**입 사 지 원 서**

|  |  |
| --- | --- |
| **입사 후 포부**  **및 각오** | 고이지 않고 세차게 흐르는 강 같은 개발자가 되겠습니다. |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **응시부문** | JAVA 개발자 | **희망연봉** | 회사 내규 | **입사구분** | 신입 |
| **휴대폰** | 010-5476-7516 | | **이메일** | suramia10@gmail.com | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **성 명** | **한글) 최 설 화** | **영문) SULHWA CHOI** | |
| **생 년 월 일** | 1991년 10월 10일 | **성 별** | 여 |
| **주 소** | 경기도 의정부시 호암로 206 102동 501호 | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **학**  **력**  **사**  **항** | **입학년월** | **졸업년월** | **출신학교 및 전공** | **구분(졸업여부)** |
| 2010년 03월 | 2014년 08월 | 덕성여자대학교 스페인어과 | 학사 졸업 |
| 2007년 03월 | 2010년 02월 | 의정부 송현고등학교 | 졸업 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **자**  **격**  **증** | **자격면허** | **취득년월** | **발행처** |
| OPic(영어) IH | 2021년 09월 | ACTFL |
| 정보처리기사(필기) | 2021년 09월 | 한국산업인력공단 |
| 스페인어**(DELE** B2) | 2014년 07월 | Instituto Cervantes |
| MOS | 2014년 02월 | YBM IT |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **사**  **회**  **경**  **험** | **회사명** | **근무기간** | **업무내용** | **직 급** |
| Jane DMC Korea | 2019년 10월~2020년 11월 | 해외 바이어 유치 및 상품 개발 | 사원 |
| Badatour(멕시코) | 2015년 01월~2018년 09월 | 고객관리, 통번역, 컴플레인 해결 | 매니저 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **교**  **육**  **사**  **항** | **교육과목** | (디지털컨버전스) UI/UX 웹 콘텐츠 융합 응용SW 개발자 양성과정 | | |
| **교육기관** | KH정보교육원 | **출석률** | 100% |
| **기간** | 2021년 03월 16일 ~ 2021년 08월 19일 | | |
| **교육내용** | **습득기술** | | |
| **ORACLE**   * SQL Programming   **JAVA**   * Servlet / JSP, jdbc * spring framework, MyBatis, ajax   **HTML / CSS / JavaScript** | | |

