计算机高级语言上机实习报告

一元稀疏多项式运算器

班级: 191174 班

学号: 20161001764

姓名: 牟鑫一

日期: 2018.11.23

一、实习题目与要求

1.1 一元稀疏多项式运算器

- 〇 输入并建立两个多项式;
- 多项式 a 与 b 相加, 建立和多项式 c;
- 多项式 a 与 b 相减, 建立差多项式 d;
- O 输入多项式 a, b, c, d。

输出格式: 比如多项式 a 为: A(x)=c1x^e1+c2x^e2+...+cm x ^ em (ci 和 ei 分别 为第 i 项的系数和指数,且按各项指数的升幂排列,即 0≦e1<e2<...<em) 。

二、需求分析

2.1 问题描述

设计一个一元稀疏多项式简单运算器。

在输入栏中依次输入多项式 A 和 B, 将其转换为功能要求中的格式,选择要进行的运算(加法或减法)。先比较指数,指数相同则进行系数运算,如果两系数运算结果为 0,则结果多项式中不存储该指数项。

2.2 系统环境

Windows、Linux、macOS 等能运行 C++程序的系统

2.3 运行要求

Visual Studio 2017

三、概要设计

3.1 数据结构的设计

本程序中利用带表头结点的单链表来存储多项式,是线性结构。

3.2 存储结构的设计

利用带头结点的单链表来存储多项式。

3.3 算法设计

依次输入多项式 A 每一项的系数和指数,以输入 0、-1 结束,继续输入多项式 B 每一项的系数和指数,以输入 0、-1 结束,对输入的多项式 A、B 进行相加运算得到多项式 C 或进行相减运算得到多项式 D,输出多项式 C 或 D。

3.4 模块设计



四、详细设计

结构 Term

4.1 类的函数成员和成员函数的设计

0	成员函数:	InsertAfter	(float c,	int e)	铤	表尾插入

〇 函数成员:

■ float coef; 系数

■ int exp; 指数

■ float c; 系数

■ int e; 指数

● 类 Polynomial 成员函数:

O Polynomial () 构造函数,建立空链

O Polynomial (Polyynomial&R) 复制构造函数

O int maxOrder () 计算最大阶数

O friend ostream&operator<<(ostream&,const Polynomial&)
//输出多项式链表

 $\hbox{O} \quad \text{friend istream\&operator>>(istream\&,Polynomial\&)} \\$

//导入输入的系数和指数

O friend Polynomial operator + (Polynomial&,Polynomial&)
//加法的重载

O friend Polynomial operator - (Polynomial&,Polynomial&)

//减法的重载

4.2 界面设计

4.2.1 初始:

```
■ D:\mxy\Documents\Visual Studio\1.—元稀疏多项式运算器... — ×
Input a term(coef, exp):
```

4.2.2 输入多项式 A

1+x+x^2+x^3+x^4+x^5 (当输入 0 -1 时, 结束输入)

4.2.3 输入多项式 B

 $-x^3-x^4$

```
■ D:\mxy\Documents\Visual Studio\1.—元稀疏多项式运算器... — \ \
Input a term(coef, exp):
0 -1
The polynomal is:
1+x+x^2+x^3+x^4+x^5
Input a term(coef, exp):
-1 3
Input a term(coef, exp):
-1 4
Input a term(coef, exp):
0 -1
The polynomal is:
-x^3-x^4
选择进行的运算方式:
1. 加法
2. 减法
Input:
```

4.2.4 选择运算方式

选择加法运算,输出运算结果

```
■ Microsoft Visual Studio 调试控制台
                                                     \times
1+x+x^2+x^3+x^4+x^5
Input a term(coef, exp):
Input a term(coef, exp):
Input a term(coef, exp):
0 -1
The polynomal is:
-x^3-x^4
选择进行的运算方式:
       1. 加法
       2. 减法
Input:1
The polynomal is:
1+x+x^2+x^5
D:\mxy\Documents\Visual Studio\1. 一元稀疏多项式运算器\Debug\1
 一元稀疏多项式运算器. exe (进程 3444)已退出,返回代码为: 0。
按任意键关闭此窗口...
```

4.3 其他模块设计与实现

4.3.1 系数为 0 的情况

系数为0的项,不做存储

例如: 系数为 0, 指数任意, 该项值即为 0, 不做存储。

4.3.2 系数为±1 的情况

只显示正负不显示字符 "1"

