

Wachtrupp Lieutenant 6
Charakter: Kobold Krieger

Wenn du Kapitän der Wache
spielst, beschwöre 2
Wachen-Spielsteine.
Tapfer, Wachsam

2/2

Festmahl 6

Aktion

Team-Arbeit
Entferne alle Schadensmarken
von verbündeten Kreaturen.

6

Barrikade 3
Gebäude: Wand

3

0/3

Großzügige Großmutter 2
Charakter Mensch

Erschöpfe mich, entferne 3
Schadensmarken von einem
Charakter deiner Wahl.

1/4

Morred, Eloquenter Bürgermeister 3
Charakter: Mensch Adeliger

Deine Charaktere kosten 1
Energie weniger.

3

Morred, Eloquenter Bürgermeister 3
Charakter: Mensch Adeliger

Deine Charaktere kosten 1
Energie weniger.

2/3

Morred, Eloquenter Bürgermeister 3
Charakter: Mensch Adeliger

Deine Charaktere kosten 1
Energie weniger.

2/3

Morred, Eloquenter Bürgermeister 3
Charakter: Mensch Adeliger

Deine Charaktere kosten 1
Energie weniger.

3

Trunkenbolds Gold, Stamm-Taverne 2
Legendäres Gebäude

Am Ende deines Zuges entferne 2
Schadensmarken von jeder
erschöpften Kreatur.

0/4

Gesegneter Ritter 4

Charakter: Krieger Mensch

Heilig

2/2

Wachposten 7

Gebäude

Immer wenn ein gegnerischer Charakter das Dorf angreift, beschwöre einen Wachen-Spielstein.

0/7

Shnort, Mürrischer Lehrmeister 3

Legendärer Charakter: Mensch Krieger

Immer wenn du einen Charakter beschwörst oder spielst, lege eine +1/+1 Marke auf den Charakter.

2/3

Shnort, Mürrischer Lehrmeister 3

Legendärer Charakter: Mensch Krieger

Immer wenn du einen Charakter beschwörst oder spielst, lege eine +1/+1 Marke auf den Charakter.

2/3

Shnort, Mürrischer Lehrmeister 3

Legendärer Charakter: Mensch Krieger

Immer wenn du einen Charakter beschwörst oder spielst, lege eine +1/+1 Marke auf den Charakter.

2/3

Reisender Händler 3

Charakter: Mensch

Erschöpfe mich um die oberste Karte deines Decks ins Exil zu schicken.

Du kannst Karten die Reisender Händler ins Exil geschickt hat spielen.

2/2

Reisender Händler 3

Charakter: Mensch

Erschöpfe mich um die oberste Karte deines Decks ins Exil zu schicken.

Du kannst Karten die Reisender Händler ins Exil geschickt hat spielen.

2/2

Reisender Händler 3

Charakter: Mensch

Erschöpfe mich um die oberste Karte deines Decks ins Exil zu schicken.

Du kannst Karten die Reisender Händler ins Exil geschickt hat spielen.

2/2

Reisender Händler 3

Charakter: Mensch

Erschöpfe mich um die oberste Karte deines Decks ins Exil zu schicken.

Du kannst Karten die Reisender Händler ins Exil geschickt hat spielen.

2/2

Begeisterte Bannerherrin 5

Charakter: Mensch Kriegerin

Immer wenn Begeisterte Bannerherrin blockt oder angreift, entferne 1 Schadensmarke von jeder Verbündeten Kreatur im Schlachtfeld.

Tapfer

4/4

Misstrauischer Mokk 1

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten Wachsam

2/2

Misstrauischer Mokk 1

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten Wachsam

2/2

Mächtiger Mokk 7

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten +2/+0 und Brutal

6/6

Mächtiger Mokk 7

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten +2/+0 und Brutal

6/6

Mächtiger Mokk 7

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten +2/+0 und Brutal

6/6

Metallischer Mokk 5

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokk erhalten +0/+2 und Zäh

4/4

Metallischer Mokk 5

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokk erhalten +0/+2 und Zäh

4/4

Metallischer Mokk 5

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokk erhalten +0/+2 und Zäh

4/4

Manischer Mokk 2

Charakter Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
Rasend

2/3

Manischer Mokk 2

Charakter Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
Rasend

2/3

Manischer Mokk 2

Charakter Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
Rasend

2/3

Manischer Mokk 2

Charakter Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
Rasend

2/3

Mickriger Mokk 1

Charakter Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
+1/+1

1/1

Mickriger Mokk 1

Charakter Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
+1/+1

1/1

Mickriger Mokk 1

Charakter Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
+1/+1

1/1

Mickriger Mokk 1

Charakter Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
+1/+1

1/1

Mannigfacher Mokk 4

Charakter Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
„Wenn ich angreife beschwöre
einen Mokk-Spielstein“

