

Práctica: evento `onclick` con entradas/salidas a través del HTML del documento

1. lectura de atributo y evento

Crea un formulario con un cuadro de texto y un botón. En el cuadro de texto excribiremos nuestro nombre, y al pulsar el botón nos mostrará un mensaje de bienvenida en un `<h1>`.

Nombre:

Bienvenido Federico Manzanas

2. casting

Crea un formulario con dos campos numéricos y un botón, de manera que al pulsar el botón nos muestre la suma en un `<h1>`.

14.51

3. dado y dado alfabético

Crea un formulario con dos botones, al pulsar uno nos mostrará un número aleatorio del 1 al 6. Al pulsar el otro botón nos mostrará una letra aleatoria.

dado 1-6

3

dado A-Z

M

4. intercambio de datos

Crea un formulario con dos cuadros de texto y dos botones.

- Al pulsar uno de los botones se escribirá el texto de un cuadro de texto en el otro, borrándose éste.
- Y viceversa, al pulsar el otro botón se copiará el texto en el otro sentido.

>>

<<

5. dados

Crea un formulario con tres botones que lancen dados de 6 caras.

Cada vez que se pulse uno de los botones se mostrará abajo su resultado, con los resultados obtenidos del lanzamiento de los otros dos dados (inicialmente valdrán 0).

Al pulsar cualquiera de ellos se mostrará la suma de todas las caras.

3 + 1 + 6 = 10

6. Color aleatorio

Crea un formulario con tres botones que lancen dados de 256 caras (del 0 al 255).

Como en el ejercicio anterior, cada vez que se pulse uno de los botones se mostrará abajo su resultado (inicialmente valdrán 0).

También, al pulsar cualquiera de ellos se mostrará en un `<div>` el color resultante de combinar esos tres valores (estilo CSS: `background-color: rgb(dado1, dado2, dado3)`).

