	注画草案 for 日本ゲーム大賞アマチュア部門	-05 (0Tell-7
のコンセプト - ※このゲームならでは!という面白さの核となる部分 ムシステム - ※コンセプトを実現するゲームのルール、操作方法、文章だけはNG。	タイトル - ※興味がわく、楽しさの伝わる、わかりやすい言葉で	- このゲームの面白いところ -
<u>ムシステム - ※コンセプトを実現するゲームのルール、操作方法、文章だけはNG。</u>		
<u>ムシステム - ※コンセプトを実現するゲームのルール、操作方法、文章だけはNG。</u>		
<u>ムシステム - ※コンセプトを実現するゲームのルール、操作方法、文章だけはNG。</u>		
	回のコンセプト - ※このゲームならでは!という面白さの核となる部分	
		1
	・ ームシステム - ※コンセプトを実現するゲームのルール、操作方法。文章だけはNG。	_
ジナリティ - ※このゲームならではの特徴的な部分。ウリ。図がある方が良い。		
ジナリティ - ※このゲームならではの特徴的な部分。ウリ。図がある方が良い。		
ジナリティ - ※このゲームならではの特徴的な部分。ウリ。図がある方が良い。		
ジナリティ - ※このゲームならではの特徴的な部分。ウリ、図がある方が良い。		
ジナリティ - ※このゲームならではの特徴的な部分。ウリ。図がある方が良い。		
ジナリティ - ※このゲームならではの特徴的な部分。クリ。図がある方が良い。		
ジナリティ - ※このゲームならではの特徴的な部分。ウリ。図がある方が良い。		1
	リジナリティ - ※このゲームならではの特徴的な部分。ウリ。図がある方が良い。	