3/3

Mannigfacher Mokk 4

Charakter Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten „Wenn ich angreife beschwöre einen Mokk-Spielstein“

3/3

Mannigfacher Mokk 4

Charakter Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten „Wenn ich angreife beschwöre einen Mokk-Spielstein“

3/3

Mannigfacher Mokk 4

Charakter Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten „Wenn ich angreife beschwöre einen Mokk-Spielstein“

3/3

Manipulativer Mokk 3

Charakter Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten „Wenn ich angreife muss eine Spielerin deiner Wahl eine Karte abwerfen“

3/3

Manipulativer Mokk 3

Charakter Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten „Wenn ich angreife muss eine Spielerin deiner Wahl eine Karte abwerfen“

3/3

Manipulativer Mokk 3

Charakter Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten „Wenn ich angreife muss eine Spielerin deiner Wahl eine Karte abwerfen“

3/3

Manipulativer Mokk 3

Charakter Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten „Wenn ich angreife muss eine Spielerin deiner Wahl eine Karte abwerfen“

3/3

Marter Mokk 2

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten „Opfere mich: gebe einem anderen Mokk Unzerstörbar bis zum Ende des Zuges“

2/2

Marter Mokk 2

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten „Opfere mich: gebe einem anderen Mokk Unzerstörbar bis zum Ende des Zuges“

2/2

Marter Mokk 2

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
„Opfere mich: gebe einem
anderen Mokk Unzerstörbar bis
zum Ende des Zuges“

2/2

Massiver Mokk 6

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
+2/+2

6/6

Massiver Mokk 6

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
+2/+2

6/6

Massiver Mokk 6

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
+2/+2

6/6

Massiver Mokk 6

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
+2/+2

6/6

Militanter Mokk 2

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
Tapfer

2/2

Militanter Mokk 2

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
Tapfer

2/2

Meditativer Mokk 1

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
„Erschöpfe mich: Erzeuge ein
Mana“

Meditativer Mokk 1

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
„Erschöpfe mich: Erzeuge ein
Mana“

Meditativer Mokk 1

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
„Erschöpfe mich: Erzeuge ein
Mana“

Meditativer Mokk 1

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
„Erschöpfe mich: Erzeuge ein
Mana“

