## МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА"

Кафедра систем штучного інтелекту

# Лабораторна робота № 3

3 дисципліни: "Дискретна математика"

Виконав студент групи КН 113 Карабін Я. В.

**Викладач:** Мельникова Н. І.

## Тема роботи

Побудова матриці бінарного відношення

**Мета роботи:** Набуття практичних вмінь та навичок при побудові матриць бінарних відношень та визначені їх типів.

#### Короткі теоретичні відомості

Декартів добуток множин A і B (позначається  $A \times B$ ) — це множина всіх упорядкованих пар елементів (a,b), де  $a \in A, b \in B$ . При цьому вважається, що  $(a_1,b_1)=(a_2,b_2)$  тоді і тільки тоді, коли  $a_1=a_2$ ,  $b_1=b_2$ .

Потужність декартового добутку дорівнює  $|A \times B| = |A| \times |B|$ .

Бінарним відношенням R називається підмножина декартового добутку  $A \times B$  ( тобто  $R \subset A \times B$  ). Якщо пара (a,b) належить відношенню R , то пишуть  $(a,b) \in R$  , або aRb . Областю визначення бінарного відношення  $R \subset X \times Y$  називається множина  $\delta_R = \{x \mid \exists y \ (x,y) \in R\}$ , а областю значень — множина  $\rho_R = \{y \mid \exists x \ (x,y) \in R\}$  ( $\exists$ - існує ).

Для скінчених множин бінарне відношення  $R \subset A \times B$  зручно задавати за допомогою матриці відношення  $R_{m \times n} = (r_{ij})$ , де m = |A|, а n = |B|.

Елементами матриці є значення 
$$r_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{якщо } (a_i, b_j) \in R, \\ 0, & \text{якщо } (a_i, b_i) \notin R. \end{cases}$$

#### Види бінарних відношень.

Нехай задано бінарне відношення R на множині  $A^2: R \subseteq A \times A = \{(a,b) | a \in A, b \in A\}.$ 

- 1. Бінарне відношення R на множині A називається  $pe\phi$ лексивним, якщо для будь якого  $a \in A$  виконується aRa, тобто  $(a,a) \in R$ . Головна діагональ матриці рефлексивного відношення складається з одиниць. Граф рефлексивного відношення обов'язково має петлі у кожній вершині.
- 2. Бінарне відношення R на множині A називається антирефлексивним, якщо для будь якого  $a \in A$  не виконується aRa, тобто  $(a,a) \notin R$ . Головна діагональ

матриці антирефлексивного відношення складається з нулів. Граф антирефлексивного відношення не має петель.

- 3. Бінарне відношення R на множині A називається cumempuчним, якщо для будь яких  $a,b \in A$  з aRb слідує bRa, тобто якщо  $(a,b) \in R$  то і  $(b,a) \in R$ . Матриця симетричного відношення симетрична відносно головної діагоналі. Граф симетричного відношення не  $\epsilon$  орієнтованим.
- 4. Бінарне відношення R на множині A називається антисиметричним, якщо для будь яких  $a,b \in A$  з aRb та bRa слідує що a=b. Тобто якщо  $(a,b) \in R$  і  $(b,a) \in R$ , то a=b. Матриця антисиметричного відношення не має жодної пари одиниць, які знаходяться на симетричних місцях по відношенню до головної діагоналі. У графа антисиметричного відношення вершини з'єднуються тільки однією напрямною дугою.
- 5. Бінарне відношення R на множині A називається mpaнзитивним, якщо для будь яких  $a,b,c \in A$  з aRb та bRc слідує, що aRc . Тобто якщо  $(a,b) \in R$  і  $(b,c) \in R$ , то  $(a,c) \in R$  . Матриця транзитивного відношення характеризується тим, що якщо елемент матриці  $\sigma_{ij} = 1$  та  $\sigma_{jm} = 1$ , то обов'язково  $\sigma_{im} = 1$ . Граф транзитивного відношення такий, що якщо з'єднані дугами, наприклад, перша-друга та друга-третя вершини, то обов'язково є дуга з першої в третю вершину.
- 6. Бінарне відношення R на множині A називається антитранзитивним, якщо для будь яких  $a,b,c\in A$  з aRb та bRc слідує що не виконується aRc. Тобто якщо  $(a,b)\in R$  і  $(b,c)\in R$ , то  $(a,c)\notin R$ . Матриця антитранзитивного відношення характеризується тим, що якщо елемент матриці  $\sigma_{ij}=1$  та  $\sigma_{jm}=1$ , то обов'язково  $\sigma_{im}=0$ . Граф антитранзитивного відношення такий, що якщо з'єднані дугами, наприклад, перша-друга та друга-третя вершини, то обов'язково немає дуги з першої в третю вершину.

