



KAWIPAT DABTONG

INTERNSHIP 2021

PERSONAL PROFILE

I am a third-year Industrial Engineering student at Chulalongkorn University who interested in programming and optimization. I believe that my personalities included hard working, patient and humble could make an impact for the company.

SKILLS

- Programming : Python , Visual Studio
- Database & Coding : HTML, PHP, SQL
- Languages : Thai , English
- Computer skill : Word , Excel , Powerpoint , Access

EXTRACURRICULAR ACTIVITIES

- Member, Intania Football Club
- Staff, Pre - Engineer camp for high school
- 'Iarngear camp 2019 ' of the Faculty of Engineering

GET IN TOUCH WITH ME

Cell: 090-398-9688
Email: Kawipat41@gmail.com
Address: Chulalongkorn Dormitory (Chuanchom)
Phayathai Road, Pathumwan,
Bangkok 10330 Thailand

EDUCATION

Chulalongkorn University

Bechelor of Industrial Engineering, 2018 - Present

- GPAX 3.10
- Computer programming (Python) Grade B+
- Engineering Statistics I Grade A
- Mostly studied in Statistics , Management and Computer Technology

WORK EXPERIENCE

Application Developing Project

Nov 2019 - Dec 2019

- A project of course "Application Developing for Industrial Engineering"
- Create " Picture Puzzle Game " using Visual Studio

Statistical Project

Mar 2020 - Jul 2020

- A project of course "Engineering Statistics 2"
- Study Differences in the return on investment of each asset class using ANOVA.

Quality Management Project

Mar 2020 - Jul 2020

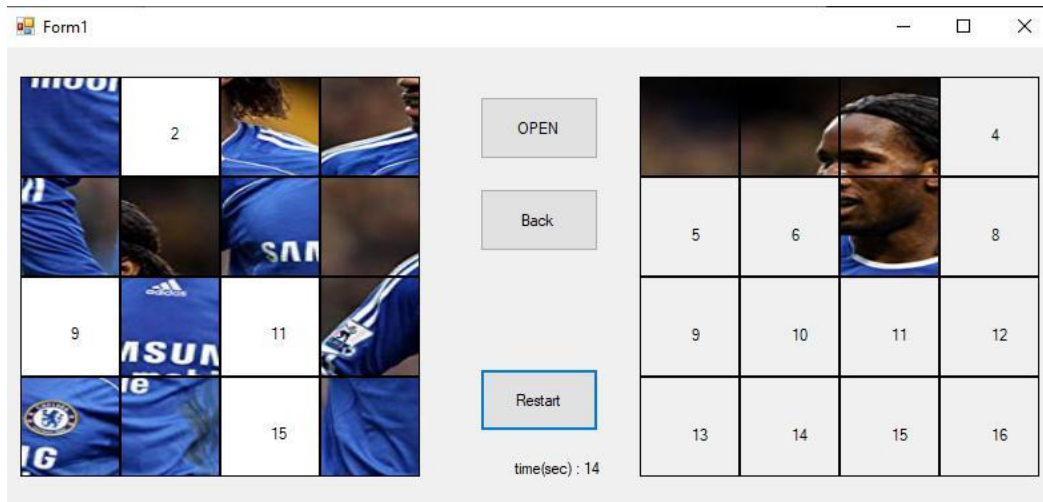
- A project of course "Quality Management"
- Analysed problem of block-chain in i-banking and create a new model by using QM and QC tools.

Computer and Information Technology Project

Oct 2020 - Nov 2020

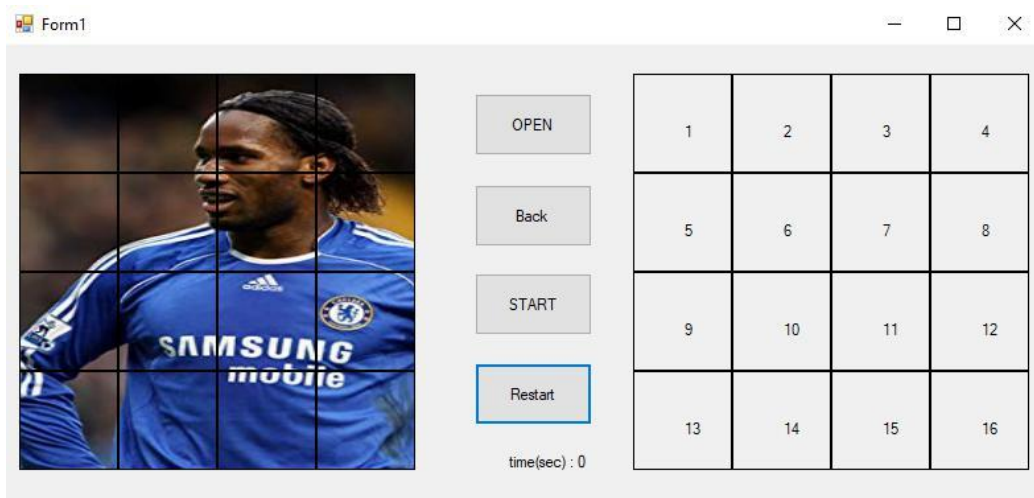
- A project of course "Computer and Information Technology "
- Create and develop a dormitory website by using HTML,PHP and SQL