Monströser Mokk 5

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
Listig

4/4

Monströser Mokk 5

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
Listig

4/4

Mokk Tunnelwerk 4

Gebäude

Immer wenn du einen Mokk
spielst, beschwöre einen
Mokk-Spielstein

0/8

Mokk Tunnelwerk 4

Gebäude

Immer wenn du einen Mokk
spielst, beschwöre einen
Mokk-Spielstein

0/8

Mokk Tunnelwerk 4

Gebäude

Immer wenn du einen Mokk
spielst, beschwöre einen
Mokk-Spielstein

0/8

Mokk Tunnelwerk 4

Gebäude

Immer wenn du einen Mokk
spielst, beschwöre einen
Mokk-Spielstein

0/8

Mokk Sturm 2

Gebäude

X Energie: Beschwöre X
Mokk-Spielsteine

0/6

Mokk Sturm 2

Gebäude

X Energie: Beschwörte X
Mokk-Spielsteine

0/6

Heiligtum der Mokk 6

Gebäude

Alle verbündeten Mokks erhalten
Heilig

0/10

Heiligtum der Mokk 6

Gebäude

Alle verbündeten Mokks erhalten
Heilig

0/10

Banner der Mokk 2

Verzauberung

Alle verbündeten Mokk erhalten
+1/+1

Banner der Mokk 2

Verzauberung

Alle verbündeten Mokk erhalten
+1/+1

Banner der Mokk 2

Verzauberung

Alle verbündeten Mokk erhalten
+1/+1

Banner der Mokk 2

Verzauberung

Alle verbündeten Mokk erhalten
+1/+1

Megieren 2

Aktion

Blitzschnell
Das spielen einer Karte deiner
Wahl misslingt

Megieren 2

Aktion

Blitzschnell
Das spielen einer Karte deiner
Wahl misslingt

Megieren

2

Aktion

Blitzschnell
Das spielen einer Karte deiner Wahl misslingt

Megieren

2

Aktion

Blitzschnell
Das spielen einer Karte deiner Wahl misslingt

Moord

2

Aktion

Blitzschnell
Zerstöre eine nicht-Held Permanente deiner Wahl

Moord

2

Aktion

Blitzschnell
Zerstöre eine nicht-Held Permanente deiner Wahl

Moord

2

Aktion

Blitzschnell
Zerstöre eine nicht-Held Permanente deiner Wahl

Armoakeddon

10

Aktion

Vorhersage 2
Zerstöre alle Nicht-Mokk Permanenten

Armoakeddon

10

Aktion

Vorhersage 2
Zerstöre alle Nicht-Mokk Permanenten

Ritus des Frühlings

2

Aktion: Zauber

Blitzschnell
Aktiviere die Blüte Fähigkeit einer verbündeten Permanenten.
Ziehe 1 Karte.

Herald der Blüte

9

Charakter: Drache Elementar

Teamarbeit
Wenn Herald der Blüte angreift, aktiviere alle Blüte-Fähigkeiten von Verbündeten Permanenten.
Brutal, Zäh

Herald der Blüte 9

Charakter: Drache Elementar

Teamarbeit

Wenn Herald der Blüte angreift, aktiviere alle Blüte-Fähigkeiten von Verbündeten Permanenten.

Brutal, Zäh

8/8

Pollen Fee 1

Charakter: Fae Elementar

Erschöpfe mich: Aktiviere die Blütenfähigkeit einer verbündeten Permanenten

1

Marsch des Waldes 8

Aura

In deiner Erholungsphase beschwöre einen Verbündeten-Spielstein. Alle Elementare die du kontrollierst erhalten +3/+3.

1/1

Grünen Gassen 5

Aura

Charakter-Karten in deiner Hand erhalten Blitzschnell.

Leylinien Wanderer 4

Charakter: Elementar Kruv

Bezahle 3 Energie: Decke die unterste Karte deines Decks auf und lege sie erschöpft in deinen Energiepool.

Unsterbliches Wissen X+2

Aktion: Zauber

Vorhersage 1
Ziehe X Karten.

3/2

Gefräßiger Alligator 6

Charakter: Biest Elementar

Blüte: Gefräßiger Alligator und ein gegnerischer Charakter deiner Wahl schlagen sich gegenseitig. Dann, falls der gegnerische Charakter gestorben ist erhält Gefräßiger Alligator Zäh bis zum Ende des Zuges.

Gefräßiger Alligator 6

Charakter: Biest Elementar

Blüte: Gefräßiger Alligator und ein gegnerischer Charakter deiner Wahl schlagen sich gegenseitig. Dann, falls der gegnerische Charakter gestorben ist erhält Gefräßiger Alligator Zäh bis zum Ende des Zuges.

Transzendiertes Teehaus 3

Gebäude

Blüte: Erzeuge 1 Energie

4/6

4/6

0/4

Erwachender Titan 5

Charakter: Elementar Kruv

Wenn du Erwachender Titan spielst erschöpfe ihn, dann lege 4 Schock-Marken auf Erwachender Titan.

Blüte: Entferne 1 Schock-Marke von Erwachender Titan.

Brutal

8/8

Leylinie 8

Aura

Team-Arbeit

Wenn du Leylinie spielst, lege die untersten 2 Karten deines Decks erschöpft in deinen Energiepool.
Bezahle 3 Energie: Ziehe 1 Karte

8

Uralter Gärtner 7

Charakter: Elementar Kruv

Immer wenn du einen Blüte Effekt einer deiner Permanenten aktivierst, aktiviere ihn ein weiteres Mal.

