

類科：資訊處理

科目：資料結構

考試時間：2小時

座號：

※注意：(一)禁止使用電子計算器。

(二)不必抄題，作答時請將試題題號及答案依照順序寫在試卷上，於本試題上作答者，不予計分。

一、有位程式設計師在撰寫程式時遇到了一個難解的問題，後來發現有兩個演算法可以解這個難題：演算法 A 的時間複雜度為 $O(n^2 \log(n!))$ ，演算法 B 的時間複雜度為 $O(n^2((\log n)!))$ 。假設輸入資料的個數 n 通常都很大，他應該選擇那個演算法比較好，原因何在？(20分)

二、樹 (tree) 是一個很常用的資料結構。一個樹是指一個沒有迴圈 (cycle) 的聯通圖 (connected graph)。(每小題 10 分，共 20 分)

(一)證明：每個具有 n 個節點 (node) 的樹， $n > 1$ ，至少有 2 個分支度 (degree) 為 1 的節點。(分支度就是指有多少邊以此節點為端點。)

(二)用前項結果證明：每個具有 n 個節點的樹， $n > 1$ ，恰好有 $n - 1$ 個邊 (edge)。

三、給定一個權重圖 (weighted graph)， $G = (V, E, w)$ ，其中每個邊 (edge) e 的權重 $w(e)$ 都是正整數，為了簡單，假設 $V = \{1, 2, \dots, n\}$ 。任意點 v 與起始點 s 的距離可以用一個矩陣 $d[1..n]$ 來表示。(每小題 10 分，共 20 分)

(一)設計一個只需 $O(n)$ 空間的方法來記錄從 s 出發，到達每個點的最短路徑。

(二)說明計算與印出從起始點 s 到任意點 $t \in V$ 的最短路徑的演算法。(解此小題時可參考 Dijkstra 或其他演算法來設計，且不須將 Dijkstra 或別的演算法做詳細的描述。)

四、有個矩陣 $A[1..n]$ ， n 的值很大。在矩陣 A 中存有 n 個正整數，且從小到大排列。給定某個整數 x ，二分搜尋法 (binary search) 可以在 $O(\log n)$ 的時間內找出 x 在矩陣 $A[1..n]$ 的位置，或宣告在 $A[1..n]$ 中沒有 x 。在某個應用中，已知絕大部分的 x 都會出現在矩陣 $a[1..n]$ 的前面 m 個元素，且 m 的值遠小於 n ，但是無法預知 m 的範圍。設計一個演算法，可以在 $O(\log m)$ 的時間內完成搜尋。(20分)

五、假設有個矩陣 $A[1..n]$ 儲存 n 個整數。Quick sort 是一個排序演算法。假設有個副程式 $\text{partition}(A, l, r)$ 其輸入參數 A 是一個矩陣， $l, r, l < r < n$ ，是兩個指標。其回傳的值 m 也是一個指標。這個副程式可將矩陣中從 l 到 r 的這一段資料 $A[l..r]$ 區分成兩段： $A[l..m]$ 和 $A[m+1..r]$ ，使得在 $A[l..m]$ 中的元素都小於或等於 x ，而在 $A[m+1..r]$ 中的元素都大於或等於 x ，其中 x 是從 $A[l..r]$ 中隨機選擇的一個整數。接下來要在此兩段資料遞迴執行 partition 。避免這些遞迴計算可以用一個堆疊 (stack) 來處理。假設 $\text{partition}(A, l, r)$ 回傳 m ，則執行：

if ($l < m$) push (l, m) into stack

if ($m + 1 < r$) push $(m + 1, r)$ into stack

一開始，堆疊中只有一組資料， $(1, n)$ 表示 $A[1..n]$ 需要排序。如此反覆將堆疊最上面的資料 (l, r) 移出，執行 $\text{partition}(A, l, r)$ ，直到堆疊沒有資料為止。

(每小題 10 分，共 20 分)

(一)證明在最糟情況下，堆疊的高度可以達到 $n/2$ 。

(二)設計一個好的演算法以降低 stack 的高度，並證明堆疊的高度最多只需要 $\log n + 1$ 。