Module-1 tech-Interview

- 1. რა არის HTML?
- 2. რა განსხვავებაა HTML ტეგსა და ატრიბუტს შორის.
- 3. რა განსხვავებაა, HTML-ის კლას და აიდი ატრიბუტებს შორის.
- 4. აღნერე HTMLის LAYOUT-ის სტრუქტურა
- 5. ტექსტის დასაფორმატებლად, რომელი HTML ტეგები იცით
- 6. რა განსხვავება ტეგებს შორის: და
- 7. შესაძლებელია თუ არა, ინლაინ ელემენტი ვაქციოთ ბლოკად, როგორ?
- 8. რამდენი გზა არსებობს იმისთვის, რომ განვსაზღვროთ html ელემენტის პოზიციონირება
- 9. რა განსხვავებაა display:none და visibility:hidden შორის?
- 10. რამდენი გზა არსებობს, html-ში სიესესის შესატანად.
- 11. რა განსხვავებაა <link> ტეგსა და <a> ტეგს შორის
- 12. რა არის html5 ის უპირატესობა წინა ვერსიებთან შედარებით?
- 13. რომელი ტეგით შემიძლია აუდიო და ვიდეოს დამატება ვებ-გვერდზე?
- 14. რომელი ინლაინ ელემენტები იცით და რომელი ბლოკ ელემენტები
- 15. რას ნიშნავს სემანტიკური ელემენტი?
- 16. აღნერე <input/> ის თაიფები(type='text'....)
- 17. video ტეგს რომელი ატრიბუტები უნდა დავამატოთ, რომ ვიდეომ იმუშაოს მუდმივად, ხმა ქონდეს გამორთული და დაემატოს საკონტროლო ღილაკები.
- 18. რა არის ბოქს მოდელი სიესეს-ში
- 19. რა სახის სელექტორები იცით სიესესში
- 20. როგორ შემიძლია სიესესში ერთდოულად გავსტილო h1 და h2 ტეგები
- 21. რომელი სიესეს ფროფერთით შემიძლია გავაკონტროლო, რომ ფონური სურათი არ განმეორდეს
- 22. რომელი ფროფერთი შემიძლია გმოვიყენო, ფონური სურათის სქროლი რომ შევაჩერო.
- 23. რა შეგიძლიათ თქვათ სიესესის შეზღუდვებზე
- 24. რომელი სიესეს-ის პრეპროცესორი იცით?
- 25. რა არის Sass და რატომ იღენებენ მას.
- 26. რა არის vw და vh (viewport height/ viewport width)
- 27. რომელი ფსევდო კლასები და ფსევდო ელემენტები იცით
- 28. რა განსხვავებაა ბორდერ ბოქსა და კონტენტ ბოქსს შორის.
- 29. რა არის :root ფსევდო კლასი?
- 30. რა განსხავებაა flex-box სა და grid-ს შორის
- 31. როგორ მუშაობს position: absolute, relative
- 32. რას აკეთებს overflow:hidden
- 33. რას ნიშნავს ქვედა ტირე scss-ის ფაილში
- 34. რა არის მიქსინები ეს-სი-ეს-ეს-ში
- 35. flexის რომელი ფროფერთიები იცით.

live-coding

შექმენით HTML ფაილი (index.html).

დაამატეთ ნავიგაციის მენიუ და ელემენტების გამოყენებით.

ჩართეთ მინიმუმ ოთხი სანავიგაციო ბმული.

გამოიყენეთ შესაბამისი სემანტიკური ტეგები.

CSS:

შექმენით CSS ფაილი (styles.css).

ნავიგაციის მენიუ ჰორიზოლნტალურად გაასწორეთ.

გამოიყენეთ სტილი ნავიგაციაზე (მაგ. ფერი, შრიფტის ზომა, მაუსის ეფექტი).

განახორციელეთ რესფონსივ დიზაინი:

დარნმუნდით, რომ ნავიგაციის მენიუ იშლება ჰამბურგერის მენიუს ხატად პატარა ეკრანებზე (მაგ. მედია მოთხოვნების გამოყენებით).

როდესაც ჰამბურგერის მენიუს ხატულას დააწკაპუნებთ, გამოავლინეთ ნავიგაციის ბმულები ჩამოსაშლელ მენიუში.

ამოცანა 2:

პროექტში შემოიტანე ბუთსთრაფი

შექმენით HTML ფაილი (index.html).

დაამატეთ ნავიგაციის მენიუ და ელემენტების გამოყენებით.

შექმენით CSS ფაილი (styles.css).

ნავიგაციის მენიუ ჰორიზოლნტალურად გაასწორეთ.

გამოიყენეთ სტილი ნავიგაციაზე (მაგ. ფერი, შრიფტის ზომა, მაუსის ეფექტი).

ნავიგაციის შემდგომ დაამატე ქარდების სექცია, სადაც ბუთსთრაფის ქარდები იქნება მოცემული

ამოცანა 3:

შექმენით HTML ფაილი (index.html).

შექმენი ქარდი, რომელიც იქნება მოთვსებული ეკრანის ცენტრში.

დაამატე ფონური ფერი ეკრანზე.

ქარდში უნდა ჩანდეს: სურათი, სათაური, აღნერა და ღილაკი.

სურათზე ზემოდან გამოჩნდეს წარწერა new. წარწერის დასამატებლად უნდა გამოიყენოთ ელემენტის პოზიციონირება.