Zäh

3/6

Uralter Gärtner 7

Charakter: Elementar Kruv

Immer wenn du einen Blüte Effekt einer deiner Permanenten aktivierst, aktiviere ihn ein weiteres Mal.

Zäh

3/6

Kräuterheilerin 2

Charakter: Elementar Kruv Schamanin

Blüte: entferne 1 Schadensmarke von einem Charakter deiner Wahl, dann wenn du 8 oder mehr Karten in deinem Energiepool hast, ziehe 1 Karte.

1/3

Kräuterheilerin 2

Charakter: Elementar Kruv Schamanin

Blüte: entferne 1 Schadensmarke von einem Charakter deiner Wahl, dann wenn du 8 oder mehr Karten in deinem Energiepool hast, ziehe 1 Karte.

1/3

Rituale der Ahnen X+1

Aktion: Zauber

1 aus:

- Verteile X +1/+1 Marken auf verbündeten Charakteren.
- Beschwöre 1/3 X (aufgerundet) Verbündeten Spielsteine.
- Decke die obersten X Karten deines Decks auf, nehme 2 der aufgedeckten Karten auf die Hand und mische den Rest in dein Deck zurück.

Terror des Moors 7

Charakter: Elementar Drache

Brutal, Wild, Zäh

6/5

Erbin der Ältesten 5

Charakter Elemental Kruv Schamanin

Blüte: führe Hellsicht 2 durch Zäh

3/4

Grotten Pflegerin 2

Charakter Elementar Kruv Schamane

Blüte: entferne zwei Schadensmarken von einem Charakter deiner Wahl

2/2

Grotten Pflegerin 2

Charakter Elementar Kruv Schamane

Blüte: entferne zwei Schadensmarken von einem Charakter deiner Wahl

2/2

Dorniges Dickicht 7

Gebäude-Wand

Zäh
Immer wenn ein gegnerischer Charakter Dorniges Dickicht Schaden zufügt, fügt Dorniges Dickicht ihm 3 Schaden zu

0/7

Avatar des Landes 4

Charakter-Elementar

Die Stärke und Ausdauer von Avatar des Landes entspricht der Anzahl an Karten in deinem Energiepool

X/X

Priesterin der Mahay 4

Charakter Kruv Schamane

In deiner Erholungsphase kannst du eine zusätzliche Karte aus deiner Hand in deinen Energiepool legen

1/3

Priesterin der Mahay 4

Charakter Kruv Schamane

In deiner Erholungsphase kannst du eine zusätzliche Karte aus deiner Hand in deinen Energiepool legen

1/3

Frucht der Stärke 2

Aktion: Zauber

Blitzschnell
Lege 2 +1/+1 Marken auf einen Charakter der Wahl

Mahays Segen X+1

Aktion: Zauber

Blitzschnell
Lege X +1/+1 Marken auf einen Charakter deiner Wahl

Weckruf des Waldes X+2

Aktion: Zauber

Beschwöre $\frac{1}{2} X$
Verbündeten-Spielsteine

Ring der Ahnen 6

Gebäude

Alle Karten deiner Verbündeten erhalten Teamarbeit

0/6

Dachsbau

Gebäude

Blüte: Beschwöre einen Verbündeten-Spielstein.

3

Dachsbau

Gebäude

Blüte: Beschwöre einen Verbündeten-Spielstein.

3

Dachsbau

3

Gebäude

Blüte: Beschwöre einen Verbündeten-Spielstein.

0/4

Dachsbau

Gebäude

Blüte: Beschwöre einen Verbündeten-Spielstein.

3

Massives Mammut X+2

Charakter: Elementar Bestie

1/1

Massives Mammut X+2

Charakter: Elementar Bestie

Wenn du Massives Mammut spielst lege X +1/+1 Marken auf Massives Mammut.
Brutal, Tollkühn

1/1

Massives Mammut X+2

Charakter: Elementar Bestie

Wenn du Massives Mammut spielst lege X +1/+1 Marken auf Massives Mammut.
Brutal, Tollkühn

1/1

Grünfinger, der Gewaltige 4

Legendärer Charakter: Elementar Kruv

du Grünfinger spielst darf jede deiner Mitspielerin einen Charakter erschöpfen den sie kontrolliert.
Falls so ein Feuer Charakter erschöpft wurde erhält Grünfinger Brutal.
Falls so ein Wasser Charakter erschöpft ziehe 2 Karten.
Falls so ein Erde Charakter erschöpft wurde erhält Grünfinger Tapfer.
Falls so ein Metall Charakter erschöpft wurde erhält Grünfinger Zäh.