Picture Puzzle Game

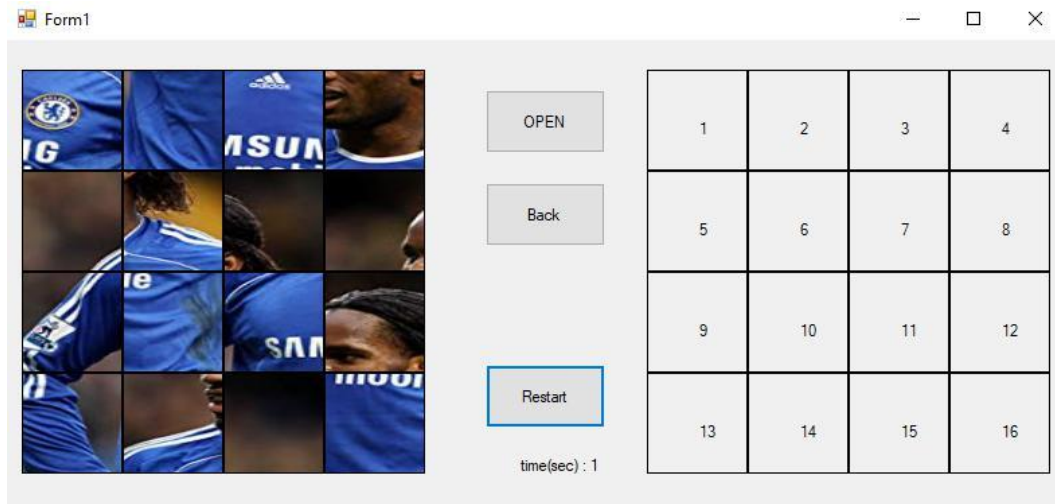


How to play

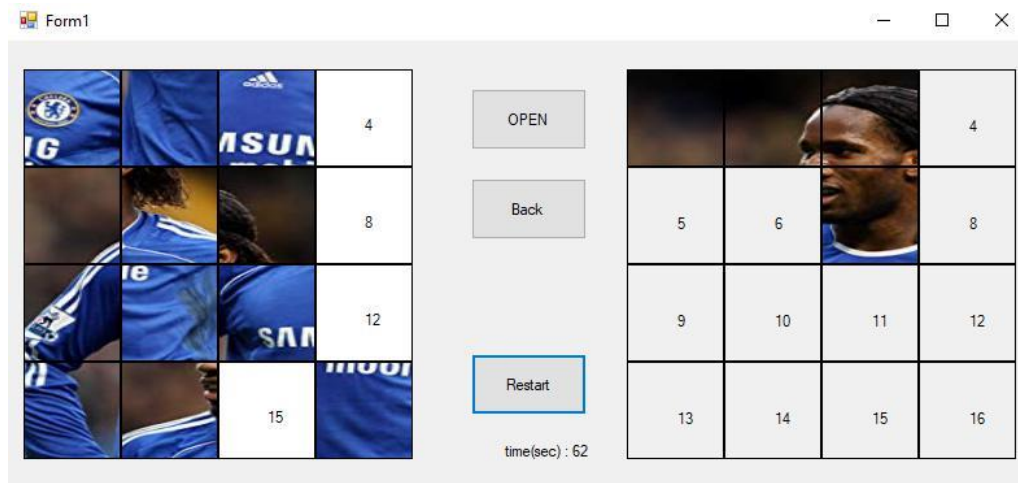
1. Upload a picture from your computer by the OPEN button



2. Click *START* to start the game.

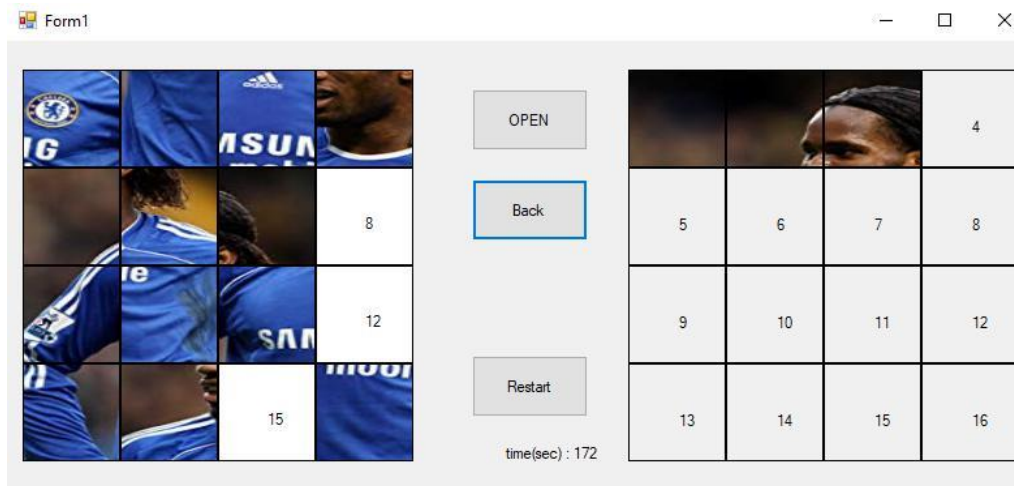
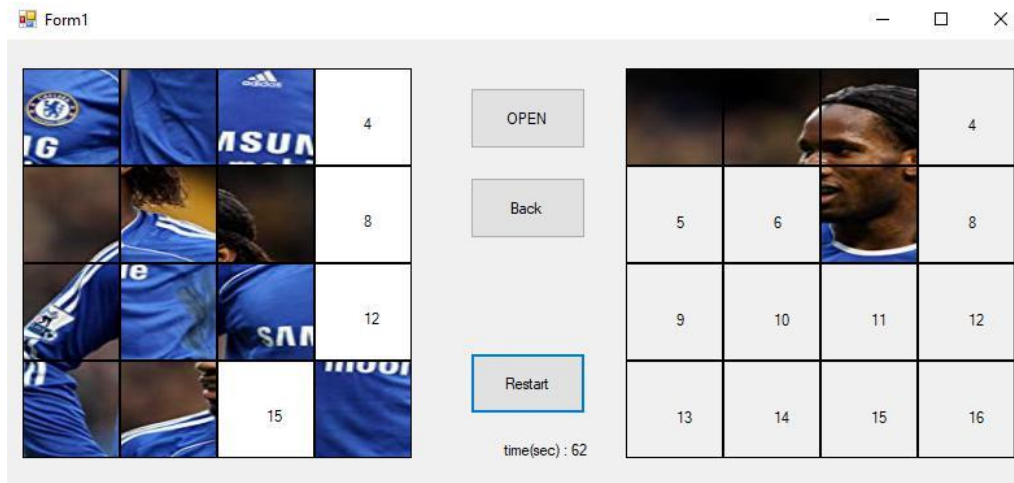


