

Cahier de spécification techniques:

sommaire:

1. spécifications techniques
2. spécifications fonctionnelles
3. Organisation du projet proposée (afin de définir les différents interlocuteurs et de bien les identifier pour chaque étape du projet à venir)
4. Environnement technique et fonctionnel du projet
5. Cibles / Types d'utilisateurs
6. Arborescence
7. Type de pages / gabarits
8. Fonctionnalités détaillées et objectifs de celles-ci
9. Les zonings fonctionnels
10. Choix technologiques à prendre en compte

1)Utilisation de jdk 8

Les bibliothèques de la jdk 8 ont été utilisées pour faciliter l'écriture de l'application.

2)Utilisation de eclipse 8

Eclipse 8 a été utilisé pour écrire le code qui va être exécuté pour le fonctionnement de l'application.

3)Utilisation de mockup 3

Balsamiq mockup 3 a été utilisé pour dessiner les interfaces avant de les réaliser sur SceneBuilder.

4)Utilisation de Scene builder 16

Scene builder 16 a été utilisé pour réaliser les interfaces et les décorer par Javafx CSS.

On a ajouté une bibliothèque appelée "jfoenix-9.0.8.jar."

On a utilisé les couleurs générées par le site "colorspace.com".

On a essayé d'améliorer l'interface initiale réalisée par "Balsamiq Mockup".

5)Utilisation de MySql

MySql a été utilisé pour créer la base de données. Elle a été exportée dans remote.mysql.

6)Utilisation de google docs

Google docs a été utilisé pour écrire le cahier de charge, le cahier de spécification et le cahier technique.

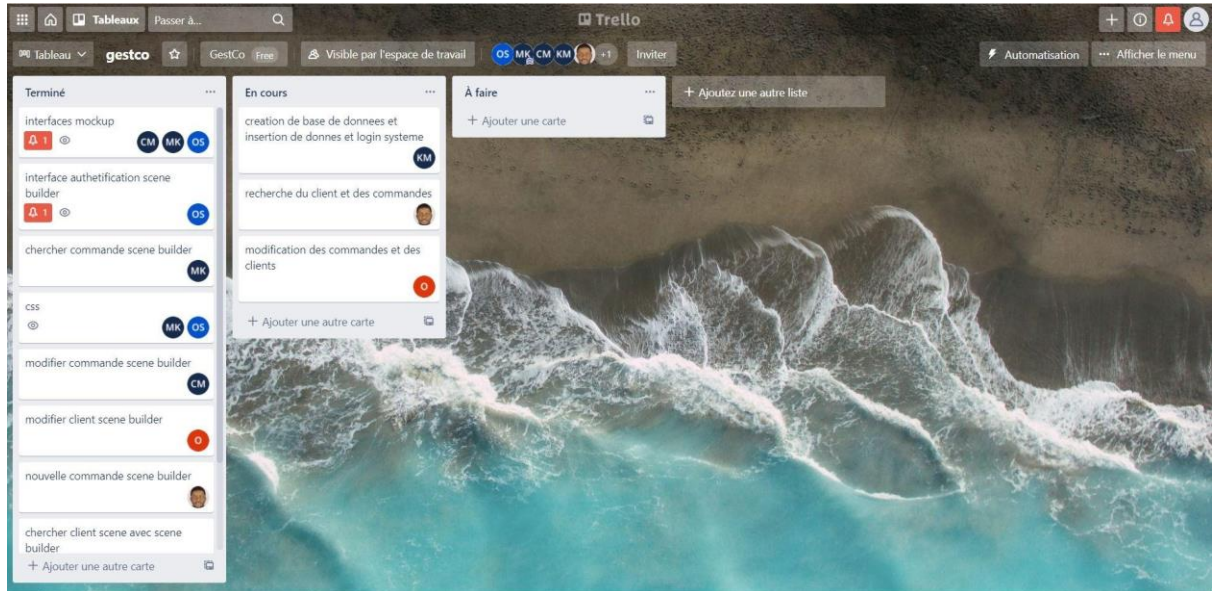
Tous les membres du groupe peuvent y accéder et faire des modifications.

7)Utilisation de slack

Slack a été utilisé ainsi que whatsapp pour discuter entre nous et décider les changements et les améliorations qui doivent être faites.

8)Utilisation de Trello

Trello est utilisé pour diviser les tâches entre les membres du groupe.



9)Utilisation de Gitlab

Git lab a été utilisé pour partager le code écrit par chacun des membres avec les autres membres du groupe