

- タイトル - ※興味がわく、楽しさの伝わる、わかりやすい言葉で

- 今回のコンセプト - ※このゲームならではの！という面白さの核となる部分

- ゲームシステム - ※コンセプトを実現するゲームのルール、操作方法。文章だけはNG。

- オリジナリティ - ※このゲームならではの特徴的な部分。ウリ。図がある方が良い。

- このゲームの面白いところ -

上手な絵でなくてもかまわないが、丁寧に書くこと。文章だけはNG。