همیشه همان طول موجی که از دستگاه شما فرستاده شده است را بر می گردانند و امواج بازگشته بین یک پالس تا پالس بعدی تغییری نسبت به امواج فرستاده شده مشاهده نمی شود. فقط مقداری نویز به آن اضافه شده است که با یک فیلتر می شود این نویز را نیز جدا نمود. امواج بازگشته از اهداف متحرک، اختلاف فازی بین دو پالس پیاپی خواهد داشت چون مقادیر تغییر می کند.

GPS گیرنده :

در کددھی GPS، یک نوع ارتباط یکطرفه وجود دارد (بوسیله ماهواره هایی که پیغامهای دیتا را منتشر کرده و کدها را فقط به صورت یکطرفه می فرستند). این یک سیستم با توان پایین است. این توان خیلی کم می باشد. در حقیقت، این سیگنال در میان سیگنالهای رادیویی و نویزها گم می شود. دستگاه گیرنده این سیگنال ضعیف گرفته شده از ماهواره را با استفاده از تکنولوژی مخابراتی توسعه طیف بازیابی می کند. یک مساله بسیار جالب در علم مخابرات که با استفاده از شبکه کدهای تصادفی کار می کند. ولی ما می دانیم که فاصله ماهواره های GPS از سطح زمین به حدی زیاد می باشد که کدها تا به سطح زمین برستند بسیار ضعیف می شوند. از نقطه نظر ریاضی، قدرت یا توان یک سیگنال به طور معکوس با مربع فاصله ای که طی کرده است متناسب است. این سیگنالها نوعی از امواج الکترومغناطیسی هستند (مانند نیروی جاذبه) و باید راهی برای تقویت این سیگنالها وجود داشته باشد. این تکنولوژی که طیفهای با کدهای شبیه رمز تصادفی را تقویت می کند در دستگاه گیرنده شما وجود دارد.

ارتباط طیف گسترده، خود بدون نیاز به گسب انرژی زیاد، خود را تقویت می کند. بنابراین، شما نیاز به یک آنتن بشتابی خاصی که به سمت ماهواره خاصی تنظیم شده باشد ندارید و کدهای ماهواره های GPS مانند ماهواره های تلویزیونی دیجیتال نمی باشد. آنتنی که گیرنده های GPS از آن استفاده می کند به کارآمدی آنتن های گیرنده های تلویزیونی نمی باشد ولی در عوض بسیار کوچک و کم حجم می باشد. همچنین نیازی به تنظیم به سمت ماهواره خاصی ندارد. به این نوع



آنتنها Omni-Directional می گویند . تصور کنید که چه کابوس وحشتناکی بود اگر شما می خواستید آنتن GPS خود را به سمت ماهواره ای که نمی بینید تنظیم گنید .  
یک غذای مجاني ؟!

برای شما ممکن است این سوال پیش بیاید اگر این تکنولوژی توسعه طیف اینقدر جالب و کارآمد است پس برای چه گیرنده های DIGITAL تلویزیونی از این تکنولوژی استفاده نمی کنند . خوب همانطور که گفتیم ( چنین غذای مفتی وجود ندارد ) اساس کار کدهای شبه رمز تصادفی مقایسه بین سیگنالها در یک دوره تناوب می باشد که در اصل یک پردازش آهسته می باشد . زمان زیادی برای مرتب کردن و جدا کردن نویزهای موجود در آن توسط دستگاه گیرنده وجود دارد . این به آن معناست که ترجمه کردن و تحلیل اطلاعات دیتا از ماهواره های GPS بسیار کند انجام می شود . چیزی در حدود ۵۰ بیت در ثانیه . بنابراین در حدود ۱۲,۵ دقیقه برای یک ماهواره GPS طول می کشد تا کل اطلاعات را برای گیرنده بفرستد . این نوع ارتباط برای یک سیگنال تلویزیونی بسیار کند می باشد . که با اطلاعات تصویری لود می شود و نیازمند سرعت ترجمه بالا یا عرض باند بالا برای این سیگنالها است . به عبارت دیگر GPS از تکنولوژی شبه رمز کدهای تصادفی برای کار با توان پایین و هدایت مستقیم آنتن استفاده می کند .

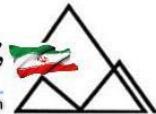
اثر دوپلر که توسط کریستین دوپلر در سال ۱۸۴۲ کشف شد در واقع به اثبات تاثیر فرکانس دو شی و رابطه آن با سرعت آنها می پردازد . در واقع اگر ماهواره ها نسبت به زمین ثابت بودند محاسبه سرعت یک شی بر روی زمین بسیار ساده تر می بود ولی به دلیل اینکه ماهواره ها در حال حرکت هستند یک سرعت نسبی نسبت به زمین دارند . حال اگر فردی که بر روی زمین است گیرنده GPS را در دست خود داشته باشد می توان سرعت او را محاسبه کرد . به این صورت که سرعت و فرکانس موج ارسالی از ماهواره را داریم و دستگاه گیرنده می تواند با استفاده از تحلیل اطلاعات فرکانس موج دریافت شده را محاسبه کند . به همین صورت می توان سرعت فرد دریافت کننده سیگنال را نیز محاسبه کرد .

در صورتیکه سرعت فرد را نسبت به سرعت نور ناچیز در نظر بگیریم رابطه فرکانس ارسال شده و فرکانس دریافتی و سرعت شما به صورت زیر در خواهد آمد :

$$f = \left( \frac{v + v_r}{v - v_s} \right) f_0$$

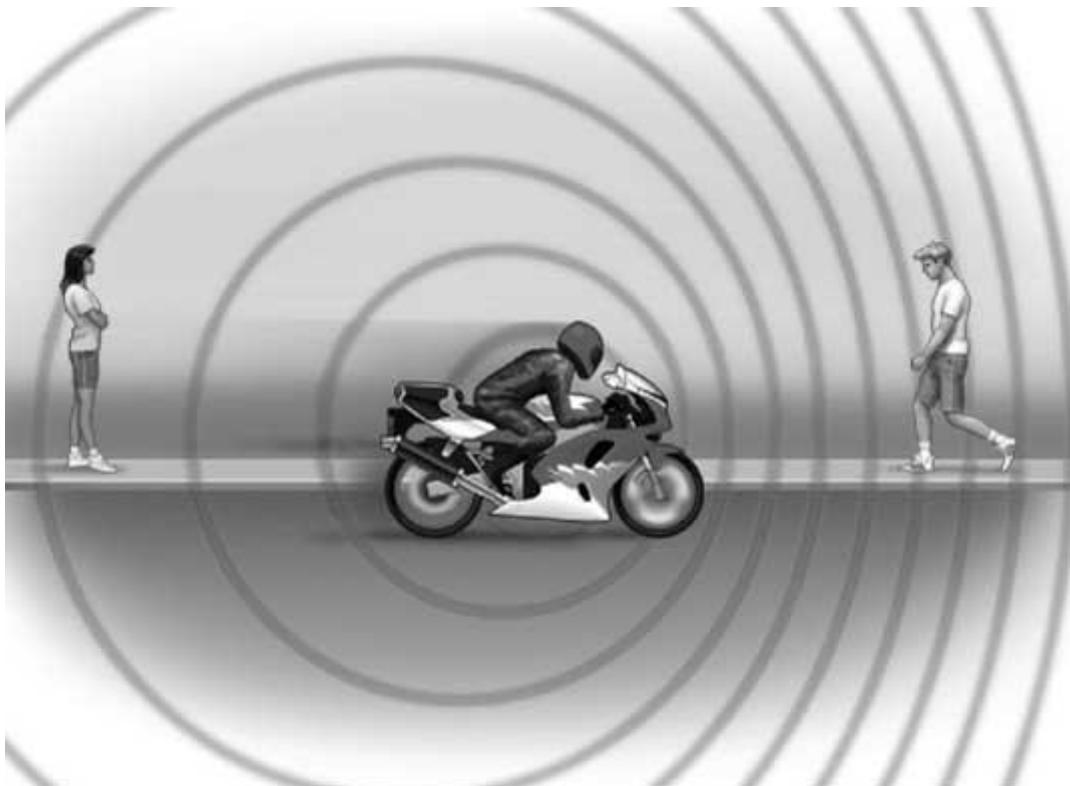
که در اینجا :

$f_0$  فرکانس ارسال شده از ماهواره می باشد .  
 $v$  سرعت امواج در فضا است .



$V_f$  سرعت گیرنده نسبت به سرعت نور می باشد که در صورتیکه به سمت منبع حرکت کند مثبت است و در غیر اینصورت منفی

$V_s$  سرعت فرستنده است و در صورتیکه فرستنده از گیرنده دور شود مثبت است و در غیر اینصورت منفی



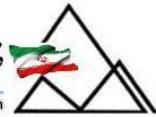
Precision Graphics

پس به این نتیجه رسیدیم که دستگاه شما سرعت شما را به صورت کاملاً دقیق محاسبه می کند و این سرعت محاسبه شده سرعت لحظه ای شما می باشد .

### خطاهای ناشی از اتمسفر بر روی GPS

در آغاز این مبحث ما ذکر کردیم که چگونه امواج رادیویی ، امواج میکروویو و نورهای مرئی ، اشعه  $X$  و سایر امواج رادیویی با سرعت نور حرکت می کنند ، با وجود آنکه آنها انواع مختلف امواج الکترومغناطیسی می باشند ولی در فرکانس‌های مختلف کار می کنند . جیمز کلزک ماسکول ( 1831 – 1879 ) یک فیزیکدان اسکاتلندي ، این مطلب را به صورت قوانین تئوری بیان نمود . تا به حال ما گفتیم امواج رادیویی که از ماهواره ها فرستاده می شوند با سرعت نور حرکت می کنند .  $V = 2.99792488 * 10^8$  :

این سرعت ، سرعتی است که در دستگاه GPS تعریف شده است و دقیق ترین مقدار موجود می باشد . ولی این سرعت در خلا امکان پذیر می باشد . همانطور که می دانیم نور خورشید به امواج



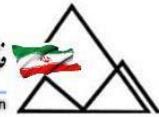
رنگی با طول موجه‌های مختلف قابل تجزیه می‌باشد. این تجزیه با یک منشور قابل رویت است. یک سیگنال ماهواره‌ای نیز هنگامی که وارد قسمتهای مختلف اتمسفر زمین می‌شود تحت تاثیر واقع می‌شود.

نیوتن پراکندگی رنگها را در نور خورشید کشف کرد. توجه کنید که رنگ قرمز پائین ترین اشعه است چون رنگ قرمز پائین ترین فرکانس را دارد و رنگ بنفش بالاترین فرکانس را در طیف امواج مرئی دارد و امواج فرکانس پائین کمتر از امواج فرکانس بالا قابل شکست هستند.

به طور مشابه، سیگنالهای ماهواره‌ای GPS نیز سرعتشان تغییر می‌کند و دچار شکست می‌شوند هنگامی که وارد اتمسفر زمین می‌شوند. این پدیده را می‌توان به دو بخش تقسیم کرد: اینوسفریک و تروپوسفریک. خطای ابتدایی در اینوسفریک اتفاق می‌افتد. یک لایه، اشعه‌هایی که بین ۸۰ مایلی تا ۲۰۰ مایلی کره زمین می‌باشند را شارژ می‌نماید. چگالی اشعه‌های شارژشده در اینوسفریک در شب و روز و فصل به فصل با توجه به میزان انرژی خورشیده رسیده به اتمسفر فرق می‌کند. همچنین تاخیر امواج رادیویی به چگالی اشعه‌های شارژ شده بستگی دارد و البته قابل پیش‌بینی می‌باشد. بعضی از گیرنده‌های GPS از یک مدل تاخیر انداز ریاضی استفاده می‌کنند. یک روش بهتر برای محاسبه تاخیر در امواج رادیویی مقایسه دو سیگنال با فرکانس‌های مختلف است. این همان مساله پراکندگی و تجزیه امواج نور خورشید است که در مورد آن صحبت کردیم. جایی که فرکانس‌های پائین رنگ قرمز دچار زاویه شکست کمتر نسبت به فرکانس‌های بالاتر می‌شوند. یک فرمول برای توصیف این پدیده وجود دارد. میزان کاهش سرعت یک سیگنال به طور معکوس با فرکانس رابطه دارد. این روشی است برای تشخیص خطای اینوسفریک که معمولاً در تجهیزات نظامی و در مدل‌های پیشرفته در گیرنده‌های دو فرکانس استفاده می‌شود.

ماهواره‌های GPS دو فرکانس منتشر می‌کنند. L1 یا 1575.42 MHz و 1227.6 MHz یا L2؛ گیرنده‌های دو فرکانس هر دوی این فرکانسها را دریافت می‌کنند و می‌توانند با استفاده از این دو فرکانس و مقایسه آنها و با توابع نرم افزاری موجود در این دستگاهها عمل تصحیح را انجام دهند. این محاسبات قسمت اعظم خطای اینوسفریک را اصلاح می‌کند. به هر حال بیشتر گیرنده‌های GPS از فرکانس L1 استفاده می‌کنند. به خاطر اینکه قیمت گیرنده‌های دو فرکانس بسیار بالا می‌باشد و بیشتر برای مقاصد نظامی آمریکا استفاده می‌شود. تروپوسفر محدوده بالای سطح زمین است. (کل محدوده ای که هوا در آن می‌باشد.) بخار آب می‌تواند بر روی امواج رادیویی تاثیر بگذارد و این تاخیر را می‌توان با تقریب خوبی توسط یک مدل ریاضی توصیف نمود. الگوریتم این مدل ریاضی در دستگاه گیرنده شما تعییه شده که از این مدل جهت تصحیح خطای استفاده می‌شود

مدل ریاضی :



این بخش ، قسمت خوبی برای آشنایی شما با یک عمل مهندسی می باشد . در قسمتهای قبل ما مدل‌های ریاضی را که جهت تصحیح خطای اتمسفر بر روی اطلاعات استفاده می شود را معرفی نمودیم . بیشتر اوقات ، مهندسین از مدل‌های مختلف طراحی شده جهت حل مسائل استفاده می کنند .

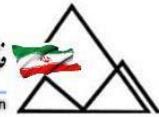
یک مورد از این مدلها ، استفاده از نتایج تجربی می باشد . مهندسین ساخت و طراحی ماشین ، فرمولهایی برای توصیف رفتارها و مشخصات یک موتور برای کنترل دقیق آن دارند . این فرمولها و معادلات بر اساس پایه های تئوری نمی باشد . در عوض آنها با توجه به آزمایشات و مشاهدات می توانند جدولهایی را بوجود بیاورند که فرمول تئوری آن بسیار مشکل است به طوری که فاکتورهای زیادی بر روی کارکرد یک موتور تاثیر می گذارد . در کاربرد در GPS یک نمونه از فرمولهای تجربی استفاده از تقویم نجومی می باشد . این مساله بسیار اساسی است به گونه ای که در این جدول ، نیروی جاذبه زمین ، نیروی جاذبه ماه و سایر فاکتورهای دیگر در نظر گرفته شده است که توصیف آنها بر اساس فرمولهای تئوری بسیار مشکل و کاری تقریباً غیر ممکن می باشد . این جدولها مانند قوانین کپلر یا تئوری نیوتن در مورد جاذبه زمین نمی باشند . بنابراین تنها راه عملی برای حل این مشکلات مدل ریاضی می باشد . گیرنده GPS شما از روش دیگر نیز جهت استفاده از مدل‌های ریاضی دارد . GPS از یک مدل کروی به عنوان شکل زمین جهت محاسبه طول جغرافیایی ، عرض جغرافیایی و ارتفاع استفاده می نماید . شعاع استوایی کره زمین 6378173 کیلومتر و شعاع قطبی آن 6350762 کیلومتر می باشد ( زمین کره نیست . ) در مورد این مدل در فصول بعد بیشتر توضیح خواهیم داد .

### **خطای Selective Availability**

ما قبلاً گفتیم که ساعت فوق العاده دقیق ماهواره ها و اندازه گیری زمانی راهی برای محاسبات دقیق GPS می باشد . زمان GPS بر اساس زمان استاندارد با ساعتهای اتمی است به خاطر اینکه سیستم موقعیت یاب جهانی از اختلافات زمانی برای محاسبه موقعیت دقیق استفاده می نماید . داستان دوبلادر :

الآن بهترین روزهای زندگی است . الآن بدترین روزهای زندگی است . برای آلبرت و هانری ، دو برادر دوقلوی ۲۰ ساله .

بهترین زمانها است به خاطر اینکه آلبرت یک سفر فضایی طولانی مدت بین ستارگان را برای اولین بار در تاریخ بشری انجام می دهد . اطراف هر ستاره سیاره هایی هستند . تحقیقات نشان می دهد که یکی از سیاره های اطراف ستاره ها برای زندگی بسیار مناسب می باشد و ممکن است آلبرت تمدنها پیشرفته ای بر روی آن سیاره ها بیابد .



به هر حال فاصله ستاره از منظومه شمسی ما بسیار زیاد می باشد که این مقدار برای نزدیکترین ستاره برابر ۳۰ سال نوری می باشد . سال نوری زمانی است که نور در یک سال طی می کند که برابر می شود با :

$$300000*86400(\text{Second/day})*365(\text{day/year}) = 9460800000000 \text{ Km}$$

حال اگر سفینه آلبرت بتواند با نهایت سرعت ، یعنی سرعت نور حرکت بنماید چندین دهه طول می کشد تا او سفر خود را به پایان برساند . یک تئوری معروف می گوید : هیچ جسمی سریعتر از سرعت نور حرکت نمی کند .

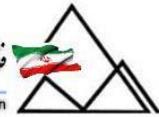
متاسفانه هنری نمی تواند با برادر خود سفر کند چون او کارهای مهمی در کره زمین دارد . هنگامی که آلبرت به کره زمین برگردد ساعت آلبرت اینگونه نشان میدهد که چند سال گذشته است ولی برای هنری چندین دهه گذشته است . بدترین روزها برای هنری به این معنا است که آنها ممکن است هرگز همدیگر را نبینند . اگر هنری به اندازه کافی عمر کند و بتواند تا ۸۰ سالگی یا کمی بیشتر زنده بماند ممکن است برادر خود را ببیند . این در حالی است که آلبرت جوان که از ادیسه برگشته است هنوز در اوایل ۲۰ سالگی می باشد . این مساله برای این دو نفر از لحاظ احساسی بسیار ناراحت کننده است .

بدون شوخی :

این مساله را باور داشته باشید یا نه ، این یک داستان جالب یا یک فیلم سینمایی نیست . به یاد داشته باشید که همه این مسائل حقیقت است .

مسلمانًا در برابر پیشرفت بشر هیچ کاری نمی شود کرد . تنها کاری که می شود انجام داد پاسخ به این سوال است که چگونه زمان در یک سفینه فضایی که با سرعت وحشت آوری حرکت می کند با زمان روی کره زمین متفاوت است ؟ !

فرضیه مخصوص نسبی بودن اینشتین بیان می دارد که زمان مانند مکان به حرکت نسبی و سرعت نسبی بستگی دارد . ساعت نصب شده بر روی سفینه فضایی بسیار کندتر از ساعت روی کره زمین حرکت می کند . و فاصله بین منظومه شمسی و منظومه مجاور بسیار کوتاهتر خواهد شد . این کوتاه شدن فاصله به علت حرکت نسبی است . از نظر آلبرت در سفینه فضایی ساعت او مانند زمین عادی کار می کند . به هر حال فاصله بین زمین و منظومه بعدی بسیار کوتاهتر از همان فاصله بر روی کره زمین می باشد . بنابراین فقط چند سال نیاز است تا به منظومه بعدی برسیم . همینطور چند سال نیاز است تا بازگردیم و در طی کمتر از ۱۰ سال آلبرت برادرش هنری را ملاقات می کند ولی برای هنری که همیشه بر روی زمین است فاصله بین زمین و منظومه بعدی همیشه ۳۰ سال نوری می باشد . بنابراین از نظر هنری چندین دهه طول می کشد تا برادرش آلبرت را ببیند .

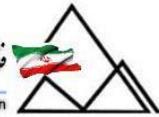


این نظریه نسبیت زمان و فاصله در فیزیک مدرن بسیار غیر منطقی و حتی وحشت آور در فیزیک کلاسیک می باشد . می دانیم که در فیزیک کلاسیک همیشه زمان و مکان ثابت می باشند . نتیجه دیگری که از نسبیت استخراج می شود که شما هم ممکن است با آن آشنایی داشته باشید رابطه بین انرژی و جرم است . برای مثال در فرمول  $E=mc^2$  ; که C مقدار ثابت سرعت نور می باشد وقتی به توان ۲ می رسد و در جرم ضرب می شود مقدار فوق العاده زیادی خواهد شد . این مساله بیانگر این است که مقدار کمی جرم می تواند انرژی زیادی آزاد نماید . این مساله نحوه تولید انرژی اتمی و انرژی فراوان سطح خورشید را توجیه می کند .

#### **فرضیه نسبی بودن GPS :**

GPS یکی از اولین سیستمهای عملی بود که بشر تولید کرد . به غیر از مساله شتاب ذره ها و انرژی تولید شده توسط آنها ، اثرات نسبی که آنها نسبت به یکدیگر دارند نیز باید در نظر گرفته شود . یک دلیل برای این حرف این است که ماهواره GPS ممکن است سرعت نسبی زیادی نسبت به زمین داشته باشد . قبل‌اگفتیم که وقتی ماهواره ها نسبت به زمین ثابت نیستند ، یک سرعت نسبی نسبت به زمین خواهند داشت . با اینکه سرعت ماهواره های GPS با سرعت سفینه فضایی آبرت قابل مقایسه نیست ولی با اینحال مقدار کمی خطایجاد می کند که این خطاباید توسط عملکرد سیستم و دستگاه گیرنده تصحیح شود . ساعتها ری ماهواره در حال حرکت کمی آهسته تر از ساعتها ری زمین کار می کنند . ( به دلیل سرعت نسبی ماهواره نسبت به زمین ) این اثرات ممکن است قابل مشاهده نباشند چون بسیار کوچک هستند . ولی باید توجه داشته باشید که این سیستم با ساعت اتمی کار می کند برای اینکه کوچکترین زمانها هم برای تعیین فاصله بسیار مهم می باشند ( زمانها در حدود نانوثانیه می باشند . ) این خطاهای کوچک باید توسط دستگاه گیرنده اصلاح شوند . GPS ابتدا سرعت نسبی بین خود و ماهواره موردنظر را با توجه به نرم افزار تقویم نجومی خود محاسبه می کند و بعد از این اطلاعات جهت تصحیح خطای موجود استفاده می نماید .

اگر در طراحی سیستم GPS این اختلاف زمان در نظر گرفته نشود ، این GPS یک خطایی ایجاد می کند که قابلیت برداشتن یا اصلاح نکردن این خطای **Selective Availability** یا در اختصار SA گفته می شود . حال باید بدانیم که چرا سازندگان تا مدت‌ها این خطای اصلاح نکرند ؟! این مساله به دلیل نگرانی دولت U.S از تروریست ها و دولت های مهاجم به خاطر استفاده از دقت دستگاه در جهت های منفی است . اثر S.A باعث می شود که در یک ناحیه محدود موقعیت شما با کمی خطای مشخص شود . در ۲ می ۲۰۰۰ ، ایالات متحده این خطای افزایش دقت دستگاه گیرنده کاربران حذف نمود .



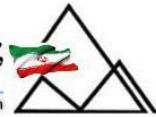
## : Differential GPS های تفاضلی

بعد از غیر فعال کردن حالت S.A در می سال ۲۰۰۰ میلادی ، GPS های استاندارد توانستند به یک دقت عرضی ۳۰ متری برسند . ولی قبل از اینکه S.A غیر فعال شود GPS ها در ۹۵ درصد اوقات دقت عرضی ۱۰۰ متری و دقت طولی ۱۵۶ متری داشتند . همچنین دقت بالاتر با GPS های تشخیص دهنده بدست آمد . فن GPS های تشخیص دهنده استفاده از یک گیرنده مرجع که در یک مکان مشخص و از پیش تعیین شده قرار دارد . گیرنده مرجع مانند بقیه گیرنده های GPS ، موقعیت ماهواره ها را نسبت به زمین می داند و همچنین موقعیت دقیق خود را روی زمین می داند و این ایستگاه می تواند فاصله دقیق خود را تا ماهواره ها تشخیص دهد و با بدست آوردن این فاصله بر سرعت نور برای بدست آوردن زمان استفاده نماید . این زمان ، زمانی است که طول می کشد تا سیگنال از ماهواره به پایگاه گیرنده برسد . گیرنده این زمان محاسبه شده را با زمان واقعی برای رسیدن سیگنال مقایسه می کند و اختلاف بین این زمانها ، زمان خطای باشد . این پایگاه ، خطای در فضا منتشر می کند و GPS هایی که در بردا این انتشار قرار داشته باشند می توانند از این تصحیحات جهت محاسبه موقعیت دقیق استفاده نمایند .

بیشتر خطاهایی که ما قبل آنها را بر شمردیم که بر روی دستگاههای کیرنده تاثیر گذار بودند عبارت بودند از تاخیر اتمسفریک ، خطای ساعت ماهواره و فعال بودن S.A . بیشتر خطاهای می توانند به روش بالا کم شوند . درنتیجه دقتی با خطای ۱ متر بدست می آید که برای GPS های نقشه برداری این خطای در حد ساندمیتر می رسد !

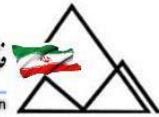
## : WAAS

برای بسیاری از کاربردهای عمومی ، مثلاً برای یک عملیات نجات ، GPS باید دقت و هوشیاری بالایی از نظر نرم افزاری داشته باشد . سیستم افزایش محدوده Wide Area Augmentation System توسط دولت فدرال امریکا مورد بررسی قرار گرفت . در این سیستم ، درستی GPS و تصحیحات خطای توسعه پایگاههای زمینی محاسبه می شوند . سیستم WAAS در مراحل اولیه فقط در امریکا مورد استفاده قرار گرفت .



# فصل دوم

آشنایی با UTM، سیستم WGS84 و طول و عرض جغرافیایی



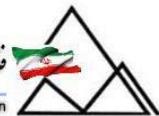
## World Geodetic System

WGS یک استاندارد برای کار در کارتوگرافی، ژئودزی و ناوبری می‌باشد. در واقع یک فریم مختصاتی بیضوی برای کره زمین و یک استاندارد برای شکل سطح کره زمین می‌باشد. این در واقع استاندارد و مأخذ مختصات بیضوی کره زمین برای داده‌های مربوط به ارتفاع می‌باشد. همچنین این مختصات مناسبی برای تعریف سطح آبهای آزاد می‌باشد.

آخرین نگارش مربوط به این سیستم، WGS84 می‌باشد که در سال ۱۹۸۴ تکمیل گردید و آخرین بار در سال ۲۰۰۴ به روز گردیده است که این نگارش تا سال ۲۰۱۰ قابل استناد خواهد بود. نگارش‌های قبلی شامل WGS72، 60، 66 می‌باشند. WGS84 سیستم مختصاتی مرجع برای سیستم موقعیت یابی جهانی یا GPS می‌باشد. خطای سیستم WGS84 در واقعیت چیزی کمتر از ۲ سانتی‌متر می‌باشد.

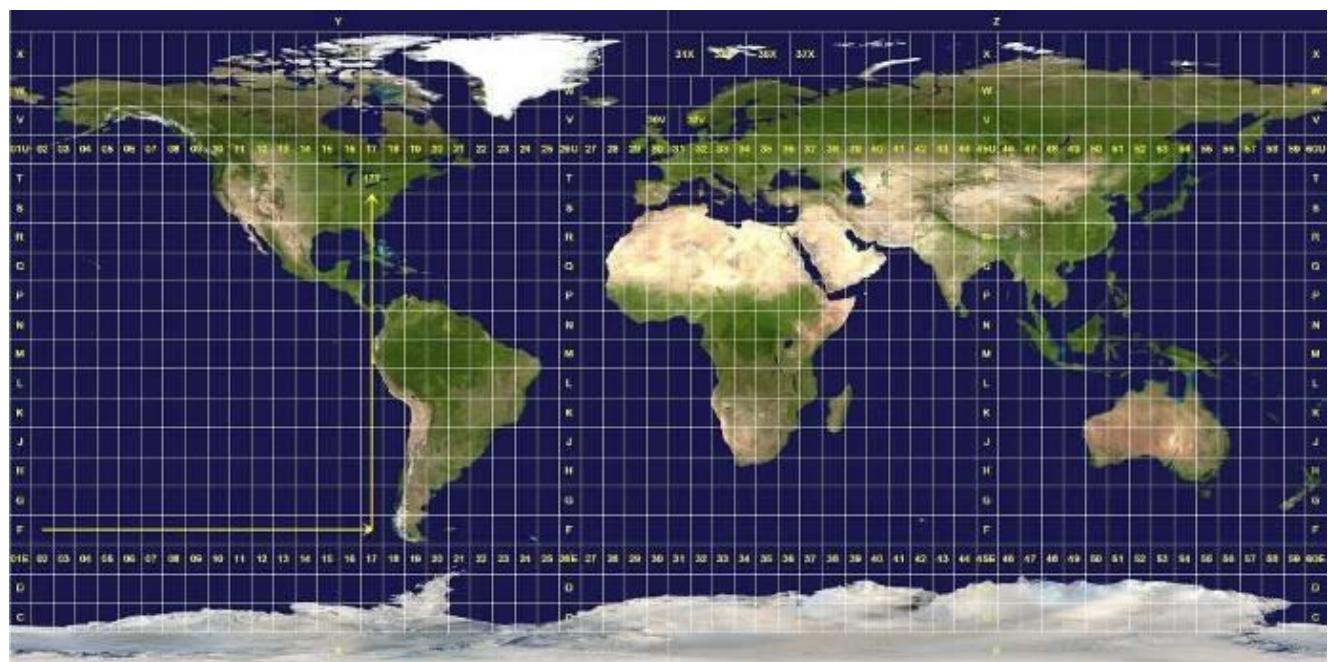
آشنایی با سیستم‌های مختصاتی :

- ۱ . سیستم مختصاتی UTM
- ۲ . سیستم طول و عرض جغرافیایی



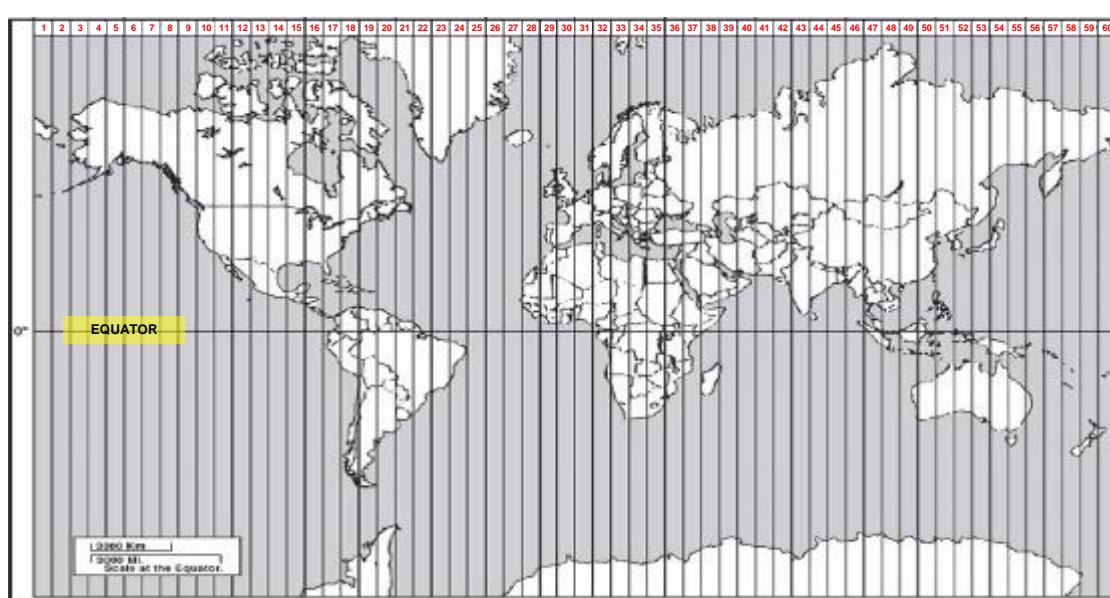
## ۱. سیستم مختصاتی UTM

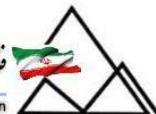
در شکل زیر می توانید شبکه جهانی UTM را مشاهده کنید.



کره زمین به ۶۰ قسمت تقسیم شده است.

در نقشه زیر ، شما می توانید ناحیه ۱ تا ۶۰ را بر روی نقشه مشاهده کنید .





### نمای نزدیک ناحیه های UTM (ناحیه ۱۰ تا ۱۹ )

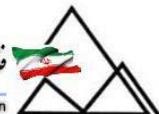


در گوشه پایین سمت چپ نقشه ، شما می توانید اطلاعاتی در مورد مختصات UTM مربوط به نقشه ای که در اختیار دارید را مشاهده کنید .

این اطلاعات شامل مساحت پوشش داده شده توسط این نقشه و ناحیه ای از UTM که در نقشه نمایش داده شده است می باشد .

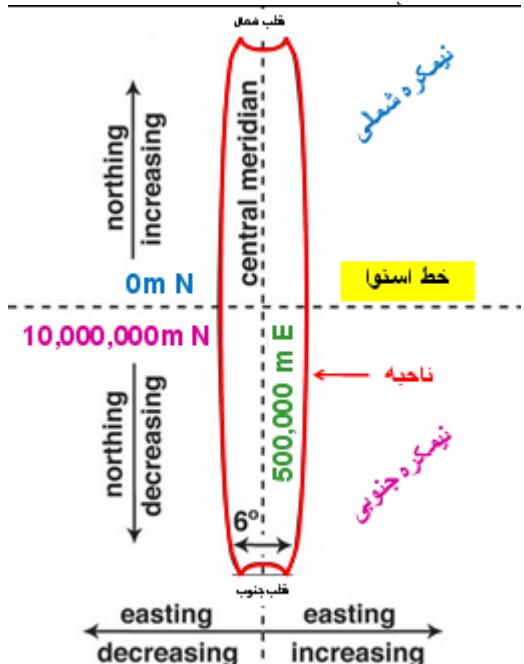
شماره یک ناحیه در مقابل آن ناحیه نمایش داده می شود . به مثال زیر توجه کنید .

مثال



Z12 559000m 4281000m

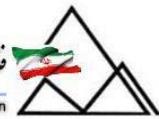
Produced by the United States Geological Survey  
Revised in cooperation with the U.S. Forest Service  
Control by USGS, NOS/NOAA, and U.S. Forest Service  
Compiled from aerial photographs taken 1964. Revised from aerial  
photographs taken 1988. Field checked 1990. Map edited 1993  
North American Datum of 1927 (NAD 27). Projection and  
10,000 foot grid ticks: Colorado Coordinate System, south zone  
(Lambert Conformal Conic). 1000-meter Universal Transverse  
Mercator grid ticks, zone 12, shown in blue  
The difference between NAD 27 and North American Datum of  
1983 (NAD 83) for 7.5 minute intersections is given in USGS  
Bulletin 1875. The NAD 83 is shown by dashed corner ticks  
There may be private inholdings within the boundaries of the  
National or State reservations shown on this map  
Fine red dashed lines indicate selected fence and field lines which  
are generally visible on aerial photographs. This information is uncheckable



UTM از دو مشخصه جهت نمایش مختصات استفاده می‌کند - شمالی و شرقی - . موقعیتهايی که در یک ناحیه قرار دارند بر حسب فاصله شرقی یا غربی که از خط اصلی UTM دارند و همچنین فاصله شمالی یا جنوبی که از خط استوا دارند اندازه گیری می‌شوند.

### مولفه شرقی مختصات UTM

شکل مقابل را در نظر بگیرید . محوطه ای که با رنگ قرمز نمایش داده شده است یکی از ناحیه های ما ( Zone ) می باشد . خط فرضی که در مرکز هر ناحیه کشیده می شود نصف النهار مرکزی نامیده می شود . این خط یک محدوده شرقی فرضی به طول 500,000 متر را در جهت شرقی و مثبت نمایش می دهد . ( مطابق شکل )



مقدار این مولفه شرقی در حرکت به سمت شرق بیشتر از 500,000 و در حرکت به سمت غرب کمتر از 500,000 خواهد بود.

### مولفه شمالی مختصات UTM

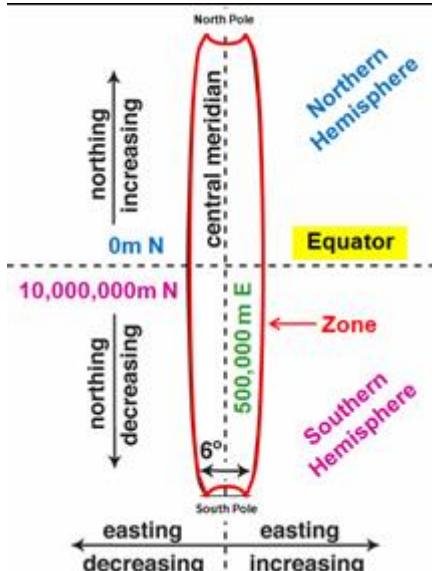
مولفه شمالی فاصله‌ای است از نصف النهار استوا بر حسب متر.

در صورتیکه نقطه مورد نظر در نیمکره شمالی باشد (نسبت به خط استوا) مختصات همواره از پایین به بالای نقشه افزایش پیدا می‌کند. (از سمت جنوب به شمال). در این قسمت باید توجه داشته باشید که مختصات پایه در نیمکره شمالی (بر روی خط استوا) ۰ متر می‌باشد.

برای نقاطی که در نیمکره جنوبی قرار دارند، خط استوا مقدار مرجع 10,000,000 متر را در نیمکره جنوبی خواهد داشت. و این مقدار از شمال به جنوب در نقشه کاهش خواهد یافت. (در نیمکره جنوبی)

نقشه نیمکره شمالی UTM Z19 0297480E 4834360N

۱. مختصات 0297480E نمایشگر یک مقدار شرقی غربی در مولفه شرقی مختصات UTM می‌باشد. این نقطه در فاصله 202,520 متری غربی نصف النهار مرکزی قرار گرفته است. (در ناحیه ذکر شده)



۲. مقدار 202,520 متر به صورت زیر محاسبه شده است.  
با توجه به آنکه 500,000mE از 297,480E کمتر است  
در نتیجه می‌توانیم بگوییم که مختصات فوق در غرب نصف النهار مرکزی ناحیه مربوطه قرار دارد. بنابراین طبق روش زیر عمل می‌کنیم.

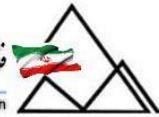
$$500,000mE - 0297480E = 202,520$$

و این به این معنا است که مختصات مورد نظر ما ۲۰۲ هزار و ۵۲۰ متری غرب نصف النهار مرکزی می‌باشد.  
توجه!

در صورتیکه عدد نمایشگر شرقی بزرگتر از 500,000mE باشد (به عنوان مثال 574620E)  
مختصات شما در فاصله 74,620 متری شرق نصف النهار مرکزی قرار گرفته است.  
این مقدار از روش زیر محاسبه شده است.

$$574620 E - 500000mE = 74,620$$

و می‌توان نتیجه گرفت مختصات شما در 74,620 متری شرق نصف النهار مرکزی می‌باشد.



۳. مختصات **4834360N** نمایشگر مولفه شمالی مختصات شما می باشد . در این حالت مختصات شما **4,834,360** متری شمال نصف النهار استوا می باشد . ( خط استوا به عنوان **0** متری یا مرجع حساب می شود . )

**Z19 0297480E 4834360N** در یک نقشه نیمکره جنوبی

- ۱ . مختصات **0297480E** دقیقاً مثل بالا محاسبه می شود .
- ۲ . مولفه **N 4834360** نمایش دهنده یک مختصات شمالی جنوبی می باشد . محل این مختصات در فاصله **5,165,640** متری جنوب نصف النهار استوا می باشد . این عدد حاصل تفریق **10,000,000mN** و **4,834,360** می باشد .

۱. مختصات **UTM** شامل ناحیه ( Zone ) ، مختصات شرقی ( Easting Coordinate ) و مختصات شمالی ( Northing coordinate ) می باشد . این مولفه ها نمایشگر یک مختصات هستند که آن مختصات را بحسب متر نمایش می دهند . روش‌های مختلفی در نوشتتن مختصات **UTM** وجود دارد ، به عنوان مثال :

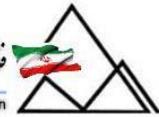
<b>Z19</b>	<b>0297480E</b>	<b>4834360N</b>
<b>19</b>	<b>0297480E</b>	<b>4834360N</b>
	<b>0297480mE</b>	<b>4834360mN</b>

در این حالت از شماره ناحیه استفاده نشده زیرا کل گروه کوهنورد در یک منطقه مشغول کوهنوردی می باشند و شماره ناحیه مربوطه را می دانند .

