**Chapter 1**

**Xファイル**

XファイルとはDirectX2.0から導入されたモデルフォーマットで、DirectX9までサポートされていました。DirectX10以降は標準モデルフォーマットというものは用意されなくなり、自前でモデル表示処理を実装する必要があります。

現在はサポートされていないフォーマットのため、xファイルの使い方を学ぶ必要がないように思えるかもしれませんが、そもそもどこの環境に行っても使えるモデルフォーマットなど存在せず(モデルフォーマットは標準化しようとしては失敗しています)、自前でエンジンを作っている会社は自分たちでモデルフォーマットを作成しています。しかし、モデルを表示するための基本的な概念はどのモデルフォーマットでも共通となっており、xファイルを使用したモデル表示の仕方を学んでおけば、独自のモデルフォーマットを使用する会社で仕事を