

COMPTE RENDU : TP D'INJECTION DES DÉPENDANCES

RÉALISÉ PAR : FAHMY KAWTAR

ENCADRÉ PAR : MR. YOUSSEFI MOHAMED

INTRODUCTION :

LE TP N 1 FAIT LE 03 MARS A POUR BUT DE NOUS INITIER LE PRINCIPE D'INJECTION DES DÉPENDANCES EN UTILISANT 3 MÉTHODES :

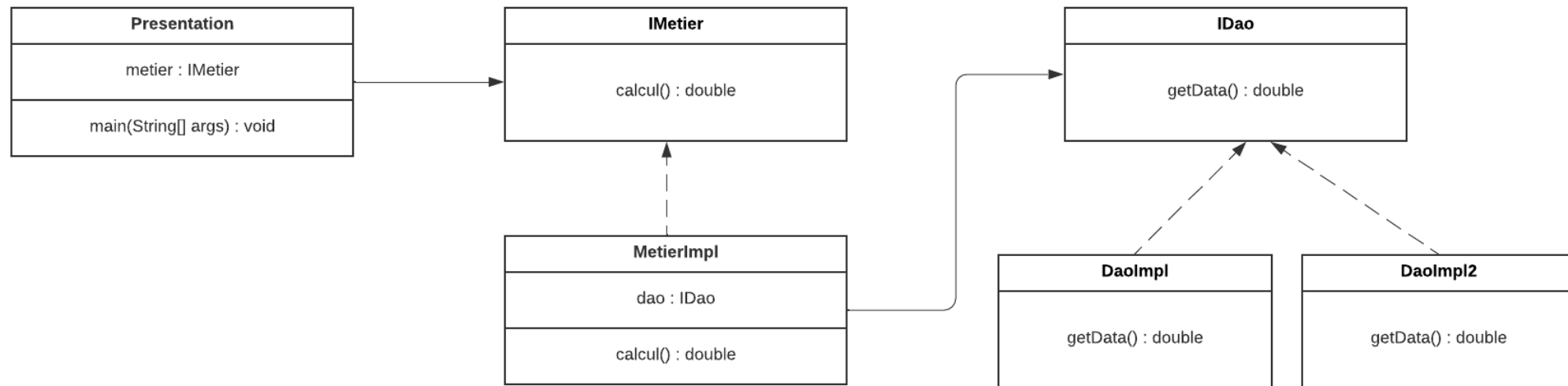
- MÉTHODE STATIQUE
- MÉTHODE DYNAMIQUE
- SPRING FRAMEWORK

L'INTÉRÊT DE CES DIFFÉRENTES MÉTHODES EST DE COMPRENDRE LE PRINCIPE D'INVERSION DE CONTRÔLE.

ENONCÉ :

- CRÉER L'INTERFACE IDAO
- CRÉER UNE IMPLÉMENTATION DE IDAO
- CRÉER L'INTERFACE IMETIER
- CRÉER UNE IMPLÉMENTATION DE IMETIER
- CRÉER LA COUCHE PRÉSENTATION EN FAISANT L'INJECTION DES DÉPENDANCES
 1. PAR INSTANCIATION STATIQUE
 2. PAR INSTANTATION DYNAMIQUE
 3. EN UTILISANT SPRING FRAMEWORK ET ANNOTATIONS

CONCEPTION :



CODE SOURCE :

- LIEN GITHUB : [KAWTARFAHMY/JEE \(GITHUB.COM\)](https://github.com/KawtarFahmy/JEE)

CAPTURES D'ÉCRAN :

```
***** Database Version *****  
Result = 28.495870464808227
```

```
***** Capteurs Version *****  
Result = -27.360499081901118
```


CONCLUSION :

DANS CE TP ON A EU L'OCCASION D'INTRODUIRE LE PRINCIPE D'INJECTION DES DÉPENDANCES. L'OBJECTIF C'EST D'ÉVOLUER UNE APPLICATION, ON A ESSAYER DE CRÉER UN PROJET FACILE À MAINTENIR C'EST-À-DIRE UNE APPLICATION FERMÉE A LA MODIFICATION ET OUVERTE A L'EXTENSION .