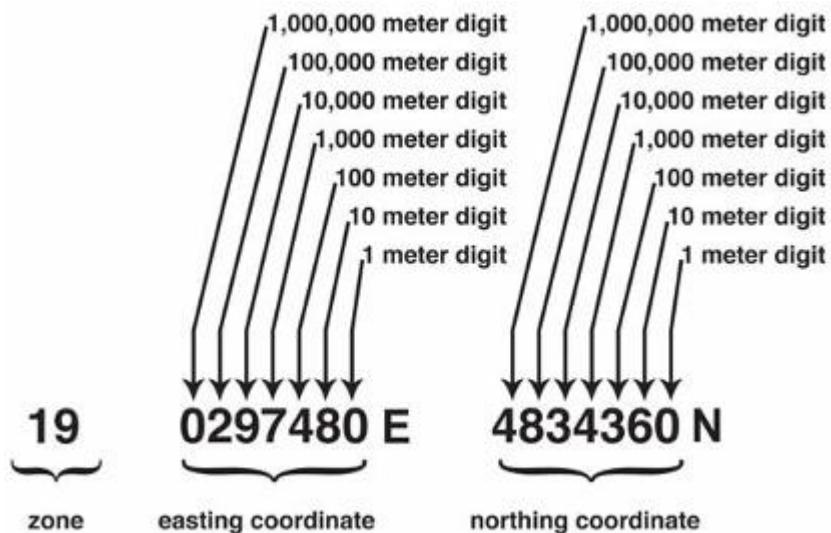
**297480mE      4834360mN**

۲. گاهی اوقات نوع نوشتتن مختصات ، می تواند دقت نوشتتن آنها را نیز برای ما مشخص کند . به عنوان مثال :

**UTM Z19 0297480E 4834360N**  
**( 19 297 4834 1000 1000 دقت متر به متر )**



19	دقت ۱۰۰ متر به ۱۰۰ متر )	2974	2974	48343	)
	( دقت ۱۰ متر به ۱۰ متر )	29748	29748	483436	)
	( دقت ۱ متر به ۱ متر )	297480	297480	4834360	)



هر چقدر رقمهای شما بیشتر باشد دقت شما در نقشه ای که دارید بیشتر خواهد شد .

▪ **utm** یک سیستم مختصاتی عالی است که کره زمین را به ۶۰ قسمت تقسیم می کند و هر

قسمت ۶ درجه می باشد .

▪ سیستم مختصاتی **utm** بر اساس سیستم متریک کار می کند و هر یک کیلومتر با یک

ویرگول جدا شده است ( 1,000 متر ) که این کار باعث ساده تر خواندن ارقام

می شود .

▪ **مقادیر utm** مختصات شمالی - جنوبی و شرقی - غربی را مشخص می کنند . ارقامی که

در حاشیه های چپ / راست نقشه وجود دارند " شمالی " نامیده می شوند و

ارقامی که در سمت بالا / پایین نقشه قرار دارند " شرقی " نامیده می شوند . زیاد

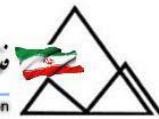
شدن این ارقام به این معنا است که شما به سمت شمال و شرق مسافت می

کنید و کم شدن این ارقام به معنای آن است که شما به سمت جنوب و غرب

مسافت می کنید .

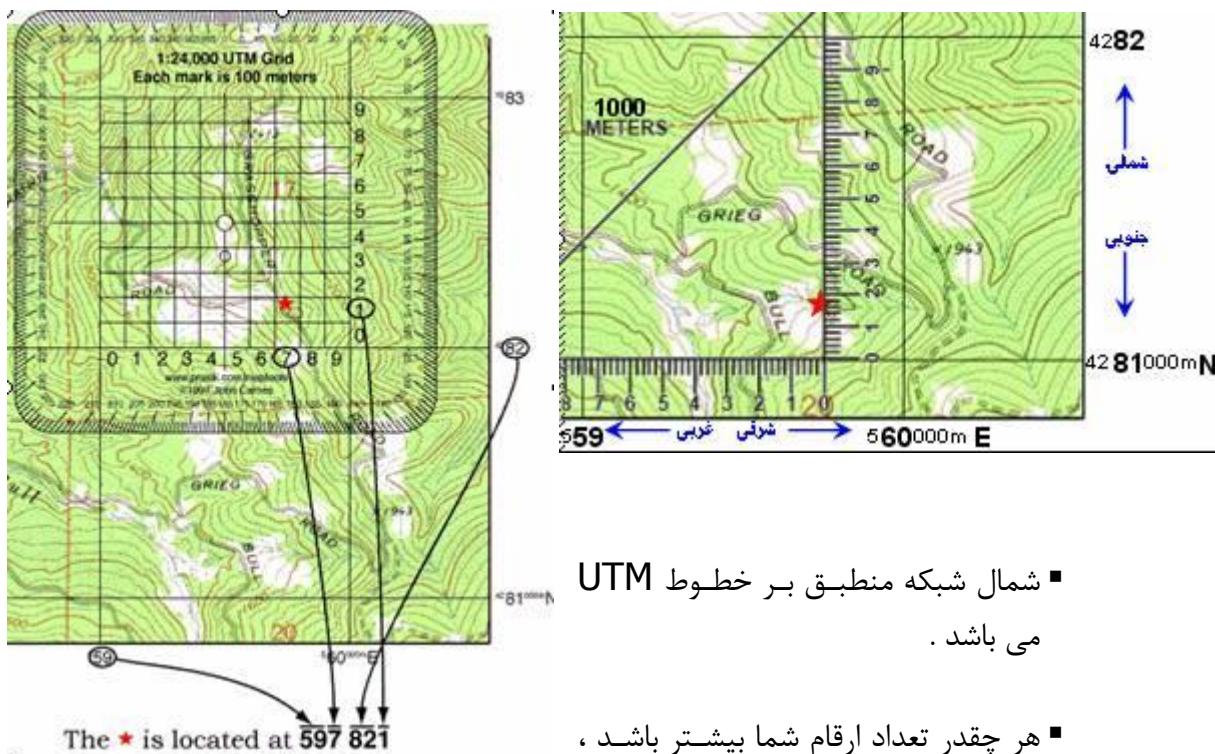
▪ **مختصات utm** که با حروف ضخیم نوشته شود مفهوم مقابل را خواهد داشت :

4282000mN و 4281000mN ; قانون به این صورت است که حروف



ضخیم (بزرگ) ۸۱ و ۸۲ نمایشگر هزار متر هستند (۱ کیلومتر) و فاصله بین این دو مختصات ۱ کیلومتر می باشد .  $(82 - 81 = 1)$

اما سه حرف کوچک ۰۰۰m نمایشگر صد متر می باشند . در صورتیکه ما دو مقدار ۴۲۸۱۰۰۰mN , ۴۲۸۱۵۰۰mN را داشته باشیم در واقع نمایشگر آن است که دو عدد ما ۵۰۰ متر یا  $\frac{1}{2}$  کیلومتر از هم فاصله دارند .



شمال شبکه منطبق بر خطوط UTM می باشد .

هر چقدر تعداد ارقام شما بیشتر باشد ، دقیق در تشخیص موقعیت شما بالاتر خواهد رفت .

559000m 4281000m (4 digit) 1000m x 1000m area.

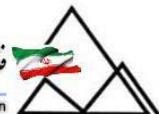
559700m 4281100m (6 digit) 100m x 100m area.

559750m 4281170m (8 digit) 10m x 10m area.

559753m 4281175m (10 digit) 1m x 1m area.

حال می خواهیم از یک زاویه سنج استفاده کنیم . در صورتیکه چند راهنمای استفاده از یک نقشه در یک منطقه در حال فعالیت هستند و می توانند با استفاده از واکی تاکی با هم ارتباط برقرار کنند و می توان از روش زیر استفاده کرد .

- مشخص کنید که موقعیت شما در کدامین مربع شبکه ای ۱۰۰۰ متری قرار گرفته است ( این مقدار را از گوشه پایین سمت چپ بخوانید . )



به عنوان مثال موقعیت شما در 559000 and 4082000 قرار گرفته است.

۲. دقت کنید که همواره ابتدا مولفه شرقی (خط شبکه ای عمود) را بخوانید و سپس مولفه شمالی (شبکه های افقی). همچنین توجه داشته باشید که دورقلم بزرگ (رقم‌های اصلی) و بقیه ارقام کوچک می‌باشند. این نوع نوشتن ارقام خواندن آنها را ساده‌تر می‌کند.

۳. زاویه سنج را درون مربع ۱۰۰۰ متری که در آن قرار دارد قرار دهید. حال می‌توانید مربع کوچکتری که موقعیت شما در آن قرار دارد را مشخص کنید.

۴. حال می‌توانید ترکیبی از شبکه های عمودی و افقی مربع کوچک را برای مشخص کردن دقیق موقعیت خود بکار بیندید. در واقع در این مثال موقعیت شما به صورت 559700 and 4082100 در می‌آید.

در واقع شما می‌توانید موقعیت خود را با دقت ۱۰۰ متر در ۱۰۰ متر بخوانید.



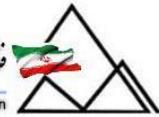
زاویه سنج نمایش داده شده در شکل مقابل دقت فوق العاده بالاتری دارد.

مشخص کنید که موقعیت شما در کدامیں مربع شبکه ای ۱۰۰۰ متری قرار گرفته است (این مقدار را از گوش پایین سمت چپ بخوانید).

به عنوان مثال موقعیت شما در 559000 and 4082000 قرار گرفته است.

۱. دقت کنید که همواره ابتدا مولفه شرقی (خط شبکه ای عمود) را بخوانید و سپس مولفه شمالی (شبکه های افقی). همچنین توجه داشته باشید که دورقلم بزرگ (رقم‌های اصلی) و بقیه ارقام کوچک می‌باشند. این نوع نوشتن ارقام خواندن آنها را ساده‌تر می‌کند.

۲. نمایشگر افقی زاویه سنج خود را مطابق شکل با خط افقی 82 در یک راستا قرار دهید و آن را به سمت راست یا چپ حرکت دهید تا زمانیکه درجه بندی عمودی بر موقعیت شما منطبق گردد.



۳. در این حالت ترکیبی از موقعیت عرضی و عمودی موجود بر روی زاویه سنج را به مقادیر روی نقشه اضافه کرده تا موقعیت دقیق را بدست آورید . به این صورت خواهیم داشت . 559750

and 4082170

در این حالت در واقع شما می توانید موقعیت خود را بادقت یک مربع ۱۰ متر در ۱۰ متر محاسبه کنید .

## ۲. طول و عرض جغرافیایی :

### تاریخچه طول و عرض جغرافیایی :

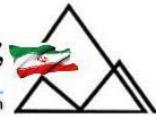
همه می دانند که سیستم موقعیت یاب جهانی با هدف هدایت و راهنمایی جغرافیایی ساخته شده است ولی هیچ کس نمی داند که ساعت هم برای همین منظور ساخته شده است .

با مرور تاریخ ، متوجه می شویم که محاسبه عرض جغرافیایی بوسیله اندازه گیری زاویه بین ستاره قطبی با خط افقی نسبت به همان نقطه بدست می آید که این کار بوسیله یک دستگاه ساده اندازه گیری انجام می شود .

فینیقیها و یونانیهای باستان روش محاسبه عرض جغرافیایی را با محاسبه ارتفاع ستاره قطبی نسبت به افق و محاسبه زاویه آن بدست می آوردن . در قرن ۱۵ اروپاییها به این نتیجه رسیدند که زمین گرد است و کریستف کلمب با مشاهده ستاره شمالی ، سعی کرد تا مسیر حرکتش به صورت یکنواخت به غرب باشد . هر شب او زاویه ستاره شمالی و ارتفاع آن را محاسبه می کرد تا مطمئن شود که از مسیر خارج نشده است . ولی این روش هیچ کمکی در محاسبه طول جغرافیایی به وی نکرد . بنابراین کلمب نمی دانست چقدر به سمت غرب رفته است . وقتی او به قاره جدید رسید فکر کرد به هند رسیده است . برای همین او آن قسمت را هند نامید . نامی که امروزه هم به این اسم شناخته شده است . تا زمان مرگ ، کلمب نمی دانست که سرزمین جدیدی را کشف کرده است . ولی کاپیتان معروف ایتالیایی آمریگو وسپوکو ( دلیل نامگذاری آمریکا به همین علت بوده است ) وسایرین متوجه شدند که آنچه کلمب به آن رسیده است سرزمین جدیدی بوده است .

### مشکل طول جغرافیایی :

پیدا کردن طول جغرافیایی در دریاها برای زمان زیادی مشکل بزرگی بود . ولی آنها می دانستند که ساعت محلی را می توانند با اندازه گیری ارتفاع خورشید هنگام ظهر ، و یا با استفاده از ستارگان و جدول نجومی که در اختیار داشتند محاسبه کنند . در قرن هفدهم منجمان دریافتند که طول جغرافیایی می تواند با مقایسه زمان محلی با زمانی که ساعت معمولی بر روی نصف النهار مبدأ نشان می دهد بدست آورند . مبدأ نصف النهار به صورت دلخواه انتخاب شده است . برای مثال این مبدأ می تواند گرینویچ در لندن باشد . فرانسویها از نصف النهاری که از پاریس عبور می کرد



استفاده می کردند . و خیلی از کاپیتان های قدیمی کشتیها ، محل زندگی خود را به عنوان مبدا در نظر می گرفتند .

زمین در طول شباهه روز ، ۳۶۰ درجه به دور خود می چرخد یا به عبارتی ۱۵ درجه به ازای هر ساعت . شما می توانید زمان محلی خود را با استفاده از مکان ستاره ها و خورشید بدست آورید ، همانطور که در بخش قبلی گفته شد . اگر شما متوجه شوید که زمان شما یک ساعت از زمان بر روی نصف النهار مبدا شما جلوتر است و اگر بدانیم که زمین از غرب به شرق حرکت می کند شما می دانید ۱۵ درجه نسبت به محل اول به شرق آمده اید . بنابراین اگر شما موقعیت زمان محلی را نسبت به نصف النهار مبدا بدانید همیشه می توانید طول جغرافیایی خود را محاسبه کنید .

در اوایل زمان ناوبری در دریاها ، وسیله دقیقی موجود نبود . بنابراین در قرن های ۱۵ ، ۱۶ و ۱۷ کاپیتانهای کشتیها از روش های مختلف برای پیدا کردن محل خود استفاده می کردند و در بعضی مواقع این روش ممکن بود باعث مرگ آنها بشود . در دوران اکتشافها بوسیله کشتیها ، تعداد زیادی از آنها به دلیل عدم آگاهی از موقعیت جغرافیایی خود از بین می رفتند . سفرهای دریایی به طور غیر قابل پیش بینی طولانی بود . ذخیره غذایی آنها محدود بود و ملوانان از بیماری های کشنده دریا در امان نبودند . وعده های غذایی آنها ماهی و سبزیجات بود . برای کشتیهایی که با عرض جغرافیایی مسافت می کردند تنها تعداد محدودی مسیر مطمئن وجود داشت . جزیره های بین دریاها به نقاطی برای تصحیح مسیر یا **Waypoint** تبدیل شدند . اگر یک کشتی به دلیل هوای بد یا ناوبری اشتباه از مسیر خود خارج می شد برای همیشه گم می شد . ولی مشکل جامعه بشری در آن زمان بیشتر از این حرفاها بود . تمام کشتیها اسکله ، بازرگانی ، جنگی و شخصی متعلق به انگلستان ، اسپانیا ، فرانسه ، آلمان و سایر کشورهایی که در عرض جغرافیایی نزدیکی نسبت به هم قرار دارند بود و این کشورها همواره در حال جنگ با یکدیگر بودند . هنگامی که این کشتیها در دریا با هم برخورد می کردند کار به درگیری و مرگ و خونریزی کشیده می شد .

بسیاری از نیروهای دریایی در آن زمان ، حاضر بودند جایزه خوبی به کسی که این مشکل را حل کند بدهند . دوباره ستاره شناسان مانند گالیله ، ورنر ، نیوتون ، هالی و بردلی همگی برای حل این مساله به آسمان روی آوردند .

### روش گالیله :

گالیله سعی کرد تا مشکل طول جغرافیایی را حل نماید . او می خواست این کار را با تلسکوپ جدیدی که اختراع کرده بود و با مشاهده دوره تناوب قمرهای مشتری حل نماید . کسوف این قمرها ، ۱۰۰۰ بار در سال اتفاق می افتاد و آنها می توانستند از این مساله استفاده کنند . ولی این روش رد شد به این خاطر که فقط با تلسکوپهای قوی می شد این قمرها را مشاهده کرد . نهایتاً روش گالیله پس از مرگ او در سال ۱۶۴۲ پذیرفته شد ولی فقط برای استفاده در خشکی . جغرافیدانان از این روش برای دوباره کشیدن نقشه کره زمین استفاده کردند . و به این نتیجه



رسیدند که در نقشه های اولیه بسیاری از فواصل بین جزایر را اشتباه مشخص کرده بودند و حدود بین کشورها و فاصله های طولانی را اشتباه مشخص کرده بودند . وقتی پادشاه فرانسه نقشه جدید حوزه قلمرو خود را دید اعلام کرد که بیشتر مملکت را به ستاره شناسان باخته است تا به دولتهای مهاجم .

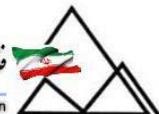
موفقیت این روش باعث شد که جامعه علمی آن زمان یافته های خود را در مورد کسوف ماههای مشتری دوباره بررسی نماید تا به یک معما بزرگ دیگر نیز پاسخ بدهد . سرعت نور که گالیله به شخصه تلاش کرد ولی موفق نبود که آن را اندازه گیری نماید . مشخص کردن تغییرات مشخص در دوره های تناوب قمرهای مشتری وقتی که این سیاره در دورترین و نزدیکترین فاصله نسبت به زمین قرار داشت ، کمک کرد تا دانشمندان مدت زمانی را که لازم است تا قمرهای مختلف روشن شود . دانشمندان این زمان را محاسبه کردند و سرعت نور را حدود ۳۰۰۰۰۰ کیلومتر بر ثانیه تخمین زدند .

تا وقتی که آنها این تحقیقات را انجام نداده بودند همه فکر می کردند که نور با سرعت نامحدود حرکت می کند و این مقدار قابل اندازه گیری نیست .

با توجه به این پیشرفتها در ستاره شناسی و علم ، پیدا کردن طول جغرافیایی به صورت یک معما ماند . برای مدت زمان زیادی ادعای پیدا کردن طول جغرافیایی در دریاها مانند پیدا کردن راز جوانی یا ساختن یک ماشین فوق العاده پیشرفت و سایر چیزهای دست نیافتندی بود .

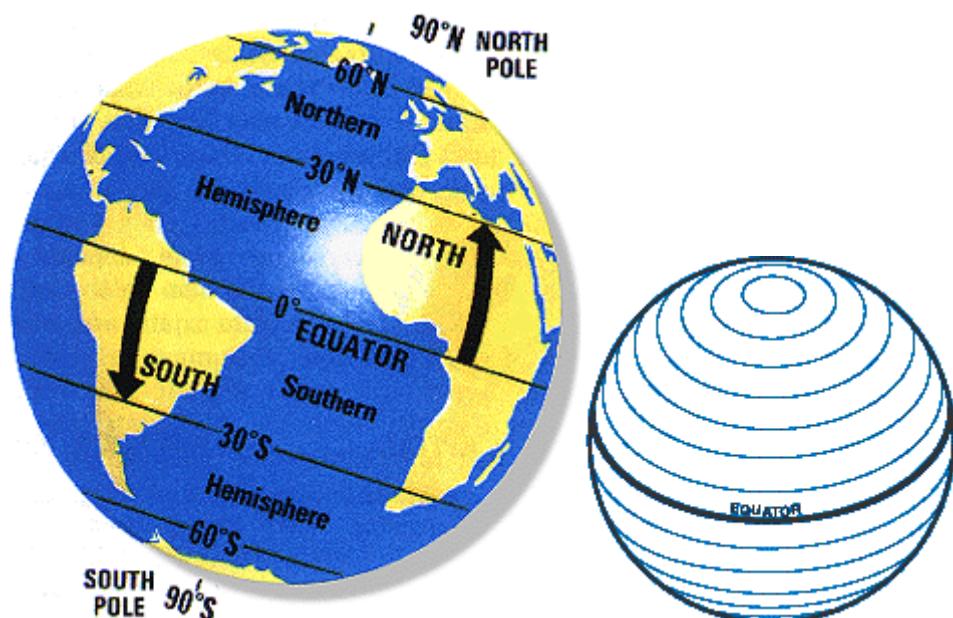
#### کرونومتر :

در سال ۱۷۱۴ پارلمان انگلستان یک چایزه ۲۰۰۰۰ پوندی برای کسی در نظر گرفت که بتواند یک روش عملی برای پیدا کردن طول جغرافیایی در دریاها ارائه بدهد . در آن روزها این مبلغ بسیار کلان بود . در سال ۱۷۶۲ بود که یک ساعت ساز انگلیسی به نام جان هریسون با ساختن یک کرونومتر این جایزه را برد . چیزی که او ساخت یک وسیله مکانیکی بود که به عنوان زمان استاندارد به کار گرفته شد قبل از اینکه ساعتهای کوارتز و الکترونیکی در بازار در دسترس قرار گیرند . محدوده ۲۴ ساعته که ما امروزه در کره زمین داریم که هر ساعت ۱۵ درجه را شامل می شود و مبدأ آن Greenwich Mean Time (GMT) از همان ساعت ناوبر قدیمی و تکنولوژی موقعیت یاب ساده اخذ شده است . استاندارد زمان برای کشورها در سال ۱۸۸۴ در یک توافق بین المللی به رسمیت شناخته شد . سیستم استاندارد زمانی جهان شامل ۲۴ نصف النهار می شد و هر کدام ۱۵ درجه را شامل می شدند . که از محل مرجع که همان گرینویچ است آغاز می شود . زمانی که وسائل دقیق زمانی اختراع شدند ، هیچ کس نمی توانست تاثیر آنها را بر جهان باور کند . و محصولات و خدماتی که این تکنولوژی آنها را ممکن می ساخت و ما امروزه این مسیر را با توجه به GPS پیشرفت به سرعت ادامه می دهیم . تکنولوژیهای زیادی می تواند در ذهن شما پرورش یابد وقتی شما اصول کار GPS را متوجه می شوید .



مشکل میلیون یا سال ۲۰۰۰ ، مشکلات زیادی برای تجارت ، صنعت و ارتش ها ایجاد کرد . بعضی از گیرنده های GPS در آن روز متوقف شدند . به خاطر اینکه نرم افزارهای داخلی آنها نتوانست با این مشکل مقابله کند .

عرض جغرافیایی ، خطی است که موقعیت شمالی - جنوبی ما را بین دو قطب مشخص می کند . نصف النهار استوا به عنوان درجه ۰ شناخته شده است . قطب شمال ، ۹۰ درجه شمالی و قطب جنوب ۹۰ درجه جنوبی می باشد .

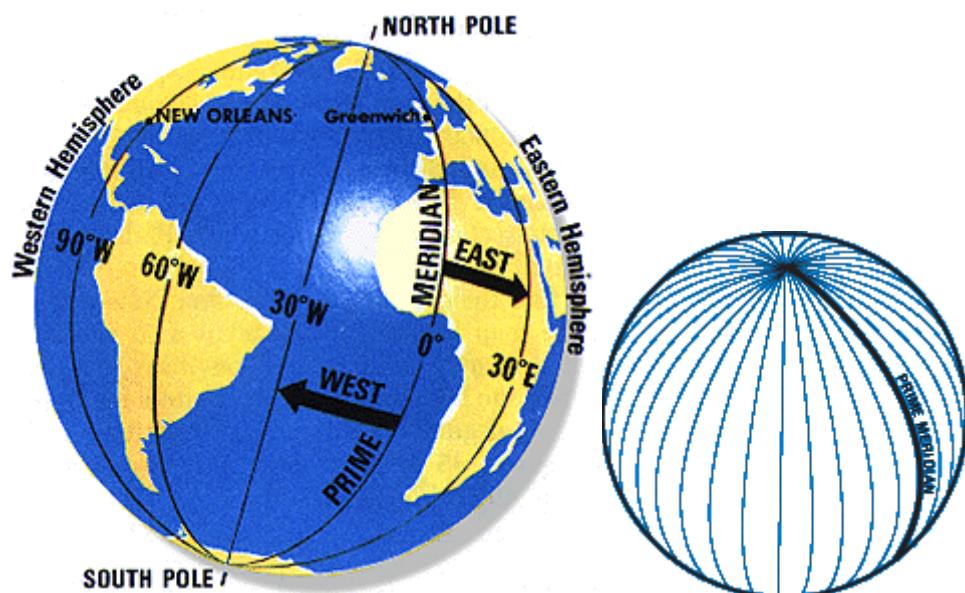


هر درجه عرض جغرافیایی ۱۱۱ کیلومتر و هر دقیقه آن ۱,۸۵ کیلومتر می باشد .

**طول جغرافیایی :**

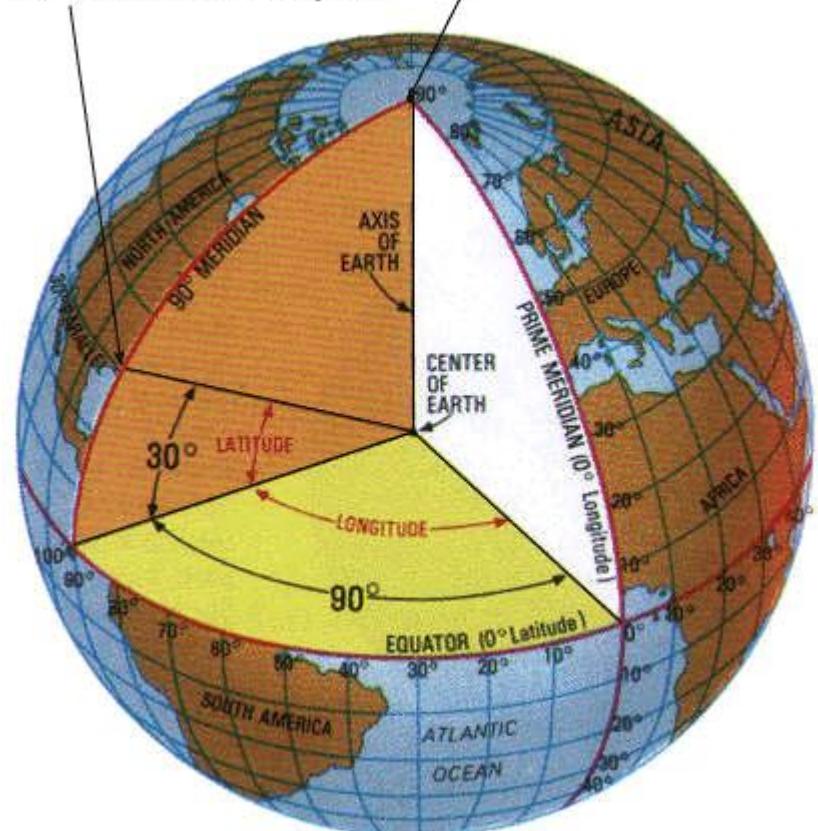
خطوط طول جغرافیایی در راستای قطب شمال - قطب جنوب قرار گرفته اند و موقعیت شرقی - غربی را نمایش می دهند .

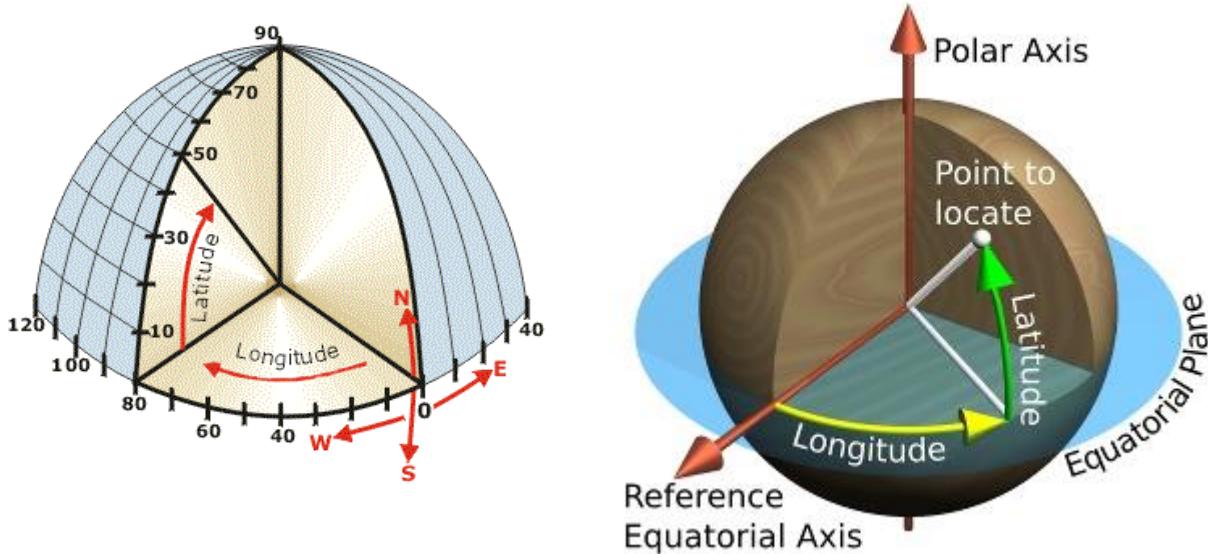
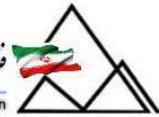
گرینویچ ۰ درجه است و تا ۱۸۰ درجه به سمت شرق و ۱۸۰ درجه به سمت غرب می تواند گسترده شود .



NEW ORLEANS  
(30° N. Latitude, 90° W. Longitude)

NORTH POLE (90° N. Latitude)





سمبل نمایش طول و عرض بر حسب درجه ، دقیقه و ثانیه به صورت زیر می باشد .

$^{\circ}$	Degrees
'	Minutes
"	Seconds

و سه فرمت معمول نمایش به صورت زیر می باشد .

$DDD^{\circ} MM' SS.S''$	Degrees, Minutes and Seconds
$DDD^{\circ} MM.MMM'$	Degrees and Decimal Minutes
$DDD.DDDDD^{\circ}$	Decimal Degrees

هر دقیقه  $60^{\circ}$  ثانیه و هر درجه  $60'$  دقیقه می باشد .

فرمت اول بسیار ساده و به صورت دقیقه ، درجه و ثانیه می باشد مثل مقدار زیر :

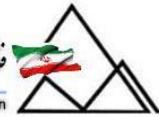
$DDD^{\circ}MM'SS.S''$   
 $W^{122^{\circ}36'52.5''}$

فرمت بعدی ، بیشتر در دستگاههای ناوبری استفاده می شود . برای اینکه به نحوه کار این فرمت پی ببرید ابتدا به نکته زیر توجه کنید .

۱۵ ثانیه یک چهارم دقیقه یا  $0.25^{\circ}$  دقیقه می باشد .

۳۰ ثانیه یک دوم دقیقه یا  $0.5^{\circ}$  دقیقه می باشد .

۴۵ ثانیه ، سه چهارم دقیقه یا  $0.75^{\circ}$  دقیقه می باشد .



حال درک این سیستم بسیار ساده تر است . به مثال زیر توجه کنید :

$DDD^{\circ}MM.MMM^{\circ}$

$32^{\circ}18.385' N 122^{\circ}36.875' W$

این مثال نمایش دهنده سی و دو درجه و هجده ممیز ۳۸۵ دقیقه می باشد . این ۰,۳۸۵ در حقیقت همان نمایشگر ثانیه می باشد . با این تفاوت که این مقدار ثانیه را بر حسب دقیقه نمایش می دهد .

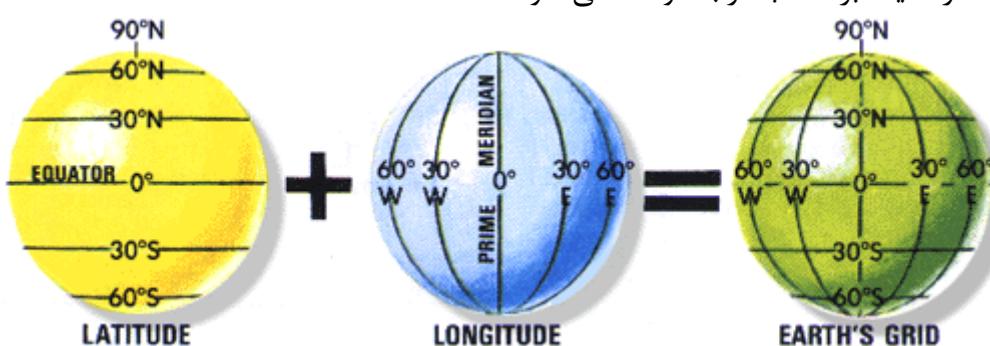
نحوه نمایش سوم نیز بیشتر در کامپیوترهایی که از سیستم های ناوبری استفاده می کنند نمایش داده می شود . به مثال زیر توجه کنید .

$DDD.DDDDD^{\circ}$

$32^{\circ}30.642 N 122^{\circ}61.458 W$

or  $+32.30642, -122.61458$

این مقدار در واقع نمایش به صورت درجه دسیمال می باشد . دقیقاً مثل قبل با این تفاوت که مقدار دقیقه بر حسب درجه نوشته می شود .

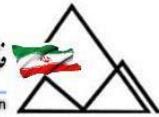


نحوه اندازه گیری طول و عرض جغرافیایی بر روی یک نقشه خاص :

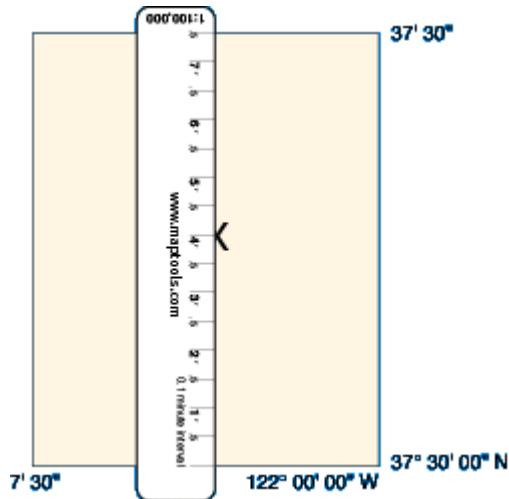
مشخص کردن عرض جغرافیایی :

فرض کنید نقشه ای در اختیار دارید که دو عرض جغرافیایی در آن مشخص شده است و شما قصد دارید که بقیه نقاط آن را نیز مشخص کنید . فرض می کنیم اشل نقشه شما  $1:100000$  است . از خط کشی استفاده می کنیم که درجه بندی آن نیز مطابق با همین اشل طراحی شده است .

نکته قابل توجه در مورد عرض جغرافیایی ، این است که خطوط عرض جغرافیایی ، به صورت موازی با همدیگر به سمت قطب شمال و جنوب کشیده شده اند و فاصله بین دو نقطه در واقع عمودی



است وارد بر هر دو نقطه . بنابراین در هنگام استفاده از خط کش ، شما خط کش را کاملاً در راستای نقشه خود قرار دهید . به شکل زیر توجه کنید .

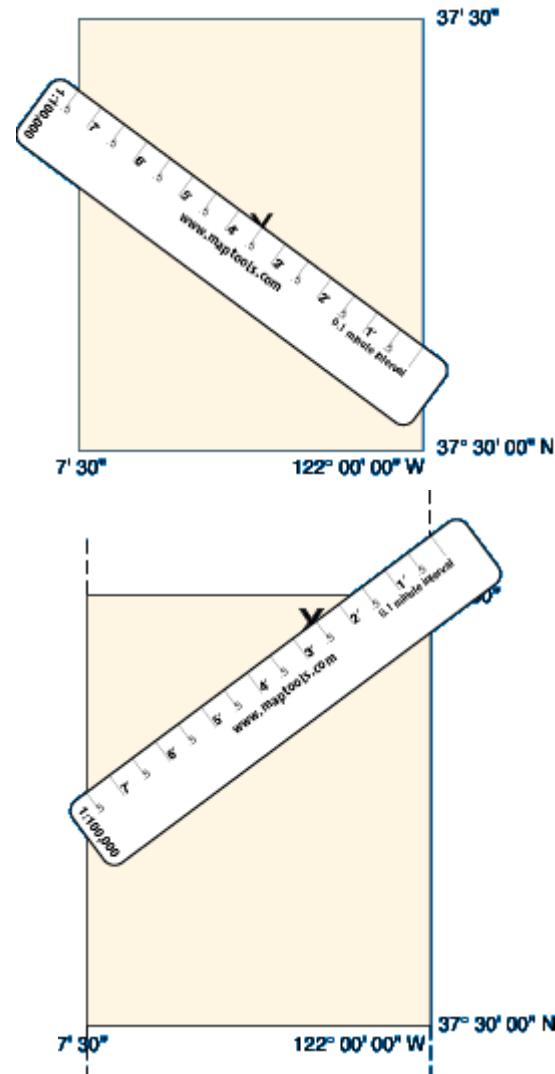
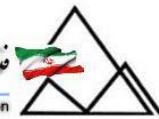


همانطور که می بینید مختصات نقطه پایینی نقشه به صورت ۳۷ درجه و ۳۰ دقیقه شمالی داده شده است . فرض می خواهیم مختصات شمالی نقطه ای که با علامت  $\leftarrow$  مشخص شده است را بدست آوریم . خط کش را مطابق شکل بر روی نقشه می گذاریم . اگر در نیمکره شمالی باشیم . خط کش در پایین و اگر در نیمکره جنوبی باشیم . خط کش در بالاترین نقطه قرار خواهد گرفت . حال شروع به خواندن می کنیم . روی خط کش ما درجه ۴ افتاده است که این درجه را با درجه ای که در نقطه . خط کش بود جمع می کنیم و حاصل مختصات عرض جغرافیایی نقطه مذبور خواهد بود . به صورت زیر :

$37^{\circ} 34' N$

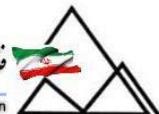
#### مشخص کردن طول جغرافیایی :

بر خلاف عرض جغرافیایی که در آن فاصله بین هر دو نقطه در دو عرض جغرافیایی مختلف یکسان بود ، در طول جغرافیایی چنین نیست . در حقیقت اگر شما فاصله دو نقطه را بر روی دو طول جغرافیایی مختلف اندازه بگیرید و سپس فاصله دو نقطه دیگر را بر روی همان طول اندازه بگیرید متوجه این تفاوت خواهید شد . در این مورد اندازه گیری مطابق با شکلهای زیر می باشد .



همانطور که در شکل‌های بالا مشاهده می‌کنید خط کش را باید طوی بین بیشترین عرض و کمترین عرض قرار بدهیم که تمام تقسیم بندی خط کش بین این دو عرض قرار بگیرد. در صورتیکه امتداد خط کش از نقشه بیرون زد باید انتهای آن را در راستای نقشه قرار دهیم. اگر در طول شرقی باشیم · نقشه را در چپ ترین نقطه قرار می‌دهیم و اگر در طول غربی باشیم · آن را در راست ترین نقطه قرار می‌دهیم . حال اعداد مربوطه را می‌خوانیم .  
نقطه‌ای که با ضربدر مشخص شده است مختصات زیر را خواهد داشت .

**122° 3.5' W**



## انواع GPS های مورد استفاده :

: In The Air GPS های استفاده شده در ناوبری هواپیمایی می باشد .

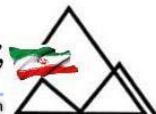


از جمله خصوصیات این نوع GPS ها ، داشتن LCD بزرگ جهت دیدن و پیغامهای هشداردهنده برای خلبان می باشد . مشخصات اصلی نمایش دهنده توسط این GPS ها نیز شامل ارتفاع ، سرعت هواپیمایی ، سرعت عمودی و ... می باشد در حالیکه در قسمت دیگر LCD شما می توانید مشخصات زمینی که بر فراز آن پرواز می کنید . این GPS ها با گرافیک قوی و قدرت پردازش بالا ، بهترین راه حل برای ناوبری هواپیمایی به حساب می آیند .



## : On the Road GPS های استفاده شده در خودروها

این نوع GPS ها بیشتر شامل ناوبری زمینی می باشد . استفاده از نقشه های دقیق شهرها می تواند شما را در رسیدن به هدف و مقصدتان راهنمایی کند . در لیست این نقشه ها می توانید پمپ بنزین ها ، رستوران ها ، چراغهای ترافیکی و ... را مشاهده نموده و از کوتاه ترین و مناسب ترین مسیر خود را به مقصد برسانید .



قابلیت عمدۀ این نوع GPS ها نیز داشتن LCD بزرگ برای راحتی دید راننده و همچنین تمرکز بر خصوصیات اصلی شهرها و راه ها و داشتن امکانات راهنمای جهت عبور از خیابانهای شهری می باشد .

### تلفن های GPS دار :

این نوع GPS ها امکانات یک گوشی تلفن همراه را نیز دارا می باشند . اگر چه از سال ۱۹۹۶ تمامی شرکتهای تلفن همراه ملزم به ایجاد امکاناتی جهت استفاده از سیستم ناوبری در گوشیهای خود شدند ولی شرکتهای تولید کننده GPS نیز به صورت تخصصی اقدام به ساخت گوشیهای GPS دار می نمایند .



