

# Ejercicios 27-octubre

## 1. función para visualizar arrays

Crea una función `showArray(Array)` que visualice los elementos de un array de 1 ó 2 dimensiones.

Ejemplo:

```
const uno = [ 1, 2, 2 ];
const dos = [ [1, 2], [1, 2, 3], [1, 2, 3, 4] ];

showArray(uno)
  1 2 2
showArray(dos)
  1 2
  1 2 3
  1 2 3 4
```

## 2. Array triangular

Crea una función para generar un array triangular, con tantas filas como se indique en el argumento:

```
let x = creaArrayTriangular(4);
showArray(x)
1
1, 2
1, 2, 3
1, 2, 3, 4
```

## 3. Array del buscaminas

Crea una función para crear un array que podría servir para el juego buscaminas.

Recibirá como argumentos las dimensiones y el número de minas que deseamos que aparezcan en el tablero.

```
let arr = initBuscaminas( 7, 11, 15 ); // 7 filas, 11 columnas y 15 minas
showArray(arr);
0 0 0 0 * 0 0 0 * 0 0
* 0 0 0 0 0 * 0 0 * 0
0 0 0 0 0 * * 0 * 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
* 0 0 0 * 0 * 0 0 0 0
0 * 0 0 0 0 0 0 0 * 0
0 0 0 0 * 0 0 0 * 0 0
```

## 4. Minas alrededor

Modifica el código anterior de manera que cada celda del array almacene un número que indique el número de minas que tiene alrededor.

```
let arr = initBuscaminas( 7, 10, 15 ); // 7 filas, 10 columnas y 15 minas
showArray(arr);
1 1 0 1 * 2 1 2 * 2 1
* 1 0 1 2 4 * 3 3 * 1
1 1 0 0 1 * * 3 * 2 1
1 1 0 1 2 4 3 3 1 1 0
* 2 1 1 * 2 * 1 1 1 1
2 * 1 2 2 2 1 2 2 * 1
1 1 1 1 * 1 0 1 * 2 1
```