

Kayky Dion Muniz de Souza

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/kayky-dion-b67b59235/>

GitHub/Portfólio: <https://github.com/KaykyDion>

31 99908-8984

kayky.dion@gmail.com

Santo Antônio – Carmópolis de Minas - MG

OBJETIVO PROFISSIONAL

Desenvolvedor Front-End

RESUMO DE QUALIFICAÇÕES

Desenvolvedor Full Stack Python em formação pela EBAC – Escola Britânica de Artes Criativas e Tecnologia e graduando em Engenharia de Software. Sou um profissional adaptável, com habilidades destacadas na projeção de layouts para websites.

Tenho participado ativamente de diversas atividades e projetos voltados ao desenvolvimento web Front-End. A criação de páginas web temáticas, como lojas e sites de filmes, tem fortalecido e solidificado meu conhecimento em desenvolvimento Front-End.

- Habilidade em desenvolver websites responsivos utilizando HTML para estruturar páginas, CSS ou Bootstrap para estilização e adaptação a vários tamanhos de tela, e JavaScript, React e TypeScript para adicionar interatividade e dinâmica às páginas. Proficiente na criação de páginas com React, incluindo componentes estilizados com styled-components, gerenciamento de estados com Redux ou Zustand, e manipulação de rotas com react-router.
- Tenho conhecimentos básicos em desenvolvimento de páginas web utilizando VueJS. Essa experiência inclui a criação de componentes reutilizáveis, integração de dados com APIs, e a implementação de funcionalidades interativas em interfaces de usuário.
- Possuo noções básicas em jQuery, tendo desenvolvido alguns projetos com essa tecnologia. Minha experiência inclui a criação de interações dinâmicas, manipulação do DOM, e implementação de efeitos visuais em páginas web.

FORMAÇÃO

- Engenharia de Software – Bacharelado - Unicesumar – início em 02/2024 - 02/2028
- Desenvolvedor Full Stack Python – Curso Livre - EBAC – início em 03/2023 - 12/2024

HISTÓRICO PROFISSIONAL

Gelape Agrícola(Carmópolis de Minas/MG)
(Micro Empresa)

11/2022 - o momento

Assistente Agrícola

- Experiência sólida em assegurar a excelência dos produtos agrícolas, garantindo a remoção de tomates impróprios.
- Monitoramento rigoroso sobre peso nas balanças para manter os mais altos padrões de qualidade dos produtos.

- Contagem de caixas para o controle e distribuição de renda entre parceiros, utilizando um sistema no Excel para isto.

PROJETOS RELEVANTES

BurgerBoss

07/2024

- Projeto com objetivo em desenvolver o trabalho em equipe e o aprendizado de novas tecnologias. É um cardápio de uma lanchonete com várias funcionalidades de carrinho.
- Foi utilizado o React como principal tecnologia, juntamente com o Zustand para o gerenciamento de estados da aplicação.
- O projeto foi feito em dupla, tendo aprimorado muito minhas habilidades com GIT e o trabalho em equipe.
- Projeto: [BurgerBoss](#)
- Código: [GitHub/BurgerBoss](#)

Gestor de Estoques React

06/2024

- Projeto com foco no desenvolvimento de um website para o gerenciamento de estoques.
- Dentro deste projeto utilizei React como tecnologia principal, empregando styled-components para estilização. Para o gerenciamento de rotas, utilizei react-router, e implementei o uso do local storage para garantir a persistência dos itens, mesmo após o fechamento do navegador.
- Projeto: [Gestor de Estoques](#)
- Código: [GitHub/GestorDeEstoques](#)

To Do List React

07/2024

EBAC

- Este projeto tem como objetivo a criação de uma lista de tarefas com as funcionalidades de criação, exclusão e edição de tarefas.
- Desenvolvi um projeto de lista de tarefas utilizando React e TypeScript como tecnologias principais, juntamente com Redux para o gerenciamento de estado das tarefas. Empreguei styled-components para facilitar a estilização dos componentes e react-router para o gerenciamento de rotas.
- Projeto: [To Do List](#)
- Código: [GitHub/minhas-tarefas](#)

COMPETÊNCIAS

HTML - CSS - JavaScript - TypeScript - React – Zustand - Redux – Jest - styled-components - Bootstrap - SASS - LESS - Gulp – Grunt - jQuery – Git – react-router – VueJS – Desenvolvimento de Sistemas – Sistemas WEB

CURSOS/ATIVIDADES COMPLEMENTARES

- JavaScript Completo – OneBitCode – 2023
- React – OneBitCode - 2024