Cahier de spécification:

Sommaire:

- 1)Idée générale de l'application GESTCO
- 2)Division des tâches
- 3)Création du logo
- 4) Dessiner les interfaces
- 5)Spécification et dessin des interfaces

GESTCO

1)Idée générale de l'application GESTCO

Spécifications fonctionnelles:

Notre application permet la gestion des commandes. Elle permet aussi d'effectuer plusieurs opérations .

Il est nécessaire pour agir sur l'application, de se connecter à l'application avec un identifiant et un mot de passe d'utilisateur. Afin de faciliter son utilisation et dans le but d'éviter toute mauvaise manipulation. par la suite, voici la solution retenue :

Profil utilisateur

L'utilisateur pourra visualiser les produits vendus. L'utilisateur pourra passer une commande, à condition qu'il se soit inscrit.

L'utilisateur pourra gérer les produits :

- Ajout / Modification / Suppression de produits.
- Ajout / Modification / Suppression des clients.

Ces insertions de données pourront être faites à l'aide de MYSQL.

2)Division des taches la division des taches s'est faite à l'aide de "trello" en creant une table de taches. 3)Creation du logo:

on a trouvé une image sur freepik.com, et on a fait des mofidfications à l'aide de Adobe illustrator.

4) spécification des interfaces:

notre application permet d'effectuer plusieurs opérations :

1. Authentification:

Si le client existe déjà dans la base de données, il sera suffisant de saisir son ID (numéro de téléphone). Ses informations seront remplies automatiquement après.

Si le client n'existe pas dans la base de données, on devra taper ses informations personnelles manuellement et les enregistrer.

Enregistrement de la commande

Après l'authentification, l'interface nouvelle commande s'affiche il faut enregistrer la commande. Chaque commande comporte un nombre d'informations à savoir le nom du produit, la quantité, le prix unitaire et l'adresse qui doivent être complétées et après validation, la commande est intégrée dans la liste des commandes à traiter. Un numéro de commande sera généré automatiquement.

2.chercher commande

Cette fonction consiste à chercher une commande dans la base de données à partir de son numéro, l'afficher et effectuer des modifications sur son état si nécessaire.

3.chercher client

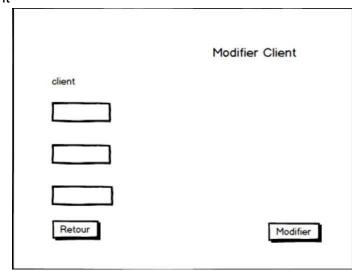
Cette fonction permet à chercher un client dans la base de données à partir son ID, afficher ses informations personnelles ainsi que celles de ses commandes. On pourra après effectuer des changements sur les commandes passées par ce client ou sur ses informations personnelles.

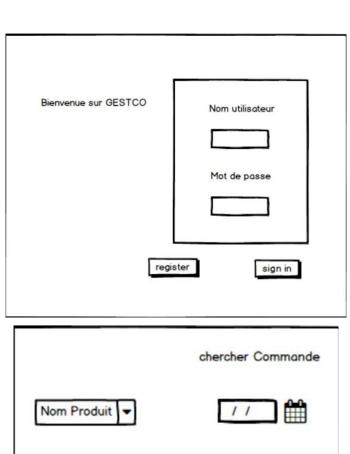
4.modifier commande

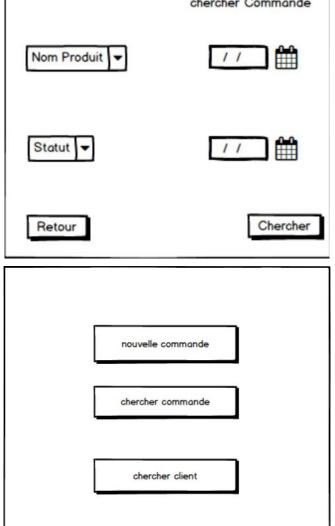
5.modifier client

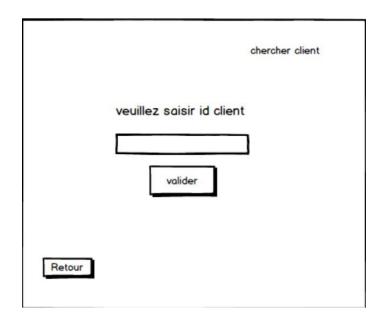
6.nouvelle commande création des interfaces avec mockup

