パーティクル課題

　・カメラを動かせるようにする。

　・パーティクル用の板ポリにビルボードの処理を追加する。

　・パーティクルのパラメータに初速度を追加して、動かすようにする。

　・パーティクルに寿命を追加して消えるようにする。

　・パーティクルの初速度の決定に乱数を加えてみる。

　・加算合成でパーティクルを表示してみる。