



Programador carioca responsável que apresenta conhecimentos em C++, C#, C e Html/CSS e que sempre está disposto à aprender mais e mais. Cursando Ciência da Computação, estou procurando pelo meu primeiro emprego. Tenho a intenção de usar meu aprendizado para desenvolver melhores sistemas de forma inovadora.

EXPERIÊNCIA

GameDev do Path of the Gods (GameJolt/Itch.io)

Protótipo de jogo desenvolvido por mim

- Liderei e organizei todo o protótipo, desde o conceito até a programação, porém com foco na programação.
- Além de resolver os erros no código, necessitando da minha capacidade de decidir e questionar qual a melhor solução, tive que me adaptar à circunstância do visual do jogo, para que ele ficasse apresentável.

Monitor de um curso de computação gráfica

Zion Escola de Entretenimento, Alcântara, São Gonçalo, RJ

- Ajudei professores de diversas áreas com seus alunos, me adaptando à diversos conteúdos para que o auxílio fosse grande, aprendendo assim mais e mais.
- Me comuniquei e desenvolvi meu "network".
- Além de trabalhar com uma equipe grande de monitores, que buscava a excelência e o bom convivo.

Treinamento para professor de inglês

Yes! Idiomas, Alcântara, São Gonçalo, RJ

- Participei de um treinamento para se tornar professor de inglês dentro do curso, fazendo assim com que eu desenvolvesse minha organização e comunicação em inglês.
- Dei aulas em turmas aleatórias, tendo assim que me adaptar à situação posta no momento.
- Além de trabalhar com uma equipe grande de monitores, que buscava a excelência e o bom convivio.

EDUCAÇÃO

- 2017- Ensino Médio Completo
- 2020 Elite Rede de Ensino, São Gonçalo, RJ

2021- Cursando Graduação em Ciência da Computação

Atual Universidade Estácio de Sá, Niterói, RJ

CURSOS E CERTIFICAÇÕES

- 2014- Curso de Programação WEB
- 2017 Zion Escola de Entretenimento, Alcântara, São Gonçalo, RJ
- 2019 Curso de Lógica de Programação com C e C++ Geek University, Udemy
- 2009- Curso de inglês
- 2018 Yes! Idiomas, Alcântara, São Gonçalo, RJ
- 2020 Curso de Matrizes e Vetores Antonio Henrique Reis, Udemy
- 2018- Curso de Game Design
- 2020 Microcamp, Niterói, RJ