3.get start

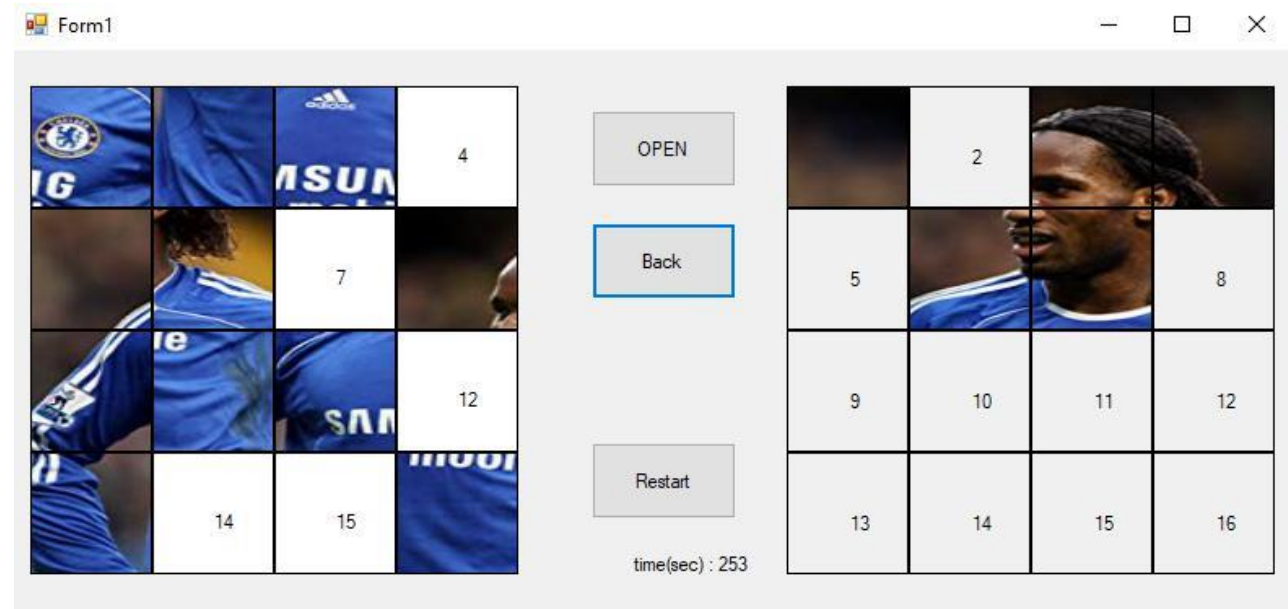
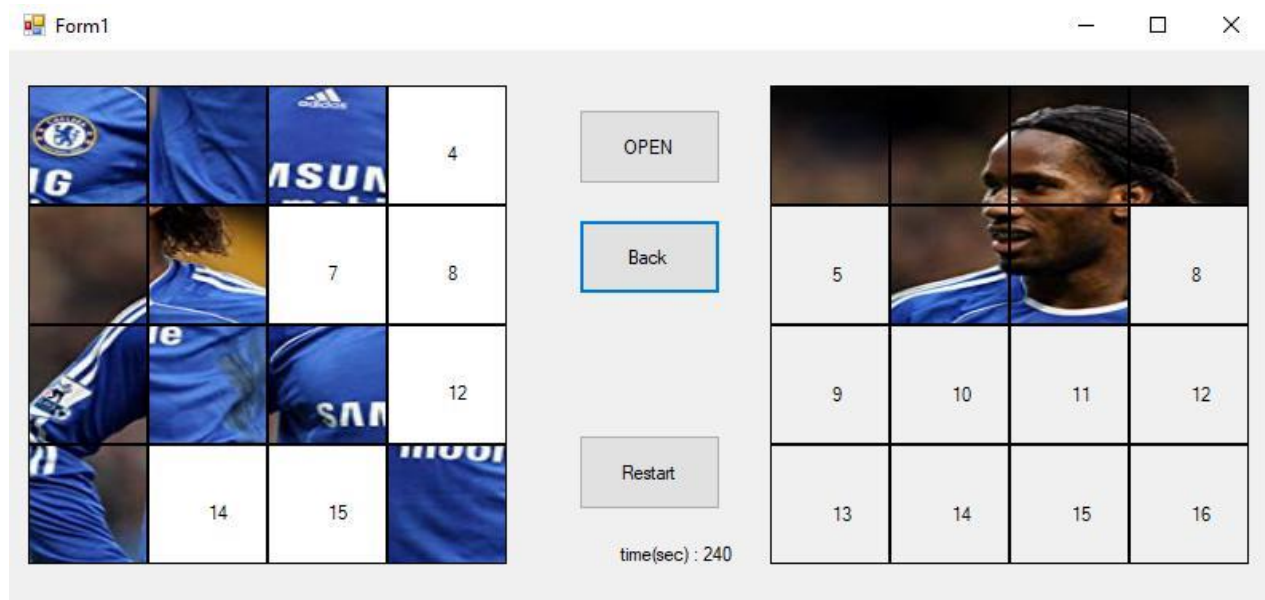