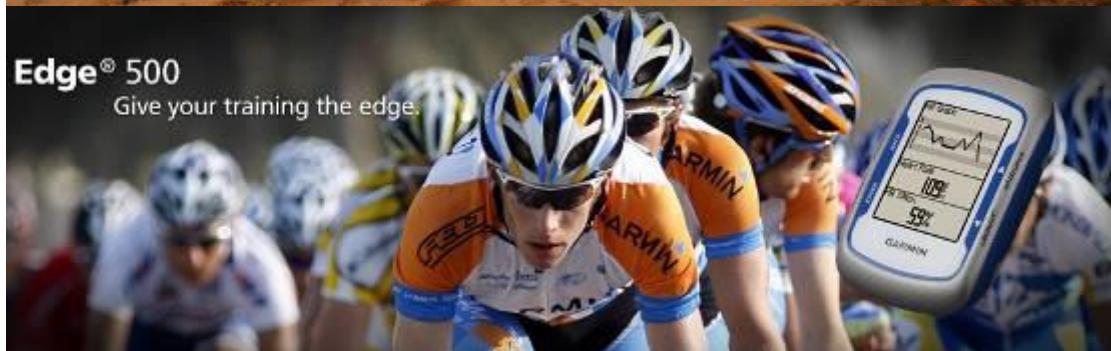
قابلیت عمدۀ این گوشیها ، امکان استفاده از اینترنت و امکانات Google جهت ناوبری و پیدا کردن موقعیت مورد علاقه شما می باشد . همچنین در صورتیکه شما در مکانی دورافتاده راه خود را



گم کرده باشد امکان تماس تلفنی به همراه ناوبری را برای شما فراهم می نماید تا به راحتی مسیر خود را پیدا نمایید.

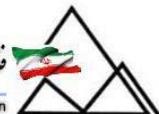
### : Into Sports GPS های ورزشی یا

این نوع GPS ها همانطور که از نام آنها پیداست برای انجام فعالیتهای ورزشی فشرده و سنگین مورد استفاده قرار می گیرند. معمولاً برخلاف مدل‌های قبلی حجم LCD این نوع GPS ها بسیار کوچک و وزن آنها نیز سبک می باشد. همچنین این نوع GPS ها معمولاً دارای امکانات ورزشی از قبیل محاسبه ضربان قلب و برنامه های تمرینی ورزشی می باشند.



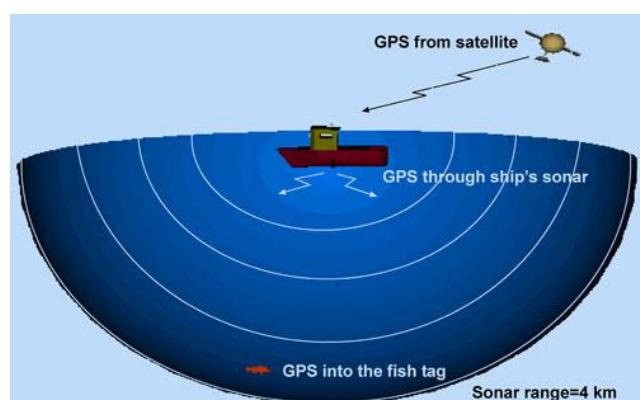
همچنین از این نوع GPS ها نیز می توان برای بازی گلف و بازیهای مشابه به صورتی جذابی استفاده نمود.

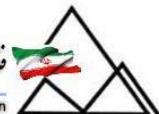




## : On the Water GPS های دریایی یا

این نوع GPS ها برای استفاده در ناوها و کشتی ها و زیردریاییها مورد استفاده قرار می گیرند . این نوع GPS ها معمولاً مجهز به سیگنالهای رادار و سونار جهت استفاده در تشخیص اشیا اطراف خود و همچنین سیستمهای مجهز ناوبری جهت استفاده در کلیه وسایلی می باشند که در آب حرکت می نمایند .





## GPS برای فعالیت در طبیعت : Outdoor GPS

این نوع GPS ها که برای فعالیت های راهپیمایی و کوهنوردی در طبیعت در نظر گرفته شده اند انتخاب مناسبی برای طبیعت گردان می باشند . این نوع GPS ها که بحث اصلی ما در این کتاب می باشند خود به دسته های زیر تقسیم می شوند .

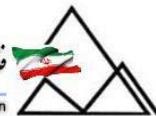
### GPS های ساده دستی :

این نوع گیرنده ها ، معمولاً فوق العاده ساده ، کم حجم و بدون امکانات جانبی می باشند . این نوع GPS ها جهت انجام فعالیتهای ساده جهت یابی مورد استفاده قرار می گیرند . امکان دانلود نقشه در این GPS ها وجود نداشته و فقط امکانات اولیه جهت یابی را در اختیار شما قرار می دهند .



### GPS های نقشه دار :

این نوع GPS ها نسبت به GPS های ساده امکانات مناسب تری را دارا می باشند . مهمترین این امکانات داشتن نقشه می باشد . یعنی در GPS های ساده شما فقط طول و عرض جغرافیایی مکان خود را می دیدید اما در این نوع GPS ها ، شما امکان دیدن موقعیت خود را بر روی نقشه دارید . همچنین برخی از این نوع GPS ها دارای امکانات جانبی از قبیل فشار سنج ، قطب نمای مغناطیسی و کانالهای پیش بینی هوا و ... می باشند که این امکانات بستگی به نوع استفاده شما در



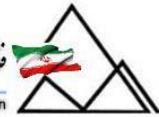
طبيعت دارد . اين نوع GPS ها در واقع جزو مناسبترین انواع GPS برای فعالیتهای کوهنوردی و طبيعتگردی می باشند .



### GPS های با قابلیت ارتباط دو طرفه :

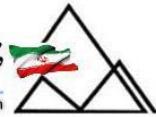
این نوع GPS ها در واقع مجموعه ای از GPS های ساده و نقشه پذیر به همراه قابلیت ارتباط بی سیم و دو طرفه می باشند . این نوع GPS ها علاوه بر سیگنالهای ماهواره ای ، قابلیت استفاده از سیگنالهای رادیویی برای ارتباط با مدل مشابه خود را دارا می باشند . به این صورت که در صورتیکه گزینه های مربوطه در دستگاه GPS شما فعال باشد شما هم می توانید با دوستان خود به صورت بی سیم صحبت کرده و همچنین می توانید موقعیت و مسیر پیموده شده خود را به دستگاه GPS آنها بفرستید . این قابلیت ، کاربرد زیادی در عملیات امداد و نجات و فعالیتهای اسکی کوهستان دارد . به عنوان مثال اگر در حال اسکی کردن به همراه دوستانتان در یک شیب تند و بهمن گیر می باشید به محض آنکه برای هر کدام از نفرات تیم اتفاقی بیفتند او با Page کردن دوستان خود موقعیت و نقطه ای که دچار حادثه شده است را برای آنها می فرستد و امکان پیدا کردن موقعیت و نجات فرد حادثه دیده بسیار بالا می رود .





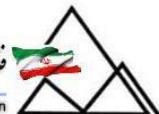
برد بی سیم این نوع GPS ها متفاوت می باشد و بسته به نوع دستگاه از ۳ کیلومتر تا ۲۳ کیلومتر متغیر است.

استفاده از دستگاههای بی سیم با برد بیشتر از ۵ کیلومتر غیر قانونی و نیازمند اخذ مجوز می باشد.



# فصل سوم

آشنایی با قسمتهای مختلف سخت افزاری و نرم افزاری  
دستگاه



## آشنایی با قسمتهای مختلف سخت افزاری دستگاه GPS :

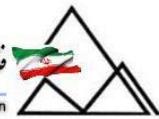
ابتدا با قسمتهای اصلی دستگاه خود آشنا می شویم .

قسمت مربوط به باطری ، بخش مهمی از دستگاه شما می باشد . کلیه دستگاههای GPS برای فعالیت در طبیعت باید خاصیت ضد آب داشته باشند . این محفظه باید با قابلیت ضد آب ساخته شده و شما باید در حفظ و نگهداری آن کوشانید .

برای افزایش عمر باطری و دستگاه گیرنده خود ، رعایت نکات زیر ضروری می باشد :

- هنگامیکه از دستگاه GPS خود استفاده نمی نمایید ، باطربه را از داخل آن خارج نمایید .
- برای فعالیت در زمستان ، از باطربهایی با آمپر مناسب و با قابلیت نگهداشتن شارژ در زمان طولانی استفاده نمایید .
- در صورت خیس شدن قسمت داخلی محفظه باطری ، هرگز دستگاه خود را روشن نکنید . باطربه را خارج کرده و دستگاه خود را به یکی از نمایندگیهای تعمیرات GPS جهت سرویس تحويل دهید . در غیر اینصورت دستگاه شما به مرور در مدار داخلی سولفات زده شده و ممکن است اتصالات داخلی آن قطع گردد .
- حتی الامکان از باطربهای مناسب و با عمر بالا استفاده کنید .



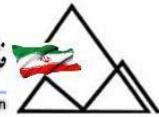


از این قسمت می‌توانید  
به GPS جهت اتصال  
کمربند یا تسمه‌های  
کوله استفاده کنید

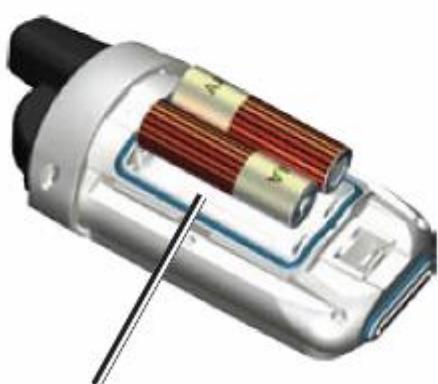


کانکتور جهت اتصال  
به کامپیوتر

این کانکتور نیز برای اتصال  
دستگاه به قطعات خاص مانند  
خودرو استفاده می‌شود.



قسمت مربوط به باطری در دستگاه‌های GPS تقریباً یکسان است. به عنوان مثال این قسمت در دستگاه Colorado به شکل زیر می‌باشد:



محل قرار گرفتن باطری





اما نوع باتری در برخی GPS ها به صورت باطری قلمی و در برخی دیگر از نوع باطربهای لیتیمی می باشد . نکته قابل توجه آن است که باطربهای لیتیمی عمری بسیار بالاتر از باطربهای قلمی دارند و شارژ آنها در شرایط زمستانی و هوای سرد دیرتر خالی می شود اما نقطه ضعف این نوع باطربهای لیتیمی آن است که هنگامیکه شارژ آنها تمام شود شما حتماً باید برای شارژ مجدد ، دسترسی به برق داشته باشید و یا از این نوع باطربهای لیتیمی که بسیار گران قیمت هستند یدکی داشته باشید . نکته دیگر آنکه باطربهای لیتیمی وزن دستگاههای گیرنده شما را تا حد زیادی افزایش می دهند . به عنوان نمونه شما می توانید این نوع باتری را در دستگاههای سری Rino 530 مشاهده نمایید .

جویستیک دستگاه که مانند ماوس عمل می کند

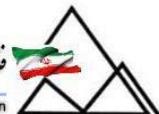
دکمه های زوم در نقشه ، بوسیله این دکمه ها می توانید در نقشه زوم را بالا یا پایین ببرید

با این کلید می توانید به تنظیمات هر صفحه دسترسی بپیدا کنید . همچنین با نکه داشتن آن می توانید به صفحه بپیدا کردن و جستجو بروید .



، با استفاده از این قسمت می توانید بین صفحه های مختلف دستگاه سوینچ کنید

با فشردن و نگاه داشتن این قسمت دستگاه را خاموش با روشن نمایید . همچنین با یکبار فشردن آن نور پس زمینه را در تاریکی فعال و تنظیم نمایید

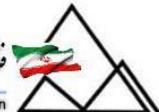


این قسمتها در دستگاههای دیگر ، مانند Colorado به شکل زیر می باشد :



و یا در دستگاه غول پیکری مانند رینتو ، به شکل زیر می باشد :





### آشنایی با قسمتهای مختلف نرم افزاری دستگاه :

در این بخش ، دستگاه **Etrex Vista** به عنوان نمونه توضیح داده می شود . شایان ذکر است که منوهای کلیه دستگاههای GPS تقریباً مشابه همدیگر هستند . در پایان توضیحات مربوط به این دستگاه ، قسمتهای مختلف و اضافه دستگاههای دیگر نیز توضیح داده خواهد شد .

#### منوهای اصلی دستگاه GPS :

یک دستگاه GPS ، شامل قسمتهای اصلی زیر می باشد :

- **Main Menu** یا منوی اصلی
- **Main Find & Go** پیدا کردن یک نقطه و رسیدن به آن ( این قسمت از صفحه **Main Menu** نیز در دسترس می باشد )
- **Trip Computer** یا محاسبات کامپیوتری سفر ( این قسمت از صفحه **Main Menu** نیز در دسترس می باشد )
- **Map** یا نقشه

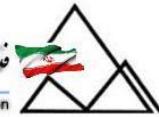
اما در GPS هایی با قابلیت های اضافه مانند قطب نمای مغناطیسی و فشار سنج و ارتباط دو طرفه نیز صفحات دیگری به مجموعه فوق اضافه می شوند . این صفحات عبارتند از :

- **Radio Page** ، صفحه ارتباط رادیویی برای GPS های با قابلیت ارتباط دو طرفه
- **Compass Page** ، صفحه قطب نمای مغناطیسی که بدون ارتباط با ماهواره قادر به استفاده از آن خواهد بود .
- **Altimeter Page** ، صفحه مربوط به اطلاعات سنسور فشار سنج دستگاه GPS

صفحات فرعی دیگری نیز وجود دارند که در قسمتهای بعدی در مورد کارآیی آنها توضیحات لازم داده خواهد شد .

#### آشنایی با قسمت Main Menu

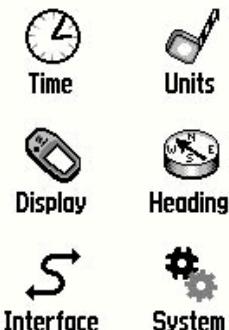
یا منوی اصلی دستگاه GPS شما ، یکی از قسمتهای اصلی دستگاه می باشد که شما در این قسمت می توانید کارهای مختلفی از جمله مشاهده نحوه ارتباط با ماهواره ها ، تنظیمات مربوط به سیستم های اندازه گیری ، کالیبراسیون ها ، تنظیمات دستگاه و نحوه نمایش مختصات و ... را مطابق خواست خود تنظیم نمایید .



Main Menu

شامل قسمتهای اصلی زیر می باشد :

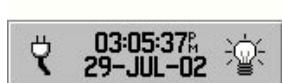
**Setup Menu**



منوی **Setup** یا تنظیمات دستگاه :

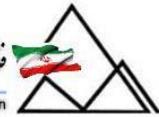
در ابتدا ، بهتر است با مراجعه به گزینه **Setup** تنظیمات اولیه دستگاه خود را انجام دهید تا بتوانید در هنگام استفاده از بقیه قابلیتهای دستگاه ، به راحتی از آنها بهره بگیرید .

قبل از استفاده از دستگاه خود ، بهتر است تنظیمات آن را به صورت زیر انجام دهید :



- ۱- دستگاه Etrex vista را توسط کلید Power که در سمت راست دستگاه قرار دارد (این کلید در قسمت پایین سمت راست دستگاه قرار دارد) .
- ۲- توسط کلید PAGE که در سمت راست دستگاه قرار دارد (اولین کلید از بالا) به صفحه MENU وارد شوید. برای این کار شما بایستی ۵ مرتبه کلید PAGE را فشار دهید.
- ۳- توسط کلیدهای موس یا UP ، DOWN که روی دستگاه قرار دارد روی عبارت SETUP رفته، سپس توسط فشار روی کلید ENTER حالت SET UP را انتخاب نمایید. به این ترتیب شما وارد صفحه جدیدی به نام صفحه SETUP می شوید. توجه داشته باشید کلمه SETUP در بالای صفحه نمایش نوشته شده است.

در قسمت SETUP چه مواردی را می توان تنظیم می کنیم .



## صفحه تنظیمات سیستم : System Setup Page

از صفحه **System** ، گزینه **Setup** را انتخاب نمایید .

تنظیمات مختلف آن ، شامل موارد زیر می باشد :

**GPS** • در حالت **Normal** عملکرد عادی دستگاه می باشد . برای حفظ باطری دستگاه

می توانید حالت‌های دیگر را انتخاب کنید . در حالت **GPS OFF** ، دستگاه شما بدون کار خواهد کرد . در حالت **Demo** نیز همه قابلیتهای دستگاه را نخواهید داشت .

(این گزینه را در حالت **Normal** قرار دهید .)

**WAAS/EGNOS** • با فعال کردن این سیستمها ، می توانید از امکان دقت بالا در

تشخیص موقعیت (در حدود سانتیمتر) بهره مند شوید . تذکر آنکه سیستمها فوق در ایران فعال نمی باشند و فعال کردن آنها در عملکرد باطری دستگاه شما تاثیر گذار خواهد بود .

**Battery Type** • در این قسمت می توانید نوع باطری که در دستگاه استفاده می کنید

را انتخاب نمایید .

**External Power Lost** • در این حالت در صورتیکه منبع تامین خارجی از بین برود

دستگاه به صورت اتوماتیک خاموش خواهد شد .

**Proximity Alarm** • با این گزینه می توانید **Proximity Alarm** را فعال و یا غیر

فعال نمایید . (این گزینه در ادامه مبحث به صورت کامل توضیح داده خواهد شد )

**TIME** (زمان): در این صفحه تنظیمات مربوط به ساعت دستگاه شما انجام می شود .

در صفحه **set up** کلید **ENTER** را روی عبارت **TIME** فشار داده تا وارد صفحه جدیدی به

نام صفحه **TIME** گردیم که نام این صفحه در بالای صفحه نمایش نشان داده می شود .

در این قسمت ۳ انتخاب به شرح زیر داریم که هریک باید به ترتیب ذیل تنظیم گردد :

**FORMAT**: (به معنای چگونگی نمایش ساعت) در این قسمت می توانیم دستگاه را در دو حالت

تنظیم نماییم:

۱- نمایش زمان با فرمت ۲۴ ساعتی (به طور مثال برای ساعت ۱ بعداز ظهر عدد ۱۳ را نشان دهد)

برای این کار توسط کلید **ENTER** از دو انتخاب **24HOUR** و **12HOUR** حالت اول

یعنی **24HOUR** را انتخاب می کنیم . برای انتخاب این حالت کافیست توسط کلید **▲▼◆◆** روی

عبارت **24HOUR** رفته و کلید **ENTER** را فشار دهیم . بدین ترتیب فرمت ساعت را به

حالت نمایش ۲۴ ساعته تنظیم نموده ایم.

۲- فرمت زمان به صورت ۱۲ ساعتی . ( به طور مثال برای ساعت ۱ بعداز ظهر ۱:PM دهد) . برای این کار توسط کلید ⓧ ENTER از دو انتخاب HOUR، ۲۴ را انتخاب می کنیم. بدین ترتیب فرمت ساعت را به حالت نمایش ۱۲ ساعته تنظیم نموده ایم. پس از تایید دستگاه بطور اتوماتیک به صفحه TIME بر می گردد.

**TIME ZONE:** (ساعت محلی) در صفحه TIME ZONE روی انتخاب DOWN توسط کلید TIME ZONE رفته و توسط فشار کلید ENTER وارد منوی انتخاب ساعت کشورها می گردیم. برای ایران کلمه TEHRAN را توسط کلیدهای ▲▼ انتخاب کرده و توسط فشار کلید ⓧ آن را تایید می کنیم. پس از تایید دستگاه بطور اتوماتیک به صفحه TIME بر می گردد. اختلاف ساعت ایران و گرینویچ ۳/۵ ساعت تنظیم می گردد.

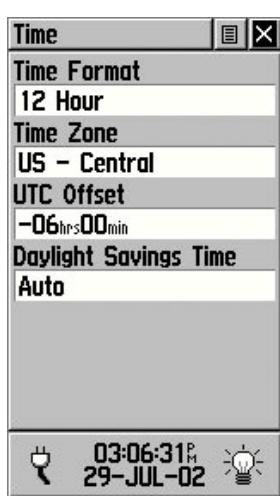
### OFFSET یا اختلاف ساعت با گرینویچ

این قسمت برای تنظیم اختلاف ساعت شهرهای بکار می رود که در فهرست قبلی وجود نداشته باشد. در این قسمت باید اختلاف ساعت محلی را با ساعت گرینویچ(ساعت مبدأ) برای دستگاه تعریف نماییم. اختلاف ساعت محلی تهران با گرینویچ در شش ماه اول سال برابر ۴/۵ ساعت (زیرا در شش ماه اول سال جهت استفاده بهینه از نور خورشید و صرفه جویی در مصرف برق ساعت ها بک ساعت به جلو کشیده می شود) و در ۶ماه دوم سال برابر ۳/۵ ساعت می باشد. این تنظیم برای این به کار می رود که دستگاه پس از دریافت ساعت از ماهواره اختلاف ساعت را محاسبه نموده ساعت دقیق محلی را تعیین نماید.

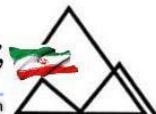
نکته : این تنظیم در حالتی ممکن می باشد که شما نام شهر را از منوی TIME ZONE بر روی OTHER قرار دهید .

برای تنظیم به روش زیر عمل می نماییم:

- در صفحه TIME توسط کلیدهای جهت نما یا کلیدهای ▲▼ در صفحه TIME توسط کلیدهای جهت نما یا کلیدهای ▲▼ روی عبارت OFFSET UTC قرار گرفته و کلید ⓧ ENTER را برای وارد نمودن میزان اختلاف ساعت فشار می دهیم صفحه کوچکی باز می گردد که در آن مقادیر مختلفی وجود دارد. توسط فشار مکرر کلید ▲▼ روی عدد 4:30+ قرار گرفته و کلید ⓧ ENTER را فشار می دهیم.



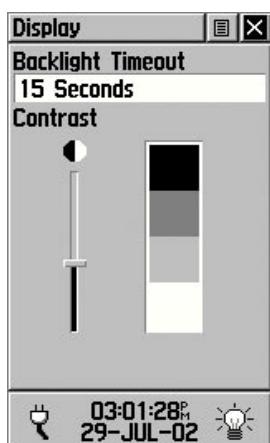
بدینوسیله اختلاف ۴/۵ ساعت برای ۶ماه اول سال برای دستگاه تعریف می گردد. پس از تایید دستگاه بطور اتوماتیک به صفحه TIME (ساعت) انجام گرفته و عملیات تنظیم ساعت پایان می پذیرد. برای تنظیم بقیه پارامترها کلید PAGE را یکبار فشار داده تا به صفحه SET UP منتقل گردیم.



: این مساله همان جلو یا عقب کشیدن ساعت می باشد . در صورتیکه ON باشد ساعت شما مطابق با ساعت رسمی کشور خواهد بود و در صورتیکه OFF باشد ساعت شما مطابق با ساعت گرینویچ خواهد بود .

### **:DISPLAY : تنظیمات مربوط به صفحه نمایش یا**

در این قسمت می توان به وضوح صفحه نمایش را از لحاظ کمرنگ و پررنگ کردن تنظیم نمود. لازم به توضیح است که این تنظیم بیشتر در شرایط آفتاب شدید که خواننده را با اشکال مواجه می کند و یا در موارد سایه و کم نور بودن محیط استفاده می گردد. برای تنظیم فوق به روش زیر عمل می نماییم:



۱- در صفحه SET UP توسط کلیدهای جهت نما ▲▼ عبارت DISPLAY را انتخاب می نماییم (عبارت DISPLAY عبارت دوم از صفحه نمایش می باشد) کلید ENTER را فشار می دهیم تا وارد صفحه DISPLAY گردیم. در صفحه DISPLAY دو پارامتر قابل تنظیم می باشد:

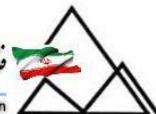
### **:LIGHT TIME OUT**

به معنای مدت زمان قابل تنظیم برای خاموش شدن نور پشت صفحه نمایش. به این معنی که پس از فشار دادن هر کلید چه مدت زمانی لامپ پشت صفحه نمایش روشن وسیپس خاموش گردد. ( از لامپ پشت صفحه برای دیدن صفحه های نمایش در شب استفاده می گردد). برای تنظیم مدت زمان به روش زیر عمل می کنیم:

کلید ENTER را فشار می دهیم، با فشار این کلید صفحه کوچکی باز می گردد که مقادیر مختلف زمانی در آن وجود دارد. اولین انتخاب STAY ON: به معنای همیشه روشن می باشد . دومین انتخاب ۱۵ ثانیه و توسط کلیدهای ▲▼ انتخاب مورد نظر را پر رنگ کرده و برای تایید کلید ⓧ را فشار می دهیم پس از تایید دستگاه به صفحه اصلی DISPLAY وارد می شود. در این قسمت می توان تنظیمات بعدی را انجام داد.

همچنین شما می توانید رنگ پس زمینه دستگاه خود را برای روز Daytime Color scheme و یا برای شب Display Nighttime Color Scheme تنظیم نمایید . در قسمت mode نیز با انتخاب Auto ( اتوماتیک ) برای روز از تم روز و برای زمانهای شب از تم شب استفاده می کند . با انتخاب Daytime همواره از تم روز و با انتخاب Nighttime همواره از تم شب استفاده می نماید .

در قسمت BackLight Level نیز می توانید میزان نور پس زمینه دستگاه خود را تنظیم کرده تا در مصرف باطری نیز صرفه جویی گردد .



## CONTRAST

به معنای وضوح صفحه نمایش از نظر شفافیت و کم نور و پر نور بودن حروف می باشد . برای تنظیم به روش زیر عمل می کنیم.

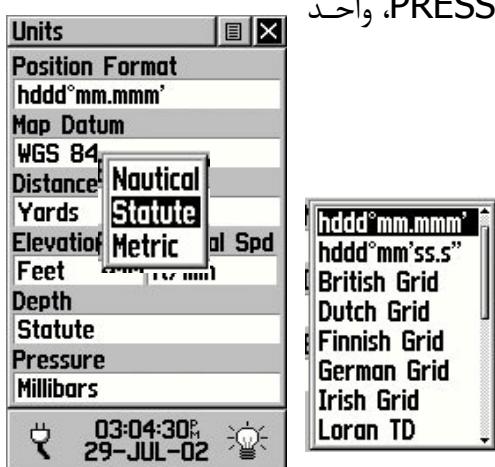
توسط کلیدهای ▲▼ انتخاب مورد نظر را پررنگ کرده و کلید ENTER① را فشار می دهیم. حال به وسیله فشار کلیدهای ▲▼ و نگه داشتن آن می توان به طور دلخواه وضوح تصویر را تنظیم کرد. برای ثبت وذخیره تغییرات می توان کلید SET UP را فشار داده و برای صفحه PAGE را فشار می دهیم.

## تنظیمات مربوط به واحدهای اندازه‌گیری یا UNITS:

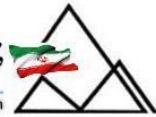
در این قسمت می توان واحدهای مختلف را شامل سیستم تصویر یا POSITIONING FRMT، بیضوی محاسباتی MAP DATUM، واحد فاصله و سرعت DISTANCE/SPD، واحد نمایش ELEVATION/USP، واحد نمایش فشار PRESSURE، واحد ارتفاع ELEVATION/USP زاویه ANGLE را تنظیم نمود.

### 1- سیستم تصویر یا POSITIONING FRMT

این قسمت برای تنظیم چگونگی نمایش مختصات به کار می رود. به طور مثال شما می توانید سیستم تصویر دستگاه را طوری تنظیم نمایید که مختصات را به صورت، درجه، دقیقه، ثانیه Hddd MM SS.S یا به صورت سیستم تصویر محلی یا (UTM) وسایر سیستم تصویر دلخواه تنظیم نمایید.



برای تنظیم فوق در صفحه SETUP روی انتخاب UNITS (سومین انتخاب در صفحه SETUP) نمایید. حال شما به صفحه جدید UNITS وارد شده اید. در این صفحه زیر عبارت POSITIONING FRMT (انتخاب اول صفحه UNITS) که با نوار مشکی رنگ Hddd MM SS.S مشخص گردیده ENTER می شود. صفحه کوچکی باز می گردد که در آن انتخابهای مختلفی وجود دارد. توسط کلیدهای ▲▼ روی انتخاب مورد نظر رفته و برای تایید کلید ENTER① را فشار می دهیم. لازم به توضیح است در ایران بیشتر از سیستم تصویر UTM استفاده می گردد. برای تنظیمات بعدی کلید PAGE را فشار دهید تا وارد UNITS می شوید.



## MAP DATUM بیضوی مبنا

برای دریافت حد اکثر دقیق عملیاتی می‌بایست بیضوی محاسباتی صحیح منطقه را برای دستگاه تعريف کرد.

به یاد داشته باشید بهترین انتخاب در حال حاضر بیضوی محاسباتی WGS ۸۴ می‌باشد. (مخفف عبارت WORLD GEODETIC SYSTEM ۱۹۸۴)



برای تنظیم حالت کافیست به وسیله کلیدهای ▲▼ در این صفحه زیر عبارت MAP DATUM (انتخاب دوم صفحه UNITS) که با نوار منو مشکی رنگ WGS ۸۴ مشخص گردیده ENTER انتخاب نمایید. به این ترتیب بیضوی محاسباتی دلخواه انتخاب گردیده و بطور اتوماتیک به صفحه UNITS منتقل می‌گردید.

یاد آوری: بیضوی مبنا WGS 84 به طور پیش فرض برای دستگاه شما تعريف گردیده است. و نیازی به تنظیم مجدد ندارد مگر اینکه خواهان انتخاب دیگری باشید.

## DISTANCE/SPD واحد فاصله و سرعت

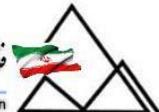
از این قسمت برای تنظیم واحدهای سرعت و فاصله استفاده می‌گردد. به این معنا که می‌توان واحدها را به صورت واحدهای متریک و کیلومتر و یا واحد انگلیسی فوت و مایل انتخاب نمود.



برای تنظیمات فوق به روش ذیل عمل می‌کنیم:  
در صفحه UNITS زیر عبارت سوم صفحه DISTANCE/SPD (انتخاب سوم صفحه UNITS)  
که با نوار مشکی رنگ STATUS، مشخص گردیده ENTER نمایید. پنجره کوچکی باز می‌گردد که در آن سه انتخاب فوق وجود دارد که در ایران انتخاب متریک مورد استفاده قرار می‌گیرد. بوسیله کلیدهای ▲▼ روی عبارت متریک رفته و برای تایید کلید ENTER را فشار دهید.  
بدینوسیله تنظیم فوق انجام گرفته است بصورت اتوماتیک به صفحه UNITS بر می‌گردید.

## ELEVATION/USP

از این قسمت برای تنظیم واحدهای مربوط به ارتفاع استفاده می‌گردد. در ایران از سیستم متر برای اندازه‌گیری ارتفاع استفاده می‌شود و در سایر کشورها مثل آمریکا از واحد FEET. کافیست برای تنظیمات فوق به روش ذیل عمل کنیم.



در صفحه UNITS زیر عبارت ELEVATION/USP (انتخاب چهارم صفحه UNITS) که با نوار منو مشکی رنگ FEET مشخص گردیده ENTER⑥ نمایید. پنجره کوچکی باز می‌گردد که در آن دو انتخاب فوق وجود دارد که در ایران انتخاب METER مورد استفاده قرار می‌گیرد. بوسیله کلیدهای ▲▼ روی عبارت METER رفته و برای تایید کلید ENTER⑥ را فشار دهید. بدینوسیله تنظیم فوق انجام گرفته است و بصورت اتوماتیک به صفحه UNITS بر می‌گردد.

## PRESSURE

از این قسمت برای تنظیم واحدهای مربوط به فشار استفاده می‌گردد. در ایران از سیستم MILLIBARS برای اندازه‌گیری فشار استفاده می‌شود و در سایر کشورها مثل آمریکا از واحد INCCHES (HG). کافیست برای تنظیمات فوق به روش ذیل عمل کنیم.

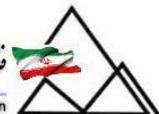
در صفحه UNITS زیر عبارت PRESSURE (انتخاب پنجم صفحه UNITS) که با نوار منو مشکی رنگ (HG) INCCHES مشخص گردیده ENTER⑥ نمایید. پنجره کوچکی باز می‌گردد که در آن دو انتخاب فوق وجود دارد که در ایران انتخاب MILLIBARS مورد استفاده قرار می‌گیرد. بوسیله کلیدهای ▲▼ روی عبارت MILLIBARS رفته و برای تایید کلید ENTER⑥ را فشار دهید. بدینوسیله تنظیم فوق انجام گرفته است و بصورت اتوماتیک به صفحه UNITS بر می‌گردد.

## ANGLE

از این قسمت برای تنظیم واحدهای مربوط به زاویه استفاده می‌گردد. در ایران از سیستم DEGREES برای اندازه‌گیری زاویه استفاده می‌شود و در ارتش از واحد MILS. کافیست برای تنظیمات فوق به روش ذیل عمل کنیم.

در صفحه UNITS زیر عبارت ANGLE (انتخاب ششم صفحه UNITS) که با نوار منو مشکی رنگ DEGREES مشخص گردیده ENTER⑥ نمایید. پنجره کوچکی باز می‌گردد که در آن دو انتخاب فوق وجود دارد که در ایران انتخاب DEGREES مورد استفاده قرار می‌گیرد. بوسیله کلیدهای ▲▼ روی عبارت DEGREES رفته و برای تایید کلید ENTER⑥ را فشار دهید. بدینوسیله تنظیم فوق انجام گرفته است و به صورت اتوماتیک به صفحه UNITS بر می‌گردد.

**یاد آوری:** انتخاب DEGREES بصورت پیش فرض برای دستگاه انتخاب گردیده و نیازی به تنظیم مجدد نیست مگراینکه بخواهیم انتخاب دیگری را انجام دهیم.



## روش تنظیم : INTERFACE

این تنظیم برای اتصال دستگاه با سایر ابزار مانند کامپیوترو ... استفاده می‌گردد. برای اتصال دستگاه خود با کامپیوتر باید به ترتیب ذیل عمل نمایید:

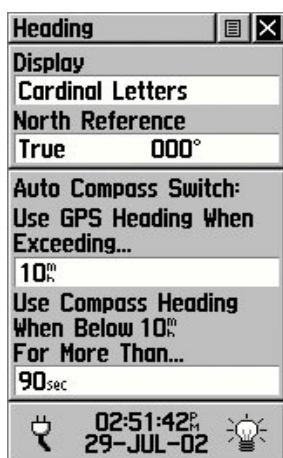
در صفحه SETUP روی عبارت **INTERFACE** رفته و برای تایید کلید **ENTER** را فشار دهید. صفحه جدیدی به نام صفحه **INTERFACE** باز می‌گردد.

کلید **ENTER** را فشار دهید تا صفحه جدیدی که در آن نام فرمتهای مختلف ذکر گردیده باز شود. برای اتصال دستگاه به کامپیوتر واستفاده از نرم افزارهای **MAP SOURCE** شما باید اولین انتخاب **GARMIN** را انتخاب نمایید. پس از انتخاب کلید **ENTER** را برای تایید فشار دهید. به همین ترتیب برای انتخاب اتصال دستگاه به سایر ابزارها عمل نمایید.

یاد آوری: دستگاه روی فرم **GARMIN** بصورت پیش فرض تنظیم گردیده است.

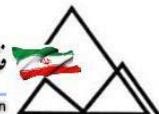
## : HEADING

یکی دیگر از انتخابهای صفحه **HEADING** انتخاب **SET UP** می‌باشد. با انتخاب این گزینه ، منوهای زیر نمایش داده خواهد شد :



- ١ . **Cardinal Letters** : این گزینه به مفهوم استفاده از حروف مخفف برای نمایش جهت جغرافیایی می‌باشد . به عنوان مثال استفاده از NE جهت نمایش شمال شرقی و یا SW برای نمایش جنوب غربی و ...
- ٢ . **Degrees** : در این قسمت شما می‌توانید زوایا را به صورت درجه مشاهده نمایید . در این حالت مقدار دقیق زوایا را مشاهده خواهید کرد . فرق این منو با منوی **Cardianl letters** در آن است که در این منو فقط به جهت اشاره نمی‌شود و مقدار دقیق زاویه نیز قید می‌شود .

- ٣ . **Mils** : با انتخاب این گزینه زوایا به صورت واحد MILS نمایش داده خواهد شد .
- ٤ . **North Reference** : در این قسمت می‌توانید شمال حقیقی TRUE North ، شمال مغناطیسی ( Magnetic North ) و یا شمال شبکه ( Grid North ) استفاده کرده و یا خود شمال مورد نظر خود را انتخاب کنید . ( User ) . تنظیم پیش فرض را در این قسمت بر روی شمال حقیقی قرار دهید .

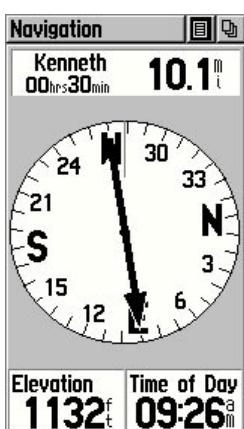


از این قسمت برای تعریف اینکه چه زمانی دستگاه از قطب نمای مجازی داخلی خود و در چه زمانی از قطب نمای ماهواره استفاده می‌گردد. برای اینکه دستگاه در چه سرعتی از کمپاس (قطب نمای) ماهواره استفاده نماید به ترتیب زیر عمل می‌نماییم.

در صفحه SET UP توسط کلیدهای ▲▼◆◆ روی عبارت **HEADING** قرار گرفته و برای تایید کلید **ENTER** را فشار می‌دهیم. بدینوسیله دستگاه وارد صفحه **HEADING** می‌گردد. در این صفحه نوار مشکی رنگ بالای صفحه نمایانگر فاصله‌ای است که در آن قطب نمای داخلی فعال گردد و یا قطب نمای ماهواره... بطور مثال این عدد به طور پیش فرض روی KH ۱۶ تنظیم گردیده است.

یعنی اگر سرعت ما بیش از ۱۶ کیلومتر در ساعت باشد دستگاه از قطب نمای ماهواره ای استفاده می‌نماید.

در غیر این صورت بدلیل کاهش دقت کمپاس ماهواره از کمپاس داخلی باتنظیم زیر استفاده می‌گردد. زمانی که سرعت حرکت زیر ۱۶ کیلومتر در ساعت باشد و این سرعت به اندازه ۹۰ ثانیه و بیشتر طول بکشد دستگاه را می‌توان طوری تنظیم نمود که در زمان دلخواه از طریق کمپاس داخلی عمل نماید



## : Page Sequence

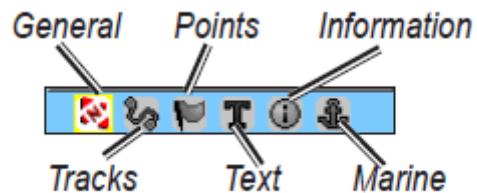
قسمت مفید بعدی در صفحه **Setup**، صفحه **Page Sequence** یا ترتیب صفحات می‌باشد. در این قسمت می‌توانید یک صفحه‌ای را که کاربرد زیادی برایتان دارید به لیست صفحات اصلی **Hunt** اضافه کرده و یا صفحه‌ای خاص را حذف نمایید. به عنوان مثال ما می‌خواهیم صفحه **Add Page and Fish** را به ۵ صفحه اصلی خود اضافه کنیم. برای اینکار گزینه **Hunt And Fish** کلیک می‌کنیم. با اینکار و با زدن دکمه **Page** این صفحه نیز به عنوان یکی از صفحات اصلی نمایش داده خواهد شد و دیگر نیازی به دسترسی به آن از طریق گزینه **main menu** نمی‌باشد.

## صفحه تنظیمات مربوط به نقشه (Map Setup Page)

از این قسمت شما می توانید نحوه نمایش اطلاعات بر روی صفحه نقشه خود را تنظیم نمایید . همانطور که در قسمتهای بعدی توضیح داده خواهد شد صفحه نقشه یکی از صفحات اصلی دستگاه شما می باشد .

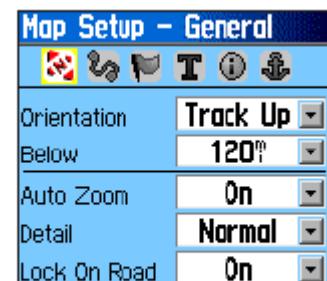
برای شخصی سازی نحوه نمایش صفحه نقشه ، مطابق زیر عمل کنید :

۱. **Setup Map** را فشرده و گزینه **Menu** را انتخاب نمایید . در این حالت ، چندین آیکون مختلف برای تنظیمات مختلف صفحه نمایش شما به نمایش در خواهد آمد .
۲. حال با استفاده از ماوس بر روی گزینه مورد نظر خود بروید .
۳. با کلیک ماوس گزینه مورد نظر را انتخاب نمایید .



### (Map Setup – General )

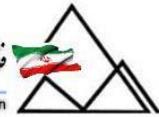
آیکون اول مربوط به تنظیمات عمومی صفحه نقشه دستگاه شما می باشد . در این قسمت می توانید به گزینه های زیر دسترسی داشته باشید .



