

Benjamin Bourgouin
Sainte-Thérèse, QC

Français (maternelle)
Anglais (avancé)

(438) 493-4734
benjamin.bourgouin.pro@gmail.com
LinkedIn : [Benjamin Bourgouin](#)
GitHub : [Benjamin Bourgouin](#)

Développeur Web

PROFIL

En possession d'un premier diplôme en design numérique ainsi qu'un second en développement web et programmation, je suis aujourd'hui à la recherche d'un stage dans ce domaine qui me passionne. Grâce aux deux formations complémentaires que j'ai pu suivre, je dispose d'un large éventail de compétences, couvrant toute la sphère web et applicative. Mes expériences dans des entreprises de tailles variées m'ont permis d'acquérir une rigueur et une adaptabilité indispensable dans cette profession. Créatif, consciencieux et dynamique, je souhaite mettre mes compétences à profit pour soutenir vos équipes.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages de programmation et frameworks : HTML, CSS, SASS, JavaScript, PHP, SQL, Java, .NET, C, C#, C++, Node.js, React.js, jQuery, Symfony, Android, Swift, Swift UI, Kotlin, Java Spring / Spring Boot, React Native

Gestionnaire de versions : Git

Outils et logiciels : VSCode, VisualStudio, Eclipse, Netbeans, IntelliJ, WebStorm, Android Studio, DBeaver, PuTTY, Jenkins, Jira, Maven, MariaDB, MySQL Workbench, Git Bash, GitHub, BitBucket, Photoshop, Illustrator, Indesign, After Effect, Adobe XD, Figma, Trello, Inkscape, Suite Office

Design numérique : Approche UI/UX, wireframing et prototypage, création d'identité graphique

Autres compétences : Architecture REST et/ou SOAP, optimisation du référencement (SEO), travail au sein d'une équipe, application de la méthodologie agile, connaissance des CMS Wordpress Prestashop et Shopify

FORMATION

Programmation et technologies web, Attestation d'études collégiales (AEC) **2021 - 2023**
Institut Supérieur d'Informatique (ISI), -Montréal, QC

Webdesign et Communication Graphique, spécialité développement web - Bachelor **2018 - 2021**
Institut de Création et d'Animation Graphique (ICAN) - France

Scientifique, spécialité Informatique et Sciences du Numérique - Baccalauréat **2015 - 2018**
Lycée Flora Tristan - France

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Intervenant en programmation et logiciels - freelance **Depuis Février 2021**
DigiActivity, Paris, France

- Apprentissage de langages de programmation divers à des jeunes adultes intéressés par ce domaine
- Horaires des cours variant d'un par semaine pendant une durée indéterminée à une semaine de cours
- Taille des groupes variant généralement de 1 à 5 étudiants

Assistant Webdesigner **2019 - 2021**
Le Livre de Poche, Paris, France

- Réaliser des visuels divers pour la promotion des nouveautés littéraires hebdomadaires

- Concevoir des Newsletters et gérer les campagnes d'envoi
- Mettre à jour nativement le site du Prix des Libraires
- Mettre à jour le site du Prix des Lecteurs, et des landing pages dédiées à certains auteurs, via le CMS Wordpress
- Réaliser des visuels destinés aux réseaux sociaux (publications, stories)

Designer web et réseaux sociaux

Janvier 2019 - Juin 2019

Agence Taste, Boulogne-Billancourt, France

- Réaliser des visuels destinés aux réseaux sociaux, suivant plusieurs plannings de publications
- Concevoir des maquettes pour la mise à jour du site web de la start-up
- Gérer des sites clients via Wordpress

Graphiste / Infographiste

Novembre 2018 - Décembre 2018

Novodos, Paris, France

- Réaliser des visuels divers pour la communication d'un club de soccer
- Créer un nouveau logo pour une équipe
- Concevoir plusieurs infographies sous la forme de dépliants

AUTRE EXPERIENCE

Préposé à la clientèle

2021 à ce jour

Le Walk-In, Magasin Général du Vieux Montréal, Montréal, QC

- Assurer un service à la clientèle aimable et adéquat
- Gérer la caisse (ouverture, fermeture, lors des factures)
- Étiquetter les nouveaux produits et mise sur le plancher
- Mettre à jour les produits sur le site web de l'entreprise via le CMS Shopify, et gérer les commandes

PROJETS DIVERS

Kadaboo

Novembre 2022 – Janvier 2023

- Kadaboo est une application mobile ciblant les professionnel.le.s du milieu de l'éducation, leur proposant une banque d'activités pédagogiques inspirantes, à réaliser avec les enfants et/ou élèves sous leur responsabilités. Un portage web a également été mis en place.
- UI/UX design
- Application de la méthodologie Agile (SCRUM)
- Technologies (premiere version) : Android, Kotlin, XML, SQL, SQLite
- Technologies (version finale) : Java Spring / Spring Boot, React.js, React Native, SASS, SQL, MariaDB
- Architecture REST

MMAGI

Aout 2022

- Application web de e-boutique sur le thème de la magie et la fantaisie
- UI/UX design
- Technologies : Java (EE), HTML, CSS, SQL, MariaDB

Anky

Février - Juillet 2021

- Réalisation avec contraintes d'une application, en travaillant en équipe sur le modèle d'une start-up. Anky est une application anti-spoiler, qui filtre les messages de toutes sources pour vous cacher les contenus pouvant potentiellement vous spoiler vos séries préférées.
- Différentes taches : Conceptualisation de l'application, approche UX, conception de la charte graphique, wireframing et maquetages, développement de l'application
- Technologies : HTML, SASS, JavaScript, jQuery, PHP, Symfony, SQL, MySQL