3.1 Back function

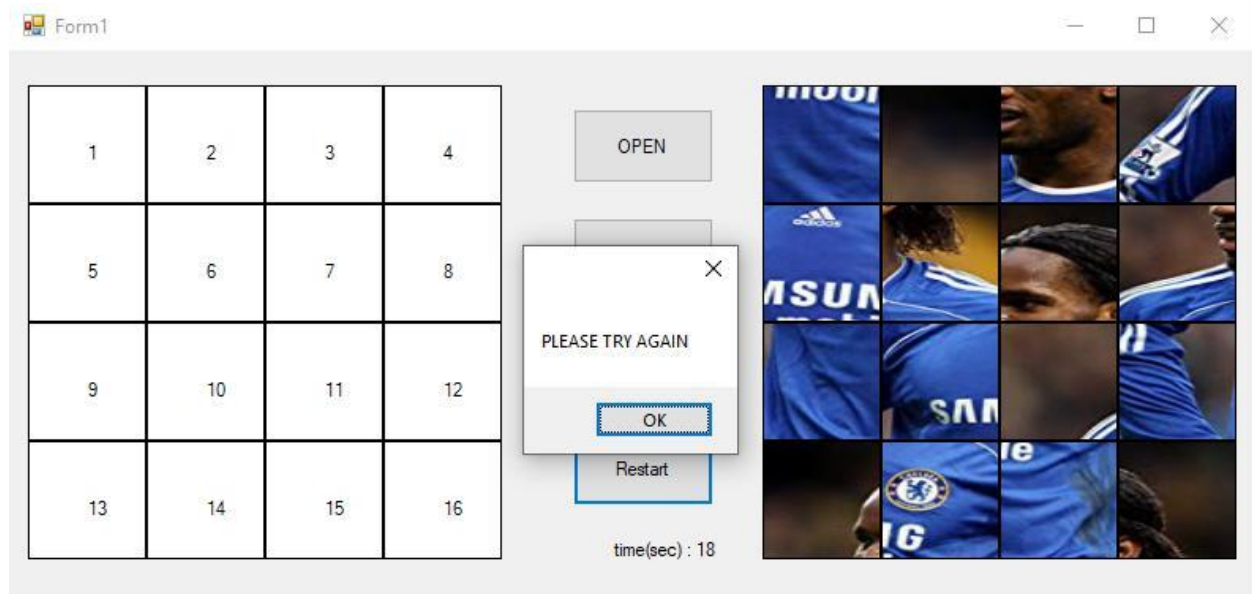
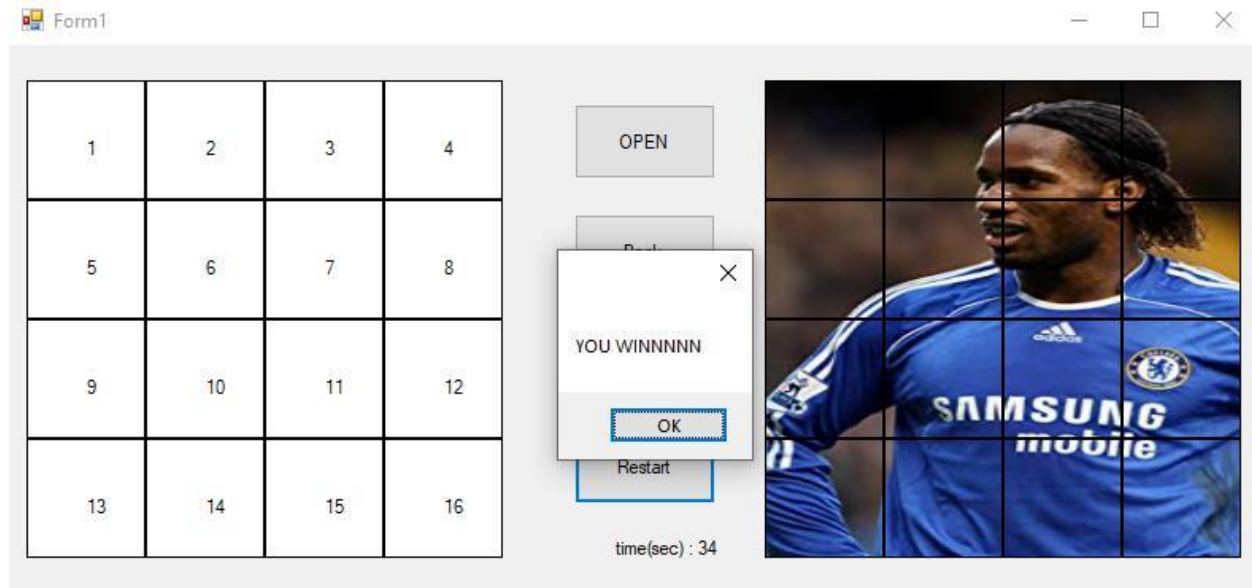
1.use Back button