4/4

Wachstum des Waldes 2

Aktion

Lege die unterste Karte deines Decks in deinen Energiepool.

Wachstum des Waldes 2

Aktion

Lege die unterste Karte deines Decks in deinen Energiepool.

Wachstum des Waldes 2

Aktion

Lege die unterste Karte deines Decks in deinen Energiepool.

Wachstum des Waldes 2

Aktion

Lege die unterste Karte deines Decks in deinen Energiepool.

Mahay's Herald 4

Charakter: Elementar

Wenn du Mahays Herald spielst,
lege die unterste Karte deines
Decks erschöpft in deinen
Energiepool.

Mahay's Herald 4

Charakter: Elementar

Wenn du Mahays Herald spielst,
lege die unterste Karte deines
Decks erschöpft in deinen
Energiepool.

3/3

3/3

Herz des Waldes 4

Gebäude

Blüte: Ziehe 1 Karte

0/6

Herz des Waldes 4

Gebäude

Blüte: Ziehe 1 Karte

0/6

Herz des Waldes 4

Gebäude

Blüte: Ziehe 1 Karte

0/6

Herz des Waldes 4

Gebäude

Blüte: Ziehe 1 Karte

0/6

Wandel der Zeit 1

Aktion

Lege eine Karte aus deinem Energiepool auf den Friedhof, lege die unterste Karte deines Decks in deinen Energiepool.

Knorriger Mentor 3

Charakter: Elementar Kruv Krieger

Blüte: Lege eine +1/+1 Marke auf einen Charakter deiner Wahl.

2/3

Leigh, Naive Hexe

Legendärer Charakter- Helden Mensch Magierin

Erschöpfe mich: Decke die obersten 2 Karten deines Decks auf. Nehme einen Zauber oder eine Aura die so aufgedeckt wurde auf die Hand und lege den Rest in deinen Friedhof.

1/4

Leigh, Naive Hexe

Legendärer Charakter- Helden Mensch Magierin

Erschöpfe mich: Decke die obersten 2 Karten deines Decks auf. Nehme einen Zauber oder eine Aura die so aufgedeckt wurde auf die Hand und lege den Rest in deinen Friedhof.

1/4

Alidh, Held des Dorfes

Legendärer Charakter-Heldin: Mensch Kriegerin

Immer wenn Alidh blockt, beschwöre einen Wache-Spielstein.
Tapfer, Wachsam, Zäh

2/4

Alidh, Held des Dorfes

Legendärer Charakter-Heldin: Mensch Kriegerin

Immer wenn Alidh blockt, beschwöre einen Wache-Spielstein.
Tapfer, Wachsam, Zäh

2/4

Lu, Gewählte des Krieges

Legendärer Charakter-Heldin: Geist Kriegerin

Immer wenn Lu einen Charakter tötet, lege eine +1/+1 Marke auf Lu.
Geschickt, Tollkühn,
Waffenmeister

2/2

Lu, Gewählte des Krieges

Legendärer Charakter-Heldin: Geist Kriegerin

Immer wenn Lu einen Charakter tötet, lege eine +1/+1 Marke auf Lu.
Geschickt, Tollkühn,
Waffenmeister

2/2

Darak, Suchender Sprössling

Legendärer Charakter-Held: Elementar Kruv Schamane

Erschöpfe mich und lege eine Schockmarke auf mich: Decke die unterste Karte deines Decks auf und lege sie erschöpft in deinen Energiepool.

2/3

Darak, Suchender Sprössling

Legendärer Charakter-Held: Elementar Kruv Schamane

Erschöpfe mich und lege eine Schockmarke auf mich: Decke die unterste Karte deines Decks auf und lege sie erschöpft in deinen Energiepool.

2/3

Fynn, Aufstrebender Pyromane

Legendärer Charakter-Held: Kobold Magier

Immer wenn eine Quelle unter deiner Kontrolle Schaden an der Festung macht, lege eine Pep-Marke auf Fynn.
Entferne 2 Pep-Marken von Fynn:
Füge der Festung 1 Schaden zu.

