1. Explique como funciona o Modelo de processo FDD? Descreva sucintamente suas fases.

R:

* Desenvolvimento direcionado à função/funcionalidade
  + Funcionalidade “é uma função valorizada pelo cliente, passível de ser implementada em duas semanas ou menos” (Pressman, 2015)
* Trabalha com projetos iniciais ou codificação existentes
* Filosofia segue o seguinte método:
  + <acao> o <resultado> < por | para quem | de | para que> um <objeto>
* Exemplos:
  + Adicione o produto ao carrinho
  + Mostre as especificações técnicas do produto
* Esta como “intermediário” entre ágeis e tradicionais

Dividido em duas grandes etapas:

* Concepção e planejamento
  + Basicamente desenvolve um modelo de produto geral listando todas as funcionalidades que existem e tendo planejamento para realizar a implementação de cada uma dessas atividades
* Construção
  + Desenvolvimento de novas funcionalidades, testes dessas funcionalidades, e detalhamento dessas funcionalidades, construção e entrega

2. Quando o DSDM deve ser adotado? Justifique sua resposta baseando-se em exemplos de boas práticas típicas desse modelo de processo.

R:

Deve ser dedicados a projetos com cronograma e custos apertados, com tempos fixos de entrega e estabelecer recursos para o desenvolvimento

Precisa ter envolvimento da equipe, precisa ser algo rápido sem muita burocracia, com uma documentação mínima possível, queremos mesmo é ter o software funcionando, os sistemas precisam ser entregues de forma eficiente , temos de ter um foco nas entregas para esta dentro daquele time box de cronograma e orçamento, eu tenho o feedback contínuo, a equipe pensa em processos de reverter alguma parte do produto ou parte do desenvolvimento e consequentemente eu preciso prever se isso é possível e adotar métricas de previsibilidade, também temos a comunicação que também deve ser bem estruturada.

3. O que é Kanban e quais as principais diferenças do SCRUM?

Não é um modelo de processo é uma técnica

* é um sistema, de ferramenta de suporte (Técnica)
* Palavra japonesa que significa “Cartão Visual” ou “Cartão de sinalização” -> As tarefas
* Conhecido como sistema de produção da toyota (SPT)
  + Manufatura LEAN
* Utilizado pela 1° vez com software na microsoft em 2004
* Pensando em ser um método que ajuda os times visando o trabalho em ritmo sustentável, eliminando desperdícios, entregando valor com frequência e fomentando uma cultura de melhorias contínuas"
* Diferenças do scrum:
  + Ele é mais simples que Scrum:
    - Não existem eventos específicos, a citar Sprints;
    - Não existem papéis bem definidos;
    - Não possuem mesmos artefatos, exceto backlog de produto
* Papéis:
  + Não definidos
  + Time que define (auto organizável)
* Estórias de usuário:
  + Não há priorização de estórias
  + Pode haver priorização externa ou por gerente
* Reuniões:
  + Time escolhe entre reuniões diárias, revisão ou retrospectiva
* Gerenciamento de projeto:
  + Não há proibição de ferramenta Case
  + Recomenda-se usar o Quadro Kanban
  + Pode se usar ambos

4. Como é o funcionamento da técnica TDD e quais as principais vantagens ao adotar?

R:

Não é um modelo de processo é uma técnica para aplicação de testes

1. Observamos primeiro as especificações do sistema, pode ser via estória do usuário, via documento de requisito, a depender do modelo de processo você vai ter as suas especificações do sistema
2. Observando isso você cria uns testes, e os roda esses testes para falhar já que eu não tenho código, ou seja vou deixar pensado as possibilidades de erros e vou deixar construído para captar esses erros
3. Depois eu escrevo o código para evitar esses erros, ou seja eu penso no código pensando nesses testes
4. Quando ver que os testes passaram, eu vou refatorar seu código para ver se tem código copiado, para se têm código extra para ver se posso melhorar a legibilidade, modularidade outros conceitos e depois refaço o ciclo

Vantagens:

* Com TDD raramente precisam usar depurador depois que o código está pronto
* Quando bem adotado, todo o código é coberto de testes
* Código modularizado e flexível
* Identificar falhas de funcionamento cedo

5. Explique 3 boas práticas BDD, dentre elas, contemple na sua resposta o Outside-in Development.

R:

Não é um modelo de processo é uma técnica para modelar e documentar requisitos não funcionais

* Envolve as partes interessadas no processo através de Outside-in Development
  + 1° desenvolvem a interface gráfica
  + Cada elemento de código possui um comportamento
* Usar exemplos para descrever o comportamento do sistema (feedback rápido)
  + Protótipos/mockups
  + Interface gráfica com usuário
* Usar deve (Should) na hora de descrever o comportamento de software para ajudar esclarecer responsabilidades e permitir que funcionalidades do software sejam questionadas;