2. Click the section you want to back.



4. When you finished a game




Example code

```
66 private void PictureBox1_Paint(object sender, PaintEventArgs e)
67 {
68     if(starttt())
69     {
70         Graphics G = e.Graphics;
71         for (int i = 0; i < 4; i++)
72             for (int j = 0; j < 4; j++)
73             {
74                 Rectangle rect = new Rectangle(i * 75, j * 75, 75, 75);
75                 Pen pennies = new Pen(Color.Black, 2);
76                 G.DrawRectangle(pennies, rect);
77             }
78         for (int k = 0; k < list_p3.Count; k++)
79         {
80             Rectangle rect = new Rectangle(list_p3[k].X + 1, list_p3[k].Y + 1, 73, 73);
81             SolidBrush Brushies = new SolidBrush(Color.White);
82             G.FillRectangle(Brushies, rect);
83             SolidBrush Num_text = new SolidBrush(Color.Black);
84             G.DrawString(((list_p3[k].X) / 75 + 1 + 4 * (list_p3[k].Y) / 75).ToString(), Font, Num_text, new Point(list_p3[k].X + 36, list_p3[k].Y + 36));
85         }
86     }
87 }
88 private void PictureBox2_Paint(object sender, PaintEventArgs e)
89 {
90     if (starttt())
91     {
92         Graphics G = e.Graphics;
93         for (int i = 0; i < 4; i++)
94             for (int j = 0; j < 4; j++)
95             {
96                 Rectangle rect = new Rectangle(i * 75, j * 75, 75, 75);
97                 Pen pennies = new Pen(Color.Black, 2);
98                 G.DrawRectangle(pennies, rect);
99                 SolidBrush Num_text = new SolidBrush(Color.Black);
100                 G.DrawString(NT[i,j], Font, Num_text, new Point(j * 75 + 37, i * 75 + 37));
101             }
102     }
103 }
104 private void check()
105 {
106     Bitmap bm = (Bitmap)pictureBox2.Image;
107     Bitmap bm2 = (Bitmap)pictureBox3.Image;
108     if (list_p4.Count == 16)
109     {
110         for (int i = 0; i < pictureBox2.Width; i++)
111             for (int j = 0; j < pictureBox2.Height; j++)
112             {
113                 Color c = bm.GetPixel(i, j);
114                 Color c2 = bm2.GetPixel(i, j);
115                 if (c.R == c2.R && c.G == c2.G && c.B == c2.B)
116                 {
117                     p++;
118                 }
119             }
120     }
121 }
```

Database & Coding Project

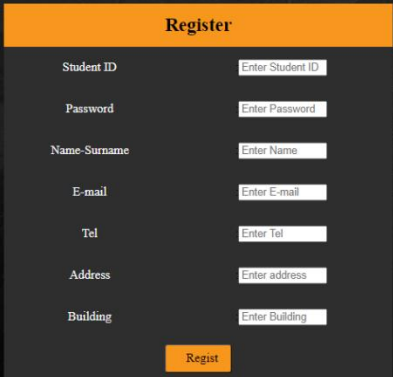
Website and Database for dormitory

Login and Register Function



The image shows a login form titled "Login Form" in a dark-themed interface. The form has two input fields: "ชื่อผู้ใช้" (Username) and "รหัสผ่าน" (Password). Below the fields are two buttons: "Login" and "Reset". A red link labeled "Register" is positioned below the "Reset" button.

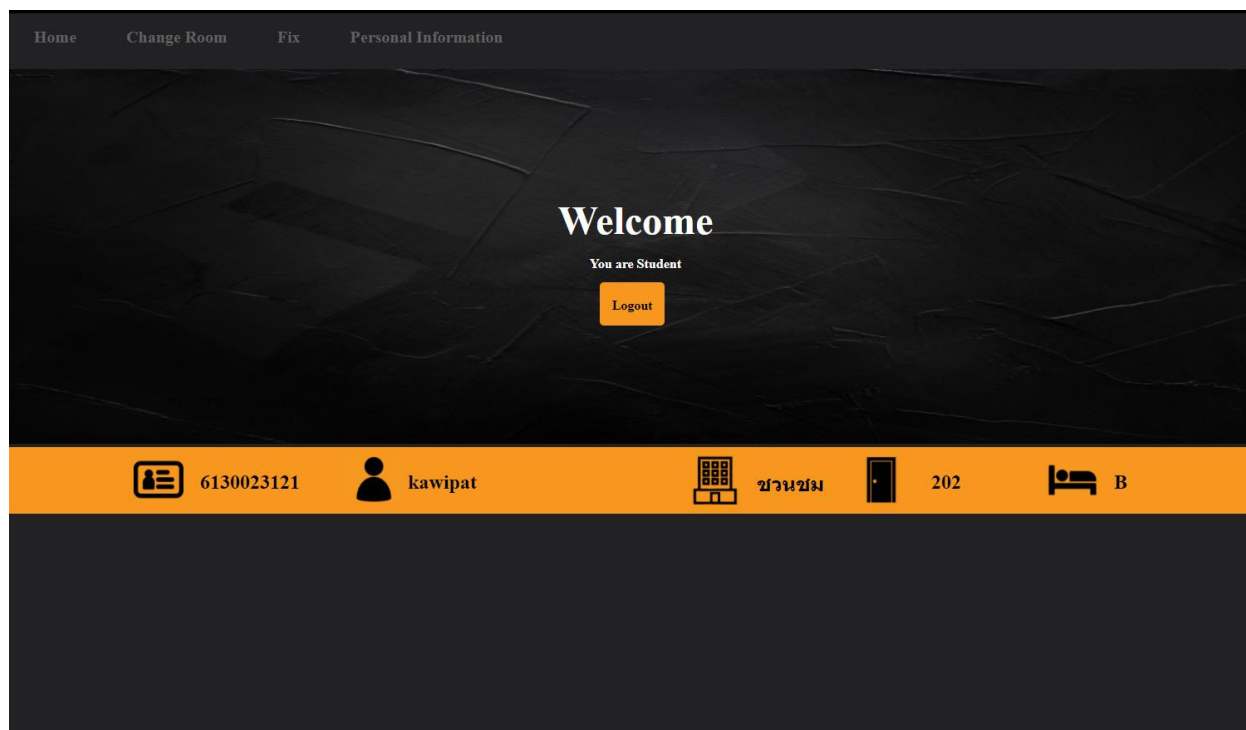
Login Form	
ชื่อผู้ใช้	<input type="text" value="Username"/>
รหัสผ่าน	<input type="password" value="Password"/>
<input type="button" value="Login"/>	<input type="button" value="Reset"/>
Register	



