

UNIVERSIDAD DON BOSCO  
FACULTAD DE INGENIERIA  
ESCUELA DE INGENIERIA EN COMPUTACIÓN



Integrantes:

Keiry Elizabeth Orteiz Vásquez

OV230308

Carlos Josué Ruano Batres

RB230288

Docente. Ing. Karens Medrano

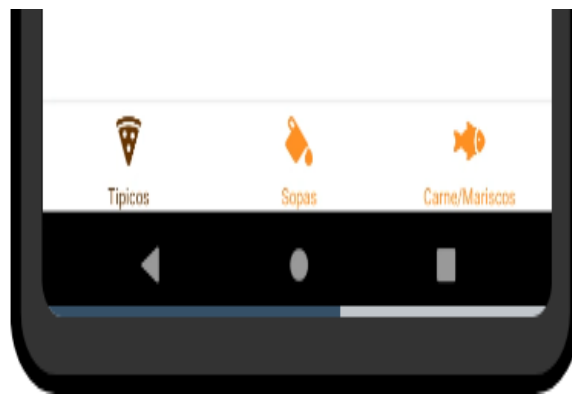
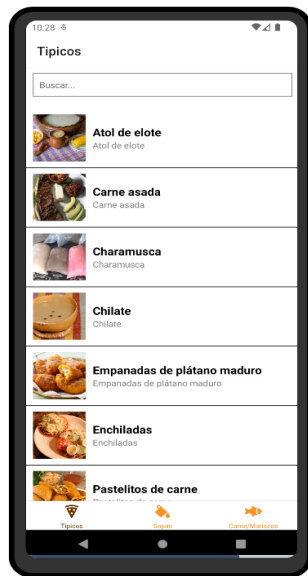
Asignatura. Diseño y Programación de Software Multiplataforma

Actividad. Taller 02

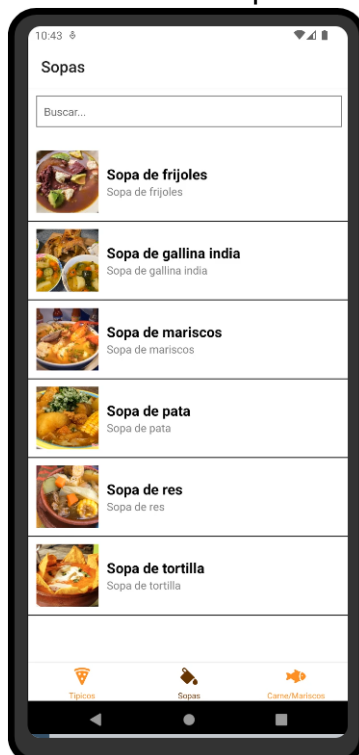
Grupo. 01L

## EJERCICIO 2 – GUIA COMIDAS SALVADOREÑAS 100%

- 1) Para empezar, podemos observar una lista de comidas típicas de El Salvador y en la parte inferior de la pantalla podemos apreciar 3 opciones en donde poder navegar, Típicos (en donde estamos), Sopas y Carnes/Mariscos



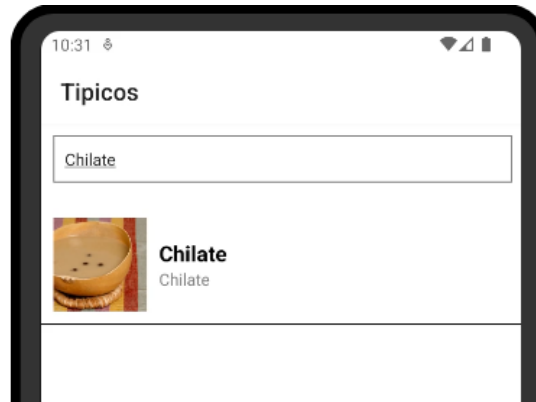
Pantalla Sopas



Pantalla Carne/mariscos



- 2) También podemos ver en cada categoría tiene su barra de búsqueda que al poner el nombre de un platillo nos aparecerá más específicamente.



- 3) Al darle click en un platillo ya sea típico, sopas o carnes/mariscos nos brindara información de esta, con diversas especificaciones, una foto representativa, un precio estimado de lo que cuesta el platillo y un botón en la parte superior para volver al menú

