

Making Architecture Matter

- Video von Martin Fowler -
(Gruppe 1)

WAS ist Software Architektur?

Eine Definition für Software Architektur:

“The fundamental organization of a system, embodied in its components, their relationships to each other and the environment, and the principles governing its design and evolution.” (ANSI/IEEE Std 1471-2000)

→ Eigentlich ist es das gemeinsame Verständnis darüber, wie die Dinge laufen

WAS ist Software Architektur?

Andere Definition:

“Expert developers shared understanding of the system design”

Weitere Definition:

“The set of design decisions that must be made early”

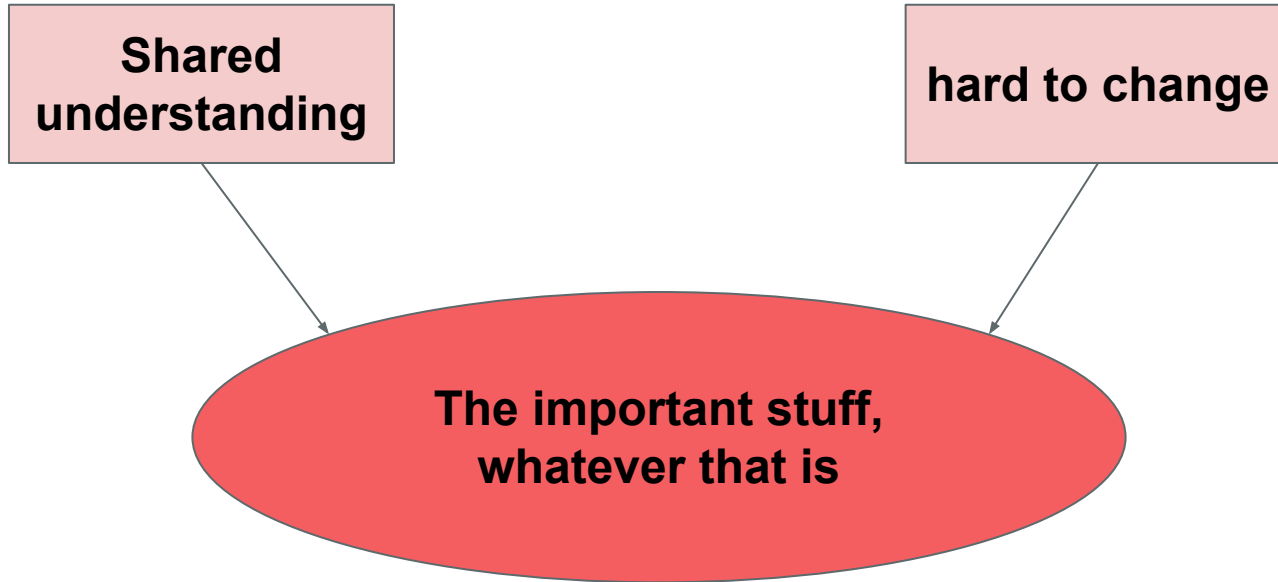
→ Zutreffender: *“The Decision that you wish you could get right early”*

Weitere Definition:

“The decisions that are hard to change”

WAS ist Software Architektur?

Fowlers Definition:



