Spring03

代理: jdk 和 cglib

Jdk 代理(对接口的代理,spring 的 apo 默认代理)

在 spring 中,框架会根据目标类是否实现了接口来决定采用哪种动态代理的方式。如果对接口,默认使用 JDK 代理。

```
ng_day03_account
ng_day03_adviceType
ng_day03_annotationaop
ing_day03_annotationaop
ing_day03_annotat
```

```
public class ProducerImpl implements Producer {
   public void saleProduct(float money) {
      System.out.println("这是销售的方法,金额是:"+money);
   }

   public void afterService(float money) {
      System.out.println("这是售后的方法,金额是:"+money);
   }
}
```

Cglib 代理(对类和接口的代理)

```
□ com

| 12 | public class Producer {
| 13 | public void saleProduct(float money) {
| 14 | System.out.println("这是销售的方法, 金额是:"+money);
| 15 | }
| 16 | | public void afterService(float money) {
| 17 | public void afterService(float money) {
| 18 | System.out.println("这是售后的方法, 金额是:"+money);
| 19 | }
| 10 | public void afterService(float money) {
| 11 | System.out.println("这是售后的方法, 金额是:"+money);
| 12 | public class Producer {
| 13 | public void saleProduct(float money) {
| 15 | System.out.println("这是售后的方法, 金额是:"+money);
| 16 | System.out.println("这是售后的方法, 金额是:"+money);
| 17 | public void saleProduct(float money) {
| 18 | System.out.println("这是售后的方法, 金额是:"+money);
| 19 | public void saleProduct(float money) {
| 15 | public void saleProduct(float money) {
| 16 | System.out.println("这是售后的方法, 金额是:"+money);
| 17 | public void saleProduct(float money) {
| 18 | System.out.println("这是售后的方法, 金额是:"+money);
| 19 | public void saleProduct(float money) {
| 10 | System.out.println("这是售后的方法, 金额是:"+money);
| 11 | System.out.println("这是售后的方法, 金额是:"+money);
| 12 | System.out.println("这是售后的方法, 金额是:"+money);
| 13 | System.out.println("这是售后的方法, 金额是:"+money);
| 14 | System.out.println("这是售后的方法, 金额是:"+money);
| 15 | System.out.println("这是售后的方法, 金额是:"+money);
| 16 | System.out.println("System.out.println("System.out.println("System.out.println("System.out.println("System.out.println("System.out.println("System.out.println("System.out.println("Syste
```

AOP 相关术语

Joinpoint(连接点): (方法)(重点)(重点)

所谓连接点是指那些被拦截到的点。在 spring 中,这些点指的是方法,因为 spring 只支持方法类型的连接点。

Pointcut(切入点): (方法)(重点)

所谓切入点是指我们要对哪些 Joinpoint 进行拦截的定义。

Advice(通知/增强): (方法)(重点)

所谓通知是指拦截到 Joinpoint 之后所要做的事情就是通知。

通知的类型: 前置通知,后置通知,异常通知,最终通知,环绕通知。

*Target(*目标对象*): *

代理的目标对象。

Weaving(织入): (了解)

是指把增强应用到目标对象来创建新的代理对象的过程。

spring 采用动态代理织入,而 AspectJ 采用编译期织入和类装载期织入。

Proxy (代理):

一个类被 AOP 织入增强后,就产生一个结果代理类。

Aspect(切面): (类)(重点)

是切入点和通知(引介)的结合。

Introduction(引介): (不了解)

引介是一种特殊的通知在不修改类代码的前提下, Introduction 可以在运行期为类动态地添加一些方法或 Field。

切入点表达式的写法(重点)

execution(表达式)

```
标准的表达式写法:
  public void com.itheima.service.impl.AccountServiceImpl.saveAccount()
访问修饰符可以省略
  void com.itheima.service.impl.AccountServiceImpl.saveAccount()
   返回值可以使用通配符(*:表示任意),表示任意返回值
     * com.itheima.service.impl.AccountServiceImpl.saveAccount()
   包名可以使用通配符,表示任意包。但是有几级包,就需要写几个*.
     * *.*.*.*.AccountServiceImpl.saveAccount())
   包名可以使用..表示当前包及其子包
     * *..AccountServiceImpl.saveAccount()
   类名和方法名都可以使用*来实现通配(一般情况下,不会这样配置)
              * *..*.*() == * *()
   参数列表:
      可以直接写数据类型:
        基本类型直接写名称
                            int
         引用类型写包名.类名的方式 java.lang.String
              可以使用通配符表示任意类型, 但是必须有参数
              可以使用..表示有无参数均可,有参数可以是任意类型
   全通配写法: * *..*.*(..)
```

Aop 入门案例

```
public interface AccountService {
    * 模拟保存账户(无返回值,无参数)
                                    public class AccountServiceImpl implements AccountService {
   void saveAccount();
                                        public void saveAccount() {
    * 模拟更新账户(无返回值,有参数)
                                           System.out.println("执行了保存");
    * @param i
                                        public void updateAccount(int i) {
   void updateAccount(int i);
                                           System.out.println("执行了更新"+i);
    * 删除账户(有返回值, 无参数)
                                        public int deleteAccount() {
    * @return
                                           System.out.println("执行了删除");
    */
                                           return 0;
   int deleteAccount();
}
```

```
public class Logger {
    /**
    * 用于打印日志: 计划让其在切入点方法执行之前执行(切入点方法就是业务层方法)
    */
    public void printLog(){
        System.out.println("Logger类中的pringLog方法开始记录日志了。。。");
    }
}
```

