

# PROTOCOLE D'UTILISATION DE Tankmania

## (Windows)

- Remplir toutes les conditions des prérequis (fichier prérequis.pdf).
- Sur votre IDLE (Python), ouvrez le fichier main.py qui se trouve sources/scripts/main.py.
- Lancez-le et profitez de Tankmania.
- Touche joueur 1 : flèche droite (aller à droite), flèche gauche (aller à gauche), flèche haut (aller en haut) et flèche bas (aller en bas). Il peut aussi tirer toute les trois secondes vers où est le curseur en fessant un clique gauche de la souris ou sinon du pavé tactile

Touche joueur 2 : d (aller à droite), q (aller à gauche), z (aller en haut), s (aller en bas) et espace pour poser une mine toute les trois secondes.

- Une fois sur le jeu, si vous voulez jouer en mode histoire : cliquez sur le bouton START, puis si c'est votre première utilisation, cliquez sur le bouton NEW et suivez les instructions qui s'apparaissent. Ensuite cliquez sur le bouton LOAD et choisissez votre compte. Une fois la partie lancée, bougez votre tank et tuez les ennemis. Vous avez la possibilité de jouer à deux en cliquant sur le bouton paramètre, puis en cliquant sur 2 JOUEURS, en choisissant la couleur du tank du deuxième joueur et enfin en enregistrant en cliquant sur le bouton ENREGISTRER.

Si vous voulez jouer en mode 1 vs 1, allez à l'écran d'accueil (cliquez sur le bouton home, le bouton en bas à gauche de l'écran) si vous n'y êtes pas déjà, cliquer sur le bouton 1VS1. Une fois dans le mode 1 vs 1, combattez-vous à deux.