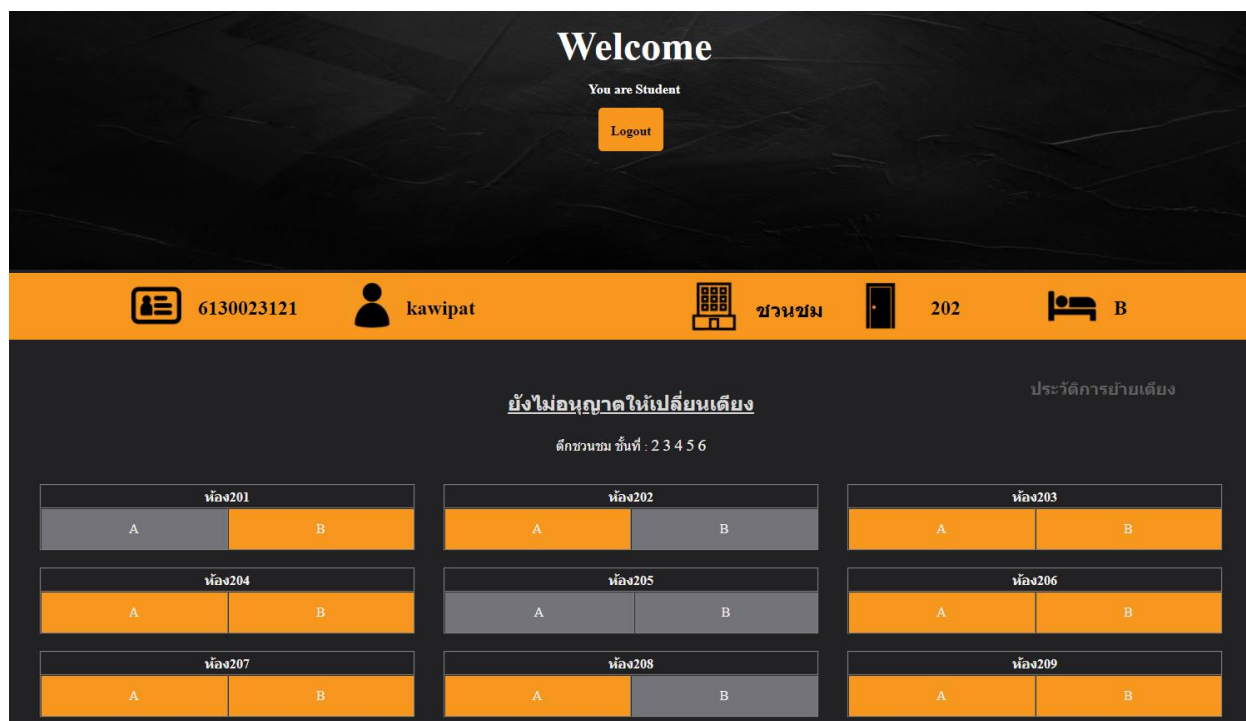
The image shows a register form titled "Register" in a dark-themed interface. The form contains several input fields for registration details: "Student ID", "Password", "Name-Surname", "E-mail", "Tel", "Address", and "Building". Each field has a placeholder text indicating what to enter. A "Register" button is located at the bottom right of the form.

Register	
Student ID	<input type="text" value="Enter Student ID"/>
Password	<input type="password" value="Enter Password"/>
Name-Surname	<input type="text" value="Enter Name"/>
E-mail	<input type="text" value="Enter E-mail"/>
Tel	<input type="text" value="Enter Tel"/>
Address	<input type="text" value="Enter address"/>
Building	<input type="text" value="Enter Building"/>
<input type="button" value="Register"/>	

Function For member



1.Change Room








1.1).Room History

Welcome

You are Student

Logout

 6130374421  Peeranat Pasertpunt  ชวนชื่น  220  A

ประวัติย้ายเตียง



change_form_id	id	วันที่ย้ายเข้า	วันที่ย้ายออก	room_old	bed_old	room_new	bed_new
24	6130374421	11/27/2020 01:58:33 am	11/27/2020 01:59:18 am	203	B	211	B
25	6130374421	11/27/2020 01:59:18 am		211	B	220	A

2.Fix request

Welcome

You are Student

Logout

 6130023121  kawipat  ชวนชม  202  B

ตรวจสอบสถานะแจ้งซ่อมออนไลน์

ประเภทงานซ่อม

งานไฟฟ้า

Welcome

You are Student

Logout



6130023121



kawipat



ชวนชม



202



B

รายการแจ้งซ่อมของท่าน

วันที่แจ้ง	วันที่รับแจ้ง	เลขที่ใบแจ้งซ่อม	ประเภทงานซ่อม	สถานะใบแจ้ง	ช่างผู้รับงาน	วันที่ซ่อมเสร็จ
01/15/2021 05:20:26 pm	-	50	งานไฟฟ้า	อยู่ระหว่างดำเนินการ	-	-
01/15/2021 05:20:41 pm	-	51	งานมุงหลังคา/หน้าต่างประตูด	อยู่ระหว่างดำเนินการ	-	-



