

Práctica Eventos 14-oct

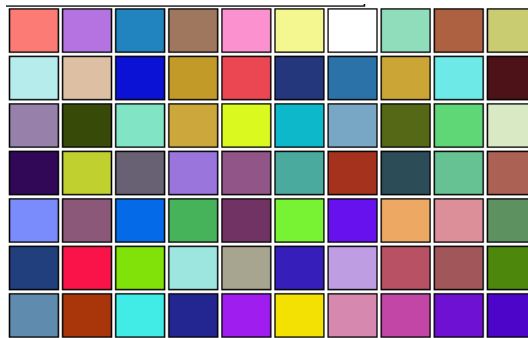
1. evento `onclick`

Crea una bandera tricolor con 3 `<div>`, de manera que al hacer click sobre cada de las bandas, ésta cambie a un color aleatorio.



2. evento `onmouseenter`

Crea una tabla con al menos 50 celdas. Haz que al pasar el ratón por encima de las celdas, éstas cambien de color a un color aleatorio.



3. evento `oninput`

a) Crea una página web con una cabecera `<h1>`, un `<div>` con borde o algún color de fondo, y dos deslizadores (`input-range`).

- Uno de los deslizadores modificará el **ancho** del div conforme lo desplazamos, y el otro el **alto**.

- En la cabecera se mostrará constantemente el valor de los deslizadores (i.e., las dimensiones del div).

Ejemplos de deslizador:

```
<input type="range" min="0" max="255" value="0" orient="vertical">
<input type="range" min="0" max="1" value="1" step="0.05">
```

[Deslizador en MDN](#) - [Deslizador en w3school](#)

b) Añade otros dos `input-number` para mover el div a lo ancho y alto de la página.

```
<input type="number" min="-100" max="1200" value="1" step="1">
```

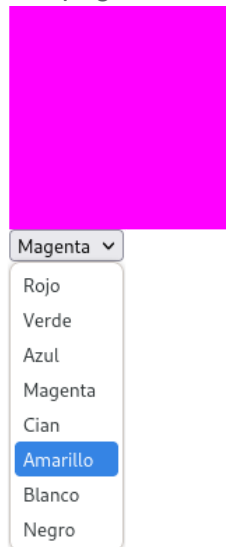
Necesitas los estilos:

```
position : absolute;
top : <distancia-borde-superior>
left : <distancia-borde-izquierdo>
```

Si sólo nos interesa el evento final, podemos usar `onchange` .

4. evento `onchange`

Introduce varios colores en un cuadro de lista desplegable (`select`, `option`) de manera que al elegir uno de ellos, un `div` que habrá en la página cambiará a ese color.



[<select> + <option> \(MDN\)](#) - [<select> + <option> \(w3schools\)](#)

5. filtros para imágenes

Utiliza dos filtros CSS para imágenes para aplicarlos mediante deslizadores `input-range` .



```
filter: tipo(valor) MDN - w3schools
<input type="range" MDN - w3schools
```

- Utiliza el evento `input` que va filtrando según mueves el deslizador.
Al finalizar el deslizamiento, se genera un único evento `change` .

6. chat para solitarios

Crea un formulario como el de la figura, tendrá un `textarea` un `input-text` y un botón.

Lo que se vaya escribiendo en el cuadro de texto se irá añadiendo al textarea cada vez que pulsemos el botón.

chat para solitarios

Hola!
Estoy tomando un café
aquí en la estación

de El Escorial

Enviar

- Cada vez que se pulse el botón también se vaciará el cuadro de texto, y se le devolverá el enfoque.

Para recuperar el foco en el cuadro de texto cuando se puls "Enviar", el input text debe invocar su método `focus()` :

```
inpTxt.focus();
```

7. keydown

Cada vez que pulsamos una tecla se generan los eventos `keydown` y `keyup` .
([keydown en MDN](#)).

Modifica el chat de manera que, cada vez que se pulse la tecla `Enter` en el cuadro de texto se lleven a cabo las mismas acciones que cuando se pulsa el botón "Enviar".

Abajo tienes un ejemplo de uso de `keydown` y detección de la tecla Enter:

```
// en la propiedad "key" del evento, se guarda la tecla pulsada
inpTxt.addEventListener( "keydown", ev => {
    if(ev.key == "Enter") alert("Has pulsado Enter");
})
```