**Map Setup – General Page**

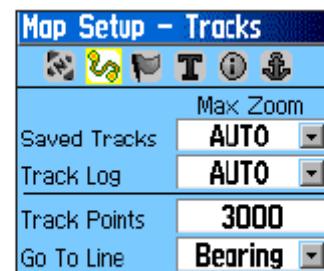
– **North Up** و **Track UP** : این گزینه می تواند در دو حالت زیر فعال باشد . در حالت **Track UP** بالای صفحه نمایش GPS شما در راستای مسیر شما خواهد بود و در حالت **North UP** بالای صفحه نمایش ، شمال شما خواهد بود . ( حالت **Track Up** به عنوان پیش فرض توصیه می گردد )

: تنظیم مقیاس نقشه که در آن **Track Up** به نمایش در خواهد آمد . در مقیاسهای بزرگتر از این مقدار ، به صورت **North UP** نمایش داده خواهد شد .



**Auto Zoom** : مقیاس نقشه را به صورتی تغییر خواهد داد که در آن نقطه ابتدا و انتهای مسیر در صفحه نمایش GPS شما قابل رویت باشند .  
**Detail** : درجه نمایش جزئیات نقشه را نمایش می دهد .  
**Lock On Road** : قفل کردن نقشه بر روی نزدیکترین جاده

( Map Setup – Tracks ) **Track** تنظیمات مربوط به آیکون بعدی مربوط به تنظیمات مربوط به **Track** می باشد . با انتخاب این آیکون به موارد زیر دسترسی خواهید داشت .



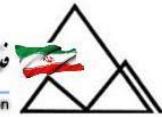
**Map Setup – Tracks Page**

**Saved Tracks** : تنظیم مقدار ماکریم ZOOM در صفحه نقشه که در این حالت های ذخیره شده در نمایش در بیاید . ( بر روی حالت Auto تنظیم نمایید )  
**Track LOG** : تنظیم مقدار ماکریم ZOOM در صفحه نقشه که در آن Track LOG نمایش داده می شود . ( بر روی حالت Auto تنظیم نمایید ).  
**Track Points** : بیشترین تعداد نقطه برای ضبط یک Track را مشخص و تنظیم می نماید .  
**Course Bearing** و **Go to Line** : این حالت نیز می تواند بر روی Course Bearing و یا Go to Line تنظیم شود .

### **Bearing Pointer و Course pointer چیست ؟**

دو مقدار مستقل از یکدیگر می باشند . در صورتیکه نشانگر Bearing کاملاً به سمت بالا اشاره می کند این به معنای آن است که شما مستقیماً به سمت هدف می روید .  
**Map setup – Points**

این حالت نیز مشابه حالت Track می باشد با این تفاوت که در این قسمت هدف نقاط گرفته شده یا Point ها می باشد .



**Map Setup – Points Page**

در این حالت نیز می توانید مقدار ZOOM را که در آن نقاط ، Waypoint ها ، خیابانها و ... به نمایش در می آیند مشخص کنید . ( این گزینه را به حالت Auto قرار دهید )

### **: Map Setup – Text Page**

در این قسمت می توانید نحوه نمایش متنها را از نظر اندازه در صفحه نقشه خود تنظیم نمایید . به عنوان مثال ممکن است شما تمایل داشته باشید که Waypoint ها ، بزرگتر از سایر متون در صفحه نمایش دیده شوند . برای اینکار بر روی Waypoint رفته و آن را بروی Large قرار دهید .



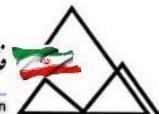
**Map Setup – Text Page**

### **Map Setup – Information**

در این قسمت اطلاعات مربوط به نقشه به نمایش در می آید .



**Map Setup – Information Page**



شما با استفاده از این قسمت می توانید لیستی از نقشه های توپوگرافی ، نقشه های دریایی و سایر نقشه ها را که در دستگاهتان هست مشاهده نموده و نقشه مورد نظر خود را تیک زده تا دستگاه شما آن صفحه را نمایش دهد .

## Map Setup – Marine

در این قسمت نیز شما می توانید تنظیمات مربوط به جهت یابی بر روی دریا را مشخص نمایید .



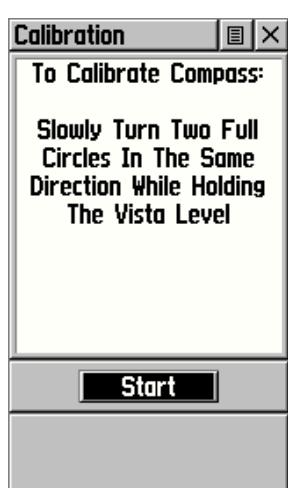
Map Setup – Marine Page

## Setup Page - Calibration Page

: GPS کالیبراسیون های دستگاه

1. کالیبره کردن قطب نمای دیجیتال (COMPASS)
2. کالیبره ارتفاع سنج (ALTIMETER)

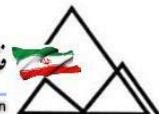
### 1. کالیبره قطب نمای دیجیتال :



پیش از استفاده از دستگاه می بایست قطب نما و ارتفاع سنج دستگاه را کالیبره نمود . ضروری است عملیات کالیبره شدن را پس از هر بار تعویض باطری مجددا به روش زیر انجام داد . در غیر این صورت قطب نما و ارتفاع سنج از دقت کافی برخوردار نخواهند بود .

**روش کالیبره کردن قطب نما:**

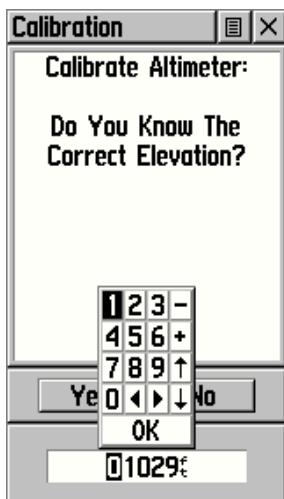
از منوی Setup ، گزینه Calibration را انتخاب کرده و سپس در پاسخ به سوال Which sensor would you like to Calibrate ( چه سنسوری را می خواهید کالیبره کنید ؟ ) گزینه Compass را انتخاب می نمایید . این گزینه همچنین از صفحه قطب نمای شما در دسترس می باشد . در صفحه COMPASS توسط کلیدهای جهت نما ▲▼ روی



علامت دوم بالای صفحه تصویر رفته کلید ⑥ فشار می‌دهیم صفحه جدید کوچکی باز می‌شود در این صفحه عبارت ۴ یعنی **CALIBRATE COMPASS** (به معنای عملیات کالیبره) را انتخاب می‌نماییم ، صفحه جدیدی با نام **CALIBRATION** باز می‌گردد. روی عبارت **START** کلید ⑦ را فشار دهید.

برای کالیبره کردن دستگاه را در حالتی که تقریباً تراز باشد روی سطحی صاف بطور بسیار ملایم دوبار در جهت عقربه‌های ساعت بچر خانید.

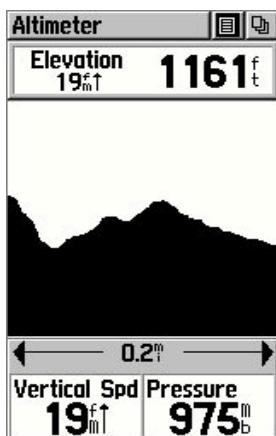
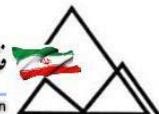
دستگاه را با دست نگاه داشته و آن را به آرامی دوبار در جهت حرکت عقربه‌های ساعت بچر خانید



اگر روش کالیبره کردن را به درستی انجام داده باشید پیغام معنای عملیات کالیبره شدن با موفقیت انجام گرفته است نمایش داده می‌شود. برای اتمام عملیات شما می‌بایست روی کلید **OK** که در پایین صفحه بصورت نوار مشکی رنگ نمایش داده می‌شود کلیک نمایید. پس از این کار دستگاه بطور اتوماتیک به صفحه **COMPASS** باز می‌گردد.

روش کالیبره کردن (**ALTIMETER**) یا ارتفاع سنج:

در صفحه **Altimeter** توسط کلیدهای جهت نما ▲▼ روی علامت دوم بالای صفحه رفته و کلید ⑧ **ENTER** را برای تایید و انتخاب فشار دهید. صفحه جدیدی باز می‌شود از فهرست فوق عبارت **Calibrate Altimeter** (به معنای عملیات کالیبره) را انتخاب نمایید صفحه جدیدی با نام **Calibration** باز می‌گردد. در وسط صفحه از شما این سوال پرسیده می‌شود. آیا ارتفاع واقعی این نقطه را می‌دانید؟ در پایین همین صفحه دو انتخاب وجود دارد روی عبارت **yes** کلید ⑨ را فشار

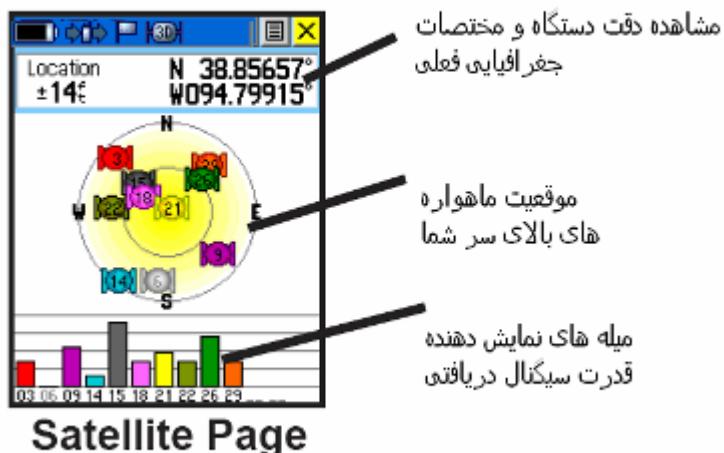


دھید حال از جدول مقدار صحیح را وارد نمایید. در صورت نداشتن ارتفاع دقیق دستگاه ارتفاعی را که بر اساس میزان فشار هوا سنجیده است را در نظر می گیرد.

سپس با فشار کلید **ENTER** از این قسمت خارج شده و به صفحه **MENU** باز می گردیم.

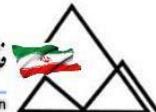
حال پس از معرفی صفحه **Setup** و تنظیمات اولیه به معرفی سایر قسمتهای **Main Menu** می پردازیم :

: در این صفحه ، شما می توانید ارتباط خود را با ماهواره هایی که در اطرافتان هستند مشاهده نمایید . همچنین در این صفحه ، قدرت سیگنال دریافتی از هر ماهواره توسط دستگاه **GPS** شما نمایش داده می شود .



در صورتیکه میله های نمایش دهنده قدرت سیگنال دریافتی به صورت توپر بودند یعنی دستگاه شما بر روی ماهواره قفل یا اصطلاحاً **LOCK** شده است . اما در حالتیکه این میله ها به صورت تو خالی بودند یعنی دستگاه شما همچنان در حال دریافت اطلاعات مربوط به **Ephemeris** ماهواره می باشد .

به یاد داشته باشید که برای پیدا کردن موقعیت ، حداقل به ارتباط با ۳ ماهواره نیاز دارید . در صورتیکه تعداد ماهواره ها به ۴ عدد برسد ، خطای نمایش داده شده در قسمت بالای صفحه نیز کاهش خواهد یافت .



نکته : تا زمانیکه خطای شما کاهش نیافته است نمی توانید به اطلاعات دستگاه خود اعتماد کنید .  
اما همانطور که توضیح دادیم با فشردن کلید سمت چپ و پایین در دستگاه می توانید به تنظیمات هر صفحه دسترسی پیدا کنید . تنظیمات مربوط به صفحه Satellite به صورت زیر می باشد :

**• Use with GPS On/Off :** از طریق این گزینه می توانید GPS خود را فعال یا غیر

فعال نمایید . به یاد داشته باشید که در زمانیکه در پناهگاه هستید یا نیاز به استفاده از GPS خود ندارید بهتر است این گزینه را بر روی حالت OFF قرار دهید . این کار باعث صرفه جویی فوق العاده زیادی در مصرف باطری دستگاه می گردد .

**• Track Up / North Up :** موقعیت شما را در صفحه مشخص می کند . حالت

North Up مشخص کننده آن است که همیشه شمال به سمت بالای صفحه باشد و

حالت Track Up مشخص کننده آن است که Track فعلی شما در بالای صفحه باشد

( در مورد این دو قسمت در صفحه نقشه توضیحات بیشتری داده خواهد شد )

**• Multicolor / single color :** ماهواره ها را به صورت تک رنگ یا چند رنگ نمایش

می دهد .

**• New Location :** این گزینه ، یکی از گزینه های بسیار مهم در دستگاه GPS شما

می باشد . در صورتیکه بیشتر از ۱۰۰۰ کیلومتر ( ۶۰۰ مایل ) بر روی زمین جایه جا شده

اید حتماً باید یکبار این گزینه را فعال کنید . بارها دیده شده است که کاربران GPS مدت

زمان زیادی را جهت ارتباط اولیه با ماهواره ها سپری می کنند و در نهایت هم نتیجه ای

نمی گیرند . در اینگونه موقع باید یکبار گزینه New Location را فعال کرد تا دستگاه

به دنبال ماهواره های جدید در محل جدید بگردد .

**• GPS Elevation :** ارتفاع فعلی شما را فقط با استفاده از مختصات یاب GPS نمایش

می دهد ( بدون توجه به اطلاعات مربوط به فشار سنج ) در صورتیکه فشار سنج شما دچار

ایراد گردید می توانید از این قسمت ارتفاع دقیق محلی که ایستاده اید را بدست آورید .

### **: Mark**

این قسمت یکی از بخشهای مهم دستگاه GPS شما می باشد .

**Mark** خلاصه گزینه Waypoint می باشد که شما می توانید از طریق این گزینه و یا با نگاه داشتن کلید ماوس به

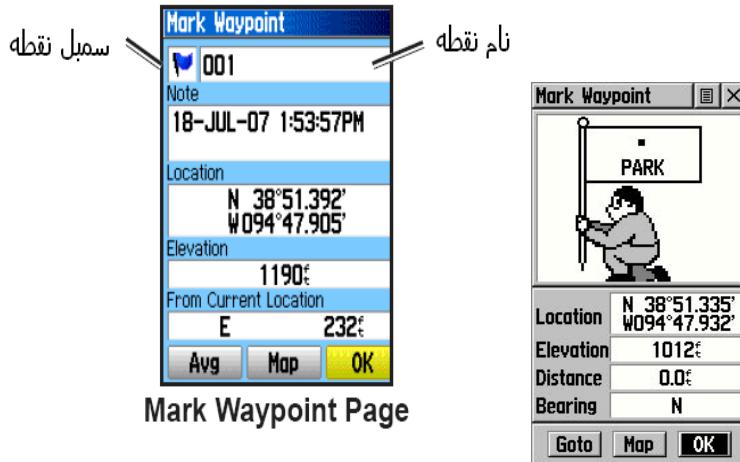
سمت داخل آن را فراخوانی کنید . ( به دلیل اهمیت این گزینه و نیاز به در دسترس بودن آن این

Waypoint برای آن گنجانده شده است ) . حال فرض کنید می خواهید یک Shortcut

جدید ایجاد کنیم . ( به یاد داشته باشیم که تا موقعیت شما مشخص نباشد نمی توانید یک

Waypoint ایجاد نمایید ) برای اینکار کلید ماوس را چند ثانیه به داخل فشار دهید و یا از

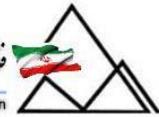
گزینه Main Menu ، گزینه Mark را انتخاب نمایید . صفحه زیر ظاهر می شود :



با حرکت ماوس بر روی اطلاعات بالا می توانید آنها را مشاهده و یا تغییر دهید . می توانید سمبول مربوط به **Waypoint** را عرض کنید و مثلاً از سمبول یک رستوران برای مشخص کردن رستوران و یا از سمبول یک کمپ برای نمایش دادن پناهگاه استفاده نمایید . همچنین شما می توانید نام **Waypoint** را نیز تغییر دهید . در صورتیکه شما نام را تغییر ندهید به این نقاط به ترتیب و به صورت اتوماتیک شماره اختصاص خواهد یافت اما چنانی عملی توصیه نمی شود و شما بعد از برنامه و در هنگام تحلیل اطلاعات خود نمی دانید که هر شماره مربوط به چه محلی می باشد . بنابراین توصیه می شود که اسمی مطابق با مشخصه ای که در آن قرار دارد انتخاب کنید به عنوان مثال می توانید برای پناهگاه از اسم **Camp** استفاده نمایید . در قسمت **Note** به صورت اتوماتیک تاریخ و زمان گرفتن **Waypoint** ثبت خواهد شد . در صورتیکه تمایل داشته باشید می توانید با ماوس بر روی این گزینه رفته و اطلاعاتی که لازم می دانید را در این قسمت تایپ نمایید . قسمت **Location** و **Elevation** ، مختصات و ارتفاع فعلی شما را نمایش می دهند . در صورتیکه آنها را تغییر دهید مختصات نقطه دیگری ثبت خواهد شد ( به این مساله کاملاً توجه کنید ) . در قسمت **From Current Location** نمایش داده می شود . به یاد داشته باشید که دستگاه شما با توجه به حافظه و مشخصات آن ، توانایی پذیرش تعداد خاصی **Waypoint** و **Track** را دارا می باشد . با توجه به ظرفیت دستگاه خود جهت این مساله برنامه ریزی نمایید .

#### پاک کردن نقاط بصورت تک به تک:

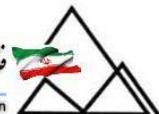
برای پاک نمودن یک نقطه در صفحه **FIND** عبارت **MAIN MENU** را انتخاب نمائید، سپس در صفحه **FIND** عبارت **WAY POINT** به معنای نقاط ذخیره شده توسط کاربر را انتخاب می نمائیم. حال از شما سوال می شود **NEAREST** به معنای نقاط نزدیک به این نقطه کنونی ویا



BY NAME به معنای با نام به خصوص؟ عبارت BY NAME را انتخاب نموده تا فهرست نقاط ذخیره شده به شما به ترتیب حروف الفبا نشان داده شود. حالا نقطه مورد نظر را انتخاب نموده که برای این کار بایستی توسط موس روی نقطه مورد نظر رفته و روی نقطه مورد نظر ENTER نماید. حال کافی است علامت دوم در بالای صفحه نمایشکه به معنای صفحه فرعی است را انتخاب نموده و در این صفحه عبارت DELETE را انتخاب می نمائیم در این حالت دستگاه برای اطمینان سول می نماید آیا مطمئن هستید سپس برای تائید عملیات عبارت YES به معنای آری را انتخاب نموده بدین ترتیب اطلاعات نقطه مورد نظر پاک می گردد و در صورت انصراف عبارت NO به معنای خیر را انتخاب می نمائیم.

#### پاک کردن تمام نقاط

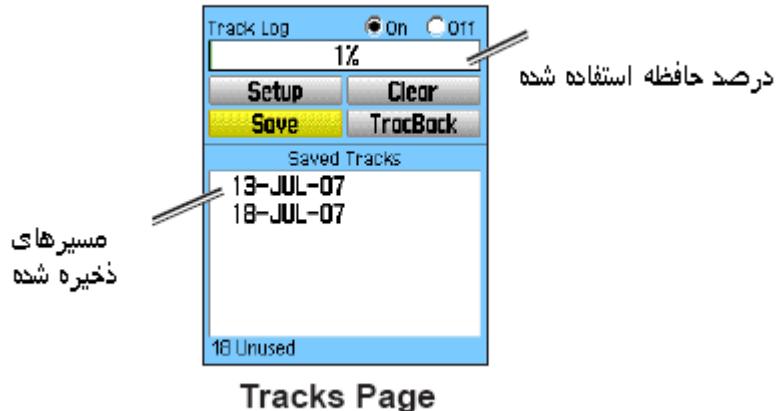
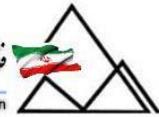
برای پاک نمودن تمام نقاط در صفحه MAIN MENU عبارت FIND را انتخاب نمایید، سپس در صفحه WAY POINT عبارت FIND به معنای نقاط ذخیره شده توسط کاربر را انتخاب می نمائیم. حال از شما سوال می شود NEAREST به معنای نقاط نزدیک به این نقطه کنونی ویا BY NAME به معنای با نام به خصوص؟ عبارت BY NAME را انتخاب نموده تا فهرست نقاط ذخیره شده به شما به ترتیب حروف الفبا نشان داده شود. حال اگر بخواهیم تمامی نقاط را پاک نماییم کافی است علامت دوم در بالای صفحه نمایش....که به معنای صفحه فرعی است را انتخاب نموده و در این صفحه عبارت DELETE ALL را انتخاب می نمائیم در این حالت دستگاه برای اطمینان سوال می نماید آیا مطمئن هستید سپس برای تائید عملیات عبارت YES به معنای آری را انتخاب نموده بدین ترتیب کلیه اطلاعات پاک می گردد و در صورت انصراف عبارت NO به معنای خیر را انتخاب نمایید.



## : Tracks

گزینه بعدی در صفحه منوی اصلی ، Tracks می باشد . این گزینه شامل تنظیمات مربوط به گرفتن Track ، نحوه ذخیره آن و ... می باشد . گزینه Track همانطور که قبلاً توصیف شد یک خط الکترونیکی از مسیر حرکت شما بر روی نقشه ایجاد می نماید . این حالت یک LOG از حرکت شما بر روی کره زمین است و شبیه به آن است که هر ۳ ثانیه یکبار یک Waypoint ثبت شود و این Waypoint ها به یکدیگر متصل شده و تشکیل یک LOG یا مسیر را بدھند . اما این Waypoint ها فاقد مشخصات ثبت شده در یک Waypoint عادی می باشند و فقط طول و عرض جغرافیایی آنها ثبت می شود ( این مساله جهت امکان استفاده از ظرفیت دستگاه می باشد ) . در صورتیکه می خواهید گزینه Track Log را فعال کنید به گزینه Tracks بروید و Track ON Log را کنید . در این حالت اگر به صفحه نقشه بروید مشاهده می کنید که در ادامه مثلثی Track که موقعیت شما را نمایش می دهد یک خط نیز کشیده می شود که این خط ، همان Log است که موقعیت مسیر شما را ثبت می نماید . اکثر دستگاههای گیرنده GPS توانایی ثبت بیش از ۲۰ Track را دارا می باشند . قسمتی که درصد را نمایش می دهد درصد استفاده از حافظه دستگاه جهت ثبت Track می باشد . شما باید به این نکته توجه کنید که قبل از آنکه شما به ۹۹ درصد برسد باید آن را Save کنید . در غیر اینصورت ، اطلاعات جدید ذخیره شده بر روی دستگاه شما به دلیل نبود حافظه جایگزین اطلاعات اولیه ثبت شده در Track می شوند . این مساله بارها برای طبیعت گردان باعث ایجاد حادثه شده است چون با اتکا به داشتن GPS در شرایط دید محدود به مسیر ادامه داده ولی توجهی به درصد حافظه پرشده نداشته اند و در هنگام بازگشت از روی Track ، متوجه شده اند که قسمتهای اولیه مسیر پاک شده است .

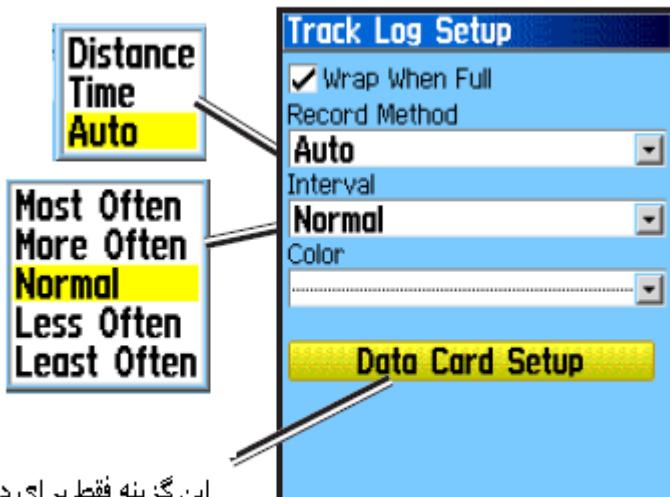
بهتر است هنگامیکه Track Log شما به ۹۰ درصد رسید آن را ذخیره نمایید . برای اینکار گزینه Save را انتخاب کرده و در این حالت می توانید Track را بر اساس تاریخ و زمان ذخیره کرده و یا برای آن اسم انتخاب نمایید .



پس از ذخیره کردن یک Track ، باید حافظه دستگاه خود را پاک نمایید تا برای گرفتن بعدی آماده باشد . برای این کار ، گزینه Clear را انتخاب نمایید . یک پیغام هشداردهنده برای شما نمایش داده می شود مبنی بر آنکه اطمینان دارید که می خواهید این کار را انجام دهید ؟ در صورتیکه Track خود را ذخیره کرده اید گزینه OK را انتخاب کنید . در این حالت حافظه مجدداً خالی شده و می توانید مسیر دیگری را ثبت نمایید .

اما در صورتیکه قصد بازگشت از مسیری را دارید می توانید با انتخاب Track مزبور و همچنین انتخاب گزینه Tracback مسیر را بازگردید . در این حالت از شما سوال می شود که می خواهید به سمت ابتدای Track بروید یا انتهای آن ؟ اگر قصد بازگشت از مسیر را دارید گزینه ابتدا را انتخاب کرده ( To beginning ) و دستگاه شما را در مسیر بازگشت راهنمایی می کند . باید توجه داشته باشید که هنگام بازگشت از مسیر ، باید Track Log خود را Off نمایید . در غیر اینصورت دو مسیر بر روی هم ثبت می شود که ممکن است شما را گیج کند . با کردن Track Log شما می توانید به راحتی بر روی مسیری که ثبت کرده اید بازگردید .

برای انجام تنظیمات مربوط به Track به گزینه Setup بروید :



**Wrap when Full** : این گزینه همان مساله ای است که به آن اشاره کردیم . یعنی در صورتیکه حافظه شما پر شود و شما آن را خالی نکنید اطلاعات جدید بر روی اطلاعات اولیه نوشته می شود و ابتدای مسیر شما از بین خواهد رفت . در صورتیکه این گزینه علامت نخورده باشد اطلاعات جدید ذخیره نخواهد شد و اطلاعات اولیه شما از بین نمی رود .

**Record Method** : این گزینه شامل سه قسمت است .  
بر اساس فاصله **Distance** ( مثلاً شما می توانید انتخاب کنید که Track را برای مسافت‌های زیر ۱ کیلومتر گرفته شود . ) این حالت برای فواصل بالای یک کیلومتر ، Track را ذخیره نخواهد کرد !

**Time** : در این حالت شما می توانید تعیین کنید که تا چند دقیقه گرفته شود . بعد از آن زمان ، دیگر Track تهیه نخواهد شد .

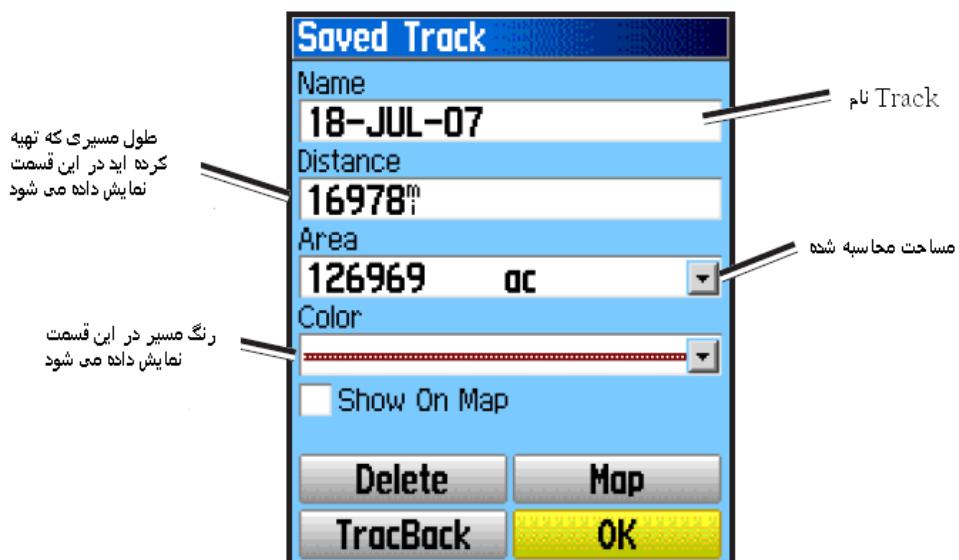
**Auto** : حالت پیشنهادی ، حالت Track می باشد . در این حالت دستگاه تا زمانیکه شما Track را OFF Log نکرده اید Track می گیرد . این حالت از امنیت بالاتری برخوردار است .

**Normal** : زمانهای گرفتن Track را تعیین می کند . بهتر است این حالت بر روی Interval باشد .

**Color** : رنگ Track که بر روی نقشه فعال است را می توانید از طریق این گزینه انتخاب کنید .

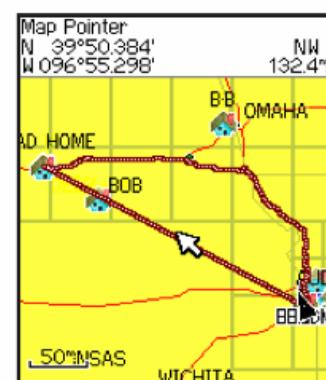
: Log Track On data Card : این گزینه فقط مخصوص دستگاههای HCX ( و دستگاههای با حافظه SD می باشد ) . این گزینه Track را علاوه بر حافظه داخلی دستگاه ، بر روی حافظه Micro SD نیز ذخیره می کند .

: Track ذخیره کردن  
برای ذخیره کردن بر روی گزینه Save کلیک کنید :

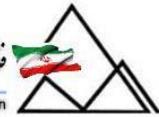


## Saved Track Page

دیدن Track ذخیره شده بر روی نقشه : در صفحه شکل بالا ، بر روی گزینه Map کلیک کنید . مزبور که آن را ذخیره نمودید بر روی نقشه نمایش داده خواهد شد .



Saved track on the Map page



### محاسبه مساحت یک Track

هنگامیکه صفحه Track Log باز می باشد و Track Log بر روی حالت On قرار دارد ، Menu را انتخاب نمایید .

گزینه Area Calculation را انتخاب کرده و Enter را فشار دهید . حال با حرکت و جابه جایی بر روی مسیر و مشخص کردن مرز محدوده ای که می خواهد مساحت آن را محاسبه کنید را مشخص کرده و در انتهای گزینه Stop را انتخاب کنید . بعد از تعریف محدوده و هنگامیکه گزینه Stop نمایش داده شد ، Enter را فشار دهید و Save را انتخاب کنید .

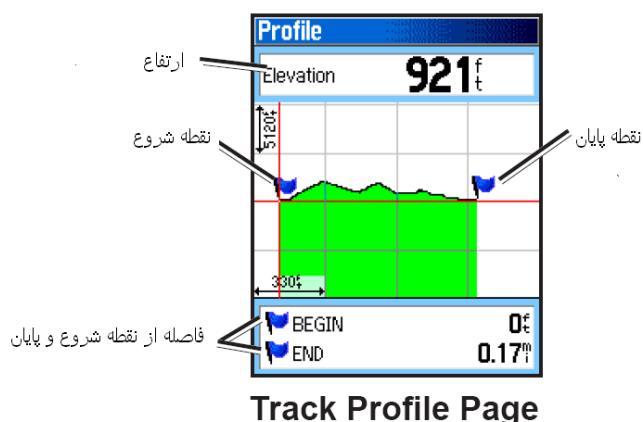
### پروفایل ارتفاعی Track

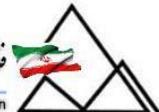
با استفاده از این گزینه ، می توانید یک پروفایل از ارتفاع های پیموده شده در طول Track Log خود ایجاد نمایید . این کار ، با استفاده از نقشه های Digital Elevation Model ( DEM ) که بر روی سایت گارمین می باشد امکان پذیر است .

جهت دیدن پروفایل ارتفاعی از Track خود ، مطابق مراحل زیر عمل نمایید :

۱. صفحه Saved Track را باز کرده و گزینه Menu را انتخاب نمایید .

۲. گزینه Profile را انتخاب نمایید . نقطه ابتدایی Track شما مطابق شکل پایین با یک پرچم مشخص می شود . حال می توانید با استفاده از ماوس ، بر روی پروفایل ارتفاعی حرکت کنید . به عنوان مثال می خواهید بینندترین نقطه شما در کجای نقشه واقع شده است . بر روی نقطه مذبور رفته و Enter را فشار دهید . با انتخاب این گزینه نقطه مذبور بر روی نقشه نمایش داده خواهد شد . با انتخاب Menu ، می توانید نحوه زوم و سایر تنظیمات را بر روی نمودار انجام دهید .





### ناوبری با استفاده از یک Track ذخیره شده:

برای بازگشت از مسیر ذخیره شده ، مطابق با مراحل زیر عمل کنید :

- ۱ . از صفحه Track های ذخیره شده ، Track مورد نظر خود را انتخاب کرده و سپس بر روی گزینه Tracback کلیک کنید .
- ۲ . حال با استفاده از ماوس خود گزینه Tracback را انتخاب نمایید .
- ۳ . در صورتیکه می خواهید از جاده ای که آن را پیموده اید بازگردید Follow Road را انتخاب کرده و اگر می خواهید از مسیری که پیموده اید بازگردید گزینه Follow Track را انتخاب نمایید . نقشه راهنمایی لازم جهت بازگشت از مسیر را به شما ارائه می دهد .
- ۴ . حال با رسیدن به هر پیج ، دستگاه به شما هشدار می دهد و می توانید عمل بازگشت به نقشه اول Track را به راحتی انجام دهید .
- ۵ . برای خروج از این حالت از Stop Navigation ، گزینه Menu را انتخاب نمایید .

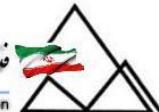
### نحوه ایجاد یک Waypoint بر روی Track ذخیره شده :

با استفاده از ماوس دستگاه به نقطه خاصی از Track که می خواهید در آن نقطه Waypoint بگیرید رفته و ماوس را به سمت داخل فشار داده و چند ثانیه نگاه دارید . اطلاعات مربوط به ثبت نقطه نمایش داده می شود و مطابق با آنچه قبلًا ذکر شد می توانید نقطه جدید را ایجاد نمایید .

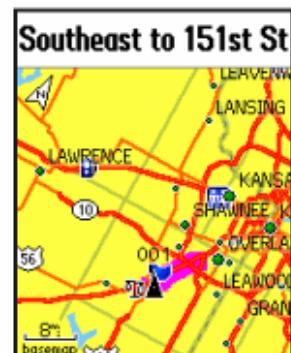
### نحوه ایجاد یک Route یا مسیر :

، اتصالی از مجموعه Waypoint ها می باشد که شما را به مقصد نهایی می رساند . فرق Track با Route در آن است که در Route ، پیج و خمهای مسیر ثبت نمی شود و فقط مجموعه ای از خطوط مستقیم می باشد که بین Waypoint هایی که شما انتخاب کرده اید ترسیم می گردد .

به عنوان مثال یک دستگاه HCX ، ۵۰ مسیر را ثبت می کند که هر مسیر می تواند شامل ۲۵۰ نقطه باشد .



Route Page



Route on the Map Page

: Route مراحل ساختن یک

۱. کلید Menu دستگاه GPS خود را دوبار فشار دهید . سپس گزینه Routes را انتخاب کنید .

۲. گزینه New را انتخاب کرده و سپس گزینه Select Next Point را انتخاب کنید .

۳. حال Waypoint مورد نظر خود را به Route اضافه کنید .

۴. با انتخاب گزینه Use آن را به Route ایجاد شده اضافه کنید .

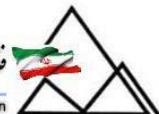
۵. حال با استفاده از گزینه Navigate می توانید مسیر خود را دنبال کنید .

روشهایی که می توانید با استفاده از گزینه Route خود را به مقصد برسانید عبارتند از :

- اگر گزینه Goto را انتخاب نمایید ( در هر صفحه ای که باشد ) ، یک خط مستقیم به سمت نقطه مورد نظر کشیده شده و شما را از طریق این خط به سمت هدف هدایت خواهد کرد .

- اگر شما گزینه Navigate را در صفحه Route را انتخاب کنید ، دستگاه شما به صورت نقطه به نقطه و با خطوط مستقیم واصل بین این نقاط ، شما را به مقصد می رساند .

- اگر گزینه Follow Roads را در صفحه Routes انتخاب کنید هر دو حالت بالا تغییر خواهد کرد به این صورت که دستگاه شما تلاش خواهد کرد تا با استفاده از جاده های موجود در نقشه ، مسیری را برای شما پیدا کند و شما را از طریق این جاده ها به مقصد برساند . ( این مساله در کشور ما به دلیل کامل نبودن نقشه ها ، به صورت کامل امکان پذیر نمی باشد )

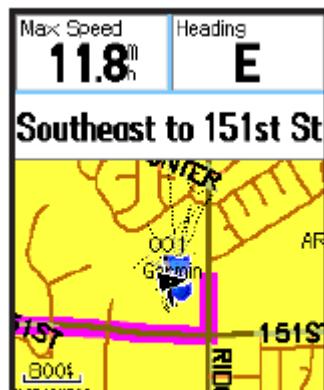


## استفاده از AutoRouting یا مسیریابی اتوماتیک :

این خصوصیت ، تنها در مدل‌های خاصی از دستگاه‌های Garmin در دسترس می‌باشد . این گزینه فقط هنگامی فعال خواهد بود که شما از نقشه دیتای City Navigator استفاده نمایید . وقتی شما یک مقصد را انتخاب می‌کنید و گزینه GO to را انتخاب می‌نمایید باید یکی از گزینه‌های زیر را انتخاب کنید :

**Follow Roads** : انتخاب این گزینه تعداد چرخشها را در خیابانها افزایش داده و یک مسیر فعال را بر روی نقشه شما به نمایش می‌گذارد .

**OFF Road** : این گزینه را انتخاب کنید تا لیستی از نقاط روی نقشه را مشاهده کنید .



Route on Map Page

برای دیدن چرخشها برای یک مسیر فعال به صورت زیر عمل کنید :

۱. از صفحه Routes ، یک مسیر را انتخاب کنید .
۲. گزینه Navigate را انتخاب نمایید تا مسیریابی شروع شود .
۳. برای دیدن لیست چرخشها در مسیر ، QUIT را انتخاب کنید .
۴. با استفاده از ماوس می‌توانید بین چرخش‌های مختلف حرکت کنید و آنها را مشاهده نمایید

Right on 151st St	0.2"	00:43
Right to I-35 N	1.1"	02:01
Exit 224 right to 95th St	9.4"	09:19
Arrive at Taco Via on right	20.9"	21:37

Active Route Page  
when following  
roads

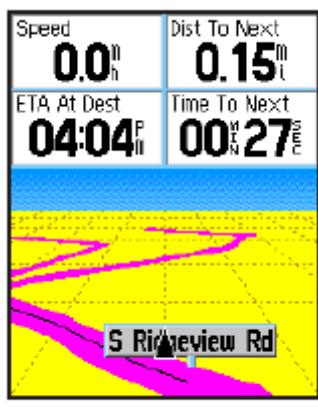


Turn Preview Page



## صفحه بزرگراهها : Highway

صفحه بزرگراهها ، شما را نقطه به نقطه هدایت خواهد کرد تا به مقصد نهایی خود برسید . برای ناوبری با استفاده از صفحه بزرگراهها ، هنگامیکه در حال ناوبری هستید گزینه Highway را انتخاب نمایید . در این حالت می توانید مسیر حرکت خود را در یک حالت گرافیکی بر روی بزرگراهها مشاهده کنید . ( این حالت در مسیرهای کوهنوردی کاربردی ندارد )



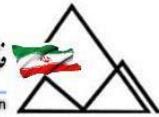
Highway Page



Automotive Mode on the Map Page

## نقاط مجاورت یا Proximity Waypoint

همانطور که می دانید محل زندگی ببرها و شیرها ، معمولاً در بیشه زارها می باشد . حال این حیوانات وحش به مرکز آن بیشه زار و شعاعی حدود ۱ کیلومتر را قلمرو شخصی خود می دانند . یعنی در صورتیکه فردی یا حیوانی وارد آن قلمرو شود دشمن قلمداد شده و به آن حمله می کنند . در این مثال ، آن بیشه زاری که محل زندگی حیوان است یک نقطه Proximity به حساب می آید . در واقع شما می توانید با تعریف آن نقطه و اختصاص شعاع ۱ کیلومتر به آن نقطه ، از ورود به محدوده حیوانات وحشی جلوگیری به عمل آورید . در این حالت در صورت ورود به این نقاط ، دستگاه به شما پیغام مشابهی دریافت کنید که از محدوده مورد نظر خارج شده اید . این مساله در مورد GPS های با ارتباط دو طرفه نیز می تواند بسیار پر کاربرد باشد . به این صورت که این GPS ها در فاصله حدود ۳ کیلومتری از یکدیگر می توانند ارتباط داشته باشند و در صورتیکه فاصله بین دو GPS بیش از ۳ کیلومتر گردد ارتباط آنها قطع می شود .



پس شما می توانید در این حالت نقطه GPS را **Proximity** دوم و شعاع آن را ۳ کیلومتر در نظر بگیرید . برای کوهنوردان نیز می توان این مثال را زد که شیبهای بهمن گیر و خطروناک را در فصول عادی شناسایی کرده و برای آنها نقاط **Proximity** تعریف کرده تا در زمستان و در شرایط دید محدود ، به محض وارد شدن به این نقاط با پیغام دستگاه خود متوجه خطر شوند .