例如: 系数为-1, 指数为 2, 输出时应输出 "-x^2", 而不是 "-1x^2"。

4.3.3 减法运算

减法运算中多余的项系数取反后存储

例如: 多余项系数为 1, 指数为 2, 存到链表尾时将系数取反存为-1, 指数不变为 2

五、测试

5.1 测试一

• $(x+x^100)+(x^100+x^200)=(x+2x^100+x^200)$

```
■ Microsoft Visual Studio 调试控制台

Input a term(coef, exp):
1
Input a term(coef, exp):
1 100
Input a term(coef, exp):
0 -1
The polynomal is:
x+x 100
Input a term(coef, exp):
1 100
Input a term(coef, exp):
1 100
Input a term(coef, exp):
1 200
Input a term(coef, exp):
0 -1
The polynomal is:
x 100+x 200
选择进行的运算方式:
1. 加法
2. 减法
Input:1
The polynomal is:
x+2x 100+x 200

D:\mxy\Documents\Visual Studio\1. 一元稀疏多项式运算器\Debug\1. 一元稀疏多项式运算器. exe(进程
5664)已退出,返回代码为: 0。
按任意键关闭此窗口...

▼
```

5.2 测试二

• $(2x+5x^8-3x^11)+(7-5x^8+11x^9)=(7+2x+11x^9-3^11)$

5.3 测试三

• $(6x^{-3}-x+4.4x^{2}-1.2x^{9})-(-6x^{-3}+4.4x^{2}+7.8x^{1})=(12x^{-3}-x-1.2x^{9}-7.8x^{1})$

```
■ Microsoft Visual Studio 调试控制台
                                                                                                                        X
Input a term(coef, exp)
Input a term(coef, exp):
Input a term(coef, exp): 4.4 2
Input a term(coef, exp):
Input a term(coef, exp): 0 -1
The polynomal is:
6x -3-x+4.4x 2-1.2x 9
Input a term(coef, exp):
Input a term(coef, exp):
Input a term(coef, exp): 7.8 15
Input a term(coef, exp):
0-1
The polynomal is:
-6x<sup>2</sup>-3+4.4x<sup>2</sup>+7.8x<sup>15</sup>
选择进行的运算方式:
1.加法
2.减法
Input:2
The polynomal is:
12x^-3-x-1.2x^9-7.8x^15
D:\mxy\Documents\Visual Studio\1. 一元稀疏多项式运算器\Debug\1. 一元稀疏多项式运算器. exe (进程
15776) 己退出,返回代码为: 0。
按任意键关闭此窗口...
```

