

TP2 - MiniKernel avec Gestion des interruptions et du clavier

Programmation Système Avancée

Rudolf Höhn & Axel Fahy

November 24, 2015

1 Questions

1. **Comment vous êtes-vous réparti le travail ?**
Nous avons travaillé en parallèle et à chaque fois, les deux ensemble.
2. **Votre kernel comporte-t-il des bugs ? Si oui, lesquels et comment pourriez-vous les corriger ?**
3. **Dans quel ordre vous avez initialisé les différents points ci-dessus dans votre kernel ? Justifiez**
4. **Pourquoi remappe-t-on les IRQ 0 à 7 aux interruptions 32 à 39 ?**
Pour ne plus que les IRQ entrent en conflit avec les exceptions processeurs (qui sont des interruptions allant de 0 à 31).
5. **Que se passerait-il si on ne le faisait pas ?**
On ne pourrait pas faire la différence entre par exemple une interruption de timer et une exception de division par 0.
6. **Comment pouvez-vous tester que votre gestionnaire d'interruption pour les exceptions fonctionne correctement ?**
7. **Quelles exceptions avez-vous pu générer et comment avez-vous fait ?**
8. **Quelle taille de buffer clavier avez-vous choisie et pourquoi ?**
9. **Comment pouvez-vous causer une situation de buffer plein quelle que soit la taille du buffer (dans les limites du raisonnable) ?**