#### مراحل تعریف یک نقطه **Proximity** :

۱. دکمه **Menu** را دوبار فشار دهید .
۲. در این حالت گزینه **Proximity** را انتخاب نمایید .
۳. یک خط خالی را انتخاب نمایید و دکمه **Enter** را فشار دهید .
۴. حال یک نقطه را که می تواند یک شهر ، یک **Waypoint** و یا هر چیز دیگر مانند یک GPS دیگر باشد را به عنوان نقطه **Proximity** انتخاب کنید .
۵. با استفاده از **USE** ، نقطه مورد نظر را به عنوان نقطه **Proximity** انتخاب نمایید .
۶. با استفاده از ماوس دستگاه ، بر روی گزینه **Radius** رفته و شعاع مربوطه را انتخاب نمایید .



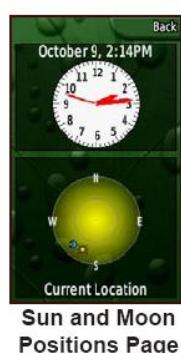
Proximity Waypoints Page

#### صفحه خورشید و ماه :

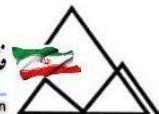
در صفحه خورشید و ماه ( Sun and Moon ) ، شما می توانید زمان محلی طلوع و غروب خورشید و ماه را برای روزی خاص یا زمانی خاص و یا در محلی که حضور دارید مشاهده نمایید . دانستن این زمانها ، در اجرای یک برنامه طبیعت گردی از نظر محاسبه زمان باقیمانده تا غروب خورشید و ... می تواند بسیار مفید باشد .



Sun and Moon Page



Sun and Moon Positions Page



### صفحه شکار و ماهیگیری ( Hunt and Fish ) :

توجه به این نکته ضروری است که GPS های خاصی جهت شکار و ماهیگیری موجود می باشد که این GPS ها با استفاده از امواج رادار و سونار می توانند شکار یا ماهی های یک دریاچه را شناسایی کنند . اما گیرنده های دستی معمولی نیز یک جدول تقویمی دارند که با استفاده از آن می توانند بهترین ساعتها روز را برای شکار و ماهیگیری حساب کرده و حتی به شما بگویند که آیا منطقه مورد نظر برای ماهیگیری مناسب می باشد یا نه ؟ ( البته با توجه به اینکه این اطلاعات با استفاده از تقویم های ثبت شده بر روی دستگاه GPS محاسبه می شود چندان قابل اعتماد نمی باشد )



### Hunt and Fish Page

#### صفحه تقویم یا Calendar :

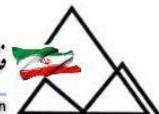
با استفاده از این صفحه می توانید به تقویم دستگاه دسترسی داشته باشید .

#### صفحه ماشین حساب یا Calculator :

با استفاده از این صفحه می توانید از یک ماشین حساب ساده جهت انجام محاسبات استفاده کنید .

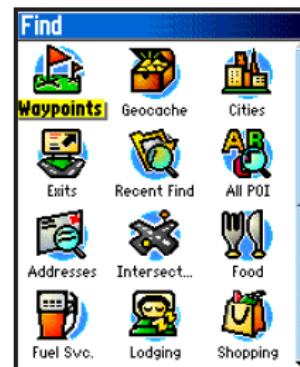
#### صفحه کرنومتر یا Stopwatch :

می توانید با استفاده از این صفحه ، از یک کرنومتر دقیق جهت انجام محاسبات زمانی دقیق استفاده نمایید .



## : Find

صفحه Find مطابق با شکل زیر است :



**Find Menu with optional MapSource data**

مطابق شکل بالا و از طریق این گزینه ، شما می توانید نقاط مختلفی را جستجو کنید . این نقاط می توانند شامل Waypoint ها ، شهرها ، رستوران ها و ... باشند . به عنوان مثال شما می توانید بر روی Waypoint کلیک نمایید و از روی Waypoint های نمایش داده شده یکی را انتخاب کنید . در مرحله بعد می توانید از دستگاه خود بخواهید که شما را به آن نقطه برساند و یا اینکه آن نقطه را بر روی نقشه برای شما نمایش دهد .

عملکرد Find در برخی GPS ها با عنوان Find and Go (پیدا کن و برو) نمایش داده می شود .

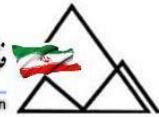
به شکل مقابل توجه کنید :

در این حالت می توانید از نقاطی که GPS در اختیار شما می گذارد یکی را انتخاب کرده و از دستگاه خود بخواهید که شما را به آن نقطه برساند .



**Where To? on Shortcuts**

توجه ! : دستگاه ، شما را با یک خط مستقیم به هدفتان وصل می کند به عنوان مثال در صورتیکه محل کمپ را Find & Go کنید دستگاه شما یک خط مستقیم از محل شما به محل کمپ



خواهد کشید و در راستای این خط شما را راهنمایی خواهد کرد . در این حالت ممکن است این خط مستقیم از یک دره عمیق نیز بگذرد که عبور از آن برای شما غیر ممکن باشد . پس باید توجه داشته باشیم که از گزینه Find & Go فقط می توانیم در مواردی استفاده کنیم که بدانیم بین ما و مقصد مانع صعب العبوری وجود نداشته باشد .

### صفحه ارتفاع سنج (Altimeter):

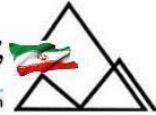
در این صفحه می توان میزان ارتفاع هرآ با نمودار مربوطه وهمچنین موارد زیر را همراه با گراف مشاهده نمود.

- ۱ TOTAL ASCENT: میزان کل صعود
- ۲ MIN ELEVATION: حداقل ارتفاع
- ۳ MAX ELEVATION: حد اکثر ارتفاع
- ۴ 12HRS PRESSR: میزان فشار ۱۲ ساعته
- ۵ PRESSURE: میزان فشار کنونی
- ۶ VERTICAL SPEED: سرعت فرود
- ۷ MAX DESCENT: حد اکثر فرود
- ۸ AVG DESCENT: میانگین فرود
- ۹ TOTAL DESCENT: میزان کل فرود

از موارد بالا فقط مورد ارتفاع سنج و یکی از ۸ مورد بعدی در یک صفحه نمایش داده می شود. بدین معنی که شما می توانید با فشار دادن کلیدهای ▲▼اعضای متغیر صفحه یعنی موارد ۲ تا ۹ به دلخواه انتخاب نمایید و در پائین صفحه نمایش دهید.

- ELEVATION: تنظیماتی که در صفحه ارتفاع سنج (Elevation) می توان انجام داد.
- ۱ PLOT OVER DIST: رسم گراف ارتفاع بر مبنای فاصله
- ۲ ZOOM TIME: رسم گراف بر مبنای زمان
- ۳ ZOOM ELEVATION: رسم گراف بر مبنای ارتفاع
- ۴ VIEW POINT: مرور ارتفاعات برداشت شده

RESET ELEV: صفر نمودن حداکثر ارتفاعات برداشت شد -۵ RESET MAX ELEVATION



## رسم گراف ارتفاع بر مبنای فاصله: PLOT OVER DIST

در این قسمت می‌توان نمودار ارتفاع را بر مبنای فاصله و یا بر مبنای زمان رسم نمود. برای تغییر از مبنای فاصله به مبنای زمان وبالعکس کافیست: در صفحه ELEVATION (ارتفاع سنج) کلید ENTER را فشار دهید تا به صفحه جدیدی به نام OPTION وارد شوید. اولین انتخاب این صفحه عبارت PLOT OVER DIST می‌باشد، که با فشار ENTER می‌توان آن را به PLOT OVER DIST تبدیل نمود.

### رسم گراف بر مبنای زمان: ZOOM TIME - ۲

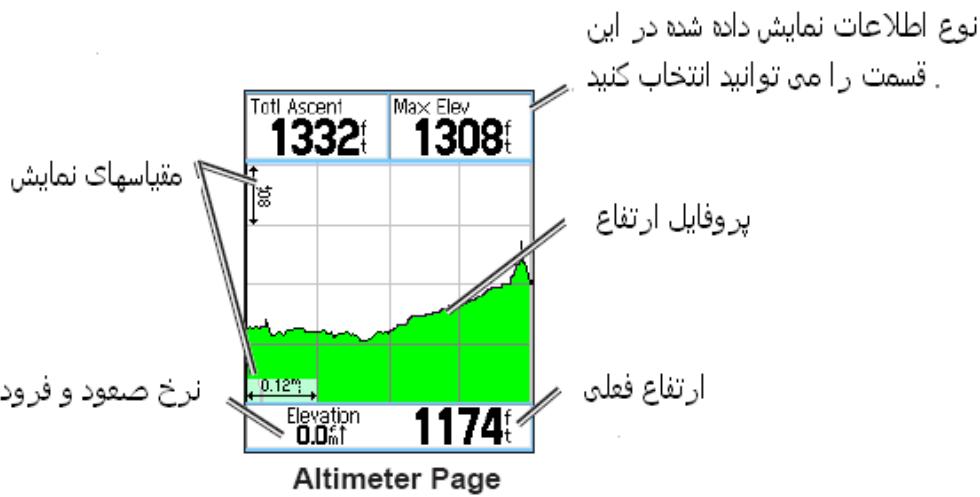
این قسمت کاملاً در ارتباط با مرحله قبل با PLOT OVER DIST می‌باشد. بواسطه فشار کلید ENTER در صفحه ELEVATION وارد صفحه OPTION شوید و توسط کلیدهای ▲▼ روی عبارت دوم به معنای ZOOM DIST رفته و ENTER را فشار دهید. پس از این مرحله به ELEVATION باز می‌گردید. یاد آوری، در این مرحله اگر شما قبلاً ZOOM TIME را انتخاب نموده باشید عبارت دوم شما در ZOOM TIME OPTION خواهد بود وبالعکس.

برای رسم نمودار بر مبنای فاصله یا زمان شما می‌توانید فواصل زمانی مشخص و یا فواصل طولی مشخص با مقیاسهای مختلف (ZOOM/ OUT) را پس از تنظیم بالا توسط کلیدهای ▲▼ PLOT OVER DIST یعنی رسم نمودار بر مبنای فاصله را انتخاب نموده باشید مقیاسهایی که برای فاصله می‌توانید انتخاب نمایید عبارتند از ۲۰۰ متر، ۵۰۰ متر، ۱ کیلومتر، ۵ کیلومتر، ۱۵ کیلومتر، ۲۵ کیلومتر می‌باشد.

در این قسمت اگر شما در تنظیم مورد اول یعنی PLOT OVER TIME یعنی رسم نمودار بر مبنای زمان را انتخاب نموده باشید مقیاسهایی که برای زمان می‌توانید انتخاب نمایید عبارتند از ۲ دقیقه، ۵ دقیقه، ۱۰ دقیقه، ۲۰ دقیقه، ۳۰ دقیقه، ۱ ساعت، ۲ ساعت.

### ۳- رسم گراف بر مبنای ارتفاع: ZOOM ELEVATION

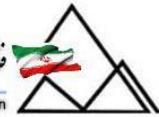
این قسمت نیز کاملاً در ارتباط با انتخاب اول یعنی رسم نمودار بر مبنای فاصله و یا بر مبنای زمان می‌باشد. در این قسمت شما می‌توانید رسم گراف ارتفاع را بر مبنای تغییرات ارتفاع در واحد زمان X : TIME Kilometers مشاهده کنید. این بدین معنی است که اگر شما در تنظیم اولیه رسم نمودار بر مبنای فاصله را انتخاب نموده باشید محور X نمودار در واقع همان واحد قاصله بصورت ۲۵ کیلومتر می‌باشد و اگر در انتخاب اول رسم نمودار بر مبنای زمان را انتخاب نموده باشید محور X نمودار برابر با ۲ دقیقه (2 MIN) می‌باشد. در واقع با انتخاب اول یعنی انتخاب زمان و مکان شما فقط متغیر X را در رسم نمودار تغیید می‌دهید و محور Y بر مبنای



ارتفاعهای مختلف تغییر می‌یابد.

برای انتخاب فوق یعنی ZOOM ELEVATION با فشار کلید ENTER در صفحه OPTION وارد صفحه ELEVATION شوید و توسط کلیدهای ، روی عبارت سوم یعنی ELEVATION کلید ENTER را فشار دهید. حالا در صفحه ZOOM ELEVATION شمامی توانید نمودار را بر مبنای ارتفاع در واحد زمان و فاصله به شرح مقیاس قابل مشاهده ذیل توسط کلیدهای ▲▼ مشاهده فرمایید.

مقیاسهای قابل تغییر و مشاهده در واحد قاصله وزمان: ۲۰۰۰ متر، ۴۰۰۰ متر، ۶۰۰۰ متر، ۱۰۰۰ متر، ۲۵۰۰ متر، ۵۰۰۰ متر.



## VIEW POINTS - ۴ مرور ارتفاعات برداشت شده:



این قسمت نیز کاملاً در ارتباط با انتخاب اول یعنی رسم نمودار بر مبنای فاصله و یا بر مبنای زمان می‌باشد. در این قسمت شما می‌توانید ارتفاع برداشت شده را یا بر حسب تاریخ و زمان بر مبنای تغییرات ارتفاع در واحد زمان (X:TIME) و یا در واحد فاصله (X:Kilometers) مشاهده کنید. این بدین معنی است که اگر شما در تنظیم اولیه رسم نمودار بر مبنای فاصله را انتخاب نموده باشید محور X نمودار در واقع همان واحد فاصله بصورت ۲۵ کیلومتر می‌باشد و اگر در انتخاب اول رسم نمودار بر مبنای زمان را انتخاب نموده باشید محور X نمودار برابر ۲ دقیقه می‌باشد.

در این قسمت شما می‌توانید تغییرات ارتفاع را بطور کامل همراه با تاریخ و ساعت و میزان دقیق ارتفاع برداشت شده مشاهده نمایید. بطور مثال شما می‌خواهید بدانید در ساعت ۰۳:۳۳ PM تاریخ ۳۱ AUG در چه ارتفاعی بوده اید.

برای تنظیم در صفحه ELEVATION کلید ENTER را فشار دهید تا وارد صفحه OPTION شوید. عبارت چهارم یا VIEW POINTS را توسط کلیدهای ▲▼ و فشار ENTER انتخاب نمایید.

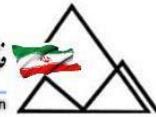
## RESET MAX ELEVATION - ۵ صفر نمودن حداکثر ارتفاعات برداشت شده:

برای پاک نمودن حداکثر ارتفاع برداشت شده بکار می‌رود. برای این منظور در صفحه ELEVATION کلید ENTER را فشار دهید تا وارد صفحه OPTION شوید. عبارت پنجم RESET MAX ELEVATION یا و فشار ENTER را توسط کلیدهای ▲▼ و فشار ENTER انتخاب نمایید.

## RESET ELEV DATA - ۶ صفر نمودن کلیه اطلاعات برداشت شده مربوط به ارتفاع

صفحه Trip Computer یا کامپیوتر برنامه :

این صفحه یکی از صفحات اصلی دستگاه GPS شما می‌باشد که از قسمت منوی اصلی نیز در دسترس می‌باشد . در این صفحه شما می‌توانید تنظیمات مختلف را برای کامپیوتر برنامه خود انجام دهید . در این قسمت ، شما می‌توانید ۸ نوع اطلاعات ناوبری را در اختیار داشته باشید . در صورتیکه حالت Big Number را انتخاب کنید می‌توانید ۳ نوع اطلاعات ناوبری را با فونتهای درشت و قابل مشاهده در هر شرایطی در صفحه داشته باشید . شما می‌توانید این اطلاعات را از



بین بیش از ۳۰ اطلاعات مختلف انتخاب نموده و بسته به کاربرد خود آن را در این قسمت نمایش دهید.

Trip Odom	Max Speed
1.10	4.4
Moving Time	Moving Avg
01:58	0.6
Stopped	Overall Avg
42:33	0.0
Elevation	
1164	
Odometer	
1.10	

**Trip Computer Page**

با فشردن دکمه تنظیمات صفحه ، شما می توانید به قسمتهای زیر دسترسی داشته باشید :

- **Reset** : شما قبل از هر برنامه جدید باید اطلاعات برنامه قبلی خود را **Reset** نمایید . به عنوان مثال شما در برنامه قبلی ۱۰ کیلومتر پیاده روی داشته اید . حال در برنامه جدید اگر مقادیر قبلی را **Reset** نکنید مقدار اولیه پیاده روی شما همان ۱۰ کیلومتر خواهد بود و قطعاً شما نمی توانید اطلاعات برنامه خود را استخراج کنید . در هنگام **Reset** کردن به ياد داشته باشید که در صورت انتخاب **Track** ها ،

**Waypoint** ها و **Rout** ها ، آنها نیز پاک خواهند شد . این مساله در صورتی می تواند خطروناک باشد که شما قصد استفاده از یک **Track** را در طول برنامه خود داشته باشید .

- **Change data Field** : همچنین شما می توانید با انتخاب گزینه **Change data Field** ، اطلاعاتی که نمایش داده می شود را تغییر دهید .

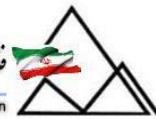
**Big or small Number** : در این قسمت می توانید انتخاب کنید که اطلاعات به صورت حروف بزرگ نمایش داده شوند یا حروف کوچک . در صورتی که از حروف بزرگ استفاده کنید ۳ نوع اطلاعات را می توانید در صفحه نمایش دهید .

- **Restore Defaults** : انتخاب این گزینه باعث می شود که کلیه تغییراتی که شما در اطلاعات نمایشی ایجاد کرده اید از بین رفته و تنظیمات مطابق با آنچه از ابتدا در کارخانه بر روی دستگاه تنظیم گردیده ستد .

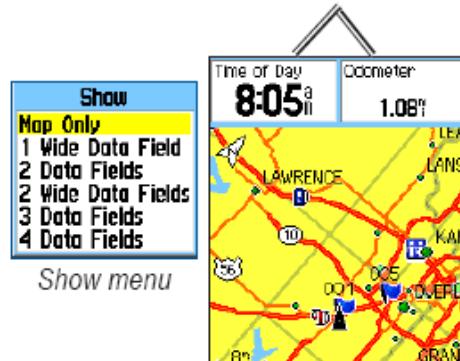
### صفحه نقشه دستگاه ( Map Page )

یک نقشه دیجیتالی داخل دستگاه شما وجود دارد که شامل نقاط ، شهرها ، رودخانه ها ، جاده ها و ... می باشد . خصوصیت این نقشه های دیجیتالی آن است که پستی ها و بلندی های زمین را برای شما نمایش نمی دهد و فقط عالمی مانند جاده ها را با استفاده از خطوط پیش فرض خود نمایش می دهد .

در صورتیکه در صفحه **Map** ، دکمه **Menu** را انتخاب نمایید صفحه زیر نمایش داده خواهد شد :



### فیلدهای اطلاعاتی



Map Page with data fields

در این قسمت می توانید انتخاب نمایید که در این صفحه فقط نقشه خالی نمایش داده شود و یا اینکه نقشه به همراه اطلاعات نمایش داده شود . تعداد اطلاعات در این نوع خاص از دستگاه دو تا می باشد . به عنوان مثال شما می توانید در هنگام کار با نقشه ، این اطلاعات را به گونه ای تنظیم کنید که کیلومتر شمار برنامه Time Of Day Odometer به همراه زمان را برای شما نمایش دهد . شما می توانید هر کدام دیگر از گزینه های مورد نظر خود را نیز برای نمایش انتخاب نمایید .

صفحه نقشه ، دو مد نمایش دارد :

: Pan Mode و Position Mode

در حالت Position Mode ، صفحه نقشه به همراه موقعیت فعلی شما نمایش داده می شود . موقعیت فعلی شما با استفاده از سمبول زیر نمایش داده می شود .

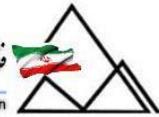


هنگامیکه شما ماوس دستگاه را تکان می دهید ، نقشه شما وارد مد Pan می شود . در این حالت سمبول زیر با حرکت ماوس شما بر روی نقشه حرکت خواهد کرد .



با حرکت این Pointer بر روی نقشه شما می توانید فاصله و جهت این نقطه را از محلی که در حال حاضر در آن قرار دارید مشخص نمایید . شما می توانید نهایتاً تا ۴ داده اطلاعاتی را در صفحه نقشه خود نمایش دهید . برای نمایش داده های اطلاعاتی بر روی صفحه نقشه ، مطابق زیر عمل نمایید :

• Data Field را فشار داده و Menu را انتخاب نمایید .



- تعداد داده های اطلاعاتی را که می خواهید نمایش دهید مشخص کرده و Enter نمایید.

برای تغییر یک داده اطلاعاتی مطابق روش زیر عمل نمایید :

- را فشار داده و Change Data Field Menu را انتخاب نمایید.
- Enter را فشار دهید .
- گزینه ای را که می خواهید نمایش داده شود انتخاب کنید .
- گزینه های بعدی را نیز به همین صورت انتخاب نمایید .
- از صفحه مورد نظر خارج کنید .

#### : Guidance Text

در حالیکه شما در حال ناوبری هستید ، این گزینه در صفحه نقشه فعال خواهد شد . با استفاده از این راهنمای می توانید مسیر خود را به سمت هدف پیدا کنید .

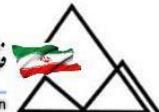
جهت نمایش Guidance Text مطابق زیر عمل کنید :

۱. را فشرده و سپس Guidance Text Menu را انتخاب کنید .
۲. Never show ( همیشه فعال ) ، Always Show ( هنگام ناوبری فعال نمایش داده نشود ) و یا Show When Navigating

#### ( اندازه گیری فاصله بین دو نقطه ) Measuring Distance

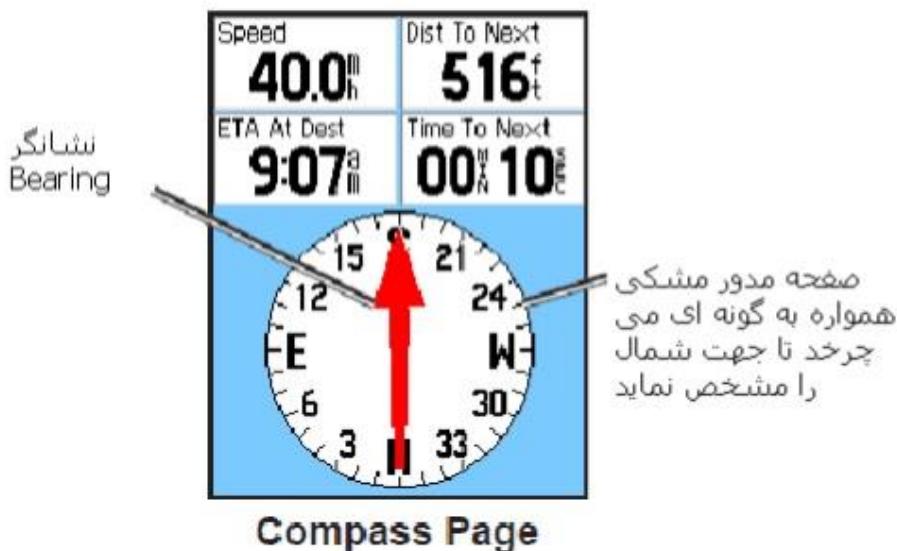
برای اندازه گیری فاصله بین دو نقطه به صورت زیر عمل نمایید :

۱. Measure Distance را فشرده و گزینه را انتخاب نمایید . در این حالت یک شکل ماوس بر روی صفحه نمایش شما پدیدار خواهد شد که زیر آن Ref ( مرجع اندازه گیری فاصله ) نوشته شده است .
۲. حال ماوس خود را به نقطه اولی که می خواهید فاصله آن را تا نقطه بعد اندازه گیری نمایید برد و کلیک کنید . این نقطه به عنوان نقطه مرجع شما شناسایی می شود .
۳. حال در صورتیکه ماوس خود را به هر سمتی ببرید فاصله آن را از نقطه مرجع برای شما اندازه گیری خواهد نمود .



## آشنایی با صفحه Compass یا قطب نمای دستگاه

صفحه قطب نما راهنمای شما به سمت هدف انتخابی می باشد که با استفاده از نشانگرهای گرافیکی ، شما را به هدف می رساند، در این صفحه شما می توانید با استفاده از انتخابهای Bearing Pointer خود را به هدف برسانید .



صفحه چرخان مشکی رنگ ، نمایش دهنده جهتی است که شما به سمت آن حرکت میکنید. برای رسیدن به هدف می توانید از یکی از دو حالت Bearing و یا Course استفاده نمایید. هنگامیکه شما دکمه Quit (دکمه بالا سمت راست دستگاه) را فشار داده و نگه دارید قطب نمای الکترونیکی دستگاه شما خاموش خواهد شد. در صورتیکه این دکمه را مجدداً نگاه دارید ، قطب نمای الکترونیکی روشن خواهد شد.

قطب نمای الکترونیکی به مانند یک قطب نمای مغناطیسی می ماند . به یاد داشته باشید که استفاده از این قطب نما در سرعتهای پایین و مکانهای مسقف و زمانهایی که شما در حال سکون هستید میتواند بسیار مفید باشد . هنگامیکه سرعت حرکت شما بالا رود و شما به سرعت تعریف شده در منوی Setup بررسید دستگاه شما به صورت اتوماتیک قطب نمای الکترونیکی را خاموش کرده و از ماهواره ها برای تشخیص جهت استفاده می کند .

**Sight'N Go** : با استفاده از این گزینه می توانید قطب نمای خود را جهت رسیدن به هدفی خاص قفل نمایید .

**Stop Navigation / Resume Navigation** : با انتخاب گزینه Stop Navigation قطب نما از حالت مسیریابی خارج شده و با انتخاب گزینه Resume Navigation قطب نما مجدداً به حالت مسیریابی باز می گردد .

**Recalculate** : مسیر شما را به سمت هدف مورد نظر مجدداً محاسبه و بررسی می نماید .

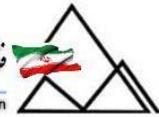
**Course Or Bearing Pointer** : در این حالت می توانید از نشانگر Course و یا Bearing را جهت رسیدن به هدف استفاده نمایید .

**Data Fields** : تعداد دیتافیلدهای که در صفحه نمایش داده می شود را تغییر دهید .

**Calibrate Compass** : از طریق این گزینه می توانید به منوی کالیبره کردن قطب نما دز منوی Setup مراجعه کنید .

**Restore Defaults** : تغییرات اعمال شده در دستگاه را به حالت پیش فرض کارخانه باز گردانید .

آشنایی با نحوه عملکرد **Sight'N Go** : برای استفاده از این خصوصیت در صفحه قطب نما ، دکمه Menu را فشرده و گزینه Go را انتخاب کنید .

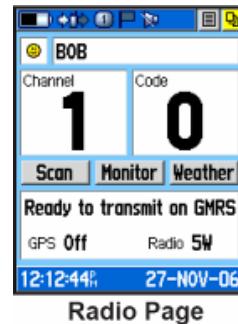


آشنایی با برخی گزینه های اضافی دستگاههای : **GPS**

صفحه ارتباط رادیویی در دستگاههای سری : **RINO**

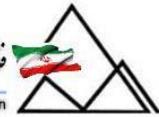
**RINO** ( Radio Integrated and navigation in outdoor ) دستگاههای سری قابلیت ارتباط رادیویی با مدلهای همانند خود را دارا می باشند . به عبارتی ، می توانید با استفاده از دو دستگاه **RINO** با همدیگر ارتباط رادیویی برقرار کنید . در مورد **GPS** ، این مساله یک تحول در امر جهت یابی است که شما بلافاصله و در عرض چند ثانیه می توانید موقعیت خود را روی کره زمین شناسایی نمایید . اما مساله مهم تر این بود که شما می توانستید این موقعیت را به اطلاع دوستانتان برسانید و مسیری را که طی نموده اید به آنها اطلاع دهید . سری **RINO** این قابلیت را برای شما فراهم ساخته است . این دستگاهها برای فعالیتهای خطرناکی مانند اسکی کوهستان بسیار مناسب می باشند . به عنوان مثال در صورتیکه شما یکی از نفرات تیم باشید و برای شما مشکلی پیش بیاید با **Page** کردن دوستانتان می توانید موقعیت خود را به آنها اطلاع دهید . این مساله یک تحول در بحث امداد و نجات می باشد .

نحوه کار با صفحه رادیویی دستگاه : **RINO**

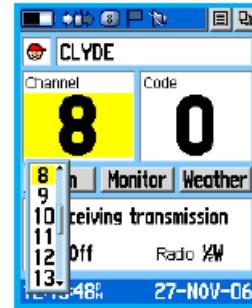


در قسمت **Name** ، شما می توانید نام خود را وارد نمایید . به عنوان مثال ، در اینجا نام **BOB** وارد شده است . این مساله در جایی اهمیت دارد که تعدادی نفر با دستگاههای **Rino** در یک منطقه در حال فعالیت می باشند . در صورتیکه شما دوستانتان را **Page** کنید اولین چیزی که برای آنها به نمایش در می آید نام و سمبل انتخابی شما می باشد . با این گزینه دوستانتان متوجه خواهند شد که چه کسی آنها را **Page** کرده است . همچنین می توانید یک سمبل را به عنوان نماد خود انتخاب نمایید .

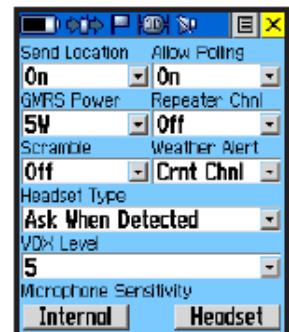
دستگاههای **Rino** ، می توانند در دو مد کار کنند . مد ( **FRS** ( Family Radio Service ) که یک فرکانس رادیویی عادی است و در صورت استفاده از این فرکانس ، ممکن است صدای شما بر روی دستگاههای بیسیم دیگر نیز شنیده شود . مد **GMRS** ( General Mobile Radio Service ) که این مد در ایران فعال نمی باشد و شامل ایستگاههایی می باشد که سیگنال را تقویت می کنند و برد بالایی را برای آن فراهم می نمایند .



همچنین شما برای اینکه بتوانید با دوستانتان ارتباط برقرار کنید باید در یک فرکانس کاری مشابه با هم ارتباط برقرار کنید . این کار را از طریق تنظیم **Code** و **Channel** انجام دهید . جهت برقراری ارتباط این دو عدد باید مشابه باشند .



: با انتخاب این گزینه می توانید شروع به پیدا کردن فرکانس‌های موجود در منطقه نمایید .  
: در این قسمت می توانید شروع به مانیتور کردن صدای موجود در فرکانس انتخابی نمایید . تنظیمات صفحه **Setup** در دستگاههای سری **Rino** :  
در این قسمت ، تنظیمات اصلی صفحه رادیو توضیح داده خواهد شد .

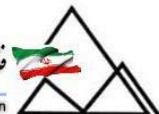


**Setup Radio Page**

( فرستادن موقعیت ) : این گزینه می تواند فعال ( **Enable** ) و یا غیر فعال ( **Disable** ) باشد . در صورت فعال بودن این گزینه ، با **Page** کردن موقعیت شما بر روی GPS های دیگر فرستاده می شود و در صورت غیرفعال بودن ، موقعیت شما فرستاده نخواهد شد .

: در صورتیکه فردی موقعیت خود را برای شما بفرستد ، شما می توانید انتخاب کنید که موقعیت فرد را دریافت نمایید و یا اینکه دستگاه شما این موقعیت را نگیرد . اینکار را از طریق فعال / غیر فعال کردن این گزینه امکان پذیر می باشد .  
: در این قسمت ، شما می توانید **GMRS POWER** دستگاه خود را برای فرستادن / دریافت کردن سیگنالها تنظیم نمایید .

: در صورت فعال بودن این گزینه ، صدای شما قبل از فرستاده شدن به صورت کد در می آید تا امنیت ارتباط رادیویی شما برقرار شود .



: این گزینه می تواند با گوش دادن به ایستگاههای هواشناسی ، وضعیت هوا را برای شما بازگو کند ( این گزینه در ایران فعال نمی باشد )  
در این قسمت می توانید نوع Headset Type خود را انتخاب نمایید .

#### خاصیت منحصر بفرد سری Rino :

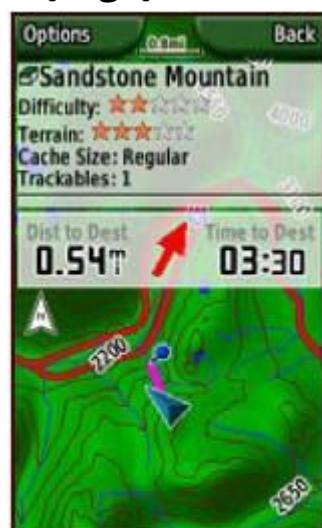
دستگاههای سری Rino ، به دلیل خاصیت Peet To Peer بسیار محبوب شده اند . در این حالت شما می تواند تنها با Page کردن دوستانتان ، مسیر و جهت حرکت و موقعیت فعلی خود را برای آنها ارسال نمایید . این مساله در بحث امداد و نجات یک تحول به حساب می آید .

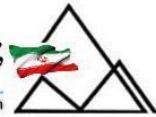
نکته : هنگامیکه نیاز به رادیوی خود ندارید آن را خاموش نمایید . این مساله در مصرف باطری دستگاه GPS شما تاثیر بسیار زیادی خواهد داشت .

#### سری Colorado و Oregon :

خاصیت Share کردن اطلاعات : یکی از خصوصیاتی که در دستگاههای GPS جدید به کار گرفته شده است خاصیت Share کردن اطلاعات در دستگاهها می باشد . به این صورت که دستگاهها در فاصله کم نسبت به هم قادر به فرستادن و دریافت اطلاعات همدیگر می باشند .

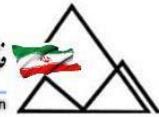
دریافت نقشه توپوگرافی : این یک تحول در دستگاههای GPS به شمار می آید . هنگامیکه شما بر روی یک نقشه دیجیتال قرار دارید از پستی ها و بلندی ها و شکل توپوگرافی منطقه خبر ندارید . این گزینه که در این سری عرضه شده است امکان نصب نقشه های توپوگرافی را بر روی دستگاه GPS شما میسر می سازد .





# ٤ فصل

آشنایی با نرم افزار Mapsource و GOOGLE Earth ارتباط آن با



## آشنایی و نحوه کار با نرم افزار **Map Source**

### نرم افزار **Map Source**

نرم افزار **Map Source** امکان می دهد شما داده ها را بصورت گرافیکی بر روی دستگاه کامپیوتر خود مشاهده کنید و همچنین آنها را به نقشه سازگار با دستگاه مکان یاب خود منتقل نمایید. بوسیله **Map Source** شما می توانید:

- نقاط ،مسیر و ردپای ثبت شده بر روی دستگاه **GPS** خود را، به کامپیوتر منتقل کرده و ذخیره نمایید.
- نقاط ،مسیر و ردپا را ایجاد کنید،ببینید و ویرایش نمایید.
- نقشه، نقاط و مسیر را به دستگاه **GPS** خود منتقل نمایید.

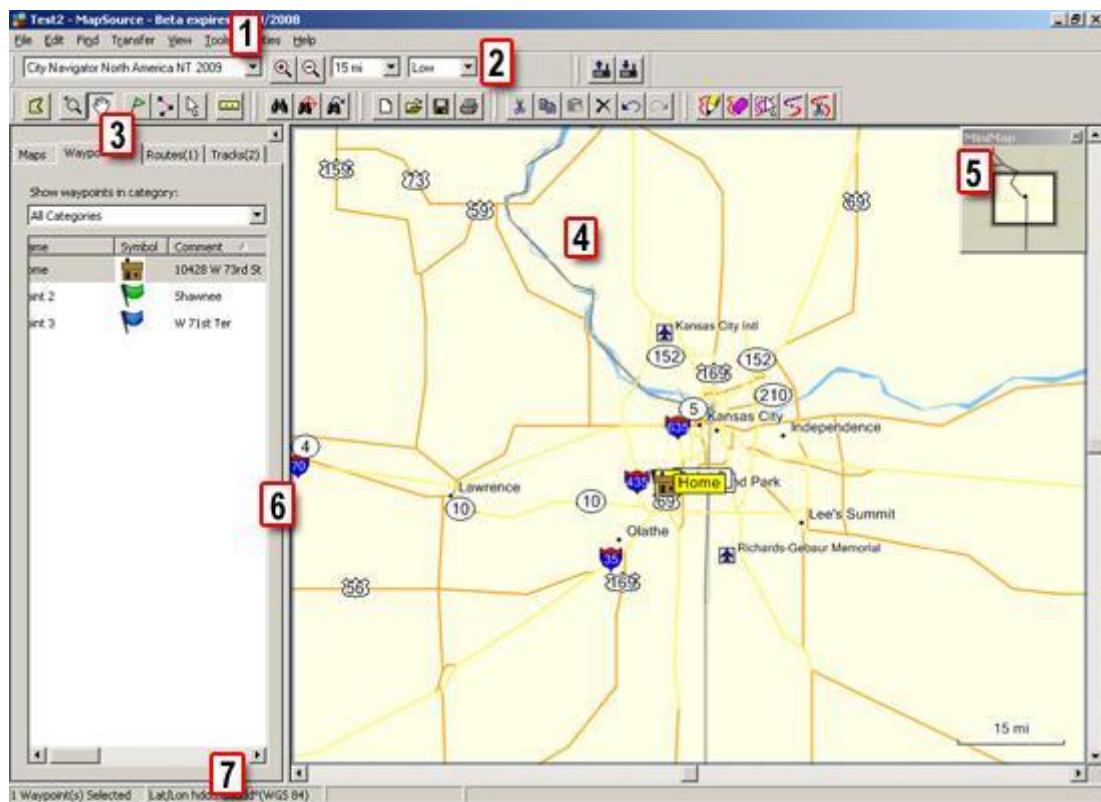
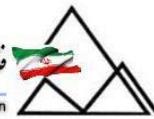
چند نکته:

۱- نرم افزار **Map Source** با تمامی سیستم های **Garmin GPS** سازگاری دارد بجز محصولات خانواده **GPS 100** شامل ( **GPS 100AVD**, **GPS 100MRN**, **GPS 100** ) و محصولات **100MIL**, and **SRVY II**.

۲- حافظه هایی مانند **SD** و **CF** قابلیت نقل و انتقال داده های نرم افزار **Map Source** را دارا می باشند. مراقب باشید در هنگام انتقال داده های نرم افزار؛ داده های جدید جایگزین داده های قدیمی بر روی حافظه نگردد.

## آشنایی با خصوصیات کلی نرم افزار **Mapsource**

صفحه نرم افزار **Map Source** شامل موارد زیر است:



## Menus .۱

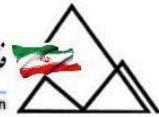
File Edit Find Transfer View Tools Utilities Help

منوهای متعددی در بالای صفحه دیده می شوند. این منوهای به شما اجازه انجام دادن کار های مختلفی را در نرم افزار می دهند. این کارها شامل انتقال داده ها، تغییر در نخوه نمایش نقشه گرافیکی، مکان یابی و غیره می باشد.

## Toolbars .۲



محل Toolbar دقیقاً در زیر قسمت Menu قرار دارد. با انتخاب Show Toolbars در منوی View می توانید Toolbars را فعال یا غیر فعال نمایید. این کار را می توانید با کلیک راست نشانگر ماوس بر روی Show Toolbars و انتخاب Hide Show انجام دهید.



## Data Tabs .۲

The screenshot shows the 'Data Tabs' interface with several tabs at the top: 'Maps', 'Waypoints(115)', 'Routes(1)', and 'Tracks(1)'. The 'Waypoints(115)' tab is selected. Below it, there's a dropdown menu for 'Show waypoints in category' set to 'All Categories'. A table lists the waypoints:

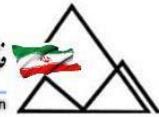
Name	Symbol	Comments
Bazmchal Summit	Mountain peak icon	
CAMP1	Green triangle icon	
CAMP2	Green triangle icon	
Changizchal 1	Brown triangle icon	
Changizchal 2	Brown triangle icon	
Changizchal 3	Brown triangle icon	
DEHNAR	Green circle icon	

به موازات سمت چپ صفحه نمایش دیده می شود. Data Tabs شامل نقاط، مسیر ها، ردپاها و نقشه هاست. هر Data Tabs شامل چندین ستون اطلاعات می باشد. برای مرتب کردن داده های یک ستون خاص بروی سر ستون آن کلیک نمایید. تغییر در ترتیب ستونها هم با کلیک بر روی سر ستون و حابجایی آن در مکان جدید امکان پذیر است. با انتخاب داده های موجود در Data Tabs، آنها در نقشه گرافیکی نمایش داده می شوند، یا با کلیک راست ماوس بروی آن آیتم لیستی از کارهایی که شما مجاز به انجام آن هستید نمایش داده می شود.

جهت نمایش یا عدم نمایش Data Tabs می توان از دکمه ۱ در بالای Data Tabs و یا انتخاب View از منوی Show/Hide User Data Tabs اقدام نمایید.

## 4. Graphic Map





این قسمت، نقشه پایه و نقشه هایی با جزئیات بیشتری را که بر روی کامپووتر خود نصب مرده اید نمایش می دهد. همچنین نقاط، مسیرها، ردپاهایی را که خودتان ایجاد نموده اید و یا بر روی آن منتقل کرده اید نمایش می دهد.

