












Exemples de contraintes :

<p>■ Association 1 --- 1</p> 	<p>La création d'un objet A requiert un objet B. La création d'un objet B requiert un objet A. La destruction d'une instance de B ou de A est possible si une nouvelle instance remplace l'objet A ou B dans sa relation avec une instance de la classe opposée (multiplicité vérifiée en régime établi).</p>
	<p>La création d'un objet A requiert un objet B. La création d'un objet B requiert un objet A. La destruction d'un objet A implique la destruction de l'objet B composé. La destruction d'une instance de B est possible si une nouvelle instance remplace l'objet B dans sa relation avec une instance de type A (multiplicité vérifiée en régime établi).</p>
<p>■ Association 1 --- n</p> 	<p>La création d'un objet A requiert un objet B. La création d'un objet B requiert un objet A. La destruction d'un objet A implique la destruction de tous les objets B composés. La destruction d'une instance de B est possible si une nouvelle instance remplace l'objet B (multiplicité vérifiée en régime établi) ou si il ne s'agit pas du dernier objet B associé à un objet A donné.</p>
<p>■ Association 0 ou 1 --- 1</p> 	<p>La création d'un objet A requiert un objet B. La destruction d'une instance de B est possible si une nouvelle instance remplace l'objet B (multiplicité vérifiée en régime établi) ou si l'objet B n'est pas associé à un objet de type A.</p>
	<p>La création d'un objet A requiert un objet B. La destruction d'un objet A implique celle de l'objet B composé. La destruction d'une instance de B est possible si une nouvelle instance remplace l'objet B (multiplicité vérifiée en régime établi) ou si l'objet B n'est pas associé à un objet de type A.</p>
<p>■ Association 1 --- 0 ou plusieurs</p> 	<p>La création d'un objet B requiert un objet A. La destruction d'un objet A est possible et implique la destruction de l'objet B associé s'il existe, à moins qu'une nouvelle instance remplace cet objet A dans sa relation avec un objet B.</p>
	<p>La création d'un objet B requiert un objet A. La destruction d'un objet A implique la destruction de tous les objets B associés à A.</p>

<p>■ Assoc. 0 ou 1 --- 0 ou plusieurs</p> 	<p>Aucune condition.</p>
	<p>La destruction d'un objet A implique la destruction de tous les objets B associés à A.</p>
<p>■ Assoc. 0 ou plusieurs --- 0 ou plusieurs</p> 	<p>Aucune condition.</p>
	<p>Erreur de modélisation : la multiplicité du côté de la composition ne doit pas être supérieure à 1.</p>