6130023121



kawipat



ชวนชม



202



B

เลขที่ใบแจ้งซ่อม :51

วันที่แจ้งซ่อม :01/15/2021 05:20:41 pm

วันที่รับแจ้ง :-

รหัสบัตร :6130023121

ชื่อ-นามสกุล :kawipat

ตึก :ชวนชม

ชั้น :2

ห้อง :202

เตียง :B

เบอร์ติดต่อ :didd

ประเภทงานที่ซ่อม :งานมุงหลังคา/หน้าต่างประตูด

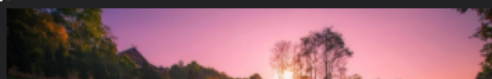
รายละเอียดงาน :didd

การนัดหมาย :Mon 9.00-12.00

สถานะงาน :อยู่ระหว่างดำเนินการ

ช่างผู้รับงาน :-

วันที่ซ่อม :-



3. Personal information edit

You are Student

Logout

 6130023121

 kawipat

 ชวนชม

 202

 B

Personal Information


รหัสนิสิต : 6130023121


นิสิตชื่อ : kawipat


ปัจจุบันพักอยู่ที่ : เติม B ห้อง 202 ชั้น 2 ดึก ชวนชม


You are Student


Logout

 6130023121

 kawipat

 ชวนชม

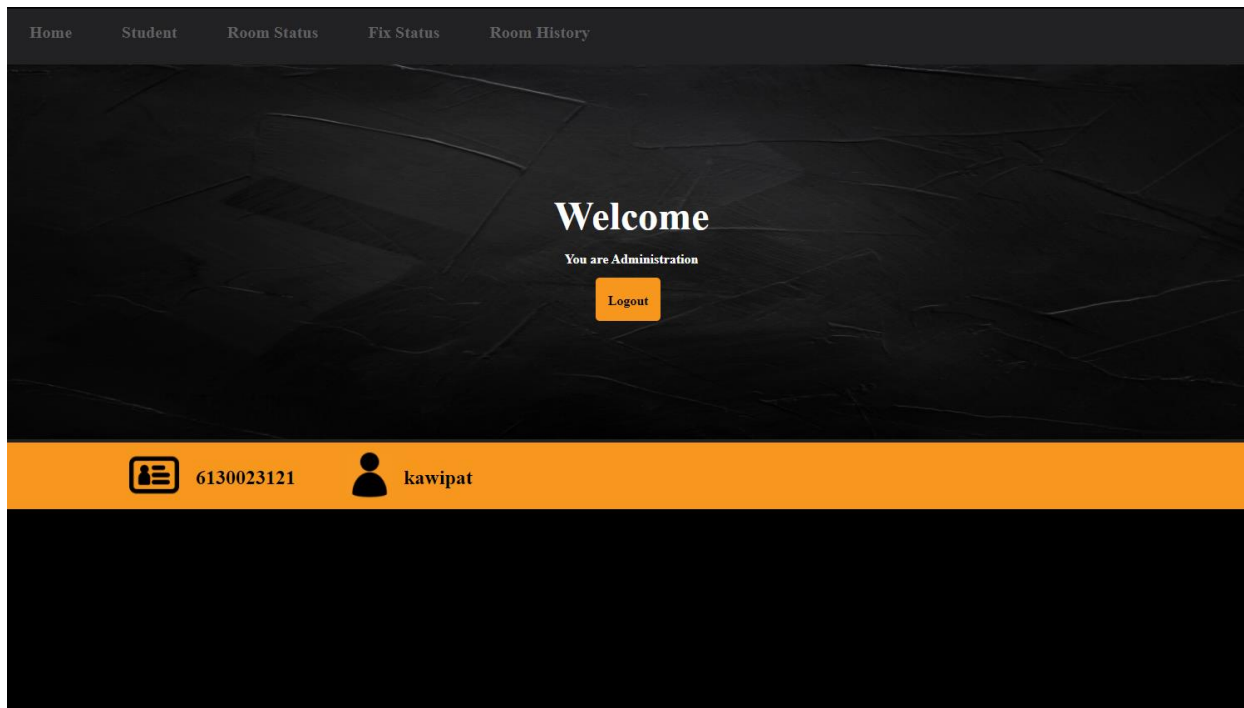
 202

 B

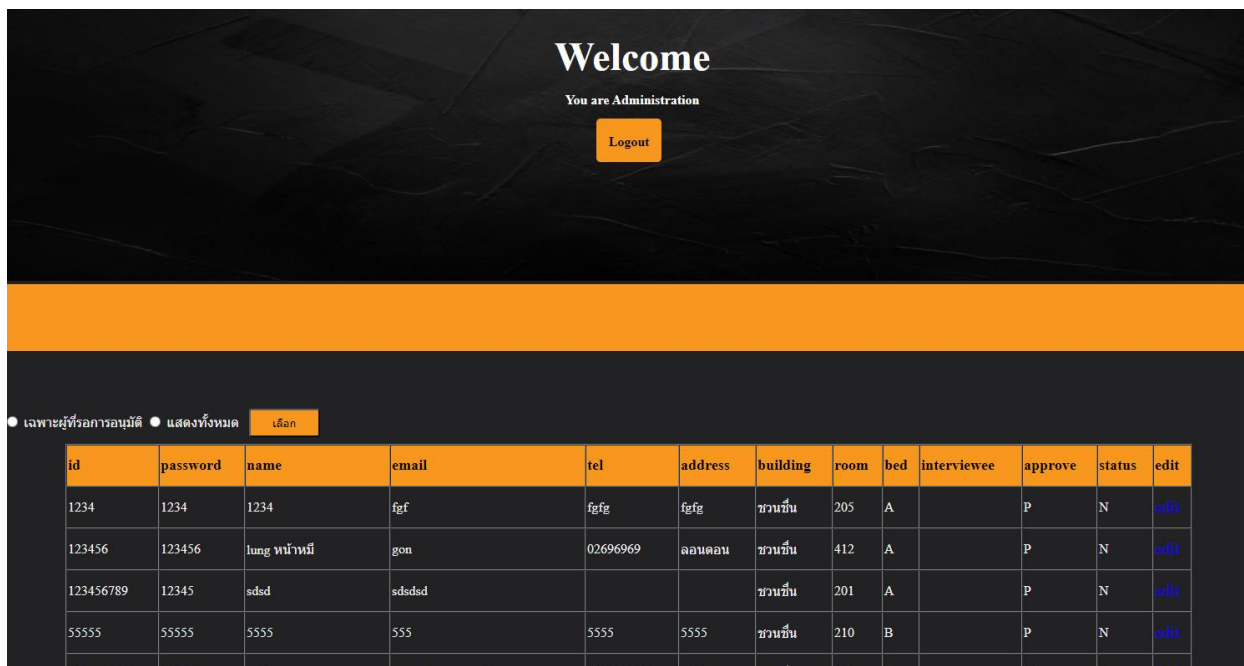
name	<input type="text" value="kawipat"/>
password	<input type="text" value="1234"/>
email	<input type="text" value="kawipat41@gmail.com"/>
address	<input type="text"/>
tel	<input type="text"/>

Edit

Function For admin



1.student status edit



2.Room status

Welcome

You are Administration

Logout

6130023121

kawipat

สถานะการเปลี่ยนเตียง

สถานะ

เปิดให้มีการเปลี่ยนเตียง

ปิดสถานะเปลี่ยนเตียง

3.Fix status edit

Welcome

You are Administration

Logout

● งานที่อยู่ระหว่างดำเนินการ

● แสดงทั้งหมด


เลือก


เลขที่ใบแจ้งซ่อม	วันที่แจ้งซ่อม	วันที่รับแจ้ง	รหัสนิสิต	ชื่อ-นามสกุล	ตึก	ชั้น	ห้อง	เตียง	เบอร์ติดต่อ	ประเภทงานที่ซ่อม	รายละเอียดงาน	สถานะงาน	การนัดหมาย	ช่างผู้รับงาน	วันที่ซ่อม	