## 5. MiniMap



یک نمای کاملا باز و احاطه کننده بر بخش قابل رویت نقشه گرافیکی را به ما نمایش می دهد. با کلیک برو روی آن و حرکت دادن Mini Map می توان بر روی نقشه حرکت کرد.

## 6. Splitter Bar

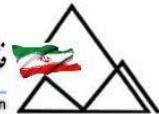
Splitter Bar بین نقشه گرافیکی و Data Tabs قرار دارد. با کلیک برو روی آن و کشیدن آن به سمت راست ستون های بیشتری از Data Tabs دیده می شود و یا به کشیدن آن به سمت چپ محدوده بیشتر از نقشه در دید شما خواهد بود.

## 7. Status Bar

1 Waypoint(s) Selected	Lat/Lon hddd,dddddd°(WGS 84)	N35.70417 E52.11105
------------------------	------------------------------	---------------------

در قسمت پایین پنجره صفحه نمایش نرم افزار قرار دارد و اطلاعاتی متعددی از فعالیت هایی را که شما انجام می دهید نمایش می دهد. جهت نمایش یا عدم نمایش آن می توانید بر روی آن کلیک راست نمایید. اطلاعات زیر را نشان می دهد:

- تعداد آیتم ها که انتخاب شده در Data Tabs
- فرمت موقعیت جاری و بیضوی مبنای انتخاب شده
- طول و عرض جغرافیایی مکان اشاره گر ماوس، صرفنظر از اینکه آیتمی انتخاب شده باشد. اگر شما از نقشه ای استفاده می کنید که دارای موقعیت ارتفاعی نیز هست؛ ارتفاع نیز بعد از طول و عرض جغرافیایی نشان داده می شود.



- در صورت استفاده از ابزار نقشه، نام و اندازه تقریبی داده های نقشه گرافیکی نمایش داده می شود.
- در صورت استفاده از ابزار مسافت و گرای مسافت و گرای نقطه ابتدایی تانقطه انتخابی بر روی نقشه نمایش داده می شود.

## How Do I...

**Map Source** یاد آوری هایی برای انجام کارهای معمول در نرم افزار

### ...Transfer waypoints, routes, and tracks from my Garmin GPS device?

جهت انتقال داده های موجود در دستگاه **GPS** خود، دستگاه توسط کابل رابط به کامپیوتر متصل کرده و سپس گزینه **Transfer From Device** را از منوی **Receive From Device** انتخاب نمایید.

### ...Transfer maps to my Garmin GPS device?

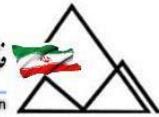
نقشه مورد نیاز از منطقه مورد نظر را با انتخاب ابزار نقشه ایجاد کرده، و سپس دستگاه **GPS** خود را با کامپیوتر متصل نموده و سپس گزینه **Send To Device** را از منوی **Transfer** جهت انتقال داده به دستگاه انتخاب نمایید.

### ...Move the map?

برای حرکت بر روی نقشه می توان از ابزار و یا **Scroll Bars** هایی که در سمت چپ و پایین صفحه قرار دارند استفاده نمایید، با زوم بروی نقشه جزئیات بخش های آن به نمایش در می آیند.

### ...Change the amount of detail on the map?

جهت نمایش جزئیات بیشتر و یا کمتر بروی نقشه می توان از این منو  استفاده نمایید.



جزئیات بیشتری را برای شما نمایش می دهد. جهت تغییر در بخش جزئیات نقشه می توانید **View** را از منوی **Map Detail** انتخاب نمایید.

### ...Switch maps?

اگر چندین نسخه از محصولات **Map Source** را بر روی سیستم خود نصب داشته باشید، جهت انتخاب نقشه مورد نظر از لیست محصولات استفاده نمایید. در صورتیکه نقشه مورد نظر خود را نصب نکرده اید می بایست قبل از استفاده از آن این کار را انجام دهید. نکته: اینلیست زمانی نمایش داده می شود که چندین محصول را بر روی سیستم خود نصب کرده باشید.

### ...Find addresses, intersections, or items on the map?

برای جستجو و پیدا نمودن یک مکان، آدرس و غیره برو روی نقشه ابتدا بر وری دکمه کلیک نموده، گزینه **Find Places** را انتخاب نمایید و سپس اطلاعات آیتم مورد نظر را وارد نموده و دکمه جستجو را بزنید.

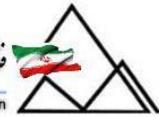
### ...Save waypoints, routes, or tracks as a file on my PC?

جهت ذخیره نمودن نقاط، ردپاهای و مسیرها بر روی کامپیوترا گزینه های **Save As** یا **Save** را از منوی انتخاب نمایید، نام فایل مورد نظر را وارد نمایید و پس از انتخاب محل ذخیره فایل را بزنید.

### ...Get directions for a route?

برای دانستن جهت یک مسیر، نام مسیر مورد نظر را در برگه **Route** انتخاب نمایید، گزینه **Edit** را از منوی **Route Properties** کلیک نمایید.

### ...Delete waypoints, routes, or tracks?



در ابتدای آیتمی را که می خواهید حذف گردد در **Data Tab** مورد نظر انتخاب نمایید و سپس  دکمه حذف را بزنید.

## Uninstalling MapSource

بدون نیاز به **CD** نصب نرم افزار **Map Source** شما می توانید نرم افزار را از روی کامپیوتر خود غیر فعال نمایید.

### To uninstall MapSource:

1. Click **Start > Settings > Control Panel**.
2. Select **Add/Remove Programs**.
3. Select **MapSource** and click **Change/Remove**.
4. Follow the instructions on the screen.

نکته: به منظور حذف کامل نرم افزار از روی کامپیوتر خود مراحل بالا را گام به گام انجام دهید و سپس دایرکتوری مربوطه **C:\Garmin** را از روی سیستم حذف نمایید.

## Transferring and Saving Map Source Data

### انتقال و ذخیره اطلاعات نرم افزار Map Source

نقشه ها، نقاط، مسیرها و ردپاها می توانند از **GPS** و **MapSource** به دستگاه **GPS** و بالعکس رد و بدل شوند.

نکته: جهت اطلاع از نحوه ارتباط دستگاه **GPS** خود و دیگر دستگاه های شرکت **Garmin** با کامپیوتر به کتابچه راهنمای آن مراجعه نمایید. با مراجعه به کتابچه راهنمای می توانید درباره روش هایی که داده را می توانید انتقال دهید.

داده ها به روش های متعددی که در لیست زیر می آیند قابلیت انتقال دارند:

- حافظه های داخلی دستگاه **GPS** قالبیت پذیرش نقاط، مسیرها، ردپاها و نقشهها را از طریق **Serial Port** و یا **USB** در صورت امکان دارا می باشند.



- انتقال به حافظه های نوع SD از طریق Serial Port و یا USB در صورت امکان. کارتهای ذخیره تمامی داده ها را می پذیرند، اما بعضی از دستگاه های GPS شرکت Garmin قابلیت خواندن انواع داده ها را دارند.
- کارتهای حافظه Garmin USB data card که داده بوسیله Garmin در آن ذخیره می گردند، در بعضی از دستگاه ها قابلیت ذخیره انواع داده ها را دارند ولی بعضی دیگر فقط نقشه ها را در خود ذخیره می کنند.
- کارتهای ذخیره غیر از کارتهای Garmin که توسط Card Reader به کامپیوتر متصل می گردد. بسته به اینکه GPS شما چه نوع کارت حافظه ای را پشتیبانی می کند، این کارتها می توانند CF یا SD باشند. که در این صورت فقط نقشه ها قابلیت انتقال دارند.
- کارتهای ذخیره نوع SD در Garmin iQue یا حافظه های داخلی دستگاه. فقط نقشه ها توسط Map Source قابلیت انتقال به iQue را دارند. نقشه ها توسط فایل اجرایی HotSync به این حافظه منتقل می شود. کاربران این نوع کارتها می توانند ردپا ها موجود در این کارتهای حافظه را توسط فایل اجرایی HotSync به نرم افزار Map Source انتقال دهند.
- کارتهای ذخیره نوع cf Que در Garmin cf Que یا حافظه های داخلی دستگاه. نقشه ها، نقاط و ردپا ها قابلیت انتقال دارند ولی مسیرها در حال حاضر توسط این نوع کارتها پشتیبانی نمی شوند.

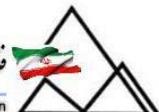
## Working with Garmin Data Cards

انواع داده را با استفاده از نرم افزار Map Source می توان به کارت های حافظه انتقال داد. تمامی کارتهای حافظه قابلیت پذیریش این داده ها را دارند ولی فقط تعدادی از دستگاه های Garmin می توانند انواع این داده را بخوانند. هر چند تمام دستگاه های Garmin قابلیت خواندن نقشه ها را دارند.

در ادامه دستوراتی در هنگام انتقال داده های نرم افزار Map Source بدان نیاز است، آمده است.

**نکته:** انواع داده قابلیت انتقال به دستگاه GPS شما را ندارند، مگر اینکه GPS شما از این ویژگی برخوردار باشد.

- انتقال فقط نقشه ها به کارت حافظه: کارت حافظه قبل از اضافه شدن نقشه جدید می بايست بطور کامل پاک شده باشد.



- انتقال نقشه هامانند دیگر انواع داده (نقاط، مسیرها و ردپاهای) کارت حافظه قبل از اضافه شدن نقشه ها، نقاط، مسیرها و ردپاهای جدید می بایست بطور کامل پاک شده باشد.
- انتقال نقاط، مسیرها و ردپاهای (جزئ نقشه ها): از دو روش می توان انجام داد (۱) اگر کارت حافظه موجود دارای نقشه باشد، نقشه را بر روی آن نگه می داریم و سایر داده ها مانند نقاط و مسیرها و ردپاهای را پاک کرده و داده های جدید را جایگزین آن می کنیم. (۲) اگر کارت حافظه دارای نقشه نباشد، آن را بطور کامل پاک کرده و داده های جدید را جایگزین می کنیم.

## Transferring Data from MapSource to a device:

### انتقال اطلاعات از نرم افزار GPS به دستگاه MapSource

نقشه ها، نقاط، مسیرها و ردپا قابلیت انتقال بر روی دستگاه های همخوان با Garmin و یا Transferring کارت خوانها را توسط نرم افزار MapSource دارند. جهت اطلاعات بیشتر به and Saving MapSource Data مراجعه نماید.



## To transferring Data from MapSource to a device:

۱. در ابتدا چک کنید دستگاه روشن بوده، و نیز به کامپیوتر متصل باشد
۲. در صورتیکه دستگاه GPS شما از کارت حافظه استفاده می کند، چک شود کارت حافظه نصب شده باشد و از نوع کارت های حافظه Pre-programmed نباشد.



۳. گزینه Transfer را از منوی Send to Device انتخاب نمایید.
۴. در صورتیکه دستگاه در لیست نمایش داده نمی شود، نوع آن را انتخاب نمایید و یا جهت MapSource کلیک کنید. هنگامی که نرم افزار دستگاه را شناسایی کرد، نوع دستگاه در لیست مشاهده می شود.

نکته: نرم افزار MapSource به صورت پیش فرض تمام پورت های سریال را جهت شناسایی دستگاه جستجو می کند. در صورت نیاز می توانید در Transfer Preference Tab که کدام پورت سریال مورد جستجو قرار گیرد. جهت اطلاعات بیشتر به Setting مراجعه نمایید.

۵. آیتمی هایی را که می خواهید به دستگاه GPS ارسال کنید بررسی کنید.

نکته: اگر گزینه های مورد نظر خاکستری رنگ باشند، این داده ها در دستگاه شما قابل استفاده نیستند و نمی بايست انتخاب شوند.

نکته: اگر نقشه ارسالی به دستگاه از قبل رمزگشایی نشده باشد، با پیامی مواجه می شوید که از شما می خواهد این نقشه را از Map set حذف نموده و مجدداً سعی نمایید. برای اطلاعات بیشتر به Creating and Using Map Sets مراجعه نمایید.

نکته: قبل از انتقال نقشه به دستگاه جهت حفظ داده های قبلی آنها را از دستگاه خارج سازید. در صورت بازنویس داده های این کارتها با داده های جدید، آن داده ها قابل جایگزینی یا بازیابی مجدد نخواهند بود.

## Transferring Data to MapSource from Device

انتقال اطلاعات از دستگاه **GPS** به نرم افزار **MapSopurce**

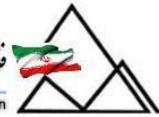


نقشه ها، نقاط، مسیر ها و رده های قابلیت انتقال به نرم افزار **MapSource** از روی دستگاه های **Garmin** را دارد. جهت اطلاعات بیشتر به **Transferring and Saving** همخوان با **Garmin** مراجعه نماید.

نکته: داده های منتقل شده از روی دستگاه به داده های قبلی که بر روی **MapSource** جاری می باشد اضافه می شوند. اگر نیازی به اضافه شدن داده های جدید ندارید، یک فایل جدید را قبل از انتقال اطلاعات جدید از گزینه **File > New** انتخاب نمایید و سپس اطلاعات جدید را از دستگاه بخوانید.

### To transfer Data to MapSource from Device:

- در ابتدا چک کنید دستگاه روشن بوده ، نیز به کامپیوتر متصل باشد و دستگاه انتقال دهنده بر روی وضعیت **Garmin** تنظیم شده باشد (در صورت قابل اجرا بودن) . جهت دستورالعمل ها بیشتر به کتابچه راهنمای دستگاه **GPS** خود مراجعه کنید.
- گزینه **Transfer** را از منوی **Receive From Device** انتخاب نمایید.



۳. در صورتیکه دستگاه در لیست نمایش داده نمی شود، نوع آن را انتخاب نمایید و یا جهت جستجو بر روی **Find Device** کلیک کنید. هنگامی که نرم افزار MapSource دستگاه را شناسایی کرد، نوع دستگاه در لیست مشاهده می شود.

نکته: نرم افزار MapSource به صورت پیش فرض تمام پورت های سریال را جهت شناسایی دستگاه جستجو می کند. در صورت نیاز می توانید در **Transfer Preference Tab** نمایید **Setting** که کدام پورت سریال مورد جستجو قرار گیرد. جهت اطلاعات بیشتر به **Preferences** مراجعه نمایید.

۴. آیتمی هایی را که می خواهید به MapSource ارسال کنید را بررسی کنید.

نکته: اگر گزینه های مرد نظر خاکستری رنگ باشند، این داده ها قابل استفاده در دستگاه شما نیستند و نمی باشد انتخاب شوند.

۷. بر روی گزینه **Receive** کلیک نمایید. اطلاعات به MapSource منتقل می شود.

## Saving Your Data

توسط نرم افزار MapSource می توان داده ها را بر روی کامپیوتر ذخیره نمود. نقشه ها، نقاط، مسیر هایی که شما با نرم افزار MapSource ایجاد کرده اید به مانند نقشه ها، نقاط، مسیر ها و ردپا های ثبت شده توسط GPS شما قابلیت ذخیره سازی دارند. فرمت این فایل ها بصورت پیش فرض **Garmin GPS Database Version2(.gdb)** بود.

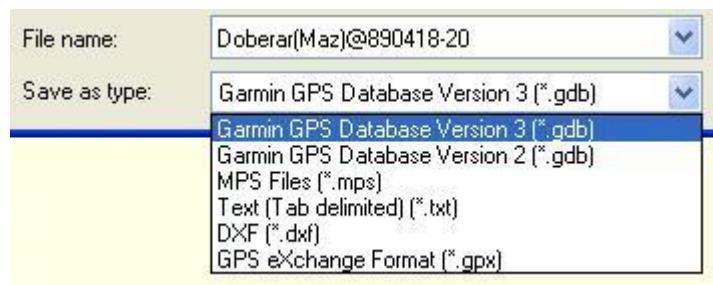
### To save MapSource data on your PC:

۱. گزینه **Save** را از منوی **File** انتخاب نمایید.
۲. نام فایل و محل ذخیره آن را بر روی کامپیوتر وارد نمایید.
۳. بر روی **Save** کلیک نمایید. فایل مورد نظر با پسوند **.gdb** ذخیره می شود.

اطلاعات میتوانند با فایل به فرمت **Garmin GPS Database Version 1** و یا فایل با فرمت **.mps** (که توسط نگارش قدیمی تر نرم افزار پشتیبانی می شوند) ذخیره گردند همچنین با فرمت **.txt**، جهت استفاده در پردازشگر **Word** و **Excel** و نیز فرمت های **.gpx** و **.dxf**.

## To save MapSource data as an .mps, .txt, .gpx, or dxf file:

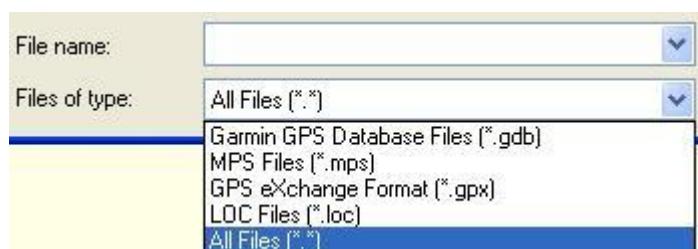
ذخیره اطلاعات با فرمت های مختلف



۱. گزینه Save را از منوی File انتخاب نمایید.
۲. نام فایل و محل ذخیره آن را بر روی کامپیوتر وارد نمایید.
۳. فرمت مورد نظر فایل خروجی را از Save As Type انتخاب نمایید.
۴. بر روی Save کلیک نمایید. فایل مورد نظر ذخیره می شود.

## Opening Saved Data

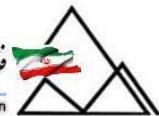
خواندن اطلاعات ذخیره شده



جهت دیدن نقشه ها، نقاط، مسیر ها و ردپا های ذخیره شده، می بایست فایل ذخیره شده با فرمت .gdb را با نرم افزار MapSource باز نمایید. زمانی که شما اقدام به باز کردن فایل ذخیره شده می نمایید، پیامی مبنی بر ذخیره کردن اطلاعات جاری برای شما به نمایش در می آید.

## To open a saved MapSource file:

۱. گزینه Open را از منوی File انتخاب نمایید.
۲. فرمت فایل مورد نظر یا ALL Files را از لیست Files of Type انتخاب نمایید.



۳. فایل مورد نظر را در کامپیوتر هود جستجو نمایید.
۴. بر روی Open MapSource کلیک نمایید. فایل در باز می شود.

## Understanding the Graphic Map

آنچه در باره نقشه گرافیکی باید بدانیم:



در نقشه گرافیکی، نقشه اصلی و نقشه های جزئی دیگری را که نصب نموده اید، نمایش داده می شود. نقشه اصلی شامل شهر های بزرگ، جاده ها، بزرگراه ها سنت در صورتیکه نقشه های جزئی شامل خیابانهای کوچکتر، آدرس ها، تقاطع ها و چهار راه ها و نقاط مورد علاقه شماست Points of Interest. نقاط، مسیر ها و رد پاهایی مه از روی MapSource به GPS منتشر شده و با استفاده از MapSource تهیه گردیده است بروی نقشه گرافیکی قابل نمایش است. مسیر های به شکل یک خط رنگی دیده می شوند و مسیرهایی که انتخاب نشده اند ارغوانی رنگ هستند. نقاط به هر یک با یک نشانه و نام دیده می شوند. مسیر ها بصورت یک خط سفید هستند. نقاط مورد علاقه شما با یک نماد خاص و نیز با برخی از آنها با فونتی دیگر نشان داده می شوند.

## Graphic Map Tips

- جهت انتخاب یک آیتم بر روی نقشه در ابتدا بروی ابزار کلیک کرده و سپس بر روی آیتم مورد نظر بروی نقشه کلیک نمایید.
- اگر در یک نقطه از نقشه چندین آیتم دیده می شود، بر روی آن مکان کلیک راست کرده و آیتم مورد نظر خود را از لیست بوجود آمده انتخاب نمایید.
- کارهای گوناگونی را کلیک راست بر روی نقشه گرافیکی می توانید انجام دهید.
- Data Tabs که در سمت چپ صفحه نمایش دیده می شود؛ نقاط، مسیرها، ردپاها و Map Sets را نشان می دهد. جهت نمایش آنها بر روی نقشه بر روی آن کلیک راست کرده و گزینه Show Selected Item on Map را بزنید.
- با استفاده از Map Detail Selector میزان جزئیات نمایش داده شده بر روی نقشه گرافیکی توسط شما قابل تغییر است. با انتخاب Higher بیشترین جزئیات نمایش داده می شود.
- برخی از نقشه ها دارای محدودیت هایی هستند که این محدودیت های شامل چاپ نقشه و جزئیات نمایش داده شده یک منطقه می باشند. در صورتیکه شما از محصولاتی استفاده می کنید که دارای این محدودیت است، با پیغامی مبنی بر این محدودیت مواجه می شوید.

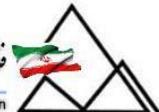
## Setting Display Preferences

می توانید آنچه را که در نقشه نشان داده می شود، سفارشی کنید؛ مانند میزان جزئیات نمایش داده شده، نوع آیتم ها و فونت نقشه.

### To set display preferences:

۱. گزینه Preferences را از منوی Edit را انتخاب کنید.
۲. بر روی برگه Display کلیک نمایید.
۳. فیلد های زیر را تغییر دهید:

• Services: سرویس ها و Point of Interest هایی را که از روی جزئیات نقشه لود می شوند را نشان میدهد. با انتخاب وضعیت Automatic این آیتم ها در زمانی که نقشه در مقیاس کوچک زوم شده است نمایش داده می شوند. در وضعیت ON صرفنظر از مقیاس زوم نقشه نمایش داده می شوند. اگر نیاز به نمایش این آیتم ها نمی شود وضعیت Off را انتخاب کنید.



### **Symbol Size •**

است. نماد های کوچک با اندازه **16\*16 Pixels** جهت صفحات نمایشی با میزان رنگ **256** توصیه می شوند و نمادهای بزرگ با اندازه **24\*24 Pixels** جهت صفحات نمایشی با میزان رنگ بالا مانند **32-bit**.

### **.MiniMap Size •**

: مقدار سایه روشن در عوارض زمینی در صورتیکه آن را پشتیبانی کند. **Terrain Shading •**

**Route Avoidances** در **Route Avoidances** : نمایش یا عدم نمایش نقشه.

### **Spot Soundings (BlueChart users) •**

### **Light Sectors (BlueChart users) •**

: به شما اجازه تغییر در نوع فونت، **Style** و اندازه متون و برچسب های نقشه را می دهد.

۴. بر روی دکمه **OK** برای ذخیره سازی تغییرات کلیک نمایید.

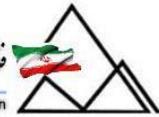
## **Moving the Graphic Map**

چندین روش حرکت بر روی نقشه (حرکت افقی داده گرافیکی در عرض یک صفحه نمایش) جهت نمایش مناطقی که خارج از دید محدود صفحه نمایش است وجود دارد.

### **(Panning) لغزاندن تصویر**

در گرافیک کامپیوترا، روشی برای نمایش تصاویر بزرگ تر از محدوده نمایشی صفحه نمایشگر است که در آن تصویر به آرامی به یکی از چهار جهت اصلی لغزانده می شود تا محدوده های خارج از پنجره نمایشی قابل رویت گردند.

- بر روی ابزار **Hand** کلیک نمایید، نشانگر ماوس را روی نقشه ببرید. با کلیک کردن و نگهداشتن دکمه سمت چپ ماوس و حرکت ماوس در جهتی که می خواهید نقشه حرکت در آن جهت حرکت کند.
- استفاده از **scroll bars** های سمت راست و پایین صفحه نمایش.



- کلیک بر روی یک نقطه نقشه و سپس استفاده از کلید های جهتی بالا، پایین، چپ و راست کیبورد برای حرکت جزئی بر روی نقشه. مادامیکه کلید **Ctrl** نگه داشته شود و کلید های جهت دار زده شود، مسافت بیشتر روی نقشه حرکت می کنید.
- بر روی ابزار **zoom** کلیک نمایید. کلید **Ctrl** نگه داشته و روی یک نقطه از نقشه کلیک نمایید. نقطه انتخاب شده در مرکز نقشه قرار گرفته و بر روی آن زوم می شود.

## Zooming In and Out on the Map

با زوم بیشتر بر روی نقشه گرافیکی جزوئیات بیشتری مانند خیابانها، ویژگی های نقشه و **Point of Interest** به نمایش در می آیند.

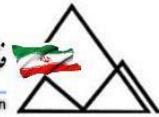
نکته: با استفاده از **Map Detail Selector** می توانید میزان جزوئیات نقشه گرافیکی را تعیین کنید

از چندین روش زوم جهت زوم بر روی نقشه می توان استفاده کرد.

- با استفاده از دکمه های **Zoom Out** و **Zoom In**
- انتخاب مقیاس نقشه با استفاده از ابزار **Map Scale Selector**
- بر روی ابزار **Hand** کلیک نمایید، نشانگر ماوس را روی نقشه ببرید. با کلیک کردن و نگهداشتن دکمه سمت چپ ماوس و ایجاد یک شکل مربع در منطقه ای که می خواهید روی آن زوم شود. در قسمتی که آن مربع کوچک قرار گرفته است، نقشه زوم می شود.
- با انتخاب ابزار زوم، با کلیک بر روی دکمه سمت چپ ماوس **Zoom in** و با کلیک بر روی دکمه سمت راست ماوس **Zoom out** می شود.
- انتخاب گزینه **View** از منوی **Change Map Scale**. سپس مقیاس مورد نظر را انتخاب نمایید.
- با استفاده از کلید های **Zoom Minus (-)** و **Plus (+)** صفحه کلید جهت **Zoom Out** و **In**

## Using the MiniMap

یک نمای کاملا باز و احاطه کننده بر بخش قابل رویت نقشه گرافیکی را به ما نمایش می دهد. با کلیک برو روی آن و حرکت دادن **Mini Map** می توان بر روی نقشه حرکت کرد.



جهت نمایش یا عدم نمایش **Show/Hide MiniMap** گزینه MiniMap را از منوی انتخاب نمایید. و نیز برای تغییر سایز پنجره MiniMap به این ترتیب عمل نمایید:

### **Edit > Preferences > Display.**

برای تغییر در محل قرار گیری MiniMap روی پنجره بالا کلیک کرده و آن را نگه دارید و به محل جدید انتقال دهید. اگر بر روی نقشه با مقیاس بالا Zoom Out کنید Zoom In مجدداً نمایش داده می شود.

### **Understanding the Find Feature**

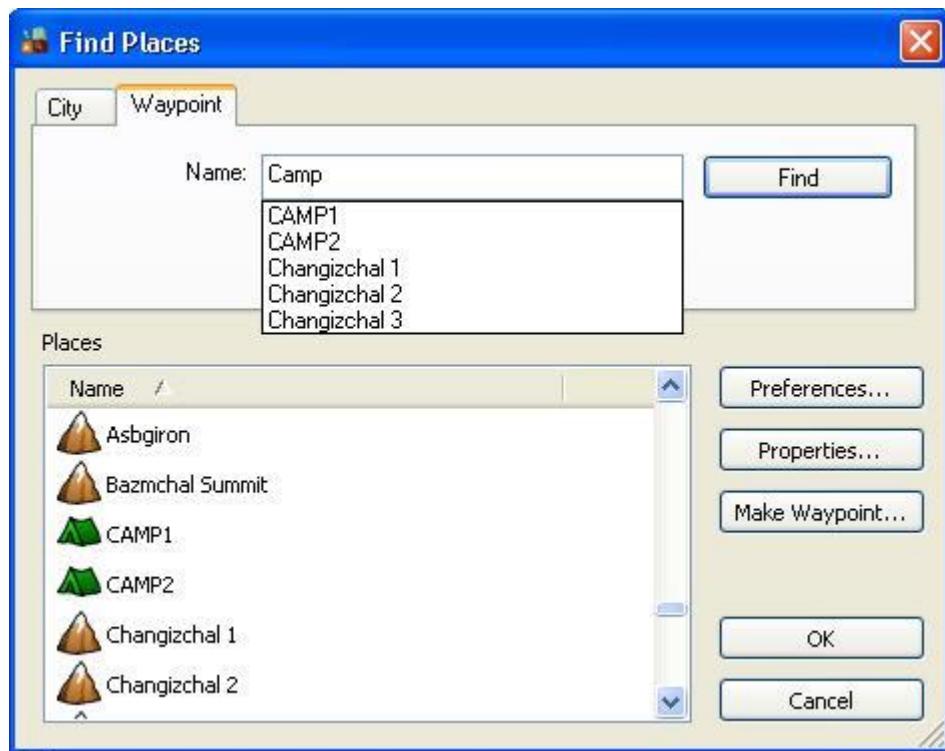
آنچه درباره ویژگی ها و امکانات جستجو باید بدانیم:



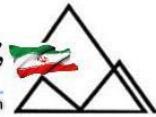
ویژگی Find امکان جستجوی تمام موجودیت های نقشه مانند آدرس ها، نقاط مورد علاقه و غیره را می دهد. آیتم Find تمامی داده های detailed map و base map را شامل می باشد که آدرس ها، نقاط مورد علاقه، ویژگی ها نقشه غیره جزو این مجموعه است. نوع جزئیات موجود در نقشه بستگی به محصولی دارد که نصب گردیده است.

## Find Feature Tips

: نکته ها



- دکمه **Find Places** جهت تعیین موقعیت شهرها، ویژگیهای نقشه/نقاط مورد علاقه، آدرس‌ها، چهار راه‌ها و نقاط بکار می‌رود. جهت تعیین موقعیت می‌بایست نام آیتم و طبیقه بندی مورد جستجو وارد شود. این ویژگی لیستی مرتب شده از شرایط و معیارهای جستجو را فراهم می‌سازد.
- در صورت ایجاد یک نقطه بر روی نرم افزار و یا انتقال آن از **GPS** به سیستم جهت تعیین موقعیت آن از **Find Places** استفاده کنید.
- دکمه **Recently Found Places** جهت مشاهده آخرین موارد جستجوی شما بکار می‌رود. نرم افزار جهت جستجوی سریعتر موارد جستجو شده قبلی، نتایج جستجو را ذخیره می‌کند.
- دکمه **Find Nearest Places** جهت تعیین موقعیت و جستجوی نقاط نزدیک به محل یک آیتم کاربرد دارد. این خوصیت لیستی از آیتم‌های مستقر در نزدیکی محل قرار گیری



آیتم اصلی را نشان می دهد. انتخاب **category** در جستجو و پیدا کردن آیتم مورد نظر تاثیر دارد و نیز استفاده از **Containing field** و حتی بخشی از نام آیتم مورد جستجو.

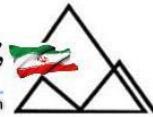
## Finding Map Features/Points of Interest

جزئیات موجود در نقشه می باشند. (POIs و Map features)

### To find map features:

۱. ابتدا بر روی دکمه **Find Places** کلیک نمایید و سپس بر روی برگه **Find** کلیک نمایید.
۲. در صورت نیاز به پاک کردن اطلاعات قبلی وارد شده کیلد **Reset** را بزنید.
۳. مجموعه مورد نظر و یا در صورت نیاز زیر مجموعه مکان مورد نظر را انتخاب ننمایید.
۴. در صورت دانستن نام **Point of Interest** مورد نظر، آنرا در فیلد **Name** وارد نمایید. در هنگام وارد نمودن لیستی از نزدیک ترین و هم نظیر ترین مورد های یافته شده نمایش داده می شود. ممکن است نام دقیق مورد نظر را بدانید و یا بر عکس در این صورت فقط حروف اول آنرا وارد کنید و نام دقیق را از لیست انتخاب نمایید.
۵. در صورت نیاز نام شهر، ایالت/استان و کشور را جهت تصحیح جستجو وارد نمایید.
۶. بر روی دکمه **Find** کلیک نمایید. لیست از **Point of Interest** در زیر فیلد **Places** ظاهر می شود.
۷. بر روی آیتم مورد نظر خود کلیک نمایید، موقیت آن در نقشه نمایش داده می شود.
۸. بعد از انتخاب **Point of Interest** مورد نظر، اعمال زیر قابل اجراءست:

- با انتخاب **Properties**، آدرس، شماره تماس، مجموعه و زیر مجموعه **Point of Interest** مورد نظر در دسترس شماست.
- جهت نشان دار کردن **Mark** نقطه مورد نظر **Make Waypoint** را انتخاب نمایید. پنجره **Waypoint Properties** باز می گردد. جهت اطلاعات بیشتر به **Editing Waypoint Properties** مراجعه نمایید.
- به منظور بستن پنجره **Point of Interest** و عدم نمایش آن بر روی نقشه بر روی **OK** کلیک نمایید.



- به منظور بستن پنجره Point of Interest و بازگشت پنجره قبلی بر روی Cancel کلیک نمایید.

## Finding Cities

شهر های بزرگ بخشی از base map نصب شده بر روی سیستم هستند

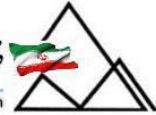
### To find a city:

۱. ابتدا بر روی دکمه **Find Places** کلیک نمایید و سپس بر روی برگه **City** کلیک نمایید.
۲. در صورت نیاز به پاک کردن اطلاعات قبلی وارد شده کیلد **Reset** را بزنید.
۳. در صورت دانستن نام شهر مورد نظر، آنرا در فیلد **City** وارد نمایید. در هنگام وارد نمودن لیستی از نزدیک ترین و هم نظیر ترین مورد های یافته شده نمایش داده می شود. ممکن است نام دقیق مورد نظر را بدانید و یا برعکس در این صورت فقط حروف اول آنرا وارد کنید و نام دقیق را از لیست انتخاب نمایید.
۴. در صورت نیاز نام ایالت/استان و کشور را جهت تصحیح جستجو وارد نمایید.
۵. بر روی دکمه **Find** کلیک نمایید. لیست از **Places** در زیر فیلد **City** ظاهر می شود.
۶. بر روی آیتم مورد نظر خود کلیک نمایید، موقیت آن در نقشه نمایش داده می شود.
۷. بعد از انتخاب **City** مورد نظر، اعمال زیر قابل اجراست:

- جهت نشان دار کردن **Mark** نقطه مورد نظر **Make Waypoint** را انتخاب نمایید. پس از این کار **Waypoint Properties** باز می گردد. جهت اطلاعات بیشتر به **Editing Waypoint Properties** مراجعه نمایید.

- به منظور بستن پنجره **Find Places** و عدم نمایش آن بر روی نقشه بر روی **OK** کلیک نمایید.

- به منظور بستن پنجره **Find Places** و بازگشت پنجره قبلی بر روی **Cancel** کلیک نمایید.



## Finding Addresses

آدرس ها بخشی از جزئیات نقشه می باشند.

### To find an address:

#### Address

۱. ابتدا بر روی دکمه **Find Places** کلیک نمایید و سپس بر روی برگه **Reset** کلیک نمایید.

۲. در صورت نیاز به پاک کردن اطلاعات قبلی وارد شده کیلد **Reset** را بزنید.

۳. اگر جستجوی در محدوده مشخصی است، نام شهر، ایالت/استان، کد پستی و یا کشور را وارد نمایید. نکته: به منظور جستجوی دقیق نام شهر، ایالت/استان را وارد نمایید.

۴. شماره آدرس را وارد نمایید.

۵. بر روی دکمه **Select** که در کنار فیلد Street قرار دارد کلیک نمایید. نام و یا شماره خیابان را بدون پیشوند و یا پسوند وارد نمایید. مثال برای جستجوی "N 140th Street," را "140th." وارد نمایید.

۶. خیابان مورد نظر را انتخاب کرده و بر روی روش کلیک نمایید.

۷. بر روی دکمه **Find Places** کلیک نمایید. لیست از آدرسها در زیر فیلد **Places** ظاهر می شود.

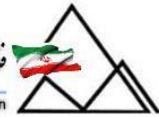
۸. بر روی آیتم مورد نظر خود کلیک نمایید، موقعیت آن در نقشه نمایش داده می شود.

۹. بعد از انتخاب **Address** مورد نظر، اعمال زیر قابل اجراست:

- جهت نشان دار کردن نقطه مورد نظر **Mark** را انتخاب نمایید. پنجره **Waypoint Properties** باز می گردد. جهت اطلاعات بیشتر به **Editing Waypoint Properties** مراجعه نمایید.

- به منظور بستن پنجره **Find Places** و عدم نمایش آن بر روی نقشه بر روی **OK** کلیک نمایید.

- به منظور بستن پنجره **Find Places** و بازگشت پنجره قبلی بر روی **Cancel** کلیک نمایید



## Finding intersection

چهارراه ها بخشی از جزئیات نقشه می باشند.

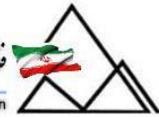
### To find an intersection:

۱. ابتدا بر روی دکمه **Find Places** کلیک نمایید و سپس بر روی برگه **intersection** کلیک نمایید.
۲. در صورت نیاز به پاک کردن اطلاعات قبلی وارد شده کیلد **Reset** را بزنید.
۳. بر روی دکمه **Select** که در کنار فیلد **First Street** قرار دارد کلیک نمایید. نام و "N" یا شماره خیابان را بدون پیشوند و یا پسوند وارد نمایید. مثال برای جستجوی "140th Street," وارد نمایید.
۴. خیابان مورد نظر را انتخاب کرده و بر روی روی **next Street** کلیک نمایید.
۵. بر روی دکمه **Select** که در کنار فیلد **Second Street** قرار دارد کلیک نمایید. نام و یا شماره خیابان را بودن پیشوند و یا پسوند وارد نمایید.
۶. به منظور جستجوی دقیق نام شهر، ایالت/استان را وارد نمایید.
۷. بر روی دکمه **Find Places** کلیک نمایید. لیست از آدرسها در زیر فیلد **Places** ظاهر می شود.
۸. بر روی آیتم مورد نظر خود کلیک نمایید، موقعیت آن در نقشه نمایش داده می شود.
۹. بعد از انتخاب **Address** مورد نظر ؛ اعمال زیر قابل اجراست:

- جهت نشان دار کردن نقطه مورد نظر **Mark Waypoint** را انتخاب نمایید. پنجره **Waypoint Properties** باز می گردد. جهت اطلاعات بیشتر به **Editing Waypoint Properties** مراجعه نمایید.

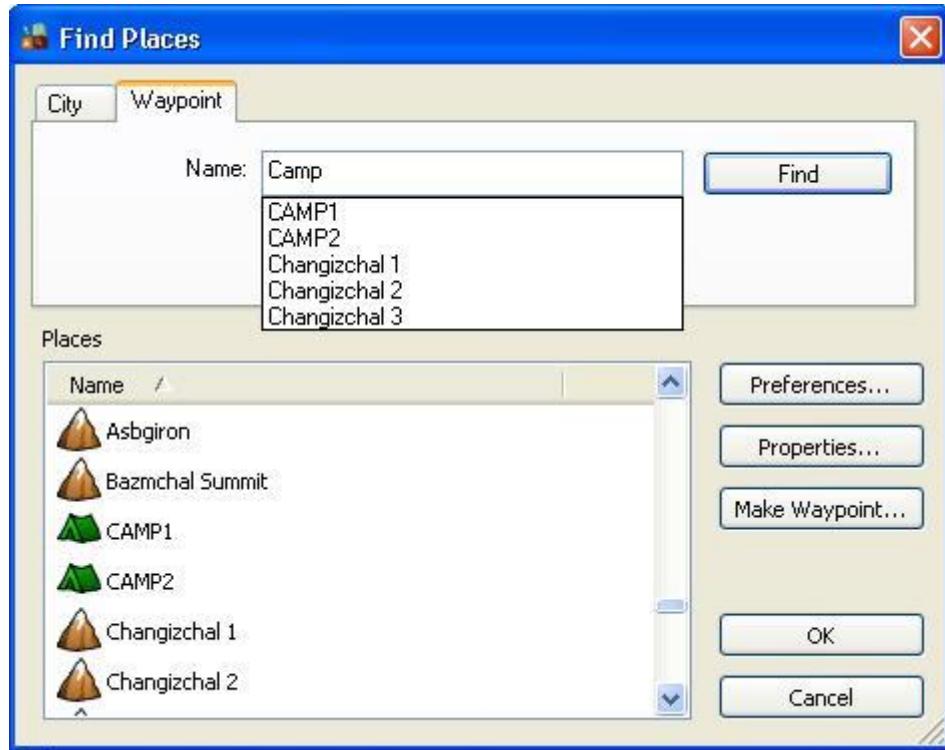
- به منظور بستن پنجره **Find Places** و عدم نمایش آن بر روی نقشه بر روی **OK** کلیک نمایید.

- به منظور بستن پنجره **Find Places** و بازگشت پنجره قبلی بر روی **Cancel** کلیک نمایید



## Finding Waypoints

جستجوی نقاط



در صورت ایجاد یک نقطه بر روی نرم افزار و یا انتقال آن از GPS به سیستم جهت تعیین موقعیت آن از **Find Places** استفاده کنید.