1/3

Fynn, Aufstrebender Pyromane

Legendärer Charakter-Held: Kobold Magier

Immer wenn eine Quelle unter deiner Kontrolle Schaden an der Festung macht, lege eine Pep-Marke auf Fynn.
Entferne 2 Pep-Marken von Fynn:
Füge der Festung 1 Schaden zu.

1/3

Funken

Charakter: Spielstein Elementar

Nachdem ein Funken angegriffen hat musst du ihn opfern.
Listig, Rasend, Wild

1/1

Funken

Charakter: Spielstein Elementar

Nachdem ein Funken angegriffen hat musst du ihn opfern.
Listig, Rasend, Wild

1/1

Funken

Charakter: Spielstein Elementar

Nachdem ein Funken angegriffen hat musst du ihn opfern.
Listig, Rasend, Wild

1/1

Funken

Charakter: Spielstein Elementar

Nachdem ein Funken angegriffen hat musst du ihn opfern.
Listig, Rasend, Wild

1/1

Funken

Charakter: Spielstein Elementar

Nachdem ein Funken angegriffen hat musst du ihn opfern.
Listig, Rasend, Wild

1/1

Funken

Charakter: Spielstein Elementar

Nachdem ein Funken angegriffen
hat musst du ihn opfern.
Listig, Rasend, Wild

1/1

Wache

Charakter-Spielstein: Mensch Krieger

Wachsam

2/2

Verbündeter

Charakter-Spielstein: Elementar Bestie

2/2

Verbündeter

Charakter-Spielstein: Elementar Bestie

2/2

Verbündeter

Charakter-Spielstein: Elementar Bestie

2/2

Vasall

Charakter-Spielstein: Fae

1/1

Vassall

Charakter-Spielstein: Fae

1/1

Splitter

Artefakt-Spielstein: Ausrüstung

Der ausgerüstete Charakter erhält +1+0.

Splitter

Artefakt-Spielstein: Ausrüstung

Der ausgerüstete Charakter erhält +1+0.

Splitter

Artefakt-Spielstein: Ausrüstung

Der ausgerüstete Charakter erhält +1+0.

Splitter

Artefakt-Spielstein: Ausrüstung

Der ausgerüstete Charakter erhält +1+0.

Splitter

Artefakt-Spielstein: Ausrüstung

Der ausgerüstete Charakter erhält +1+0.

Splitter

Artefakt-Spielstein: Ausrüstung

Der ausgerüstete Charakter erhält +1+0.

Draigg, Vater der Flammen

Legendärer Charakter-Spielstein: Drache

Wenn Draigg das erste Mal in einem Zug angreift, erfrische alle verbündeten Charaktere. Nach dieser Kampfphase gibt es eine zweite Kampfphase.
Brutal, Rasend, Unzerstörbar

Draigg, Vater der Flammen

Legendärer Charakter-Spielstein: Drache

Wenn Draigg das erste Mal in einem Zug angreift, erfrische alle verbündeten Charaktere. Nach dieser Kampfphase gibt es eine zweite Kampfphase.
Brutal, Rasend, Unzerstörbar

5/3

5/3

Heroischer Feldzug 0

Aktion

Lege 2 +1/+1 Marken auf jeden verbündeten Charakter, verbündete Charaktere erhalten Tollkühn und Unzerstörbar bis zum Ende des Zuges.
Schicke Heroischen Feldzug ins Exil.

Heroischer Feldzug 0

Aktion

Lege 2 +1/+1 Marken auf jeden verbündeten Charakter, verbündete Charaktere erhalten Tollkühn und Unzerstörbar bis zum Ende des Zuges.
Schicke Heroischen Feldzug ins Exil.