#### Завдання варіанту №12 з додатку 1

- 1. Чи  $\epsilon$  вірною рівність  $(A \cup B) \times (A \cup C) = A \times (B \cup C)$ ?
- 2. Знайти матрицю відношення  $R \subset 2^A \times 2^B$ :

$$R = \{(x, y) | x \subset A \& y \subset B \& |x| + |y| = 3\} \text{ де } A = \{1, 2\}, B = \{1, 3, 5\}.$$

- 3. Зобразити відношення графічно:
- $\alpha = \{(x,y) | (x,y) \in \mathbb{R}^2 \& x^2 + y^2 = 9\},$  де  $\mathbb{R}$  множина дійсних чисел.
  - 4. Маємо бінарне відношення  $R \subset A \times A$ , де  $A = \{a, b, c, d, e\}$ , яке задане своєю матрицею:

$$A(R) = egin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \ 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$
. Перевірити чи  $\epsilon$  дане відношення

рефлексивним, симетричним, транзитивним, антисиметричним?

5. Визначити множину (якщо це можливо), на якій дане відношення  $\epsilon$ : а) функціональним; б) бієктивним:

$$\alpha = \{(x, y) | (x, y) \in \mathbb{R}^2 \& x + y = 1\}.$$

#### Розв'язки

1. Нехай  $(x,y) \in A \times (B \cup C) \Leftrightarrow x \in A \& y \in (B \cup C) \Leftrightarrow$ 

$$\Leftrightarrow x \in A \ \& \ y \in B \cup x \in A \ \& \ y \in \mathcal{C} \Leftrightarrow$$

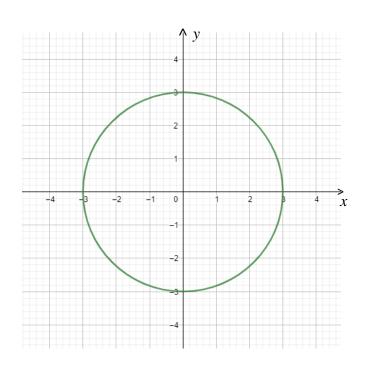
(закон дистрибутивності)

$$\Leftrightarrow$$
  $(x,y) \in (A \times B) \cup (x,y) \in (A \times C) \Leftrightarrow (x,y) \in (A \times B) \cup (A \times C) \Leftrightarrow$ 

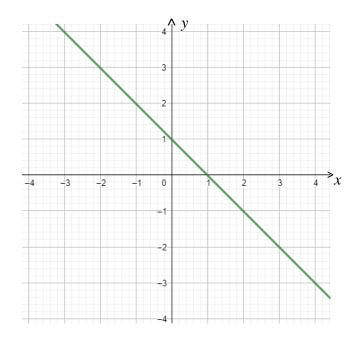
- $\Leftrightarrow$  ( $A \cup B$ ) × ( $A \cup C$ ). Отже, рівність є невірною.
- 2. Якщо  $A = \{1,2\}$  і  $B = \{1,3,5\}$ , то  $A \times B = \{(1,1), (1,3), (1,5), (2,1), (2,3), (2,5)\}$ , а  $R = \{(2,1)\}$ . Таким чином, матриця відношення має наступний вигляд:

$$R = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

3. Щоб зобразити графічно відношення  $\alpha = \{(x,y) | (x,y) \in \mathbb{R}^2 \& x^2 + y^2 = 9\}$ , побудуємо графік рівняння  $x^2 + y^2 = 9$  у декартовій системі координат.



- 4. Оскільки не всі елементи головної діагоналі дорівнюють 1, то відношення не є рефлексивним. Для будь яких  $a,b \in A$  з aRb слідує bRa, тому дане відношення є симетричним. За означенням транзитивності для будь яких  $a,b,c \in A$  з aRb та bRc слідує, що aRc, проте  $r_{1,2}=1$  і  $r_{2,4}=1$ , але  $r_{1,4}=0$ . Отже матриця не є транзитивною. І врешті, при деяких значеннях x та y в даному відношенні є водночає пари (x,y) та (y,x), коли  $x \neq y$ , тому можна зробити висновок, що відношення не антисиметричне.
- 5. Побудуємо графік рівняння x + y = 1.



Як бачимо кожен елемент області визначення зв'язаний з єдиним і кожним елементом області значень, тому відношення  $\alpha = \{(x,y) | (x,y) \in \mathbb{R}^2 \& x + y = 1\}$  є функціональним і бієктивним.