**상기 사항이 사실과 다름없으며, 사실과 다름이 판명될 경우 회사의 조치에 어떠한 이의도 제기하지 않을 것을 서약함.**

**이름: 최 설 화 서명(인)**

**자 기 소 개 서**

|  |  |
| --- | --- |
| **자기소개** | **해당업무에 지원한 본인만의 역량과 강점, 지원동기를 소개해주세요.** |
| 저는 자바 개발자 과정을 수료하면서 Java뿐만 아니라 SQL, spring framework, HTML, CSS, JavaScript, jQuery 등에 대한 이론적 지식을 습득하였고 두 번의 프로젝트를 통해 배운 내용들을 제 것으로 만들 수 있었습니다. 저는 수업에서 다루지 않은 내용도 프로젝트에서 사용하기 위해 다른 사람들의 소스 코드들을 찾아보며 공부했습니다. 처음으로 공공 데이터를 사용할 때는 이해하는 데 시간이 꽤 걸렸습니다. 그러나 한번 시작하면 끝장을 봐야하는 저는 끈기 있게 붙들고 코드를 연구하고 자문한 뒤에 프로젝트에 맞게 사용할 수 있게 되었습니다. 이러한 저의 끈기와 문제해결을 위해 다른 코드를 적극적으로 찾아보고 공부하여 제 것으로 만들려는 태도는 개발자가 갖추어야 하는 덕목과 일치한다고 생각합니다.  또한 대학교 졸업 후 멕시코에서 4년간 겪은 경험들로 문제해결 능력, 의사소통 능력을 기를 수 있었습니다. 관광업 특성상 수없이 많은 돌발상황이 발생하였고 이런 돌발상황을 해결하는 것이 제 주된 업무였습니다. 한 번은 새벽 3시, 50여 명의 손님이 항공편 결함으로 멕시코 공항에 발이 묶인 적이 있습니다. 먼저 신속하게 상황을 판단하고 모든 손님께 현재 상황을 정확하게 전달하면서 손님들을 안정시켰고 항공사 직원을 도와 모든 승객이 안전하게 귀국할 수 있도록 도와드린 경험이 있습니다. 이 일은 제가 입사한 지 채 두 달이 안 되었을 때 일어난 일로 이후 어떤 태도로 문제상황을 해결해야 하는지, 서로 간의 신뢰를 위해 어떻게 의사소통해야 하는지 몸소 깨닫게 해주었습니다. 개발과 무관해 보이는 관광업이지만 4년간 타지에서 겪은 일련의 경험들은 저를 단단하게 만들어 주었고, 뚝심 있게 맡은 업무를 처리할 수 있는 사람으로 만든 자양분이 되었습니다. 이러한 돌발상황에 대처하는 문제해결 능력과 목표 달성을 위해 전혀 다른 문화권의 사람들과도 문제없이 협업할 수 있다는 점은 개발업무에 크게 도움이 된다고 확신합니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **성격의**  **장/단점** | **자신의 성격 중 장점과 단점은 무엇이며 단점의 경우 보완하기 위하여 어떤 노력을 했나요?** |
| 제 성격은 ‘긍정, 근성, 신뢰’라는 세 가지 키워드로 요약할 수 있습니다.  매사에 긍정적으로 생각하며 어려운 일을 직면하거나 힘든 일을 겪을 때도 그 경험을 통해 배울 수 있는 점에 주목하고 있습니다. 이러한 긍정적인 성격은 제가 멕시코 생활하며 힘든 상황에도 포기하지 않고 일을 처리할 수 있는, 근성 있는 사람으로 성장할 수 있는 원동력이 되었습니다. 또한 의사소통은 불필요한 오해를 막고 더 좋은 결론에 이르게 하는 중요 요소라고 생각해 온 만큼 투명한 의사소통을 위해 정직하게 임하는 자세를 유지해왔습니다. 이런 자세는 가끔은 단점으로 작용하는 것처럼 느껴질 때도 있었지만 오히려 상대방에게 믿음을 주었고 결과적으로는 단체 생활하고 고객과의 신뢰감을 쌓는 데 긍정적인 역할로 작용하였습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **목표** | **입사 후 이루고 싶은 목표가 무엇이고 그 목표를 이루기 위해 어떠한 노력을 할 계획 인가요?** |
| 요즘 한 분야에 오래 종사하여 능숙한 사람을 흔히 ‘고인 물’이라고 부르곤 합니다. 신조어가 주는 가벼운 느낌을 고사하여도 ‘고이다’라는 단어가 주는 현재에 안주한다는 느낌 때문에 달갑지 않은 단어입니다. 저는 고여 있는 물이 아니라 조금일지라도 계속해서 흐르는 ‘stream’으로 불리고 싶습니다. 제가 가지고 있는 능력은 견고하게 다지면서도 끊임없이 배우면서 더 큰 강, 바다로 나아가는 개울이 되고 싶습니다. 이렇게 작은 개울이 강이 되고 바다를 만나서 궁극적으로는 저를 소개할 때 당당하고 자신감 있게 ‘전문가 최설화입니다.’라고 소개할 수 있는 위치에 서는 것입니다. 개인적인 성장은 곁에 있는 이들에게 동기부여가 될 수 있고, 이는 우리의 업무 능력의 향상, 나아가는 내가 속해 있는 집단의 성장이 될 것이라고 믿고 있습니다.  현재는 학원 수료 후 다른 학생들과 일주일에 두 번 스터디 활동으로 학원에서 배운 내용들을 큰 틀에서 정리하고 복습하고 있습니다. 입사 후 지원해주는 교육이 있다면 적극적으로 활용할 예정이며, 그렇지 않으면 위 스터디 동료들과 함께 SQL 관련 공부와 python 언어 공부할 예정입니다. 그리고 개인 프로젝트로 포트폴리오 겸, 학습 기록용 웹을 생각하고 있는데 현재 구상단계에 있습니다. |

