実習課題

テニスゲームを完成させてください。

下記の仕様は必ず盛り込んでください。

・相手プレイヤーを作成する。(AIで自動に動くようにする。)

・スコア表示。スコアの計算の仕方はテニスのルールに準拠する必要はない。

・何か一つオリジナルの仕様を追加してください。

提出期限

　6/4 18:00

提出場所

　\\mmnas01\student\GC2015\02\_授業\2016\C++Ⅲ\課題提出先\20160604

　フォルダごと圧縮して提出。