課題

[\\mmnas01\student\GC2016\02\_授業\](file:///\\mmnas01\student\GC2016\02_授業\)ゲームPG Ⅰ\PackmanConsol

上記のフォルダのプログラムを改造する。

改造点は下記の２点+α

・敵を10体出す。敵は全角文字で「敵」と表示する。

・敵とプレイヤーが衝突するとゲームオーバーという文字列を表示する。

チャレンジ(できる人はやってみる)

・プレイヤーと食べ物が衝突したら食べ物を消す。

提出期日

　５月２日

提出場所

[\\mmnas01\student\GC2016\02\_授業\ゲームPG Ⅰ\](file:///\\mmnas01\student\GC2016\02_授業\ゲームPG%20Ⅰ\)提出\{自分の名前のフォルダ}