- 3) Dessin des interfaces à l'aide du balsamiq mockup
 - 1. Authentification:
 - 2. affichage des différentes opérations possibles.
 - 3.Afficher client
 - 4. Afficher commande
 - 5. Chercher Commande
 - 6. Modifier commande
 - 7. Nouvelle commande
 - 8.Chercher Client
 - 9.Modifier client





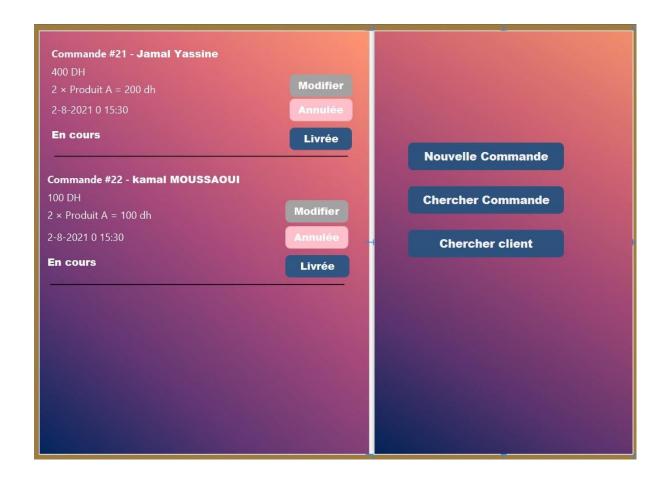




4) Dessin des interfaces à l'aide du Scene builder1. Authentification:



2.affichage des différentes opérations possibles.



3.Afficher client



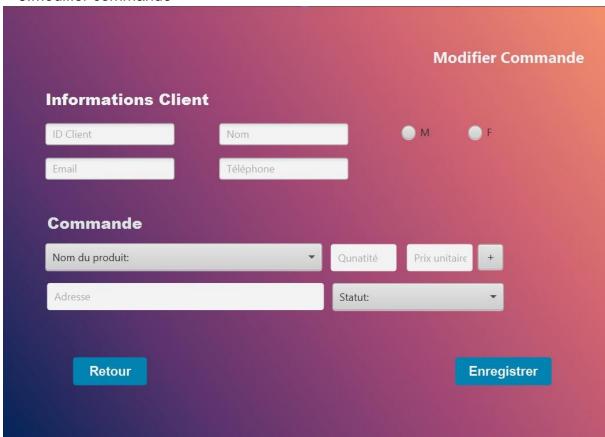
4. Afficher commande



5. Chercher Commande



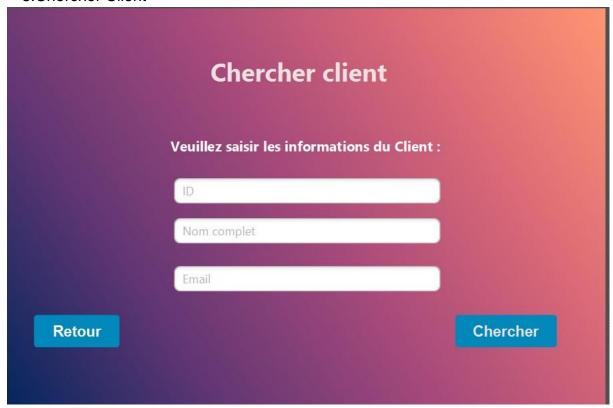
6. Modifier commande



7. Nouvelle commande



8.Chercher Client



9. Modifier client