**직 무 능 력 소 개 서**

|  |  |
| --- | --- |
| **지식**  **/기술** | **해당분야에 지원하기 위해 어떤 지식과 기술을 습득하였으며, 어떻게 노력하였나요?** |
| 웹 개발자 과정을 시작하기에 앞서 사전지식이 전혀 없다 싶던 저는 이러한 취약점을 보완하고자 센터에서 사전 안내해 주신 java 사전 학습 영상을 보며 개강까지 틈틈이 공부하여 1회 완강하였고, 이해하기가 어려웠던 객체지향 부분은 2번 완강을 진행하였습니다. 개강 후 약 2/3 시점에서 진행한 세미프로젝트에서는 Java 외에도 그때까지 배워온 html, jdbc, javascript, jQuery 등을 복합적으로 사용하였습니다. 프로젝트 초반에는 다소 주눅 들어 있었지만, 프로젝트를 마쳤을 때는 거의 팀 프로젝트의 상당 부분을 맡아 수행할 정도로 많은 실력 향상을 이루었습니다.  파이널 프로젝트 때에서는 세미프로젝트의 경험을 바탕으로 하면서도 수업에서 다루지 않은 카카오 맵 API, Open Weather API, 관광공사 데이터 등을 개발에 활용하였습니다. 새로운 개발 방법에 접근하는 적극적인 자세를 기를 수 있었고, 수업에서 계속 다루었던 java, javascript, jQuery로 API에서 얻어온 정보들을 다루는 능력도 향상할 수 있었습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **태도** | **교육과정 혹은 프로젝트 수행 시 어려운 일에 직면했을 때 어떻게 문제를 해결 또는 극복하였나요?** |
| 개발을 배우고 처음으로 진행해본 세미프로젝트에서 실력에 대해 확신이 없었던 저는 프로젝트 초반에는 수동적인 자세로 프로젝트에 임하였습니다. 그러나 점점 나에게 할당된 일만이 아니라 세미프로젝트 자체를 저의 과제로 여기게 되었고, 제가 도울 수 있는 범위 내에서 팀원들의 일을 돕고 제가 구현한 기능과 코드를 공유하며 전체 완성도를 높이고자 했으며 적극적으로 팀 프로젝트에 임하게 되었습니다. 결과적으로 세미프로젝트의 상당량을 맡아 완성하였고, 이 과정을 겪으며 팀원으로서 협업하는 자세를 배울 수 있었습니다. 또한, 세미프로젝트를 진행할 때는 팀원들과의 의사소통이 전체적으로 원활하지는 않았습니다. 시작에 앞서 팀원들 간의 지켜야 할 사항들이나 공통된 설정의 부재는 프로젝트 중 후반에 가서 팀원들의 안일함과 프로젝트에 대한 이해도를 떨어뜨리는 결과를 가져왔습니다. 결과적으로 소수의 팀원이 많은 일을 떠맡게 되었고, 프로젝트 전체의 완성도를 저하했습니다.  이러한 일의 재발을 막고자 이후 진행한 파이널 프로젝트에서는 먼저 팀원들이 지켜야 할 작은 규칙들과 각각 진행에 따른 타임라인을 정하였습니다. 정기적인 회의를 통해 팀 전체의 진행 상황을 확인하고 특이사항을 공유하였고, 모호한 부분이 있을 시에는 재차 확인하며 오해의 여지를 줄이고 이해도를 높였습니다. 결과적으로 완성도 높은 결과물이 나왔고, 팀원과의 소통과 초기 세팅의 중요함을 몸소 경험하게 되었습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **활용**  **가능**  **기술** | **교육과정 외에 추가로 활용 가능한 기술 및 접목해본 내용이 있다면 자유롭게 작성 바랍니다.**  **(전공과목, 개별학습 등)** |
