

CryptoFund

Seguimiento #3

Equipo de Trabajo

Responsables

Federico Montoya Giraldo

Edward Escudero Bowie

Camilo Tabares González

Taller Ingeniería de Software

Facultad de Ingeniería

Ingeniería de Sistemas

Universidad de Medellín

2023-1

Diseño de pruebas TDD

1. Traer donaciones hechas por un usuario.

- **Descripción:** Se obtienen las donaciones realizadas por un usuario en específico ya registrado en la plataforma.
- **Condiciones previas:** El usuario debe estar registrado en la plataforma y debe haber hecho una o más donaciones.
- **Resultado esperado:** Lista de objetos tipo “donación” que son devueltos en un formato JSON que contienen la información de las donaciones.

2. Crear campaña.

- **Descripción:** Se consume endpoint de creación de campaña para guardarla en la base de datos.
- **Condiciones previas:** El usuario debe estar registrado y logeado en la plataforma.
- **Resultado esperado:** Se guarda la campaña en la base de datos, se entrega la campaña creada y se recibe un código de respuesta HTTP 200.

3. Obtener usuario por email.

- **Descripción:** Se obtiene usuario ya registrado en la plataforma con el email que proporcionó al momento de crear su cuenta.
- **Condiciones previas:** El usuario debe de estar registrado en la plataforma.
- **Resultado esperado:** Objeto tipo “usuario” en formato JSON con la información del usuario con el email entregado.

4. Actualizar Wallet Address de usuario.

- **Descripción:** Se consume endpoint de actualización de Wallet Address para guardar la nueva información en la base de datos.
- **Condiciones previas:** El usuario debe estar registrado y logeado en la plataforma.
- **Resultado esperado:** Se actualiza la información de la Wallet Address del usuario en base de datos y se recibe un código de respuesta HTTP 200.

Diseño de pruebas BDD

1. Crear campaña.

Como cliente registrado en la plataforma, deseo crear una campaña para poder recibir donaciones.

2. Crear usuario.

Como cliente interesado en la plataforma, deseo registrarme como usuario para poder crear campañas y realizar donaciones.

3. Actualizar campaña.

Como cliente registrado en la plataforma, deseo actualizar la información de mi campaña para mantener de manera correcta la información registrada en el aplicativo.

Diseño de pruebas ATDD

1. Registrar usuario.

- **Historia de usuario:** Yo como cliente, debo poder registrarme como usuario para poder crear campañas y realizar donaciones.
- **Criterio de aceptación individual:** El sistema permite la creación de usuarios en la plataforma.
- **Prueba y resultado esperado:** Se consume endpoint de creación de usuario. Se guarda el usuario en la base de datos, se entrega el usuario creado y se recibe un código de respuesta HTTP 200.

2. Editar campaña.

- **Historia de usuario:** Yo como usuario de la plataforma, debo poder actualizar la información de la campaña, para mantener de manera correcta la información registrada en el aplicativo.
- **Criterio de aceptación individual:** El sistema permite actualizar la información de las campañas creadas en la plataforma.
- **Prueba y resultado esperado:** Se consume endpoint de actualización de campaña para guardar la nueva información en la base de datos. Se recibe un código de respuesta HTTP 200.

3. Visualizar donaciones de una campaña

- **Historia de usuario:** Yo como usuario de la plataforma debo poder visualizar las donaciones hechas a una campaña creada por mí para mantener un registro de ellas.
- **Criterio de aceptación individual:** El sistema permite visualizar las donaciones hechas en una campaña en específico de la plataforma.
- **Prueba y resultado esperado:** Lista de objetos tipo “donación” que son devueltos en un formato JSON que contienen la información de las donaciones hechas en una campaña.

Link del repositorio: [Kayeddy/cryptofund_workshop \(github.com\)](https://github.com/Kayeddy/cryptofund_workshop)