配置 applicationContext.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans">
   <!-- 配置srping的Ioc,把service对象配置进来-->
   <bean id="accountService" class="com.itheima.service.impl.AccountServiceImpl">
</bean>
   <!--spring中基于XML的AOP配置步骤
       1、把通知Bean也交给spring来管理
       2、使用aop:config标签表明开始AOP的配置
       3、使用aop:aspect标签表明配置切面
              id属性: 是给切面提供一个唯一标识
              ref属性: 是指定通知类bean的Id。
       4、在aop:aspect标签的内部使用对应标签来配置通知的类型
             我们现在示例是让printLog方法在切入点方法执行之前执行: 所以是前置通知
             aop:before:表示配置前置通知
                 method属性:用于指定Logger类中哪个方法是前置通知
                 pointcut属性:用于指定切入点表达式,该表达式的含义指的是对业务层中哪些方法
增强
   <!-- 配置Logger类,声明切面(创建对象,不是真正aop的切面) -->
   <bean id="logger" class="com.itheima.utils.Logger"></bean>
    <!--配置AOP-->
    <aop:config>
       <!--配置切面 -->
       <aop:aspect id="logAdvice" ref="logger">
           <!-- 配置通知的类型,并且建立通知方法和切入点方法的关联-->
<aop:before method="printLog" pointcut="execution(void</pre>
com.itheima.service.impl.AccountServiceImpl.saveAccount())"></aop:before>
           <aop:before method="printLog" pointcut="execution(void</pre>
com.itheima.service.impl.AccountServiceImpl.updateAccount(int))"></aop:before>
           <aop:before method="printLog" pointcut="execution(int</pre>
com.itheima.service.impl.AccountServiceImpl.deleteAccount())"></aop:before>
       </aop:aspect>
    </aop:config>
</beans>
```

```
ublic class Logger {
  public void beforePrintLog(JoinPoint jp){
    System.out.println("前置通知Logger类中的beforePrintLog方法开始记录日志了。。。");
  public void afterReturningPrintLog(JoinPoint jp){
    System.out.println("后置通知Logger类中的afterReturningPrintLog方法开始记录日志了。。。");
      plic void afterThrowingPrintLog(JoinPoint jp){
System.out.println("异常通知Logger类中的afterThrowingPrintLog方法开始记录日志了。。。");
  public void afterPrintLog(JoinPoint jp){
    System.out.println("最终通知Logger类中的afterPrintLog方法开始记录日志了。。。");
  public Object aroundPringLog(ProceedingJoinPoint pjp){
       Object rtValue = null;
            Object[] args = pjp.getArgs();//得到方法执行所需的参数
            System.out.println("Logger类中的aroundPringLog方法开始记录日志了。。。前置"); rtValue = pjp.proceed(args);//明确调用业务层方法(切入点方法)
System.out.println("Logger类中的aroundPringLog方法开始记录日志了。。。后置");
                   n rtValue;
       return rtValue;
}catch (Throwable t){
            System.out.println("Logger类中的aroundPringLog方法开始记录日志了。。。异常");
                     new RuntimeException(t);
            System.out.println("Logger类中的aroundPringLog方法开始记录日志了。。。最终");
```

```
public class AccountServiceImpl implements AccountService {
   public void saveAccount() {
        System.out.println("执行了保存");
   }
   public void updateAccount(int i) {
        System.out.println("执行了更新"+i);
   }
   public int deleteAccount() {
        System.out.println("执行了删除");
        return 0;
   }
}
```

Spring AOP 的注解方式配置五种通知类型

```
spring_day03_annotationaop
▶ 🔲 .idea
▼ 🚞 src
   ▼ 🚞 java
    ▼ Com
     ▼ 🚞 itheima
       ▼ Config
         /* SpringConfig.java
       ▼ 🚞 impl
           /* AccountServiceImpl.java
          /* AccountService.java
     ▼ 🚞 utils
          /* Logger.java
   ▼ 🚞 resources
      applicationContext.xml
```

```
@Configuration
@ComponentScan(value = "com.itheima")//<context:component-scan base-package="com.itheima"></context:component-scan>
@EnableAspectJAutoProxy //<aop:aspectj-autoproxy></aop:aspectj-autoproxy:
public class SpringConfig {
}</pre>
```

```
v public interface AccountService {
    // 目标对象:无参数无返回值,有参数无返回值,无参数有返回值3个方法
    // 保存
    public void saveAccount();
    // 更新
    public void updateAccount(int i);
    // 删除
    public int deleteAccount();
}
```

```
Service("accountService")
public class AccountServiceImpl implements AccountService {

public void saveAccount() {
    System.out.println("[保存]...");
    }

public void updateAccount(int i) {
    System.out.println("[更新]..., 传递的参数i="+i);
    int ii = 10/0;
    }

public int deleteAccount() {
    System.out.println("[刪除]..., 返回值="+10);
    return 10;
    }
}
```