## Додаток 2

Написати програму, яка знаходить матрицю бінарного відношення  $\rho \subset A \times B$ , заданого на двох числових множинах. Реалізувати введення цих множин, та виведення на екран матриці відношення. Перевірити програмно якого типу є задане відношення. Навести різні варіанти тестових прикладів. Відношення обрати згідно варіанту:

**12.** 
$$\rho = \{(a, b) | a \in A \& b \in B \& b < a^2\}.$$

### Програмна реалізація

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
int IfnExist(int **matr, int n, int m){
  int k = 0:
  for (int i=0; i< n; i++)
    for (int j=0; j < m; j++)
    if (matr[i][j]==0) k++;
  if (k==n*m) return -1;
}
void IsRefx(int **matr, int n, int m){
  int count0 = 0, count1 = 0;
  if (n == m)
  for (int i=0; i < n; i++)
    for (int j=0; j < m; j++){
      if (i==j) if (matr[i][j]==1) count1++; else count0++;
    }
   if (count1==n) cout<<"reflexive"<<"\n";</pre>
   if (count0==n) cout<<"antireflexive"<<"\n";
  }
```

```
}
void IsSymt(int **matr, int n, int m){
  int counter = 0;
  if (n == m){
   int temp = 0;
   for (int i=0; i< n; i++){
     temp++;
     for (int j=temp; j<m; j++)\{
       if (matr[i][j]==matr[j][i]) counter++;
     }
   }
   if (counter = = (n*n-n)/2) cout << "symmetric" << "\n"; else
   if (counter==0) cout<<"antisymmetric"<<"\n";else
    cout<<"asymmetric"<<"\n";
  }
}
void transitiveClosure(int **matr, int n, int m)
{
  int i, j, k;
  for (k = 0; k < n; k++)
  {
    for (i = 0; i < n; i++)
    {
     for (j = 0; j < n; j++)
      {
       matr[i][j] = matr[i][j] || (matr[i][k] && matr[k][j]);
      }
    }
  }
}
```

```
{
  int a[100],b[100];
  int n,m,k = 0;
  cout << "Enter the size of array A: ";
  cin>>n;
  for (int i=0; i< n; i++)
    cin >> a[i];
  cout<<"Enter the size of array B: ";</pre>
  cin>>m;
  for (int j=0; j < m; j++)
    cin >> b[j];
  int **matr = new int* [n];
  for (int i = 0; i < n; i++)
    *(matr + i) = new int[m];
  int **matrix = new int* [n];
  for (int i = 0; i < n; i++)
    *(matrix + i) = new int[m];
  for (int i=0; i< n; i++)
    for (int j=0; j < m; j++)
    if (b[i] < a[i] * a[i]) matr[i][j] = 1; else matr[i][j] = 0;
  for (int i=0; i< n; i++)
    for (int j=0; j < m; j++){
      matrix[i][j] = matr[i][j];
    }
  cout<<endl;
```

for (int i=0; i< n; i++){

```
for (int j=0; j < m; j++){
     cout<<matr[i][j]<<" ";
   }
    cout<<endl;
 }
 if (IfnExist(matr,n,m)==-1) {cout<<"antireflexive"<<"\n"; return 0;}
  IsRefx(matr,n,m);
  IsSymt(matr,n,m);
  transitiveClosure(matr,n,m);
  for (int i=0; i< n; i++)
    for (int j=0; j < m; j++){
      if (matrix[i][j] = matr[i][j]) k++;
   }
 if (k==n*n) cout<<"transitive"<<"\n";
  for (int i=0; i< n; i++)
    for (int j=0; j < m; j++){
      for (int k=0; k< m; k++){
        if (matrix[i][k]==1 \&\& matrix[k][j]==1 \&\& matrix[i][j]!=0) return 0;
     }
    }
 cout<<"antitransitive"<<"\n";</pre>
  return 0;
}
```

#### Результати

```
"C:\Users\Admin\Desktop\New folder\-i
                                          "C:\Users\Admin\Desktop\New folder\-
Enter the size of array A: 5
                                         Enter the size of array A: 6
2 44 5 12 9
                                         1 2 2 3 5 4
Enter the size of array B: 5
                                         Enter the size of array B: 6
56 2 33 1 7
                                         67 88 54 99 93 79
00000
                                         000000
1 1 1 1 1
                                         000000
00000
                                         000000
1 1 1 1 1
                                         000000
1 1 1 1 1
                                         000000
asymmetric
                                         000000
transitive
                                         antireflexive
                     "C:\Users\Admin\Desktop\New folder\-
                    Enter the size of array A: 4
                    3 2 2 5
```

Enter the size of array B: 4

1 2 1 3

## Висновки

Ми набули практичних вмінь та навичок при побудові матриць бінарних відношень та визначені їх типів.