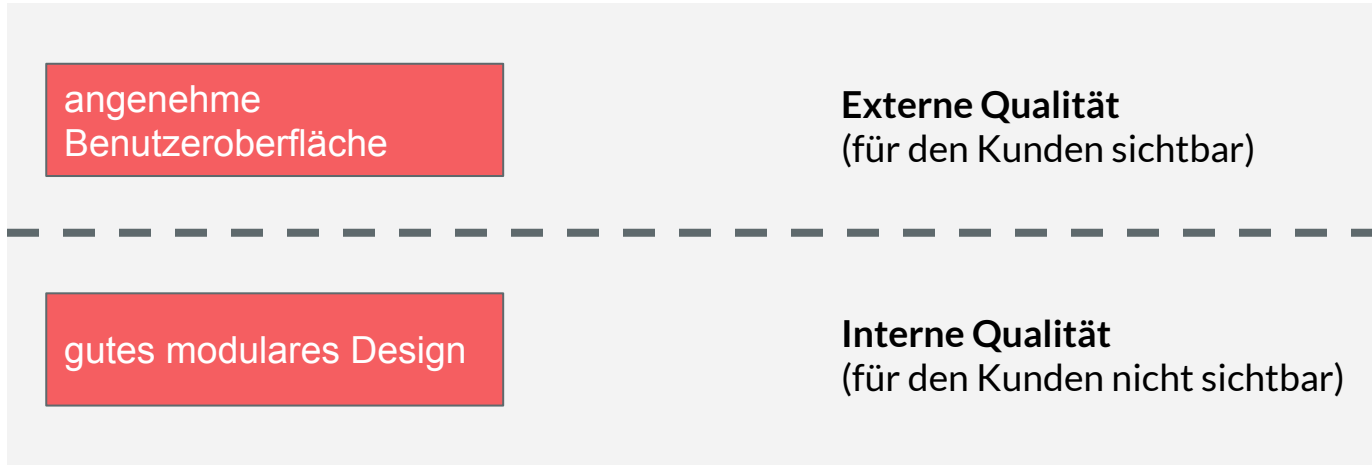
WIESO sollten wir uns um Software Architektur kümmern?

Lohnt sich gutes Software-Design?

“Wir sollten uns weniger um das Design kümmern, damit wir mehr Features für unsere nächste Version entwickeln können.”

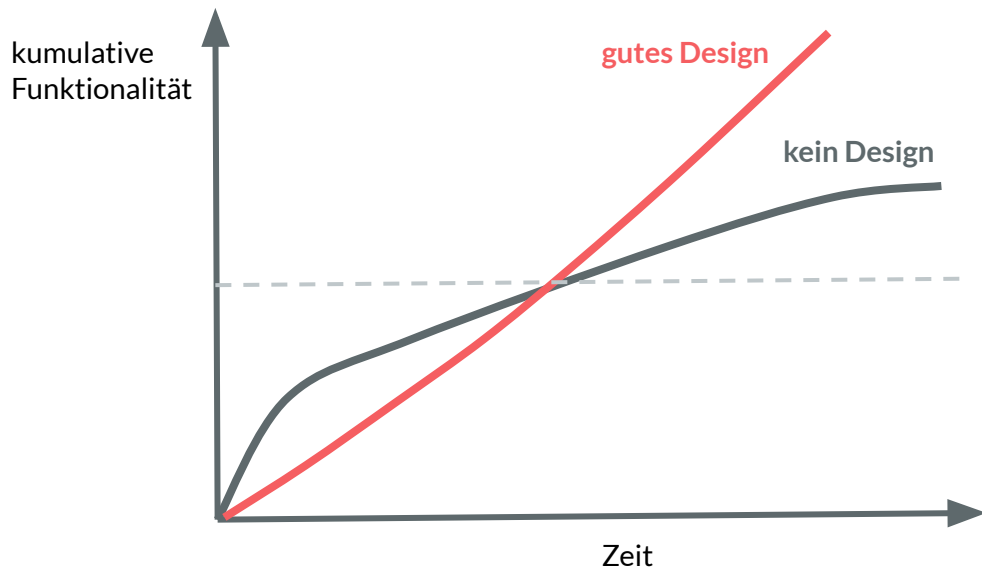
→ Was ist Qualität?

WIESO sollten wir uns um Software Architektur kümmern?



→ Bei Software Architektur geht es um die interne Qualität!

WIESO sollten wir uns um Software Architektur kümmern?



Design-Ausdauer-Hypothese

Design-Aktivitäten kosten zwar Mühe und Zeit, verbessern auf lange Sicht jedoch die **Produktivität**!

Der Schnittpunkt wird bereits innerhalb **Wochen** und nicht Monate erreicht!

**Vielen Dank für eure
Aufmerksamkeit**