### To find a waypoint

۱. ابتدا بر روی دکمه **Waypoint** کلیک نمایید و سپس بر روی برگه **Find Places** کلیک نمایید.
۲. در صورت دانستن نام **Waypoint** مورد نظر، آنرا در فیلد **Name** وارد نمایید. در هنگام وارد نمودن لیستی از نزدیک ترین و هم نظیر ترین مورد های یافت شده نمایش داده می شود. ممکن است نام دقیق مورد نظر را بدانید و یا برعکس در این صورت فقط حروف اول آنرا وارد کنید و نام دقیق را از لیست انتخاب نمایید.
۳. بر روی دکمه **Find** کلیک نمایید. لیست از **Waypoint** در زیر فیلد ظاهر می شود.
۴. بر روی آیتم مورد نظر خود کلیک نمایید، موقعیت آن در نقشه نمایش داده می شود.

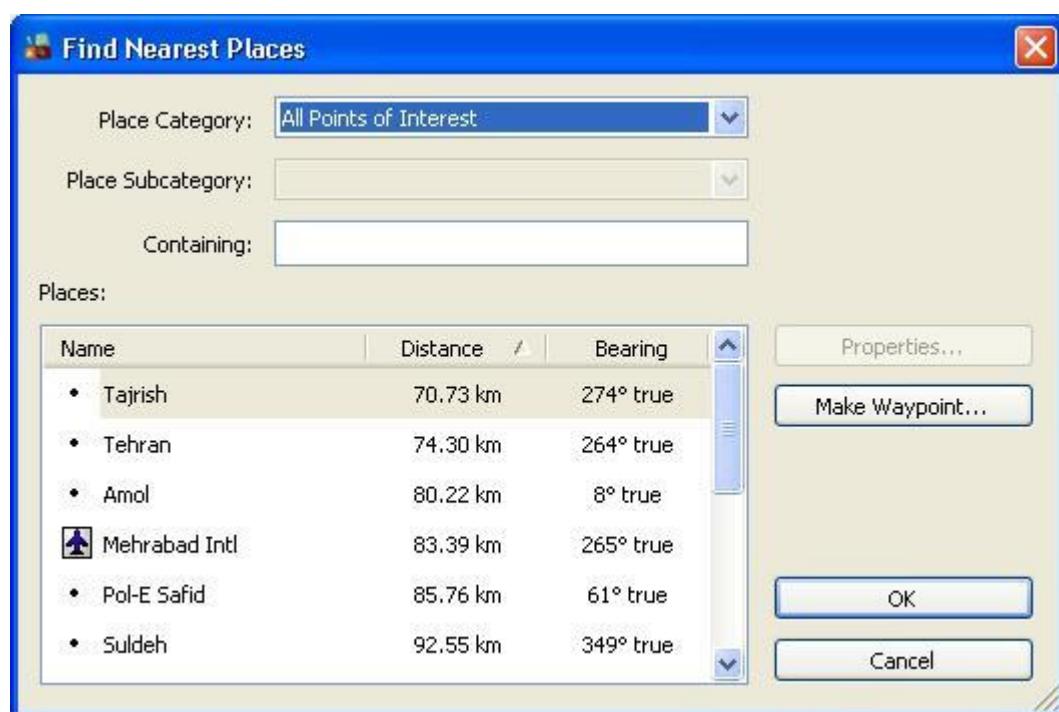


۵. بعد از انتخاب **Waypoint** مورد نظر ؛ اعمال زیر قابل اجراست:

- جهت نشان دار کردن **Mark** نقطه مورد نظر **Make Waypoint** را انتخاب نمایید. پنجره **Waypoint Properties** باز می گردد.
- به منظور بستن پنجره **Find Places** و عدم نمایش آن بر روی نقشه بر روی **OK** کلیک نمایید.
- به منظور بستن پنجره **Find Places** و بازگشت پنجره قبلی بر روی **Cancel** کلیک نمایید.

## Finding nearest Places

جستجوی مکانهای اطراف



از ویژگی **Find Nearest Places** به منظور جستجوی آیتم هایی نزدیک به سایر آیتم ها در نشی استفاده می گردد. با انتخاب مجموعه و یا زیر مجموعه آیتمی را جستجو می کنید. با داستن نام آنچه را که به دنبالش هستید، با وارد نمودن تمام و یا بخشی از نام آن آیتم در فیلد مورد نظر سریعا آن را جستجو و پیدا خواهید کرد.

## To find items near a location:

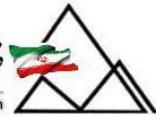
۱. بر روی دکمه **Find Nearest Places** کلیک نماید و یا در کتاب نقطه مورد نظر **Find Nearest Places** را Right-click نموده و از منوی ایجاد شده گزینه **Places** را انتخاب نمایید.
۲. مجموعه مورد نظر و یا در صورت نیاز زیر مجموعه مکان مورد نظر را انتخاب نمایید.
۳. حد اکث فاصله مورد جستجو را که شعاع محدوده مورد جستجو است را وارد نمایید.
۴. نام و یا بخشی از نام **Containing Point of Interest** را در فیلد **Places** وارد نمایید.
۵. بر روی دکمه **Find** کلیک نمایید. لیست از **Places** در زیر فیلد ظاهر می شود.
۶. بر روی آیتم مورد نظر خود کلیک نمایید، موقعیت آن در نقشه نمایش داده می شود.
۷. بعد از انتخاب **Places** مورد نظر؛ اعمال زیر قابل اجراست:
  - با انتخاب **Properties**، آدرس، شماره تماس، مجموعه و زیر مجموعه **Point of Interest** مورد نظر در دسترس شماست.
  - جهت نشان دار کردن **Mark** نقطه مورد نظر **Waypoint** را انتخاب نمایید. پنجره **Waypoint Properties** باز می گردد.
  - به منظور بستن پنجره **Find Places** و عدم نمایش آن بر روی نقشه بر روی **OK** کلیک نمایید.
  - به منظور بستن پنجره **Find Places** و بازگشت پنجره قبلی بر روی **Cancel** کلیک نمایید.

## Finding Recently Found Places

نرم افزار جهت جستجوی سریعتر موارد جستجو شده قبلی، نتایج جستجو را ذخیره می کند.

## To find recently found items:

۱. بر روی دکمه **Recently Found Places** کلیک نمایید.
۲. آیتم مورد جستجو را انتخاب و بر روی آن کلیک نمایید.
۳. بعد از انتخاب **Places** مورد نظر؛ اعمال زیر قابل اجراست:



- با انتخاب **Properties** ، آدرس ، شماره تماس ، مجموعه و زیر مجموعه **Point** مورد نظر در دسترس شماست.
- جهت نشان دار کردن **Mark** نقطه مورد نظر **Make Waypoint** را انتخاب نمایید. پنجره **Waypoint Properties** باز می گردد
- به منظور بستن پنجره **Recently Found Places** و عدم نمایش آن بر روی نقشه بر روی **OK** کلیک نمایید.
- به منظور بستن پنجره **Recently Found Places** و بازگشت پنجره قبلی بر روی **Cancel** کلیک نمایید.

## Finding a Latitude/Longitude Position

با استفاده از (طول و عرض جغرافیایی) ، موقعیت و مکانی را بر روی نقشه پیدا کنید.

### To find a latitude/longitude position:

۱. گزینه **Go To Position** را از منوی **View** انتخاب نمایید یا **ctrl+t** را بزنید. پنجره **Position window** ظاهر می شود.
۲. طول و عرض جغرافیایی مورد نظر را وارد نمایید. موقعیت مکانی آن در نقشه نمایش داده می شود.

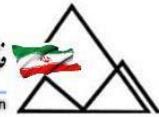
## Setting Find Preferences

تنظیمات:

با تغییر تنظیمات **Find preferences** تعداد آیتم های نمایش داده شده در **Find List** و یا **Recently Found Places list** قابل تغییر است.

### To set find preferences:

۱. گزینه **Preferences** را از منوی **Edit** انتخاب نمایید. پنجره **Preferences** باز می گردد.
۲. بر روی برگه **Find** کلیک نمایید.
۳. آیتم های زیر را می توانید تغییر دهید:



.۱. تعداد آیتمهایی را که می خواهید در **Show this many found places**

نتیجه جستجو ببینید در این قسمت وارد نمایید.

.۲. تعداد آیتمهایی را که در **Remember this many found places**

لیست **Recently Found Places** مشاهده می گردد در این قسمت وارد نمایید.

.۳. **Show this many find Places Auto complete results**

تعداد آیتم هایی را که می خواهید در لیست **Auto Complete list** در هنگام ورود

موارد جستجو مشاهده گردد.

.۴. جهت ذخیره تغییرات دکمه **OK** را بزنید.

## Understanding Waypoints

آنچه درباره نقاط باید بدانیم:

**Waypoint** یک موقعیت است بر رو نقشه که علامت گذاری می گردد و می تواند آدرس، یکی از نقاط ایجاد شده و مشخص بر روی نقشه، نقاط مورد علاقه، یک نقطه خالی بر روی نقشه و یا هر نقطه دیگری باشد. از **waypoint** می توانید برای علامتگذاری هر نقطه ای مانند رستوران مورد علاقه، خانه دوستان و یا غیره استفاده نمایید.

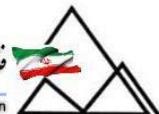
نقاط را می توانید مستقیما بر روی نقشه علامتگذاری کنید و یا با استفاده از **Find feature** همچنین میتوان نقاط را از دستگاه **GPS** خود به **Map source** انتقال دهید. نرم افزار به امکان اولیت بندی نقاط به منظور تغییر در روش نمایش نقاط را میدهد.

قبل از **Mark** کردن نقاط امکان تغییر در **properties** آن وجود دارد. همچنین می توان چندین نقطه را با هم انتخاب نمود و **properties** خاصی را برای این گروه تغییر داد.

نقاط در نقشه و همچنین در قسمت **Tab Waypoints** قابل مشاهده هستند و با انتخاب هر یک از آنها بر روی نقشه بصورت **highlight** نمایش داده می شوند.

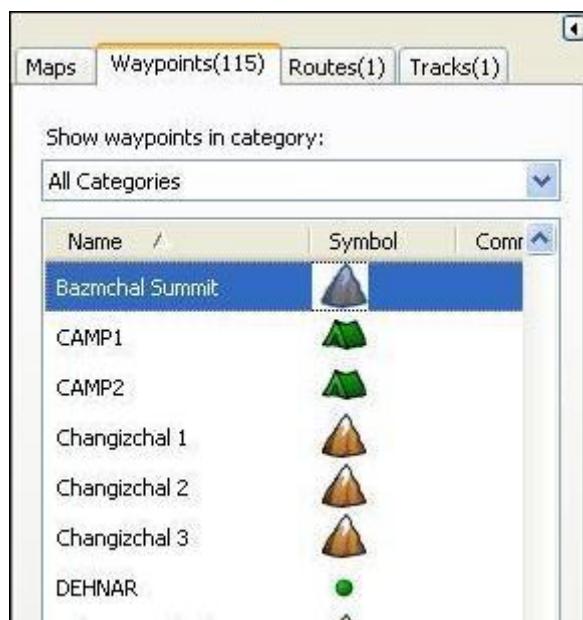
## Waypoint Tips

- نقاط را می توان در **map source** ایجاد کرد و یا از **GPS** بر روی آن انتقال داد.
- جهت نمایش نقطه بر روی نقشه؛ بر روی نقطه مورد نظر کلیک راست نموده و گزینه **Show Selected Waypoint on Map**.



- با کلیک راست بر روی نقاط چندین کار را می توان بر روی آن انجام داد.
- نقاط مورد نظر را می توان در فایلی بر روی کامپیوتر ذخیره نمود.

## Using the Waypoints Tab



لیستی از تمامی نقاط ایجاد شده و یا منتقل شده از روی GPS بر روی Waypoints tab نمایش می دهد. با کلیک راست بر روی نقاط چندین کار را می توان بر روی آن انجام داد. فیلد های موجود در Waypoints Tab اطلاعات وارد شده و یا تغییر داده شده توسط پنجره Waypoint Properties را نمایش می دهد.

جهت نمایش تمامی فیلد های موجود در پنجره Waypoints tab بر روی splitter bar کلیک نموده و آنرا بگیرید و به سمت راست بکشید.

**Name**— نام waypoint.

**Symbol**— نشان، علامتی که برو روی نقشه دیده می شود

**Comment**— توضیحات

**Position**— طول و عرض جغرافیایی

**Altitude**—ارتفاع

**Depth**—عمق

**Proximity**—شعاع یا محدوده تقریب

**Temperature**—دما

**Display**—Symbol, Symbol & Name, or Symbol & Description. نحوه

نمایش بر روی نقشه:

**Date Modified**—تاریخ ایجاد یا تاریخ اصلاح

**Show Waypoints in Category**—این ویژگی فقط نمایش بر اساس دسته بندی

مختص نقاط می باشد.

برای مرتب سازی مجدد نقاط می توان بر روی فیلد موردنظر کلیک کرد. به عنوان مثال جهت مرتب سازی بر اساس نام بر روی فیلد **Name** کلیک نمایید.

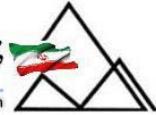
## Creating Waypoint Categories

جهت سازماندهی waypoints می توان کنید تا 16 categories را ایجاد کنید. به عنوان مثال ، می توانید یک categories به نام "Campsites" ایجاد و های مناسب را به آن اختصاص دهید .

به منظور اختصاص دادن waypoints به categories می توان از Properties استفاده کرد .

### To create a waypoint category:

- برای ایجاد یک ردیف **waypoint** :
۱. از منوی **Edit Preferences** را انتخاب کنید . پنجره تنظیمات ظاهر می شود .
۲. بر روی برگه **Waypoint Categories** کلیک نمایید.
۳. **Text** را فیلد **Categories** انتخاب نمایید. سپس نام Waypoint مورد نظر را وارد نمایید. مثال "Rest Stops" یا "Campsites" وغیره.



۴. مرحله ۳ رابه تعداد مورد نیاز تکرار کنید .
۵. Waypoint Categorie های شما ذخیره می شوند.

## Marking Waypoints

ثبت نقاط:

با کلیک بر روی هر نقطه ای بر روی نقشه گرافیکی، می توان waypoints ها را علامتگذاری کرد. با استفاده از Points of Find feature شهرستانها ، آدرس ها ، تقاطع ها و یا Interest را جستجو و پیدا کنید. سپس آن را به عنوان waypoints علامتگذاری کنید. همچنین می توانید نقطه ای را در مرکز نقشه گرافیک به عنوان یک waypoint علامتگذاری کنید .

### To mark a waypoint on the Graphic Map:

۱. بر روی ابزار Waypoint کلیک کنید.
۲. با کلیک بر روی مکانی در نقشه گرافیک پنجره Waypoint Properties ظاهر می شود .
۳. ویژگی های waypoint را وارد کنید و دکمه تایید را بزنید بر روی نقشه و برگه Waypoints ظاهر می شود .

### To mark a waypoint using the Find feature:

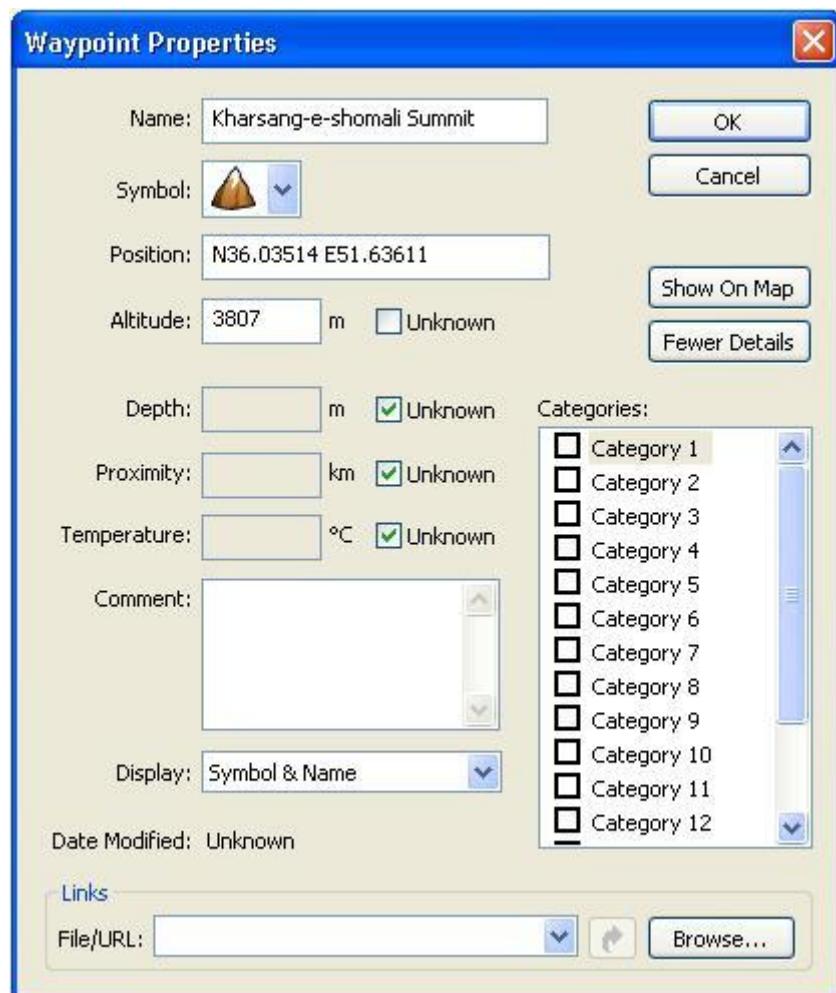
۱. با استفاده از قابلیت جستجو : آیتمی را با استفاده از Find feature پیدا کنید.
۲. بر روی دکمه Make Waypoint در پنجره کلیک کنید. پنجره Properties ظاهر می شود.
۳. ویژگی های waypoint را وارد کنید و دکمه تایید را بزنید
۴. بر روی نقشه و برگه Waypoints ظاهر می شود .

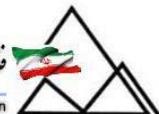
## To mark the point in the center of the Graphic Map as a waypoint:

ثبت نقاط بر روی نقشه:

۱. گزینه **New Waypoint** را از منوی ویرایش انتخاب کنید.
۲. ویژگی های **waypoint** را وارد کنید و دکمه تایید را بزنید
۳. **Waypoints** بر روی نقشه و برگه **waypoint** ظاهر می شود .

## Editing Waypoint Properties





پنجه روی شما امکان ویرایش waypoints را می دهد و همچنین نحوه نمایش آن بر روی نقشه . می توانید waypoints های متعدد را در برگه انتخاب کرده و properties آنها را بطور گروهی بینید و یا تغییر دهید . به عنوان مثال ، شما می توانید یک گروه از waypoints را انتخاب کنید و همه آنها را در گروه های مشابه و یا به همه آنها یک نماد را تخصیص دهید .

## When editing waypoint properties, remember the following:

نکاتی در مورد ویرایش ویژگی های نقاط:

- در نامگذاری waypoints در GPS های شرکت گارمین تعداد محدودی حروف را می توانید بکار ببرید. در صورتیکه waypoint با نام بیشتر از حد مجاز را به دستگاه انتقاد دهید، GPS نام آنرا در اندازه مجاز کوچک می کند. اگر تعداد نام waypoint های شبیه به هم قبل از **truncate** بیشتر از یکی باشد، فقط یکی از آنها در آپلود می شود.
- در توضیحات مربوط به waypoints برحی از محصولات شرکت گارمین تعداد محدودی حروف را می توانند بکار ببرند، اگر توضیحات MapSource بیش از حد مجاز باشد، توضیحات محدود می شود.
- اگر نمادی را انتخاب می کنید که در دستگاه وجود ندارد، نماد waypoint توسط نماد مربع پیش فرض هنگام انتقال به دستگاه GPS شما منتقل جایگزین می شود.

## To edit waypoint properties:

1. توسط یکی از راههای زیر پنجه روی Waypoint Properties را فعال نمایید
- با کلیک بر روی ابزار **Selection**. سپس دوبار کلیک بر روی waypoint بر روی نقشه.
  - دوبار کلیک بر روی نام waypoint در قسمت Waypoints.



- با کلیک بر روی **Waypoints** در قسمت **waypoint** و یا بر روی **Waypoint Properties** در نقشه سپس انتخاب پنجره **Waypoint** منوی **Edit** کلیک راست بر روی **Waypoints** در قسمت **waypoint** و یا بر روی **Waypoint Properties** در نقشه سپس انتخاب پنجره **Waypoint** منوی **Edit** پنجره **Waypoint Properties** ظاهر می شود.

۲. با استفاده از ویژگی های زیر **waypoint** را ویرایش کنید :

- Name**: نام یک **waypoint** را وارد، نام پیش فرض یک شماره متولی است ، به علاوه یک پیشوند که در پنجره **Waypoint preferences** وارد شده باشد .
- Symbol**: نمادی را جهت نمایش بر روی نقشه انتخاب کنید . موقعیت نشانگر موس را روی هر نماد ببرید تا نام نمایش داده شود.
- Description**: برای تشخیص و شناسایی **waypoint** توضیحات را وارد کنید. در صورت ایجاد یک نقطه در نقشه ، نام آن ویژگی در فیلد توضیحات توسط **MapSource** اضافه می گردد. اگر شما یک **waypoint** در مکان باز ایجاد کنید، تاریخ و زمان ایجاد **waypoint** ، به صورت پیش فرض در فیلد توضیحات اضافه می گردد.
- Position**: مختصات و موقعیت **waypoint** را نشان می دهد. برای تغییر موقعیت **waypoint** می توانید مختصات جدید را وارد کنید
- Altitude**: ارتفاع را وارد کنید و یا **Unknown** box checked را تیک بزنید.
- Show on Map**: نمایش **Waypoint** انتخاب شده را بر روی نقشه را نشان می دهد
- More/Fewer Details**: اطلاعات اضافی را در پنجره **Properties window** نشان می دهد.

۲. برای نشان دادن جزئیات بیشتر، بر روی دکمه **More Details** کلیک کنید. فیلد اضافی نمایش داده می شود:

**Depth**: عمق را وارد کنید و یا **Unknown box checked** را تیک بزنید.

**Proximity**: میزان شعاع محدوده هشدار را وارد کنید و یا **Unknown box checked** را تیک بزنید. این ویژگی توسط همه دستگاه GPS استفاده نمیشود.

**Temperature**: درجه حرارت را وارد کنید و یا **Unknown box checked** را تیک بزنید.

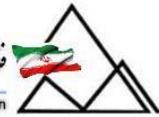
**Comment**: وارد توضیحی در مورد **waypoint** را وارد نمایید

**Display**: انتخاب روشی برای نمایش بر روی نقشه، **Symbol, Symbol & Name, or Symbol & Description**

**Date Modified**: تاریخ و زمان ایجاد یا اصلاح **waypoint** در صورت موجود بودن

**Show Waypoints in Category**: دسته بندی مورد نظر را برای فیلتر کردن **waypoint** در لیست و یا بر روی نقشه انتخاب نمایید. یک نقطه را به چنیدن **Category** می توانید اختصاص دهید

لينک به يك يا چند فایل ها و يا آدرس هایی که حاوی اطلاعات مربوط به **waypoint** باشد را وارد کنید. به عنوان مثال ، شما می توانید به عکس دیجیتال مربوط به نقطه و یا وب سایتی که از اطلاعاتی در مورد منطقه اختصاص داده شده، لينک دهید. می توانید نام فایل / آدرس فهرست اسمی را وارد کنید و یا با کلیک روی **Browse** يك فایل را انتخاب کنید . برای اضافه کردن لينک اضافی ، بر روی **Add New Link** کلیک کرده و **down arrow** را انتخاب نمایید. برای ویرایش و يا



حذف لینک ، لینک را از drop down arrow انتخاب کرده و لینک جدید را وارد کنید و یا لینک را حذف نمایید.

برای فعال نمودن لینک، لینک را از لیست کشویی را انتخاب کنید و بر روی دکمه Open Link کلیک کنید.

۴. OK کنید .تغییرات شما ذخیره می شود.

## Moving Waypoints

انتقال نقاط:

می توانید Waypoint موجود را به محل جدید بر روی نقشه حرکت دهید.

### To move a waypoint:

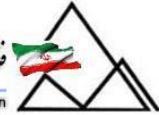
۱. بر روی ابزار Selection کلیک کنید.
۲. بر روی waypoint بر روی نقشه کلیک راست کنید. Move Waypoint را انتخاب کنید. آیکون های کوچک و مکان نمای منحنی در نزدیکی ماوس ظاهر خواهد شد.
۳. بر روی محل جدید را بر روی نقشه کلیک کنید. waypoint به مکان جدید نقل مکان می دهد.

نکته : می توان با تغییر مختصات در فیلد در Position پنجره Waypoint را در این مکان Properties را تغییر داد.

## Using Customized Waypoint Symbols

شما می توانید نمادها سفارشی را برای waypoints خود اضافه کنید. MapSource ۸ نماد سفارشی پیش فرض را در مسیر "My Documents\My Garmin\Custom Waypoint Symbols." قرار داده است.

می توانید این علائم را با یک ویرایشگر گرافیکی باز و از آنها به عنوان الگوهایی برای ایجاد نمادهای خود استفاده نمایید .



می توانید تا ۶۴ نماد سفارشی برای waypoint اضافه نمایید. با فرمت bmp و باید عددی بین "000.bmp" و "063.bmp" را برای آن انتخاب نمایید. نماد سفارشی waypoint می تواند ۲۴ pixels (کوچک) و یا ۱۶ x 16 pixels (بزرگ) و تا ۳۲ رنگ بیتی باشد. بعد از اینکه علائم سفارشی waypoint ایجاد شد ، شما می توانید آنها را به یک waypoint Properties استفاده از پنجره اختصاص دهید

## Setting Waypoint Preferences

شما می توانید محدودیت کاراکتر برای نام waypoint و همچنین تغییر تنظیمات پیش فرض برای ایجاد waypoints ، از جمله پیشوند نام ، علامت اختصاری ، و چگونگی نمایش waypoint بر روی نقشه را تغییر دهید .

### To set waypoint preferences:

۱. Preferences را از منوی Edit انتخاب کنید. پنجره Preferences ظاهر می شود.

۲. بر روی برگه Waypoint preferences کلیک کنید. پنجره Waypoint preferences ظاهر می شود.

۳. در فیلد های زیر می توانید تغییرات بدهید:

### Limit application created names to XX characters

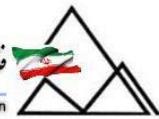
کاراکتر را وارد کنید و یا با کلیک بر روی منوی کشویی شماره را انتخاب کنید. این گزینه به این جهت سودمند است که بتوانید waypoints GPS های خود را به دستگاه دیگری که تنها نام محدود شده را می پذیرد ارسال کنید.

**Name Prefix**: نام پیشوندی را که می خواهید در مقابل نام waypoint نشان

داده شود را وارد نمایید. نام وارد شده با پیشوند وارد شده تغییر داده می شود.

**Symbol**: نماد پیش فرضی را که می خواهید در هنگام علامتگذاری waypoints استفاده شود را انتخاب نمایید.

موقعیت نشانگر موس نام نماد را نمایش می دهد.

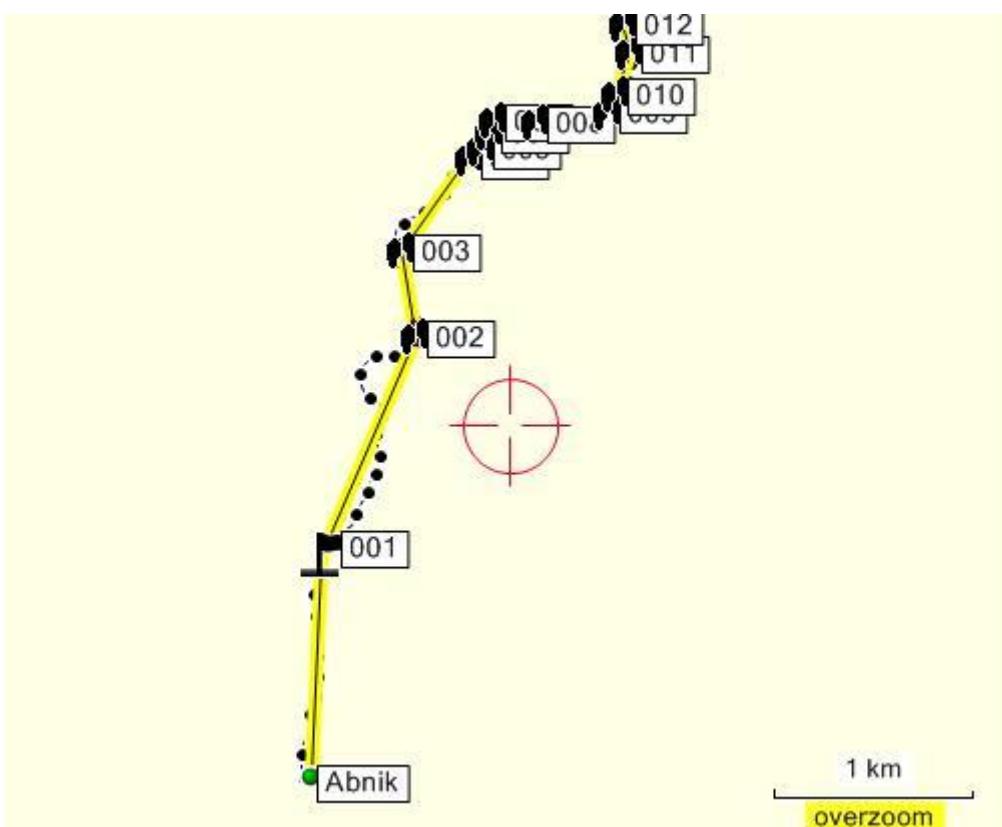


## Symbol, Symbol & Display Name, or Symbol & Description

۴. در صورت تمایل به استفاده از این تنظیمات برای waypoints در هنگام ایجاد ، **check box** را تیک بزنید.  
۵. OK کنید .تغییرات شما ذخیره می شود.

## Understanding Routes

آنچه که در باره مسیر ها باید بدانیم:



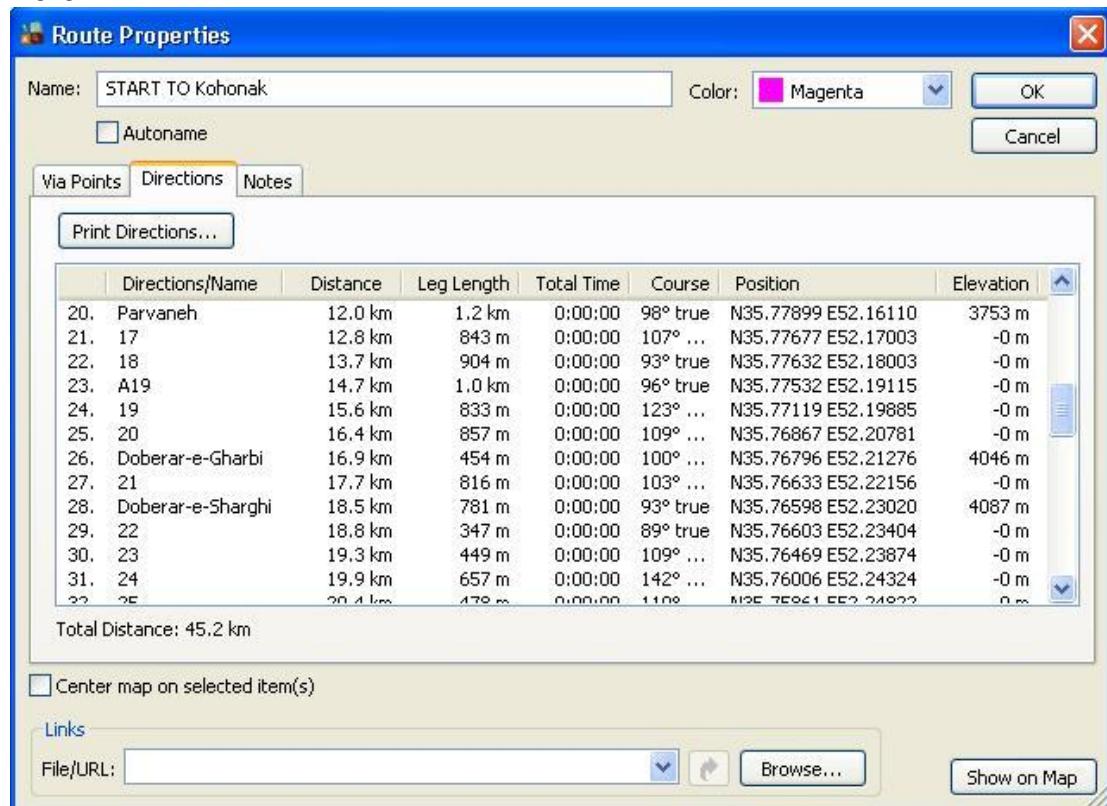
نرم افزار می تواند مسیری از یک مکان به یک یا چند waypoints را تولید کند، این مکانها میتوانند آدرس ها ، تقاطع ها و یا Points of Interest باشند. نرم افزار مسیرها را به صورت خطوط رنگی بر روی نقشه گرافیک نشان می دهد. مسیرهای را که در برگه مسیرها انتخاب کنید و یا بر روی نقشه گرافیک، به رنگ زرد دیده می شوند و دارای فلشی هستند که جهت مسیر را نشان می دهد .

پس از ایجاد مسیر ، می توان از پنجره Route Properties window برای ویرایش مسیر یا اضافه کردن ، حذف ، یا تغییر ترتیب نقطه در طول مسیر استفاده کرد .

### Route Tips:

- می توانید مسیرهایی در MapSource ایجاد و یا آنها را از روی GPS منتقل کنید.
- در داخل مسیر Point نامیده می شود.
- علاوه بر مسیرهای اتوماتیک (مسیرهای مثل خیابان ها و بزرگراه ها)، به MapSource شما اجازه ایجاد مسیر های مستقیم را می دهد.(مسیر "as the crow flies").
- فهرستی از دستورالعمل ها را برای هر مسیر ایجاد می کند. برای مشاهده MapSource و یا چاپ این فهرست می توانید بر روی برگه Directions در پنجره Route Properties کلیک کنید.
- مسیر ها در پنجره Routes tab در سمت چپ صفحه نمایش ظاهر می شود. می توانید مسیر را در یک فایل را بر روی کامپیوترتان ذخیره کنید.

## Using the Routes Tab



برگه Routes لیست تمام مسیرهای ذخیره شده که توسط شما ایجاد و یا از دستگاه GPS خود منتقل کرده اید را نشان می دهد. شما می توانید انواع کارها را با راست کلیک کردن بر روی مسیر در لیست انجام دهید.

برای مشاهده همه فیلد ها در برگه Routes ، بر روی splitter bar splitter bar Routes کلیک و آنرا به سمت راست بکشید .

برگه Routes شامل ویژگی های زیر می باشد :

• نام مسیر : **Name**

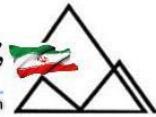
• طول کل مسیر : **Length**

• برآورد زمان مورد نیاز برای حرکت به مسیر : **Time**

• جهت مسیر : **Course**

• تعداد waypoints و یا Via Points موجود در مسیر .

برای مرتب سازی مجدد لیست مسیر ها بر روی نام فیلدی که می خواهید مرتب سازی فهرست بر



اساس آن باشد کلیک کنید. (به عنوان مثال ، اگر شما می خواهید مرتب سازی فهرست بر اساس نام مسیر باشد ، بر روی نام فیلد کلیک کنید).

## Creating a Route on the Graphic Map

**ایجاد مسیر بر روی نقشه :**

با استفاده از ابزار مسیر شما می توانید یک مسیر به یک یا چند نقطه در نقشه ایجاد کنید .

### To create a route using the Route Tool:

۱. بر روی ابزار Route کلیک کنید.

۲. بر روی یک یا چند نقطه ای که می خواهید در مسیر باشند در نقشه کلیک کنید. اگر در آن نقطه مورد نظر موجود نباشد، waypoint جدید در آن مکان ایجاد می گردد.

**توجه:** waypoints ایجاد شده به این شیوه را در قسمت Waypoints ظاهر نمی شود .

۳. پس از انتخاب تمام نقاطی که می خواهید در مسیر باشند، جهت اضافه نشدن نقاط جدید دکمه Esc را بزنید و کلیک راست کرده و گزینه cancel را انتخاب نمایید. مسیر ایجاد می گردد و نام آن به صورت خودکار با استفاده از نام اولین و آخرین waypoints شناخته می شود. مسیر ها در پنجره Routes tab در سمت چپ صفحه نمایش ظاهر می شود.

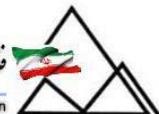
می توانید نقاط بیشتری را بنام Vias به مسیر ایجاد شده خود اضافه نمایید.

### To insert Via points into a route on the Graphic Map:

**اضافه کردن نقاط به مسیر :**

۱. بر روی ابزار Selection کلیک کنید.

۲. بر روی مسیر روی نقشه کلیک کنید و یا آن را در Route انتخاب نمایید.



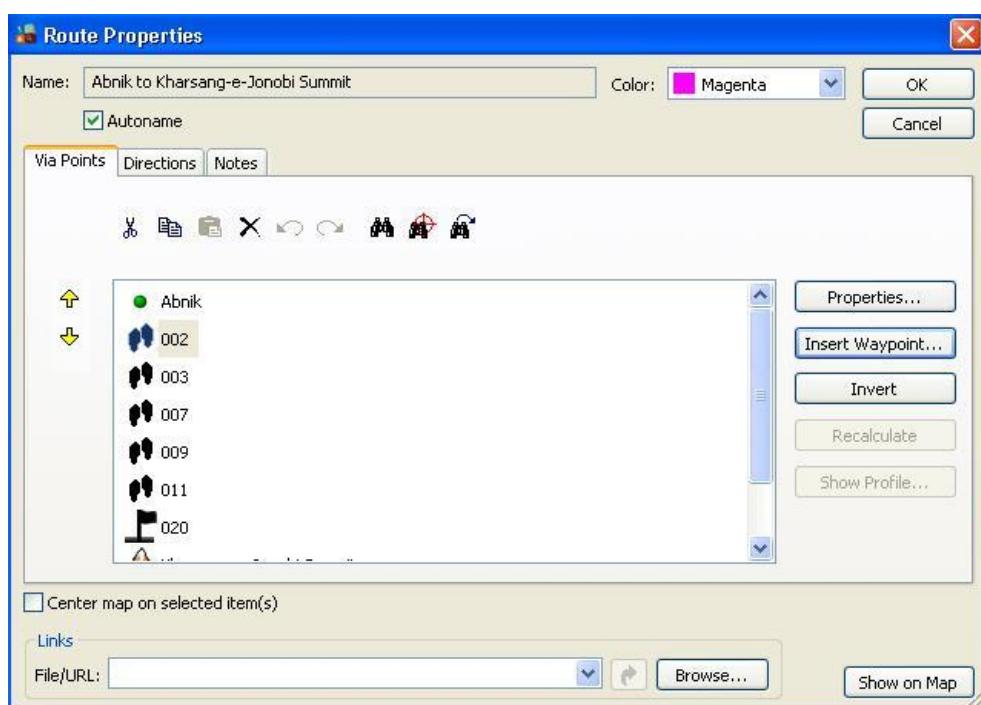
۳. کلیک بر روی قسمت مسیر که در آن می خواهید Via point را اضافه کنید کلیک کنید. اشاره گر ماوس علامت (+) را نشان می دهد. بین اشاره گر ماوس و قسمت آخر مسیری که انتخاب کرده اید خطی ظاهر می شود.
۴. بر روی نقطه ای از نقشه که می خواهید به مسیر اضافه شود کلیک کنید، مسیر برای Via calculated point جدید دوباره point می شود.
۵. برای اضافه کردن Via points دیگر مراحل ۴-۳ را تکرار کنید و در انتهای Esc را بزنید.

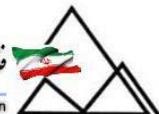
**نکته :** همچنین می توانید از طریق پنجره Route Properties نقاط جدید Via points را به مسیر های ایجاد شده اضافه کنید..

## Creating a Route Using the Route Properties Window

پنجره Route Properties به شما اجازه ایجاد و ویرایش مسیرهایی حاوی یک یا چند نقطه Points waypoints رامی دهد. همچنین امکان جستجوی آدرس ها ، تقاطع ها، Vias و قرار دادن آنان در مسیر به هر ترتیب دلخواه. همچنین امکان اضافه ، حذف و تنظیم مجدد این آیتم ها در مسیر وجود دارد.

### To create a route using the Route Properties window:





## ۱. پنجره Route Properties نمایش داده می شود.

۲. برای اضافه کردن Via points به مسیر با استفاده از روش های زیر :

- بر روی Find Nearest, Find Places و یا Find Nearest در نوار ابزار جستجو کلیک کنید.

• اگر waypoints های ایجاد شده ای دارید و می خواهید در مسیر باشند بر روی Insert Waypoint کلیک نمایید و waypoint مورد نظر را انتخاب نمایید. جهت انتخاب waypoints متعدد ، در هنگام کلیک بر روی مورد نظر waypoints کلیدهای Ctrl or Shift در صفحه کلید خود را فشار داده و نگه دارید. وقتی همه انتخاب شده باشند ، OK را کلیک کنید.