| 세미프로젝트에서는 수업에서 기본적으로 배워온 정보 삽입, 수정, 삭제, 조회 등을 위주로 기능을 구현했습니다. 추가로 회원 정보 찾기에서 인증과 비슷하게 작용할, 임시비밀번호 발급을 위하여 email API를 공부하였고 적용시켜 회원에게 임시비밀번호를 보내주는 기능을 구현하였습니다. 기본적인 삽입, 수정, 삭제, 조회 등의 기능이 아닌 수업 외적인 요소를 더하여 API에 대한 이해를 도울 기회가 되었습니다.  파이널프로젝트에서는 Spring, mybatis 등을 기반으로 한 MVC Model2 웹을 구현하였습니다. 한국관광공사에서 제공하는 데이터를 활용하기 위해 REST API 접근법을 따로 찾아보며 공부하였고, 이에 제공하는 데이터를 여러 가지 방법으로 불러와 원하는 형식으로 화면에 불러오거나 원하는 데이터만을 데이터베이스에 저장하여 개발에 활용하였습니다. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **수행프로젝트** | **구분** | **항목** | **주요내용** |
| **세미프로젝트** | **프로젝트 명** | 코자 |
| **Github 및**  **포트폴리오 주소** | https://github.com/Jun-Seok-K/coja\_0627 |
| **수행기간** | 2021년 05월 26일 – 2021년 07월 09일 |
| **개발 목표** | 초보 개발자를 위한 커뮤니티 형 블로그 |
| **개발 환경** | * OS   + Windows 10 * Java EE IDE   + Eclipse * DB   + Oracle 11g/SQL Developer * Server   + Apache Tomcat 8.5 * Language   + Java, HTML5, CSS3, JavaScript * Library   + Bootstrap, jQuery, javaxMail * 버전 관리   + Git * 기타   + Servlet/JSP, Ajax |
| **프로젝트 시**  **활용해본**  **대표 기술** | * Gmail계정으로 사용자에게 email전송API * Ajax를 이용한 관리자의 회원상태 변경 * Ajax를 이용한 메인 페이지에 보여지는 캐러셀 삽입 및 관리 |
| **구현 기능** | 전체 페이지   * 게시판과 블로그 열람은 전체 접근할 수 있고 글쓰기는 회원만 가능하도록 구현 * 메인 페이지에 보여지는 캐러셀, 인기 글, 최신 글은 관리자페이지에서 제어할 수 있도록 구현   회원 서비스 : 가입 / 정보수정 / 탈퇴 / 아이디 및 비밀번호 찾기 / 블로그 생성 및 관리 / 글쓰기 / 댓글 달기 / 좋아요 등   * 회원은 개인의 블로그를 개설 및 관리, 글쓰기 등 가능 * Session을 이용한 회원 접근기능 서비스 제한 * SQL문을 활용하여 DB 연결 |
| **DB 설계** |  |
| **담당 역할/기여도** | 기능 기획 / DB 설계 / 회원 관련 / 관리자 관련   * 프로젝트 전반에 걸쳐 기능 기획, DB 설계, 화면 구현 및 설계에 모두 참여하였습니다. * 회원 관련 기능 (회원 가입, 아이디 찾기, 비밀번호 찾기) * 관리자 관련 기능 (관리자 로그인, 메인 페이지 제어, 회원 제어) * 기여도 20% (팀원 5인) |
| **프로젝트**  **참여소감** | 지금까지 배워온 내용을 복합적으로 다루고 적극적으로 응용해볼 수 있는 시간이었습니다. 동시에 저의 강점과 약점을 알게 되어 객관적으로 저의 실력을 재단하고 앞으로 어떤 점을 보완하고 공부해야 할지와 방향을 제시해준 프로젝트였습니다. |