Draig, Vater der Flammen

Legendärer Charakter-Spielstein: Drache

Wenn Draigg das erste Mal in einem Zug angreift, erfrische alle verbündeten Charaktere. Nach dieser Kampfphase gibt es eine zweite Kampfphase.
Brutal, Rasend, Unzerstörbar

5/3

Draig, Vater der Flammen

Legendärer Charakter-Spielstein: Drache

Wenn Draigg das erste Mal in einem Zug angreift, erfrische alle verbündeten Charaktere. Nach dieser Kampfphase gibt es eine zweite Kampfphase.
Brutal, Rasend, Unzerstörbar

5/3

Yachi, Tempel der Mahay

Legendäres Gebäude

Immer wenn du Energie erzeugen würdest erzeuge doppelt so viel Energie.
Zäh

Yachi, Tempel der Mahay

Legendäres Gebäude

Immer wenn du Energie erzeugen würdest erzeuge doppelt so viel Energie.
Zäh

0/8

Schwelle zur Anderen Welt 0

Aktion: Zauber

Jede Spielerin darf X Karten aus ihrer Hand in ihr Deck mischen, dann zieht jede Spielerin X+1 Karten.
Schicke Schwelle zur Anderen Welt ins Exil.

Schwelle zur Anderen Welt 0

Aktion: Zauber

Jede Spielerin darf X Karten aus ihrer Hand in ihr Deck mischen, dann zieht jede Spielerin X+1 Karten.
Schicke Schwelle zur Anderen Welt ins Exil.

Mutter aller Mokk

Legendärer Charakter-Spielstein: Mokk

Alle Mokk erhalten Unzerstörbar
Du kannst Mokks aus deinem Friedhof spielen

7/7

Mutter aller Mokk

Legendärer Charakter-Spielstein: Mokk

Alle Mokk erhalten Unzerstörbar
Du kannst Mokks aus deinem
Friedhof spielen

7/7

Meister der Mokk

Legendärer Charakter-Spielstein: Mokk

Unzerstörbar
Immer wenn du einen Mokk
spielst decke die oberste Karte
deines Decks auf bis du einen
Mokk aufdeckst der genauso viel
oder weniger Energie kostet, du
kannst diesen Mokk spielen ohne
seine Energiekosten zu zahlen.

3/3

Meister der Mokk

Legendärer Charakter-Spielstein: Mokk

Unzerstörbar
Immer wenn du einen Mokk
spielst decke die oberste Karte
deines Decks auf bis du einen
Mokk aufdeckst der genauso viel
oder weniger Energie kostet, du
kannst diesen Mokk spielen ohne
seine Energiekosten zu zahlen.

3/3

Mokk-Spielstein

Charakter-Mokk

1/1

Misstrauischer Mokk

1

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
Wachsam

2/2

Misstrauischer Mokk

1

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
Wachsam

2/2

Mächtiger Mokk

7

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
+2/+0 und Brutal

6/6

Mächtiger Mokk

7

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
+2/+0 und Brutal

6/6

Mächtiger Mokk

7

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
+2/+0 und Brutal

6/6

Metallischer Mokk 5

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokk erhalten
+0/+2 und Zäh

4/4

Metallischer Mokk 5

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokk erhalten
+0/+2 und Zäh

4/4

Metallischer Mokk 5

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokk erhalten
+0/+2 und Zäh

4/4

Manischer Mokk 2

Charakter Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
Rasend

2/3

Manischer Mokk 2

Charakter Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
Rasend

2/3

Manischer Mokk 2

Charakter Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
Rasend

2/3

Manischer Mokk 2

Charakter Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
Rasend

2/3

Mickriger Mokk 1

Charakter Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
+1/+1

1/1

Mickriger Mokk 1

Charakter Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
+1/+1

1/1

Mickriger Mokk 1

Charakter Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
+1/+1

1/1

Mickriger Mokk 1

Charakter Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
+1/+1

1/1

Mannigfacher Mokk 4

Charakter Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
„Wenn ich angreife beschwöre
einen Mokk-Spielstein“

3/3

Mannigfacher Mokk 4

Charakter Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
„Wenn ich angreife beschwöre
einen Mokk-Spielstein“

3/3

Mannigfacher Mokk 4

Charakter Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
„Wenn ich angreife beschwöre
einen Mokk-Spielstein“

3/3

Mannigfacher Mokk 4

Charakter Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
„Wenn ich angreife beschwöre
einen Mokk-Spielstein“

3/3

Manipulativer Mokk 3

Charakter Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
„Wenn ich angreife muss eine
Spielerin deiner Wahl eine Karte
abwerfen“

3/3

Manipulativer Mokk 3

Charakter Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
„Wenn ich angreife muss eine
Spielerin deiner Wahl eine Karte
abwerfen“