六、附录

6.1 程序源代码:

```
#include "pch.h"
#include <iostream>
#include <math.h>
using namespace std;
struct Term {
    float coef;
                                           //系数
                                            //指数
    int exp;
    Term *link;
    Term(float c, int e, Term *next = NULL)
        coef = c; exp = e; link = next;
    Term *InsertAfter(float c, int e);
    friend ostream& operator<<(ostream&, const Term&);</pre>
};
class Polynomial {
public:
    Polynomial() { first = new Term(0, -1); } //建立空链表
    Polynomial (Polynomial&R);
    int maxOrder();
    Term *getHead() const { return first; } //取得多项式单链表的表头指针
private:
    Term *first;
    friend ostream&operator<<(ostream&, const Polynomial&);</pre>
    friend istream&operator>>(istream&, Polynomial&);
    friend Polynomial operator+(Polynomial&, Polynomial&);
    friend Polynomial operator-(Polynomial&, Polynomial&);
};
Term*Term::InsertAfter(float c, int e) { //在当前由this指针指示的项后面插入一个
    link = new Term(c, e, link);
    return link:
};
ostream&operator<<(ostream&out, const Term&x) { //输出一个项x的内容到输出流out中
    if (x. coef == 0.0) return out; //系数为0返回输出流
```

```
if (x.coef!= 1 && x.coef!= -1) out << x.coef; //系数不为1或-1, 输出系数
    switch (x.exp) {
    case 0: {
       if (fabs(x.coef) == 1) out << x.coef; //如果指数为0且系数为1或-1,直接输
出系数
    } break;
    case 1: {
       if (x. coef == -1) out << "-x"; //指数为1的情况下,如果系数为-1则输出-x
        else out << "x"; //否则输出x
    }break;
    default: {
       if (x. coef == -1) out \langle \langle "-x \rangle" \langle \langle x. exp;
       else out \langle\langle "x^{"} \rangle \langle\langle x. exp;
    }break;
    return out;
};
Polynomial::Polynomial(Polynomial&R) { //用已有多项式对象R初始化当前多项式对象
    first = new Term(0, -1);
    Term *destptr = first, *srcptr = R.getHead()->link;
    while (srcptr != NULL) {
        destptr->InsertAfter(srcptr->coef, srcptr->exp);
        srcptr = srcptr->link;
        destptr = destptr->link;
   }
};
                                  //计算最大阶数
int Polynomial::maxOrder() {
    Term *current = first;
    while (current->link != NULL) current = current->link;
   return current->exp;
};
istream&operator>>(istream&in, Polynomial&x) { //输入多项式
    Term *rear = x. getHead();
    float c;
    int e:
    while (1) {
        cout << "Input a term(coef, exp):" << endl;</pre>
        in \rangle\rangle c \rangle\rangle e;
                                                 //系数为0,指数为1时输入结束
        if (c == 0 \&\& e == -1) break;
        rear = rear->InsertAfter(c, e);
    }
```

```
return in;
};
ostream&operator<<(ostream&out, Polynomial&x) { //输出得到的和/差多项式链表
    Term *current = x. getHead() -> link;
    cout << "The polynomal is:" << endl;</pre>
    bool isEnd = true;
    while (current != NULL) {
         if (isEnd == false && current->coef > 0.0) out << "+"; //输入未结束则输出一
         isEnd = false;
                              //输出当前项
         out << *current;
         current = current->link;
    out << endl;
    return out;
};
Polynomial operator + (Polynomial&A, Polynomial&B) { //加法的重载
    Term*pa, *pb, *pc, *p;
    float temp;
    Polynomial C; pc = C.first;
    pa = A. getHead()->link; pb = B. getHead()->link;
    while (pa != NULL && pb != NULL) {
         if (pa->exp == pb->exp) {
              temp = pa->coef + pb->coef;
              if (fabs(temp) > 0.001)
                                                           //系数相加不为0
                   pc = pc->InsertAfter(temp, pa->exp);
              pa = pa \rightarrow link; pb = pb \rightarrow link;
         else if (pa\rightarrow exp < pb\rightarrow exp) {
              pc = pc->InsertAfter(pa->coef, pa->exp);
              pa = pa \rightarrow link;
         else {
              pc = pc->InsertAfter(pb->coef, pb->exp);
              pb = pb \rightarrow link;
    if (pa != NULL) p = pa;
                                                            //处理链剩余部分
    else p = pb;
    while (p != NULL) {
         pc = pc \rightarrow InsertAfter(p \rightarrow coef, p \rightarrow exp);
         p = p \rightarrow link;
```

```
}
    return C:
};
Polynomial operator - (Polynomial&A, Polynomial&B) { //减法的重载
     Term*pa, *pb, *pd, *p;
     float temp;
    Polynomial D; pd = D.first;
     pa = A.getHead()->link; pb = B.getHead()->link;
    while (pa != NULL && pb != NULL) {
         if (pa-\rangle exp == pb-\rangle exp) {
              temp = pa->coef - pb->coef;
              if (fabs(temp) > 0.001)
                   pd = pd->InsertAfter(temp, pa->exp);
              pa = pa->link; pb = pb->link;
         else if (pa\rightarrow exp < pb\rightarrow exp) {
              pd = pd->InsertAfter(pa->coef, pa->exp);
              pa = pa->link;
         else {
              pd = pd->InsertAfter(pb->coef, pb->exp);
              pb = pb \rightarrow link;
     if (pa != NULL) p = pa;
    else p = pb;
    while (p != NULL) {
         pd = pd \rightarrow InsertAfter(-(p \rightarrow coef), p \rightarrow exp);
         p = p \rightarrow link;
    return D;
};
int main() {
    int a;
    Polynomial A, B, C, D;
    cin >> A;
    cout << A;
    cin \gg B;
    cout << B;
    cout << "选择进行的运算方式:" << endl;
    cout << "1. 加法" << endl;
    cout << "2. 减法" << endl;
```

```
cout << "Input:";
cin >> a;
if (a == 1) {
    C = A + B;
    cout << C << endl;
}
else {
    D = A - B;
    cout << D << endl;
}
return 0;
}</pre>
```