22	11/12/2020 05:51:09 pm	11/26/2020 11:25:42 pm	6130126121	Gonzalo Jarunavin	ชวนชื่น	4	408	A	08045	งานเฟอร์นิเจอร์	asdasd	เสร็จเรียบร้อยแล้ว	Mon 9 00-12 00	ช่างเอ็ก	11/26/2020 11:29:24 pm	edit
23	11/12/2020 06:44:14 pm	11/13/2020 12:10:43 am	1234	1234	ชวนชื่น	2	205	A	08045	งานมุ้งลวด/หน้าต่าง ประตู	งูงินทะเลมุ้งลวดขาด	เสร็จเรียบร้อยแล้ว	Mon 9 00-12 00	ช่างเอก	11/26/2020 11:29:51 pm	edit
24	11/12/2020 11:51:14 pm	11/13/2020 09:40:54 am	6130126121	Gonzalo Jarunavin	ชวนชื่น	4	408	A	084กระหรี	งานเฟอร์นิเจอร์	โต๊ะพัง	เสร็จเรียบร้อยแล้ว	Wed 15 00-18 00	ช่างเอ็ก	11/26/2020 11:29:57 pm	edit
25	11/13/2020 12:22:58 am	11/13/2020 09:41:40 am	6130126121	Gonzalo Jarunavin	ชวนชื่น	4	408	A	0894872257	งานเครื่องปรับอากาศ	งูงินทะเลมุ้งลวดขาด	เสร็จเรียบร้อยแล้ว	Mon 9 00-12 00	ช่างเขา	11/26/2020 11:30:03 pm	edit
26	11/13/2020 12:27:21 am	-	6130126121	Gonzalo Jarunavin	ชวนชื่น	4	408	A	010101	งานไฟฟ้า	งูงินทะเลมุ้งลวดขาด	เสร็จเรียบร้อยแล้ว	Tue 15 00-18 00	ช่างมัน	11/26/2020 11:30:09 pm	edit

4.Room History

You are administrator

Logout

 6130023121

 kawipat

ประวัติย้ายเตียง

ระบุ ☒ id ☐ ห้องที่เคยอยู่ ☐ แสดงทั้งหมด

change_form_id	id	วันที่ย้าย	ห้องเก่า	เตียงเก่า	ห้องใหม่	เตียงใหม่
6	tar	11/26/2020 11:33:36 pm			302	A
7	6130126121	11/27/2020 12:26:23 am	204	B	220	B
8	6130126121	11/27/2020 12:29:20 am	220	B	204	A
9	6130126121	11/27/2020 12:29:39 am	204	A	201	B
10	6130126121	11/27/2020 12:32:30 am	201	B	220	A
11	6130126121	11/27/2020 12:32:44 am	220	A	210	A

Activity

Wisanu Camp 2018



Intania Football Club



Langear Camp 2019



Rubnongkaomai 2019



Wisanu Camp 2019