3/3

Manipulativer Mokk 3

Charakter Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
„Wenn ich angreife muss eine
Spielerin deiner Wahl eine Karte
abwerfen“

3/3

Manipulativer Mokk 3

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
„Wenn ich angreife muss eine
Spielerin deiner Wahl eine Karte
abwerfen“

3/3

Marter Mokk 2

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
„Opfere mich: gebe einem
anderen Mokk Unzerstörbar bis
zum Ende des Zuges“

2/2

Marter Mokk 2

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
„Opfere mich: gebe einem
anderen Mokk Unzerstörbar bis
zum Ende des Zuges“

2/2

Marter Mokk 2

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
„Opfere mich: gebe einem
anderen Mokk Unzerstörbar bis
zum Ende des Zuges“

2/2

Massiver Mokk 6

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
+2/+2

6/6

Massiver Mokk 6

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
+2/+2

6/6

Massiver Mokk 6

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
+2/+2

6/6

Massiver Mokk 6

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
+2/+2

6/6

Militanter Mokk 2

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
Tapfer

2/2

Militanter Mokk 2

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
Tapfer

2/2

Meditativer Mokk 1

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
„Erschöpfe mich: Erzeuge ein
Mana“

Meditativer Mokk 1

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
„Erschöpfe mich: Erzeuge ein
Mana“

Meditativer Mokk 1

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
„Erschöpfe mich: Erzeuge ein
Mana“

Meditativer Mokk 1

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
„Erschöpfe mich: Erzeuge ein
Mana“

Monströser Mokk 5

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
Listig

4/4

Monströser Mokk 5

Charakter-Mokk

Alle verbündeten Mokks erhalten
Listig

4/4

Mokk Tunnelwerk 4

Gebäude

Immer wenn du einen Mokk
spielst, beschwöre einen
Mokk-Spielstein

0/8

Mokk Tunnelwerk 4

Gebäude

Immer wenn du einen Mokk
spielst, beschwöre einen
Mokk-Spielstein

0/8

Mokk Tunnelwerk 4

Gebäude

Immer wenn du einen Mokk spielst, beschwöre einen Mokk-Spielstein

0/8

Mokk Tunnelwerk 4

Gebäude

Immer wenn du einen Mokk spielst, beschwöre einen Mokk-Spielstein

0/8

Mokk Sturm 2

Gebäude

X Energie: Beschwöre X Mokk-Spielsteine

2

0/6

Mokk Sturm 2

Gebäude

X Energie: Beschwöre X Mokk-Spielsteine

0/6

Heiligtum der Mokk 6

Gebäude

Alle verbündeten Mokks erhalten Heilig

0/10

Heiligtum der Mokk 6

Gebäude

Alle verbündeten Mokks erhalten Heilig

0/10

Banner der Mokk 2

Verzauberung

Alle verbündeten Mokk erhalten +1/+1

0/6

Banner der Mokk 2

Verzauberung

Alle verbündeten Mokk erhalten +1/+1

0/10

Banner der Mokk 2

Verzauberung

Alle verbündeten Mokk erhalten +1/+1

0/10

Banner der Mokk 2

Verzauberung

Alle verbündeten Mokk erhalten
+1/+1

Megieren

Aktion

Blitzschnell
Das spielen einer Karte deiner
Wahl misslingt

2

Megieren

Aktion

Blitzschnell
Das spielen einer Karte deiner
Wahl misslingt

2

Megieren

2

Aktion

Blitzschnell
Das spielen einer Karte deiner
Wahl misslingt

Megieren

2

Aktion

Blitzschnell
Das spielen einer Karte deiner
Wahl misslingt

Moord

2

Aktion

Blitzschnell
Zerstöre eine nicht-Held
Permanente deiner Wahl

Moord

2

Aktion

Blitzschnell
Zerstöre eine nicht-Held
Permanente deiner Wahl

Moord

2

Aktion

Blitzschnell
Zerstöre eine nicht-Held
Permanente deiner Wahl

Armookeddon 10

Aktion

Vorhersage 2
Zerstöre alle Nicht-Mokk
Permanenten

Armookeddon 10

Aktion

Vorhersage 2

Zerstöre alle Nicht-Mokk

Permanenten