



Centro Universitário de Excelência

SISTEMAS DE INFORMAÇÃO -

Kawe Santana Peixinho Lima - 205002023

CÁLCULO DO ZOOLOGICO
LINGUAGEM C

Guarulhos
2023

Kawe Santana Peixinho Lima

CÁLCULO DO ZOOLOGICO
LINGUAGEM C

Trabalho apresentado ao Curso Sistemas de Informação
do Centro Universitário ENIAC para a disciplina
Linguagem C.

Prof. Nelson Luzetti

Guarulhos
2023

Respostas

animal	comida(KG)	preço (KG)
Capivara	25 kg	R\$ 110,40
Ovelha	35 kg	R\$ 140,60
Vaca	70 kg	R\$ 55,90
Tigre	60kg	R\$ 100,00
Urso	90kg	R\$120,00

ENTRADA DE DADOS

numero = escolha um dos animais pelo número:
qtd_animais = Quantos animais dessa espécie há no zoológico?

PROCESSAMENTO

qtd_diaria = qtd_comida * qtd_animais
qtd_mensal = qtd_diaria * 30
custo_mensal = valor_kg * qtd_mensal

SAÍDA DE DADOS

nome ;
qtd_diaria ;
qtd_mensal ;
custo_mensal ;

CÓDIGO

```
#include <stdio.h >
#include <stdlib.h>
#include <locale.h>
```

```
void limpar_entrada(){
    char c;
    while ((c = getchar()) != '\n' && c != EOF){}
}
```

```
int main(){

    char opcao;
    const char* nome;
    int numero ;
    int qtd_animais ;
    float qtd_diaria , qtd_mensal , custo_mensal , qtd_comida , valor_kg ;
```

```
    setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
```

```
    do{
```

```
        do{
```

```
            printf("Olá, seja bem-vindo/a!! \n\n");
```

```
            printf("Esses são os animais do zoológico: \n 1 - Capivara \n 2 - Vaca
\n 3 - Ovelha \n 4 - Tigre \n 5 - Urso \n") ;
```

```
            printf("Escolha um dos animais pelo número: ") ;
```

```
            scanf("%i", &numero);
```

```
        }
```

```
        while(numero >= 6 or numero <= 0);
```

```
        printf("\n\nAgora, informe a quantidade que há no zoológico: ");
```

```
        scanf( "%i", &qtd_animais ) ;
```

```
        if(numero == 1){
```

```
            qtd_comida = 25.0 ;
```

```
            valor_kg = 110.40 ;
```

```
            nome = "capivara";
```

```
        }
```

```

        else if(numero == 2){
            qtd_comida = 70.0 ;
            valor_kg = 55,90 ;
            nome = "vaca";
        }
        else if(numero == 3){
            qtd_comida = 35.0 ;
            valor_kg = 140.60 ;
            nome = "ovelha";
        }
        else if(numero == 4){
            qtd_comida = 60.0 ;
            valor_kg = 100.0 ;
            nome = "tigre";
        }
        else if (numero == 5){
            qtd_comida = 90.0 ;
            valor_kg = 120.0 ;
            nome = "urso";
        }

        qtd_diaria = qtd_comida * qtd_animais ;
        qtd_mensal = qtd_diaria * 30 ;
        custo_mensal = valor_kg * qtd_mensal ;

        printf("\nespécie: %s\n", nome);

        printf("consome diariamente: %.1f KG\n", qtd_diaria);

        printf("mensalmente o animal consome: %.1f KG\n", qtd_mensal);

        printf("o custo mensal é de R$%.2f \n\n\n", custo_mensal) ;


        printf("deseja realizar outro cálculo, (s/n): ");
        limpar_entrada();
        scanf("%c", &opcao);
    }
    while( opcao == 's');

    printf("\n");

    printf("FIM DO PROGRAMA");
    return 0 ;
}

```

TESTE

```
C:\Users\adm\OneDrive\Documentos\C\sprint3.exe
Olá, seja bem-vindo/a!!

Esses são os animais do zoológico:
1 - Capivara
2 - Vaca
3 - Ovelha
4 - Tigre
5 - Urso
Escolha um dos animais pelo número:
```

```
C:\Users\adm\OneDrive\Documentos\C\sprint3.exe
Olá, seja bem-vindo/a!!

Esses são os animais do zoológico:
1 - Capivara
2 - Vaca
3 - Ovelha
4 - Tigre
5 - Urso
Escolha um dos animais pelo número: 1

Agora, informe a quantidade que há no zoológico: 2

espécie: capivara
consome diariamente: 50,0 KG
mensalmente o animal consome: 1500,0 KG
o custo mensal é de R$165600,00

deseja realizar outro cálculo, (s/n):
```

```
C:\Users\adm\OneDrive\Documentos\C\sprint3.exe

Agora, informe a quantidade que há no zoológico: 2

espécie: capivara
consome diariamente: 50,0 KG
mensalmente o animal consome: 1500,0 KG
o custo mensal é de R$165600,00

deseja realizar outro cálculo, (s/n): s
Olá, seja bem-vindo/a!!

Esses são os animais do zoológico:
1 - Capivara
2 - Vaca
3 - Ovelha
4 - Tigre
5 - Urso
Escolha um dos animais pelo número:
```

```
C:\Users\adm\OneDrive\Documentos\C\sprint3.exe

Olá, seja bem-vindo/a!!

Esses são os animais do zoológico:
1 - Capivara
2 - Vaca
3 - Ovelha
4 - Tigre
5 - Urso
Escolha um dos animais pelo número: 7
Olá, seja bem-vindo/a!!

Esses são os animais do zoológico:
1 - Capivara
2 - Vaca
3 - Ovelha
4 - Tigre
5 - Urso
Escolha um dos animais pelo número: -1
Olá, seja bem-vindo/a!!

Esses são os animais do zoológico:
1 - Capivara
2 - Vaca
3 - Ovelha
4 - Tigre
5 - Urso
Escolha um dos animais pelo número:
```

```
C:\Users\adm\OneDrive\Documentos\C\sprint3.exe

5 - Urso
Escolha um dos animais pelo número: -1
Olá, seja bem-vindo/a!!

Esses são os animais do zoológico:
1 - Capivara
2 - Vaca
3 - Ovelha
4 - Tigre
5 - Urso
Escolha um dos animais pelo número: 1

Agora, informe a quantidade que há no zoológico: 2

espécie: capivara
consome diariamente: 50,0 KG
mensalmente o animal consome: 1500,0 KG
o custo mensal é de R$165600,00

deseja realizar outro cálculo, (s/n): n

FIM DO PROGRAMA
-----
Process exited after 343.1 seconds with return value 0
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

Conclusão

Ao decorrer do desenvolvimento deste trabalho, percebi muitas melhorias e novos aprendizados com a linguagem C. Além do mais, um curso de lógica de programação ajuda bastante, como no meu caso, foi o que mais me ajudou.