

คำอธิบาย Code

- 1) **void Audio_Init();**
ทำ initialization ตัวอุปกรณ์ CS43L22 ตามขั้นตอนใน datasheet
- 2) **void Play_note(int r);**
ทำการเล่นเสียงตามตัวเลข r ที่ส่งเข้ามา r ต้องมีค่าระหว่าง 0-9 พร้อมส่ง uart กลับไปว่าที่กำลังเล่นอยู่คือเสียงเลขอะไร
- 3) **int write_Audio_data(uint8_t address, uint8_t data);**
ฟังก์ชัน เขียนข้อมูลใส่ register ภายในโดย address เป็น address ที่ต้องการเขียนข้อมูล data เป็น ค่าที่ต้องการเขียน
- 4) **int main(void)**
 - เรียกใช้ **Audio_Init**
 - ภายใน while คอยรอรับข้อมูลจาก uart แล้วจึงเรียกใช้ **Play_note** โดยส่งข้อมูลที่รับมาเป็น parameter