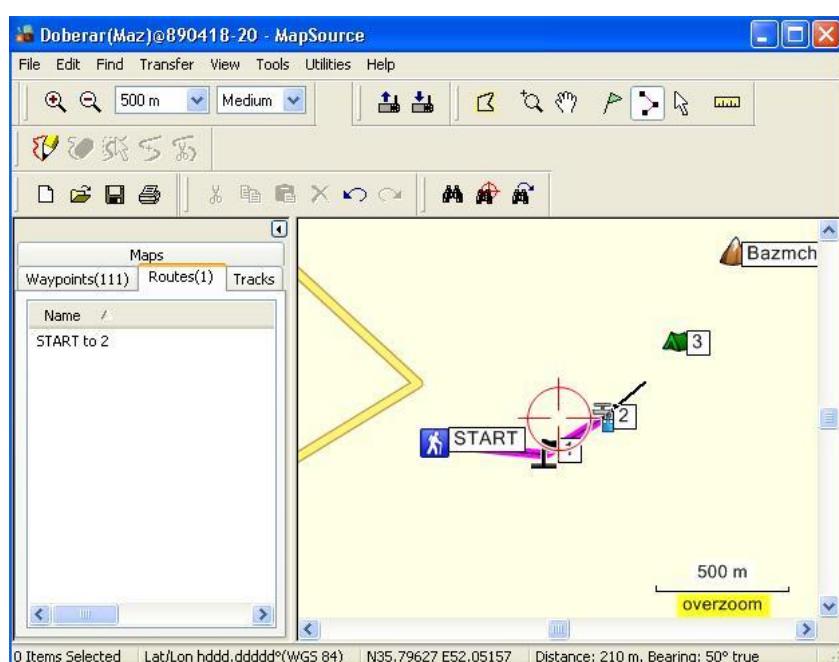
۳. مسیر را در صورت لزوم ویرایش کنید

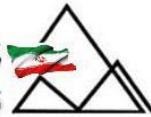
۴. برای مشاهده جهت مسیر به برگه Directions مراجعه نمایید. با کلیک بروی Print Directions لیست جهت ها قابل چاپ خواهد بود.

۵. OK کنید. مسیر ایجاد می گردد و نام آن به صورت خودکار با استفاده از نام Routes اولین و آخرین waypoints شناخته می شود. مسیر ها در پنجره tab در سمت چپ صفحه نمایش ظاهر می شود.

## Creating a Route to Selected Waypoints

ایجاد مسیر با استفاده از نقاط انتخاب شده:





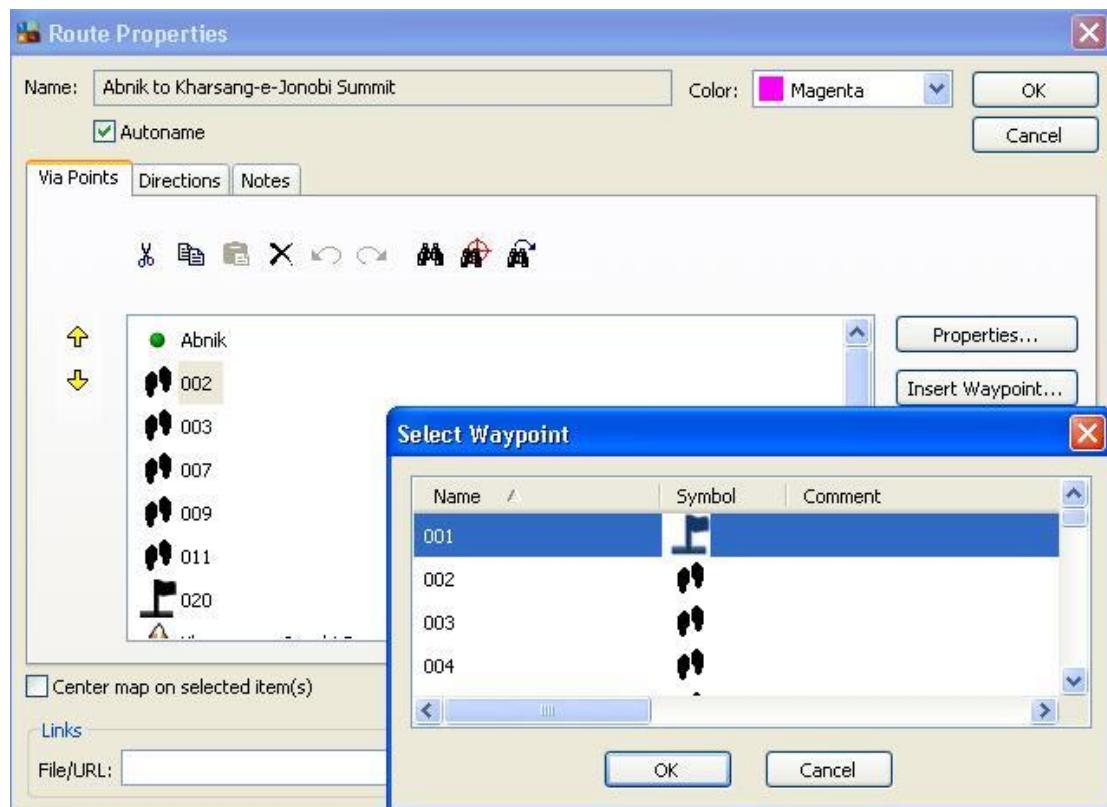
با انتخاب Route های متعدد از برگه waypoints و با استفاده از پنجره Properties Waypoints می توان یک مسیر ایجاد نمود.

### To create a route to selected waypoints:

۱. بر روی برگه Waypoints کلیک نمایید.
۲. بر روی Waypoints مورد نظر خود کلیک نمایید. جهت انتخاب waypoints متعدد ، در هنگام کلیک بر روی مورد نظر waypoints کلیدهای **Ctrl or Shift** در صفحه کلید خود را فشار داده و نگه دارید.
۳. گزینه Create Route Using Selected Waypoint(s) را از منوی Edit انتخاب نمایید. پنجره Route Properties با waypoints انتخاب شده به عنوان Via points نمایش داده می شود.
۴. مسیر را در صورت لزوم ویرایش کنید.  
توجه : برای تغییر ترتیب Via points در مسیر نقاطی را که می خواهید Move دهید انتخاب کنید . سپس با کلیک بر روی **Move Down** و **Move Up** ترتیب Via points را لیست تغییر دهید.
۵. OK کنید. مسیر ایجاد می گردد و نام آن به صورت خودکار با استفاده از نام اولین و آخرین waypoints شناخته می شود. مسیر ها در پنجره Routes tab در سمت چپ صفحه نمایش ظاهر می شود.

## Editing a Route

ویرایش مسیر:



امکان تغییر همچنین اضافه ، حذف ، تنظیم مجدد Via points در مسیر وجود دارد.

### To edit a route:

۱. برگه Routes کلیک نمایید.
۲. بر روی مسیری که می خواهید ویرایش کنید راست کلیک نموده و Route Properties را انتخاب نمایید. پنجره Route Properties نمایش داده می شود.
۳. از ویژگی های زیر را برای ویرایش مسیر استفاده نمایید:

**Autoname**: صورت خودکار بر اساس نام مسیر در نقطه شروع و مقصد نهایی است . به عنوان مثال ، مسیر که از "Home" آغاز می شود و در

"113 Pine Street" به پایان می رسد و نام اتوماتیکی که برای آن انتخاب می شود "Home to 113 Pine Street." است. برای تغییر نام مسیر ، Autoname را انتخاب نکنید و یک نام در فیلد نام وارد نمایید .

**Directions:** لیستی از جهات مسیر را برای شما آماده می کند. با کلیک Print Directions لیست جهت ها قابل چاپ خواهد بود.

**Notes:** یادداشت متن برای مسیر

**Edit Toolbar:** نوار ابزار به شما اجازه cut, copy, paste, delete نقاط را میسر می سازد و یا undo/redo آخرین کاری انجام شده.

**Find Places, Find Nearest, Recently Found Places:** امکان اضافه کردن نقاط به مسیر با استفاده از امکان جستجوی آنها. روی این دکمه ها در نوار ابزار کلیک کنید ، آیتم را پیدا کنید ، و به مسیر اضافه نمایید.

**Move Up and Move Down via point:** این فلش ها امکان انتخاب و تغییر ترتیب Via points را در لیست نقاط یک مسیر فراهم می سازد. برای تغییر ترتیب Via points را که می خواهید Move دهید انتخاب کنید. سپس با کلیک بر روی Move Down و Move Up ترتیب را لیست تغییر دهید.

**Properties:** ویژگی های نقطه انتخاب شده را نمایش می دهد.  
**Insert Waypoint:** امکان اضافه کردن یک waypoint به مسیر. بر روی دکمه کلیک نمایید ، waypoint را که می خواهید اضافه شود انتخاب کنید و Ok کنید .

**Invert:** بر عکس نمودن ترتیب همه نقاط موجود در مسیر

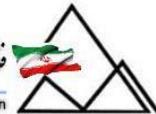
**Recalculate:** محاسبه مجدد جهت مسیر بعد از انجام تغییرات

**Show Profile:** پروفایل مسیر عمودی از طریق ارتفاع نقاط را نشان می دهد. توجه : این قابلیت تنها بر روی محصولات MapSource که حاوی داده های ارتفاع هستند در دسترس است.

**Center Map on Selected Item:** نقطه انتخاب شده را در مرکز نقشه نمایش می دهد.

**Show on Map:** نمایش کل مسیر بر روی نقشه

**Link:** لینک به یک یا چند فایل ها و یا آدرس هایی که حاوی اطلاعات مربوط به



مسیر باشد را وارد کنید. به عنوان مثال ، شما می توانید به عکس دیجیتال مربوط به مسیر و یا وب سایتی که از اطلاعاتی در مورد منطقه اختصاص داده شده، لینک دهید. می توانید نام فایل / آدرس فهرست اسمی را وارد کنید و یا با کلیک روی **Browse** یک فایل را انتخاب کنید . برای اضافه کردن لینک اضافی ، بر روی drop down arrow کلیک کرده و **Add New Link** را انتخاب نمایید. برای ویرایش و یا حذف لینک ، لینک را از drop down arrow انتخاب کرده و لینک جدید را وارد کنید و یا لینک را حذف نمایید.

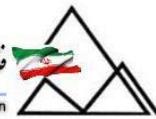
برای فعل نمودن لینک ، لینک را از لیست کشویی را انتخاب کنید و بر روی دکمه **Open Link** کلیک کنید.

۴. OK کنید . تغییرات شما ذخیره می شود.

## Viewing a Vertical Profile

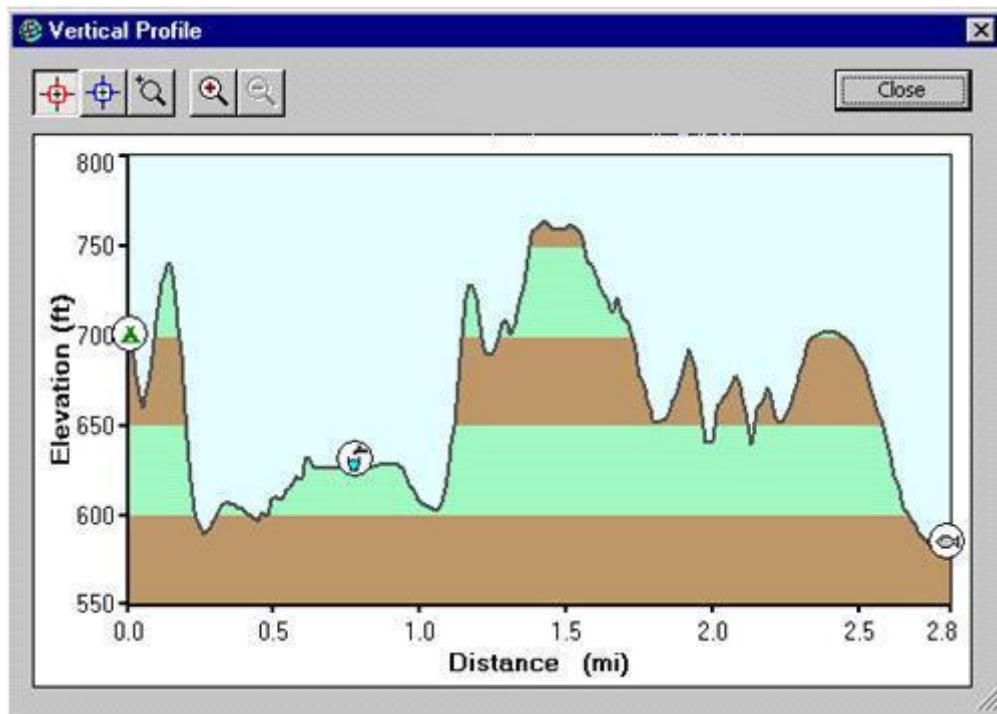
شما می توانید مشخصات عمودی Track خود را ببینید . در صورتیکه از نقشه هایی که شامل داده های توپوگرافی باشند (مانند U.S. TOPO 24K) استفاده کنید ، می توانید مشخصات عمودی مسیرها را نیز ببینید . پروفایل عمودی تغییر در ارتفاع در طول Track Route یا Route را نشان می دهد.

**توجه :** مشخصات مسیر عمودی در همه نقشه ها در دسترس نیست .

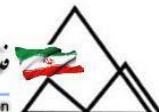


## To view a vertical route or track profile:

۱. بر روی برگه Tracks یا Routes کلیک کنید.
۲. بر روی مورد نظر راست کلیک نموده و گزینه Tracks یا Routes را انتخاب کنید. پنجره Properties نمایش داده میشود.
۳. گزینه Vertical Profile را انتخاب نمایید. پنجره Show Profile نمایش داده می شود.



- گراف اطلاعات فواصل و ارتفاع Tracks یا Routes از نقطه شروع به نقطه پایان را نشان می دهد . هنگامی که در حال مشاهده پروفایل هستید، یک جعبه check box به شما اجازه نمایش یا عدم نمایش track points را بر روی پروفایل می دهد. همچنین گراف ، نمادهایی را که نشان دهنده waypoints در طول مسیر هستند را نمایش می دهد.
۴. استفاده از ابزار بزرگنمایی جهت اطلاعات بیشتر به the Map مراجعه نمایید.

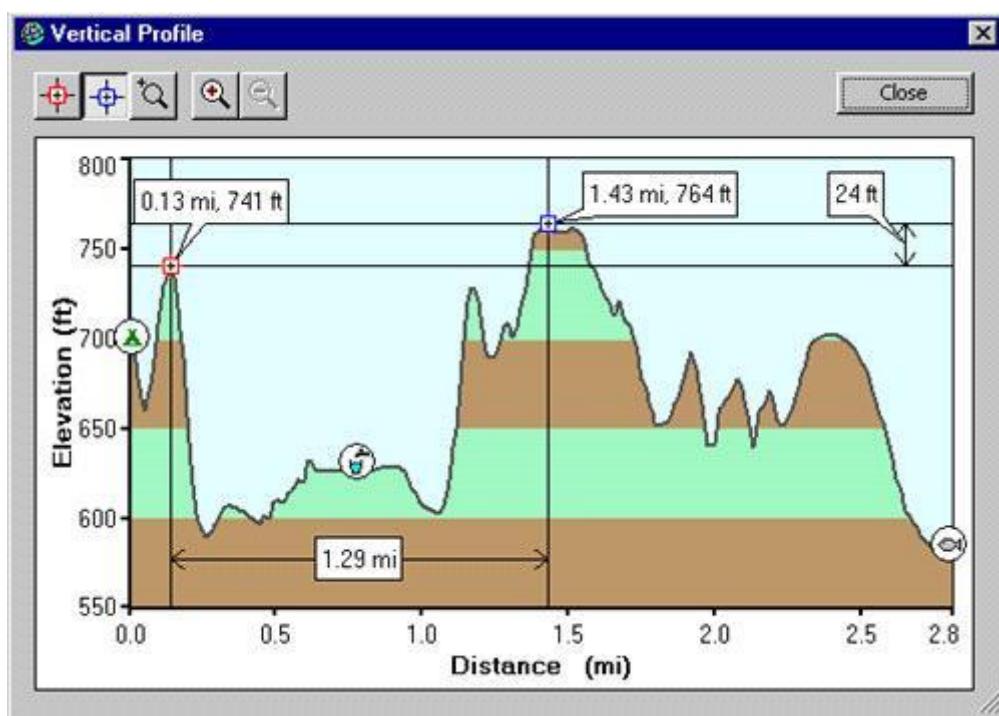


۵. بر روی ابزار Red Marker کلیک نمایید. سپس بر روی یک نقطه در پروفایل کلیک

نمایید. نقطه با نماد رنگ قرمز مشخص شده و فاصله آن از نقطه شروع Routes یا Tracks و ارتفاع نقطه نمایش داده می شود.

۶. بر روی ابزار Blue Marker کلیک نمایید. سپس بر روی یک نقطه در پروفایل کلیک

نمایید. نقطه با نماد رنگ آبی مشخص شده و فاصله و ارتفاع نقطه نمایش داده می شود. و همچنین فاصله و تغییرات ارفاعی این نقطه با نقطه قرمز رنگ نمایان می شود.



توجه : از میانبرهای زیر میتوانید در پنجره Vertical Profile استفاده کنید :

**R**: انتخاب ابزار Red Marker

**B**: انتخاب ابزار Blue Marker

**DEL**: حذف نشانگر قرمز یا آبی، بسته به نوع ابزاری است که نشانگر انتخاب شده است.

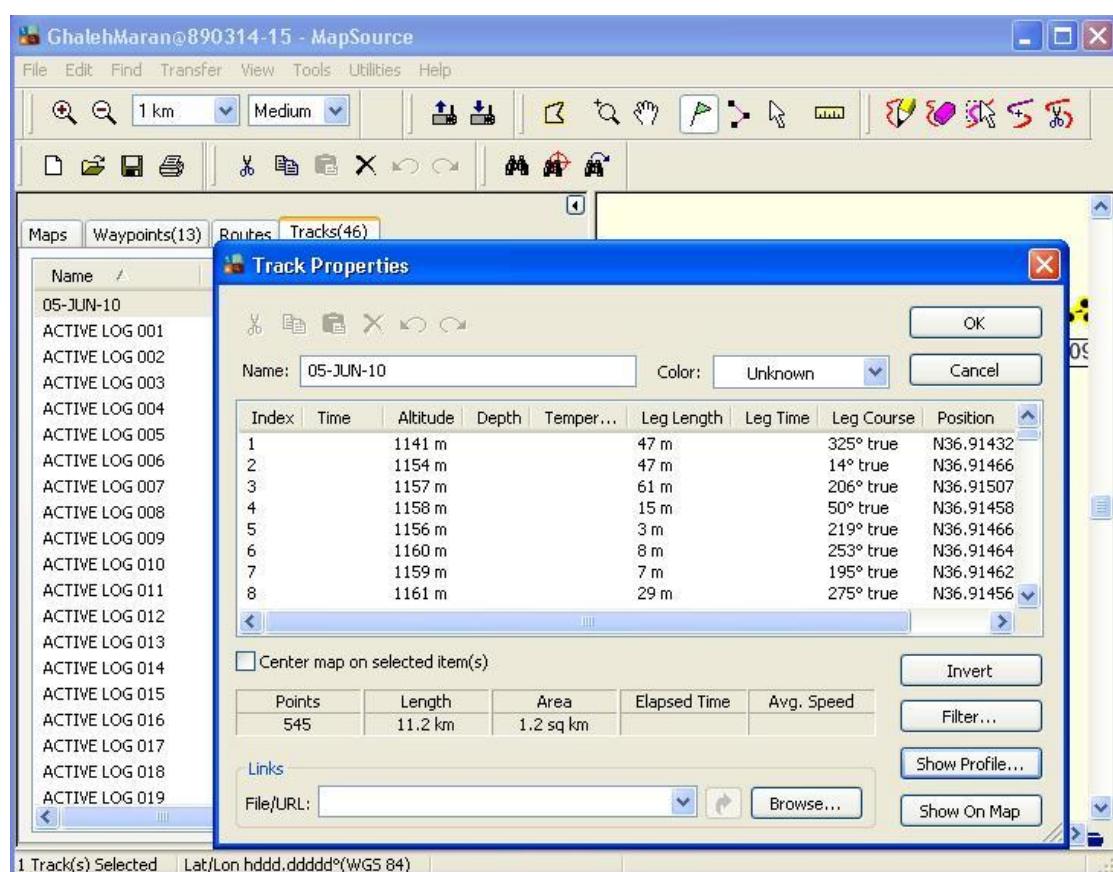
**Z**: انتخاب ابزار بزرگنمایی

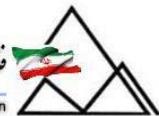
**Zoom in + (plus symbol key):**  
**Zoom out:- (minus symbol key)**

٧. به صورت دستی می توان در مقیاس ارتفاع را تغییر داد. بر روی کلمه "Elevation" ارتفاع در گراف راست کلیک کنید پنجره Scale Settings نمایش داده می شود. گزینه Let me specify the endpoints را انتخاب نمایید. سپس ارتفاع حداقل و حداقل را وارد نموده و OK کنید.
٨. جهت بستن پنجره Vertical Profile کلیک Close بر روی نمایید.

## Understanding Tracks

آنچه که باید در مورد ردپا بدانیم:





رده‌پا یا Tracks های ایجاد شده در دستگاه GPS را می‌توان به MapSource منتقال داد. Tracks ها را می‌توان در نقشه مشاهده کرد و یا در صورت لزوم ویرایش نمود. همچنین امکان ایجاد و ویرایش Track بروی نقشه وجود دارد.

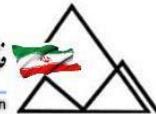
Tracks های ایجاد شده و یا منتقل شده از Map Source GPS به برگه Tracks سمت چپ صفحه نمایش قابل مشاهده هستند. شما می‌توانید Tracks های ایجاد شده را در یک فایل در کامپیوتر خود ذخیره کنید و یا به دستگاه GPS منتقل نمایید.

## Using the Tracks Tab

Name	Points	Start Time	Elapsed Time	Length	Area
05-JUN-10	545			11.2 km	1.2 sq km
ACTIVE LOG 001	70	2010/06/04 10:51:54	0:19:21	843 m	25408 sq m
ACTIVE LOG 002	1	2010/06/04 11:11:54	0:00:00	0 m	0 sq m
ACTIVE LOG 003	3	2010/06/04 11:11:59	0:00:44	77 m	374 sq m
ACTIVE LOG 004	1	2010/06/04 11:13:31	0:00:00	0 m	0 sq m
ACTIVE LOG 005	2	2010/06/04 11:13:40	0:00:44	16 m	0 sq m
ACTIVE LOG 006	4	2010/06/04 11:14:25	0:00:57	0 m	0 sq m
ACTIVE LOG 007	108	2010/06/04 11:16:04	0:31:51	915 m	33199 sq m
ACTIVE LOG 008	1	2010/06/04 11:48:21	0:00:00	0 m	0 sq m
ACTIVE LOG 009	12	2010/06/04 11:48:24	0:02:21	79 m	595 sq m
ACTIVE LOG 010	2	2010/06/04 11:51:17	0:09:41	0 m	0 sq m
ACTIVE LOG 011	128	2010/06/04 12:03:17	0:53:44	802 m	335 sq m
ACTIVE LOG 012	5	2010/06/04 12:57:03	0:01:06	0 m	0 sq m
ACTIVE LOG 013	7	2010/06/04 12:58:17	0:01:50	60 m	392 sq m
ACTIVE LOG 014	14	2010/06/04 01:00:54	0:03:38	0 m	0 sq m

برگه Tracks لیست تمام مسیرهای ذخیره شده که توسط شما ایجاد و یا از دستگاه GPS خود منتقل کرده اید را نشان می‌دهد.

شما می‌توانید انواع کارها را با راست کلیک کردن بر روی مسیر در لیست انجام دهید. برای مشاهده همه فیلد ها در برگه Tracks ، بر روی splitter bar کلیک و آنرا به سمت راست بکشید .



برگه Tracks شامل ویژگی های زیر می باشد :

Tracks	نام <b>Name</b>
Track	تعداد Point ها در <b>Points</b>
Track	تاریخ و زمان شروع ثبت <b>start Time</b>
Track	زمان سپری شده جهت ذخیره <b>Elapsed Time</b>
	طول کل مسیر . <b>Length</b>
Track	مساحت محدوده ثبت <b>Area</b>
	سرعت متوسط در طول مسیر <b>Avg. Speed</b>
Track	رنگ بر روی نقشه <b>Color</b>

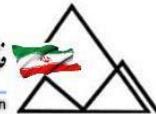
برای مرتب سازی مجدد لیست Track ها بر روی نام فیلدی که می خواهید مرتب سازی فهرست بر اساس آن باشد کلیک کنید. (به عنوان مثال ، اگر شما می خواهید مرتب سازی فهرست بر اساس نام مسیر باشد ، بر روی نام فیلد کلیک کنید).

## Viewing a Track

شما می توانید tracks ها را بر روی نقشه ببینید. Tracks به عنوان خطوط رنگی که چندین نقطه را به یکدیگر متصل کرده اند به نظر می رسد. وقتی Tracks را انتخاب می کنید به رنگ زرد هایلایت می شود .

### To view a track:

۱. بر روی برگه Tracks کلیک نمایید.
۲. بر روی Show Selected Track مروド نظر راست کلیک نمایید و گزینه Track را انتخاب نمایید. Track on Map انتخاب شده به رنگ زرد بر روی نقشه هایلایت می شود .



## Setting the Track Filter

با **Track Filter** تعداد نقاط در طول مسیر توسط **MapSource** کنترل می شود.  
زمان ، موقعیت و سرعت در هر نقطه در طول مسیر را ثبت می کند.

### To set the track filter:

اعمال فیلتر بر روی ردپا :

۱. بر روی دکمه فیلتر در گوشه سمت راست و پایین دست برگه **Track** کلیک نمایید.  
پنجره **Track Filter** نمایش داده می شود.

۲. یکی از **option** ها برای فیلتر کردن انتخاب نمایید:  
**MapSource :None** در هر ثانیه یک نقطه جدید به **Track** اضافه می کند.  
**MapSource :Time** بر اساس بازه زمانی که شما وارد می کنید ، یک نقطه جدید به **Track** اضافه می کند. اگر ۳۰ ثانیه را وارد کنید، در هر ۳۰ ثانیه یک نقطه جدید به **Track** اضافه می شود.

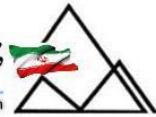
**MapSource :Distance** بر اساس فاصله ای که شما وارد می کنید ، یک نقطه جدید به **Track** اضافه می کند. اگر فوت 328 را وارد کنید، در هر فوت 328 یک نقطه جدید به **Track** اضافه می شود.

**MapSource :Automatic** بر اساس مسیر بهترین گزینه را انتخاب نموده و یک نقطه جدید را به مسیر اضافه می کند. برای اضافه و یا کم نمودن تعداد نقاطی که در این حالت اضافه می شود، تنظیماتی در اختیار کاربر قرار دارد.

۳. **OK** کنید. تغییرات ذخیره می شود.

## Creating a Track Using the Track Properties Window

با کشیدن یک **Track** جدید و یا با کپی کردن نقاط از یک **Track** ایجاد شده در پنجره **Properties** می توانید یک **Track** ایجاد کنید.



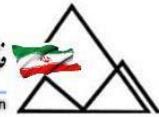
**توجه Track:** با امتیاز بیش از 500 نقطه ممکن است در بعضی از دستگاه ها truncated شود. جهت اطلاعات بیشتر در این مورد به کتابچه راهنمای کاربر دستگاه خود مراجعه نمایید.

### To create a track:

۱. گزینه New Track را از منوی Edit انتخاب نمایید و یا کلید های ترکیبی Ctrl + Shift + T را بزنید. پنجره Track Properties نمایش داده می شود.
۲. نام Track جدید را وارد نموده و یک رنگی را برای آن انتخاب نمایید.
۳. فیلتری را برای آن انتخاب نمایید
۴. OK کنید. ابزار کشیدن Track فعال می شود.
۵. کلیک نموده و قسمت های Track را بکشید.
۶. Esc جهت خاتمه کار ترسیم Track بزنید و Track جدید را ذخیره نمایید.

### To create a track based on an existing track:

۱. بر روی برگه Tracks کلیک نمایید.
۲. بر روی Tracks که می خواهید کپی شود کلیک راست نمایید و گزینه Track Properties را انتخاب نمایید. پنجره Track Properties نمایش داده می شود.
۳. Track point هایی را که می خواهید کپی نمایید را انتخاب نمایید. برای انتخاب گروهی track point ها در لیست، بر روی اولین track point کلک نموده و کلید Shift را نگه دارید و سپس بر روی آخرین track point مورد کلیک نمایید.
۴. بر روی دکمه Copy کلیک کرده و یا Ctrl + C را بزنید
۵. Ok کنید، پنجره Track Properties بسته می شود.
۶. گزینه New Track را از منوی Edit انتخاب نمایید و یا کلید های ترکیبی Ctrl + Shift + T را بزنید. پنجره Track Properties نمایش داده می شود.
۷. بر روی <end> در لیست Track point کلیک نمایید. سپس دکمه Paste را بزنید و یا Ctrl+V را بزنید. نقاط مورد در paste Track می شوند.
۸. در صورت نیاز Track را ویرایش نمایید.
۹. Ok کنید، Track ذخیره می شود.



## Adding Points to a Track

با استفاده از پنجره **Track Properties** می توانید نقاطی را از یک **Track** ایجاد شده کپی کرده و در **Track** دیگر **Paste** نمایید.

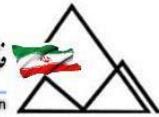
### To add points to a track:

۱. بر روی برگه **Tracks** کلیک نمایید.
۲. بر روی **Tracks** که می خواهید کپی شود کلیک راست نمایید و گزینه **Track** را انتخاب نمایید. پنجره **Track Properties** نمایش داده می شود.
۳. **Track point** هایی را که می خواهید کپی نمایید را انتخاب نمایید. برای انتخاب گروهی **Shift** را در لیست بروی اولین **track point** کلک نموده و کلید **Shift** را نگه دارید و سپس بر روی آخرین **track point** مورد کلیک نمایید.
۴. بر روی دکمه **Copy** کلیک کرده و یا **Ctrl + C** را بزنید.
۵. کنید، پنجره **Track Properties** بسته می شود.
۶. بر روی **Tracks** که می خواهید **Track point** به آن اضافه شوند کلیک راست نمایید. و گزینه **Track Properties** را انتخاب نمایید. پنجره **Track Properties** نمایش داده می شود.
۷. بر روی نقطه ای که می خواهید نقاط جدید در آن قسمت اضافه شوند کلیک نمایید. سپس دکمه **Paste** را بزنید و یا **Ctrl+V** را بزنید. نقاط مورد نظر در **Track** می شوند.
۸. در صورت نیاز **Track** را ویرایش نمایید.
۹. کنید، **Track** ذخیره می شود.

## Creating and Editing Tracks on the Map

از نوار ابزار ویرایش **Track** به منظور کشیدن و ویرایش **Track** در نقشه می توانید استفاده نمایید. یک **Track** جدید می توانید ترسیم کنید، نقاط ناخواسته را حذف کنید، **Track** های ایجاد شده را به یکدیگر متصل کنید و یا یک **Track** را به دو قطعه تقسیم کنید.

**Tوجه:** با امتیاز بیش از 500 نقطه ممکن است در بعضی از دستگاه ها **truncated** شود. جهت اطلاعات بیشتر در این مورد به کتابچه راهنمای کاربر دستگاه خود مراجعه نمایید.



**توجه Track:** ها می توانند دارای نقاط ارفاقی باشند، در صورتیکه در طراحی آنها از نقشه های توپوگرافی استفاده شده باشد. مانند نقشه 24K topographic.

جهت فعال شدن نوار ابزار ویرایش Track مراحل زیر را انجام دهید:

To activate the Track Edit toolbar, **select View > Show Toolbars > Track Edit.**

### To draw a track on the Graphic Map:

۱. بر روی ابزار Track Draw کلیک نمایید.
۲. کلید ماوس را نگه دارید و ابزار Track Draw را جهت کشیدن Track بر روی نقشه حرکت دهید. همچنین شما می توانید در یک زمان کلیک ماوس را برای اضافه نمودن نقاط منفرد کلیک کنید و رها کنید. خط زرد Track ظاهر می شود و Track جدید در قسمت مربوطه دیده می شود.
۳. جهت خاتمه ترسیم کلید Esc را بزنید و یا یک ابزار متفاوتی را انتخاب نمایید.

### To edit a track on the Graphic Map:

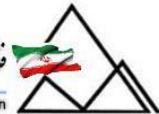
۱. بر روی نوار ابزار کلیک نموده و Track را انتخاب نمایید. انتخاب شده به رنگ زرد هایلایت می شود.

**توجه:** بر روی Track مورد نظر در برگه Tracks نیز می توانید کلیک نمایید.

۲. ابزار های زیر را جهت ویرایش track بکاربرید:

**Track Draw tool:** نقاط اضافی جدیدی را به قسمت پایانی و انتهایی track اضافه می کند. کلید Shift را نگه داشته و track را که می خواهید ویرایش نمایید، انتخاب کنید. کلیک راست نموده و گزینه Edit Current Track را انتخاب نمایید. قطعه آخر track را بکشید و یا برای نقاط مورد نظر خود در یک لحظه بر روی ماوس کلیک نمایید. در پایان عملیات Esc را بزنید.

**Track Erase tool:** ابزار حذف نقاط. این ابزار را بر روی track که می خواهید آن را پاک کنید نگه دارید. قطعه ای از track که می خواهد پاک شود به رنگ زرد هایلایت می شود. برای پاک شدن نقاط کلیک نمایید. جهت پاک شدن چندین نقطه، کلیک ماوس را نگه داشته و ابزار



را بروی نقاطی که قرار است پاک شود حرکت دهید. کلیک ماوس را رها کنید، نقاط حذف می شوند.

را که می خواهید حذف کنید ، برش ، کپی کنید و بچسبانید را انتخاب نمایید. **Track** مورد نظر را انتخاب نمایید. برای انتخاب چندین نقطه، کلید ماوس را نگه دارید و ابزار **Track Point Select** را روی **Track** حرکت دهید. حال می توانید راست کلیک نموده و عملیات مورد نظر را انتخاب نمایید.

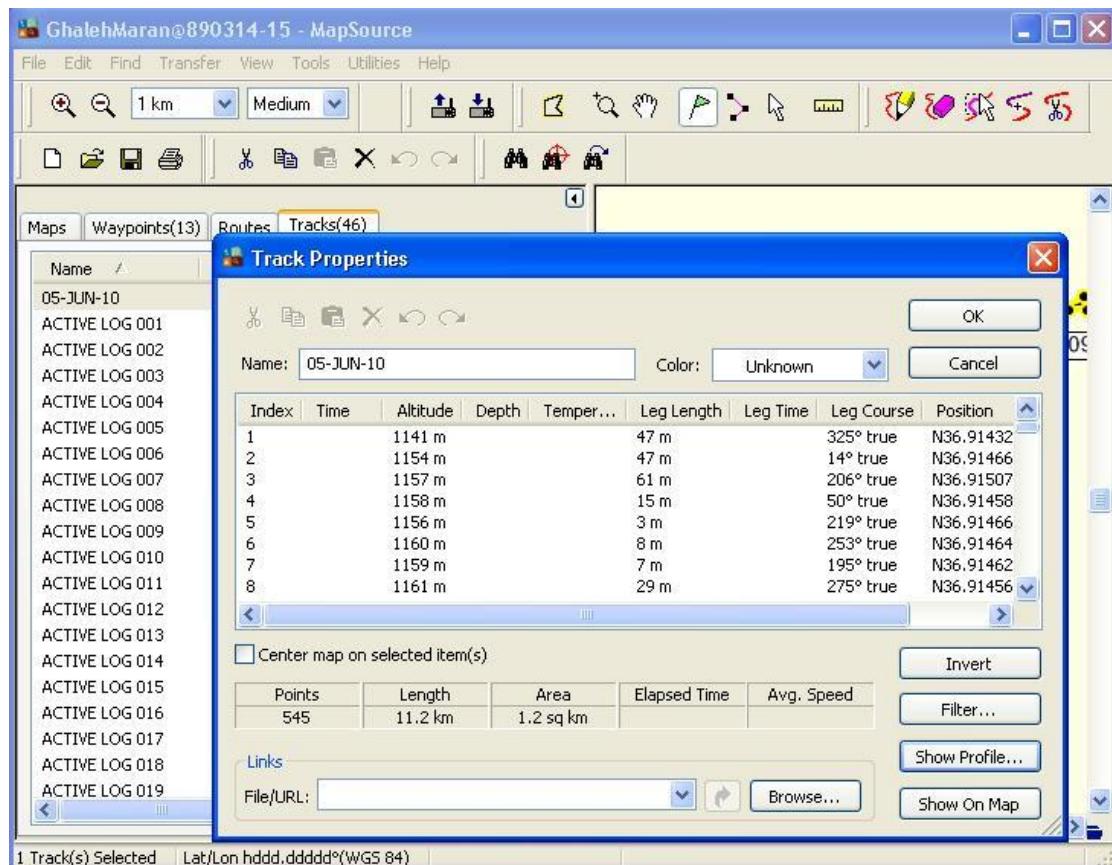
**Track Join tool**: ابزار پیوند نقاط. دو یا چند **track** را با هم پیوند داده و به شکل یک **track** تبدیل می کند. بر روی نقطه شروع و یا از نقطه پایان **track** اول که می خواهید پیوند **Join From Start** داده شود کلیک نمایید(می توانید راست کلیک نموده و گزینه **Join** یا **From Finish** را انتخاب نمایید). بر روی نقطه شروع و یا از نقطه پایان مسیر متوالی بعدی **subsequent track** که می خواهید پیوند داده شود کلیک نمایید. در پایان عملیات **ESC** را بزنید.

**Track Divide tool**: تقسیم **track** به **track** دو مجزا. **track** مورد نظر را انتخاب نمایید. بر روی نقطه تقسیم کلیک کرده. **Track** تقسیم می شود. و نقطه تقسیم در هر دو **track** وجود دارد.

## Editing Track Properties

پنجره **Track Properties** لیست تمام نقاط درون **track** را نشان می دهد. و امکان تغییر نام ، اضافه و یا حذف نقاط مسیر و نمایش **vertical profile** را به ما می دهد.

## To edit track properties:

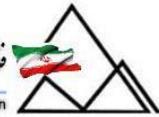


۱. بر روی برگه Tracks کلیک نمایید.
۲. بر روی Tracks که می خواهید ویرایش شود کلیک راست نمایید و گزینه Track Properties را انتخاب نمایید. پنجره Track Properties نمایش داده می شود.
۳. ویژگی های زیر را جهت ویرایش track بکاربرید:

از این ابزار جهت track cut, copy, paste, delete و یا آخرین عملیات انجام شده استفاده می شود.

نام track را وارد کنید: **Name**

رنگ نمایش Track در صفحه نمایش: **Color**



### **Check box: Center map on selected item**

که انتخاب شود در مرکز نقشه تماسد داده می شود.

### **Invert: ترتیب چیده شدن نقاط را در مسیر معکوس می کند**

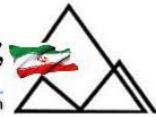
**Filter:** جهت فیلتر کردن مسیر.

**Show Profile** : جهت نمایش vertical profile که ارتفاع نقاط مسیر را نشان می دهد. برای اطلاعات بیشتر به Viewing a Vertical Profile مراجعه نمایید.

### **Show on Map**: جهت نمایش track در نقشه.

**Link**: لینک به یک یا چند فایل ها و یا آدرس هایی که حاوی اطلاعات مربوط به مسیر باشد را وارد کنید. به عنوان مثال ، شما می توانید به عکس دیجیتال مربوط به مسیر و یا وب سایتی که از اطلاعاتی در مورد منطقه اختصاص داده شده؛ لینک دهید. می توانید نام فایل / آدرس فهرست اسمی را وارد کنید و یا با کلیک روی **Browse** یک فایل را انتخاب کنید برای اضافه کردن لینک اضافی ، بر روی drop down arrow کلیک کرده و drop down arrow را انتخاب نمایید. برای ویرایش و یا حذف لینک ، لینک را از New Link انتخاب کرده و لینک جدید را وارد کنید و یا لینک را حذف نمایید. برای فعال نمودن لینک ، لینک را از لیست کشویی را انتخاب کنید و بر روی دکمه Open Link کلیک کنید.

۴. Ok کنید، تغییرات ذخیره می شود.



## منابع و مأخذ

- ۱ - صالح آبادی، عباسعلی - جی پی اس کاربردی - انتشارات سازمان جغرافیائی وزارت دفاع.
- ۲ - نوریان، فرشاد - چگونگی استفاده از سیستم تعیین موقعیت جهانی - مرکز اطلاعات جغرافیایی شهر تهران (وابسته به شهرداری تهران).
- ۳ - <http://www.garmin.com>
- ۴ - <http://www.esri.com>
- ۵ - <http://www.kowoma.de/en/gps/positioning.htm>
- ۶ - <http://www.maps-gps-info.com>
- ۷ - <http://www.gps.gov>
- ۸ - <http://www.maps-info.com>
- ۹ - وبلاگ کوهنوردی نشان زندگی
- ۱۰ - <http://www.hamidshafaghi.persianblog.ir>  
وبلاگ کلاهه
- ۱۱ - <http://www.kolaheh.persianblog.ir>
- ۱۲ - <http://www.trimble.com>
- ۱۳ - <http://www.nasm.si.edu/gps/work>
- ۱۴ - <http://www.wowinfo.com/gps/gps>