**ㄴ**

|  |  |
| --- | --- |
| **세미 프로젝트 내용** | |
|  | **구현기능설명**  관리자) 메인 페이지에 보여지는 캐러셀과 블로그 인기 글을 제어   * 1. list에 캐러셀을 등록, 삭제   2. 디스플레이 여부 선택   3. 미리보기   2-1) 블로그 조회수 top4 노출  2-2) 인기 글 목록에서 삭제 가능  2-3) dropdown – 카테고리 선택하여 각 인기 글 조회 |
| **화면설명: 관리자 페이지 중 메인 화면을 제어하는 페이지** |
|  | **구현기능설명**  아이디 / 비밀번호 찾기  1) 가입시 입력한 이름&이메일로 아이디 확인  2) 아이디&이메일로 비밀번호 찾기 : 임시발급 비밀번호를 해당 이메일로 전송 |
| **화면설명: 아이디 및 비밀번호 찾기** |
| **이미지** | **구현기능설명**  회원가입  1) Ajax를 통한 유효성&중복검사  - 유효성 검사 : 아이디/비밀번호/이메일/이름/닉네임  - 중복 검사 : 아이디/이메일/닉네임  2) 1) 통과 시 DB에 정보 삽입하며 회원가입 성공 |
| **화면설명: 회원가입 페이지** |
|  | **구현기능설명**  관리자) 회원 정보 조회 및 제어  1) 전체회원/정지회원/신고횟수5회 이상 회원 별 조회  2) 회원상태 변경(정상/정지/탈퇴) |
| **화면설명: 관리자페이지 중 회원을 제어하는 페이지** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **수행프로젝트** | **구분** | **항목** | **주요내용** |
| **파이널프로젝트** | **프로젝트 명** | Where The Weather Is |
| **Github 및**  **포트폴리오 주소** | https://github.com/HoneyBBangdangE/WTWI |
| **수행기간** | 2021년 07월 12일 – 2021년 08월 19일 |
| **개발 목표** | 위치 기반의 날씨와 근처 명소 정보, 실시간 채팅, 커뮤니티 기능을 제공 |
| **개발 환경** | * OS   + Windows 10 * DevTools   + Spring Tool Suite 4, VSCode, JAVA8 * DB   + Oracle 11g/SQL Developer * Server   + Apache Tomcat 8.5 * Language   + Java, HTML5, CSS3, JavaScript * Framework   + Spring, Mabatis, Maven * Library   + Bootstrap, ScribeJava, Coolsms, Spring-Security, Jackson, jQuery, RSA(jsbn, prng4, rng, rsa) * API   + Open Weather, 카카오맵, Oauth(카카오/구글/페이스북/네이버), 네이버 지도/검색   + SweetAlert, 한국관광공사\_국문 관광정보서비스 * 기타   + Servlet/JSP, Ajax, JSON, GSON, geoJSON, javaxMail, Spring WebSocket   + summernote 에디터, QGIS, SHP(대한민국 최신 행정구역) |
| **프로젝트 시**  **활용한**  **대표 기술** | * 사용자 위치 기반의 명소정보, 날씨, 지도 제공  (한국관광공사\_국문, 관광 정보서비스 API, Open Weather API, Kakao Map API) * Ajax를 이용하여 각 명소에 대한 리뷰 조회, 작성, 수정, 삭제 기능 * Ajax를 이용한 관리자의 리뷰상태 변경 |
| **구현 기능** | 회원   * 로그인(카카오, 네이버, 구글, 페이스북 소셜 로그인)/ 가입 / 정보수정 / 탈퇴 / 아이디 및 비밀번호 찾기 / 명소 담당자와 1:1 채팅 기능   전체 페이지   * 열람은 전체 접근이 가능하고, 글쓰기 및 채팅을 회원만 가능 * 지도 클릭을 통한 지역별 명소 정보 조회, 사용자 위치 기반 또는 카테고리 선택, 키워드 검색으로 명소 정보 조회, 자유게시판(좋아요, 댓글, 대댓글 기능), 명소 담당자와의 1:1 채팅, 웹사이트 관련 문의 게시판   관리자 페이지   * 자유게시판, 리뷰, 회원의 신고 제어 |
| **DB 설계** |  |
| **담당 역할/기여도** | 기능 기획 / DB 설계 / 사용자 위치 기반 명소 게시판 / 관리자 리뷰 제어   * 프로젝트 전반에 걸친 기획, DB 설계, 화면 구현, 화면 설계 모두 참여 * 명소 게시판(사용자 위치기반/카테고리검색/키워드검색/날씨정보제공/리뷰CRUD) * 관리자의 명소 리뷰 제어 * 기여도 20%(팀원 5인) |
| **프로젝트**  **참여소감** | 그간 수업에서 배워온 기능들을 복합적으로 구현하고 수업에서 다루지 않았던 다양한 API를 접해보고 사용해보는 프로젝트였습니다. 프로젝트를 통해서 API 사용의 적용 방향이나 방법 등을 여러 방면에서 고민해보고 사용할 수 있었습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **파이널 프로젝트 내용** | |
| **텍스트이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명** | **구현기능설명**  사용자 위치 정보 수집  : 현재 접속한 사용자의 위도와 경도를 수집  명소게시판) 수집된 사용자 위치를 기반으로 명소 리스트를 제공(수집 미동의 시 고정좌표로 KH정보교육원 좌표 이용)   * 1. 사용자 위치에서 가까운 순서로 정렬   2. 리스트의 명소들은 지도에 표시하고 마커에 커서 이동 시 해당 명소 이름 확인   3. API에서 제공하는 사진이 없는 경우 특정 사진으로 대체 |
| **화면설명: 사용자 위치 정보 수집과 명소 리스트 제공** |
|  | **구현기능설명**  공통)  - API에서 제공하는 사진이 있으며 조회수가 높은 순으로 정렬  - 페이지네이션 처리  1) 키워드 검색을 통한 리스트 조회  2) 지역 및 명소 종류 드롭다운 선택을 통하여 명소 리스트 조회 |
| **화면설명: 지역, 명소 종류별 드롭다운 / 키워드 검색을 통한 명소 리스트 조회** |
|  | **구현기능설명**  1) 명소 리뷰의 평균 별 점  2) 명소 위치를 기반으로 금일을 포함한 8일의 날씨 데이터 제공  3) 명소 위치를 기반으로 Kakao map 길 찾기 API 연동  4) 명소 담당자와 1:1 채팅  5-1) 해당 명소 위치를 기반으로 지도에서 주변 명소 조회  5-2) 지도에서 명소 종류 선택을 통해 위치 조회  5-3) 지도에서 근처 명소에 마우스 오버 시에 해당 명소 이름 확인  6-1) 회원들의 리뷰 조회  6-2) 리뷰 작성 및 수정, 삭제  6-3) 리뷰 페이지네이션 |
| **화면설명: 명소 상세조회** |